

Application de gestion d'événements avec Symfony

Dans un premier temps, créez un nouveau projet Symfony avec Symfony-CLI.

Partie 1 : Création des Entités

- **Création de l'Entité Événement :**

- Utilisez la commande `make:entity` pour créer une entité `Event` avec les champs `id`, `name`, `description`, `startDate`, `endDate`.

- **Base de Données :**

- Configurez la base de données dans le fichier `.env`.
- Créez la base de données et exécutez les migrations.

Partie 2 : Gestion des Événements

- **Contrôleur des Événements :**

- Créez un contrôleur `EventController` avec des méthodes pour afficher, ajouter, éditer, et supprimer des événements.

- **Templates Twig :**

- Créez des templates pour afficher la liste des événements (`index.html.twig`), un formulaire pour ajouter/éditer un événement (`form.html.twig`), et un template pour afficher les détails d'un événement (`show.html.twig`).

- **Formulaires :**

- Créez un formulaire `EventType` pour l'entité `Event`.
- Gérez la soumission du formulaire dans `EventController`.

Partie 3 : Fonctionnalités Utilisateur

- **Affichage et Navigation :**

- Dans `index.html.twig`, affichez tous les événements et ajoutez des liens pour voir, éditer, et supprimer chaque événement.
- Gérez ces actions dans `EventController`.

- **Messages Flash :**

- Ajoutez des messages flash dans `EventController` pour informer les utilisateurs après la création, modification, et suppression des événements.

- **Stylisation avec Bootstrap :**

- Intégrez Bootstrap pour améliorer l'apparence de l'application.

Objectifs Pédagogiques

- Comprendre la structure d'un projet Symfony.
- Pratiquer la gestion des entités avec Doctrine.
- Maîtriser la création de contrôleurs et de templates Twig.
- Expérimenter avec la création et la gestion des formulaires Symfony.
- Appliquer des principes de base de conception d'interface utilisateur avec Bootstrap.