

Conversion des bases

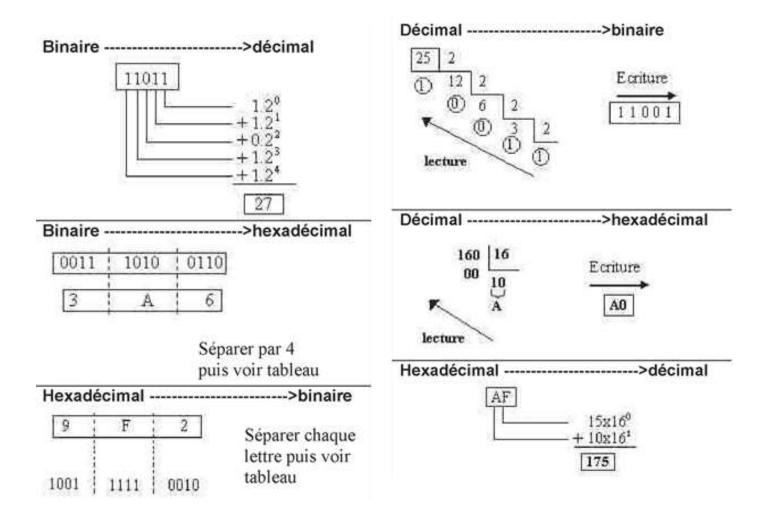


Terminale STI2D

Page 1 sur 4

l. Les codes :

(Décimal)10	(Binaire) 2	(Octal)8	(Hexadécimal) 16	Décimal Codé Binaire
0	0 0000	00	00	0000 0000
1	0 0001	01	01	0000 0001
2	0 0010	02	02	0000 0010
3	0 0011	03	03	0000 0011/
4	0 0100	04	04	Q 000 01 9 0
5	0 0101	05	05	0000 0701
6	0 0110	06	06	0000,0110
7	0 0111	07	07	000000111
8	0 1000	10	80	0900 1000
9	0 1001	11	09	9000 1001
10	0 1010	12	0A	/0001 000 0
11	0 1011	13	0B	/ 0001 0001
12	0 1100	14	0C	/ 0001 0010 \
13	0 1101	15	0D	0001 0011
14	0 1110	16	0E	0001 0100
15	0 1111	17	OF .	0001 0101





cheruy

Conversion des bases



Terminale STI2D

Page 2 sur 4

Explications:

Binaire > Décimal

Pour convertir du binaire à l'hexadécimal il faut utilise des puissances :

Pour simplifier on peut faire un tableau de base :

1 our simplifier (on peat raile	un tabicaa a	c buoc .				
Mon nombre	*	*	*	*	*	*	*
en binaire	_	_	_	_	_	_	_
La	×	×	×	×	×	×	×
multiplication:	* *	•	•	•	•	• •	• •
Les	2 ^{etc}	2 ⁵	24	2 ³	22	2 ¹	20
puissances				_		_ 	_
Le résultat du	- 11	П	11	11		11	11
×	11	11	11			11	11
On additionne		+ -	F ·	+ .	+ -	F -	+
Et on obtient							
le résultat							

Un exemple et dans l'annexe

Binaire -> Hexadécimal

Pour convertir du binaire à l'hexadécimal il suffit de diviser le nombre binaire en paquet de 4 en partant de la droite c'est-à-dire :

On nous donne un énoncé convertir ce nombre en hexadécimal : 10101001100111 Tout d'abord on divise en paquet de 4 en partant de la droite :

10-1010-0111 → Ici les 2 derniers nombres sont tous seuls, je peux rajouter des 0 (Comme en maths mais ▲ uniquement à gauche !!!!!!!!!! JAMAIS A DROITE Donc notre nombre est :

0010-1010-0111 → Je vais regarder le tableau fait page 1. (La méthode pour créer ce tableau tous seul en <u>annexe</u>

Ensuite je regarde à quoi correspond le paquet de 4 dans le <u>tableau</u> et sa signification en hexadécimal.

Ici c'est : 2-A-6-7

Hexadécimal → Binaire

La méthode au-dessus (§2) s'applique de la même façon ici.



