

# ÉTUDE DE FAISABILITÉ

## PROJET : PointFinder

### 1. Résumé exécutif :

Le projet PointFinder est une solution web et mobile permettant d'afficher des centres d'intérêts choisis par l'utilisateur proche de sa localisation. L'utilisateur peut choisir dans un menu parmi différentes catégories pour pouvoir filtrer les points à afficher sur la carte. L'utilisateur peut également gérer son compte (modification de mot de passe, email...) et laisser et lire des commentaires sur les différents endroits répertoriés sur la carte. L'administrateur peut, sur la partie web, gérer les comptes des utilisateurs en cas de problèmes.

### 2. Objectifs de l'étude de faisabilité :

Cette étude de faisabilité doit permettre de statuer des risques et contraintes que l'on peut rencontrer lors du développement de ce projet, et de lister les points d'attention. Elle doit aussi laisser une trace des technologies utilisées pour la mise en place de ce projet.

### 3. Description du projet :

Fonctionnalités du projet PointFinder :

- Inscription et Connexion : Il faut un compte pour pouvoir utiliser l'application, aussi bien web que mobile.
- Sélection des Préférences : Une fois le compte créé, on peut sélectionner, dans une liste, les points d'intérêt voulus.
- Affichage des Points d'Intérêt : Affiche les points d'intérêt sur une carte en fonction des préférences des utilisateurs et de leur géolocalisation.
- Responsivité : Optimisation de l'application web pour une utilisation sur desktop, tablette et mobile.
- Page d'Aide : Explique le fonctionnement de l'appli.
- Administration du Site : Il faut que l'administrateur du site puisse gérer les comptes utilisateurs, de façon sécurisée.
- Fonctionnalités Avancées : Les fonctionnalités proposées ici représentent le MVP. Si les sprints le permettent, nous essaierons de proposer des fonctionnalités avancées. Deux exemples à la suite :

- Planification d'Itinéraire : Permet aux utilisateurs de planifier un itinéraire pour visiter plusieurs points d'intérêt.
- Partage Social : Permet aux utilisateurs de partager leurs découvertes avec leurs amis sur les réseaux sociaux.

#### 4. Analyse technique :

- La base de données sera en MySQL
- Pour la partie Web, le front sera développé en VueJS
- Pour la partie API, elle sera développée en JavaScript
- Pour la partie Mobile, AndroidStudio sera utilisé pour développer l'application et l'émuler (Java)
- Les Wireframes (Maquettage) sont faits sur Figma
- Le planning prévisionnel est géré sur Asana et sur Trello
- La livraison des livrables se fait sur GitLab
- Les données seront récupérées via l'API Google/OpenStreetMap

#### 5. Risques et contraintes :

Plusieurs risques et contraintes peuvent entraver la livraison des attendus :

- La synchronisation des données entre la nouvelle API et l'API contenant les données
- La synchronisation des données avec l'application Android
- La gestion des mots de passe oubliés
- La mise en place de sécurité pour les identifiants utilisateurs
- Le planning étalé des séances de travaux

#### 6. Calendrier et plan de mise en œuvre :

##### LOT 1 : 29/11

- Conception base de données (bdd)
- Page de connexion et d'inscription fonctionnelle (web et mobile et api)
- Page d'accueil (web)
- Pop-up mot de passe oublié (mobile et api)

##### LOT 2 : 29/12 (Non fonctionnelle = juste interface graphique)

- Page mot de passe oublié (web et api)
- Page carte (carte non fonctionnelle, menu avec préférence mais non fonctionnelle, menu déroulante) (web et mobile)
- Pop-up activer géolocalisation (web et mobile et api)
- Page de gestion de profil (web et mobile et api)

#### LOT 3 : 29/01

- Carte fonctionnelle (préférence, bouton centré, zoom, balise, menu latéral) (web et mobile et api/bdd)
- Avis/commentaire (web et mobile et api/bdd)

#### LOT 4 : 29/02

- Page admin (web et api)
- Itinéraire (web et mobile et api)
- Bouton de partage (web et mobile et api)

En conclusion, l'étude de faisabilité nous permet de confirmer que le projet pourra être réalisé avec succès avec une deadline au 08/03, grâce aux technologies que nous avons choisis d'utiliser. (MySQL, AndroidStudio, GitLab, JavaScript et VueJs). Ainsi, les seuls risques identifiés à ce jour qui pourraient nuire au succès de la réalisation de ce projet sont une mauvaise estimation du temps pour chaque étape, donc un manque de temps, ou un problème organisationnel.