

Cahier des charges du projet de I4 - 2

STPI 2

Groupe : 1

Nom et prénom des élèves :

- PETITALOT Romain
- TESNIERE Tom
- LEGER Victor
- DEFROMERIE Maxime
- LANGRAND Julie

Titre du projet : Boulder Dash

Descriptif :

Boulder Dash est un jeu où l'on incarne un petit personnage dont le but est de ramasser des diamants en creusant la terre.

Ce jeu possède différents niveaux dont la difficulté est progressive. Dans ces niveaux, on retrouve des ennemis et des rochers. Le joueur possède 3 vies, si le joueur se fait écraser par un rocher ou toucher par un ennemi il perd une vie, au bout de 3 vies perdues la partie du joueur est terminée.

Certains niveaux ne possèdent pas de diamants, le joueur doit alors tuer les ennemis du niveau en faisant tomber un rocher sur eux ce qui fera apparaître des diamants. Les diamants peuvent aussi tomber sur d'autres ennemis les tuant à leur tour. Le joueur peut aussi casser des murs pour atteindre des zones bloquées grâce aux rochers.

Nous avons aussi la volonté d'ajouter des fonctionnalités facultatives telles que la création de niveau par l'utilisateur ou encore la personnalisation du personnage jouable (ces fonctionnalités sont listées dans la partie suivante)

Fonctionnalités attendues obligatoires :

- Déplacement du joueur
- Chargement des niveaux (mur, terre, bords, rochers) depuis un fichier .txt
- Sauvegarde de la partie
- Différents niveaux
- Menu
- Victoire (débloquent passage pour terminer niveau)
- Détection de mort (écrasé par un rocher, touché par un ennemi)

Fonctionnalités facultatives :

- Création de niveaux par l'utilisateur
- Musique
- Personnalisation joueur
- Ajout d'ennemi et/ou de PNJ
- Choix mondes
- Chronomètre
- Animation mort personnage (si écrasé par un rocher ou touché par un ennemi)

Versions prévues (indiquant le contenu du programme dans cette version et sa date de livraison) :

- Version no1, date prévue : 08/04/2021

fonctionnalités implémentées :

- Déplacement du joueur
- Chargement de niveaux depuis des fichiers .txt
- Mise en place de la détection de mort

- Version no2, date prévue : 22/04/2021

fonctionnalités implémentées :

- Mise en place de différents niveaux
- Sauvegarde de la partie
- Implémentation du menu

- Version no3, date prévue : _____ 07/06/2021 _____

fonctionnalités implémentées :

- Finalisation des fonctionnalités présentes
- Implémentation des fonctionnalités facultatives