Conversion des bases



Lycée GT La Pléiade Pont de cheruy

Terminale STI2D

Page 3 sur 4

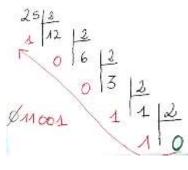
Décimal -> Binaire

C'est une des méthodes possibles, la plus facile à appliquer, mais la plus longue à faire.

Il s'agit de faire des divisions euclidienne (Les divisions de CM1).

Pour convertir en binaire en décimal il faut :

- 1. Prendre son nombre décimal (on va prendre comme en page 1 : 25)
- 2. Le mettre dans une division euclidienne (Au dividende)



- 3. Mettre au diviseur 2
- 4. Puis faire ça division une petite vidéo rien que pour toi :

https://goo.gl/TMt15u

- 5. Une fois faites on re-divise le nombre trouvé au quotient par 2 en laissant le reste bien visible
- 6. Puis on continue jusqu'à ce que l'on obtienne 0 au quotient.
- 7. Maintenant que l'on a fini, on va lire les restes à l'envers c'est dire on part de tout en bas et on remonte comme sur la flèche du dessin.
- 8. On a notre résultat : 01 1001 (Le 0 à gauche est inutile on peut l'enlever si on veut)

Décimal -> Hexadécimal

Pareil que pour le §4 mais au lieu de diviser par 2 on divise par 16.

On obtient donc des restes qui peuvent valoir des valeurs supérieures à 10, il faut donc les lires dans le tableau de l'annexe.

Hexadécimal → Décimal

Cette conversion ressemble à celles <u>du paragraphe 1</u>, il suffit de changer le nombre des puissances. Petite changement les lettres deviennent des nombres comme dans le <u>tableau</u> (Par exemple le B devient 11...)

Mon nombre			<u> </u>	T			
	**	**	**	**	**	**	**
en hexa							
La	X	×	X	×	×	X	×
multiplication:							
Les	16 ^{etc}	<mark>16</mark> 5	<mark>16</mark> 4	<mark>16</mark> 3	<mark>16</mark> 2	<mark>16</mark> 1	<mark>16</mark> 0
puissances	I U	I U	I U	I U	I U	l lo	I U
Le résultat du	Ш	11	11	11	11	11	11
×	H	H		H	11	11	11
On additionne		+ -	+ -	+ -	+ -	+	+
Et on obtient							
le résultat							



Conversion des bases



Page 4 sur 4

Terminale STI2D

Annexe:

Créer le tableau du début :

(Décimal)	(Binaire)				Héxadécimal
0	0	0	0	0	0
1	0	0	0	1	1
2	0	0	1	0	2
3	0	0	1	1	3
4	0	1	0	0	4
5	0	1	0	1	5
5 6	0	1	1	0	6
7	0	1	1	1	7
8	1	0	0	0	8
9	1	0	0	1	9
10	1	0	1	0	A
11	1	0	1	1	В
12	1	1	0	0	С
13	1	1	0	1	D
14	1	1	1	0	E
15	1	1	1	1	F

- . Créer un tableau avec 6 colonnes et 16 lignes:
- II. Ensuite je rempli la colonne des nombre décimaux (la première) de 0 à 15
- Ш. Dans la colonne hexadécimale je mets comme pour les décimal cependant à partir de 10 fait l'alphabet A B C D E F
- IV. Ensuite je vais prendre la colonne rose des binaires et mettre à intervalle régulier un 0 puis un 1 et ainsi de suite jusqu'à la fin.
- V.Ensuite dans la colonne verte je vais mettre deux 0 puis deux 1 ainsi de suite....
- VI. Puis dans la colonne jaune je vais mettre quatre 0 puis quatre 1 etc...
- VII. Enfin dans la colonne bleu je vais mettre huit 0 et huit 1.

⚠ ne pas oublier le 0 au début (Ligne 1)!!!

<u> </u>									
Mon nombre en binaire	0	0	1	1	0	1	1		
La multiplication :	×	×	×	×	×	×	×		
Les puissances	2 ⁶	2 ⁵	24	2 ³	2 ²	2 ¹	20		
Le résultat du ×	П	П	П	Н		П	П		
On additionne	0	+ 0	16	8 -	+ 0	 2	+ 1		
Et on obtient	0+0+16+8+0+2+1 = 27								