

Extension de l'Application de Gestion d'Événements avec Authentification

Système d'Authentification et d'Inscription

1. Création de l'Entité Utilisateur :

- Utilisez make:user pour créer une entité User avec au moins les champs email et password.

2. Formulaires d'Inscription et de Connexion :

- Créez des formulaires pour l'inscription et la connexion des utilisateurs.

Interaction et Gestion de Profil

1. Pages de Profil Utilisateur :

- Permettez aux utilisateurs de visualiser et de modifier leur profil.

2. Déconnexion :

- Permettez aux utilisateurs de se déconnecter via un lien.

Event et User

1. Ajouter une clé étrangère sur la table event :

- Un utilisateur peut créer plusieurs event tandis qu'un event appartient à un utilisateur.

2. Ajout d'un event :

- Le bouton « Nouvel event » ne doit apparaître que si l'on est connecté.