

Тестовое задание для разработчика мобильных приложений

Задача

Написать простую RSS-читалку. В приложении должно быть четыре экрана:

- список записей;
- предпросмотр записи;
- просмотр полной записи;
- экран настроек приложения.

Список записей

Вертикальный список всех записей из RSS-потока. При наличии более старых закэшированных в локальной базе данных записей, они добавляются в конец списка. Список может обновляться по жесту «pull to refresh». В каждом элементе списка должны быть:

- thumbnail для картинки из записи (если имеется);
- заголовок записи;
- начало содержимого.

По нажатию на элемент открывается экран предпросмотра записи. В верхней части экрана (navigation bar/action bar) должна быть кнопка, открывающая экран настроек.

Предпросмотр записи

На экране должны присутствовать:

- заголовок записи;
- дата и время записи (отформатированные согласно региональным настройкам устройства);
- автор записи;
- картинка из записи (если имеется);
- содержимое записи из RSS-ленты (это обычно сокращенный текст записи).

При нажатии на заголовок поста происходит переход на просмотр полной записи.

Просмотр поста

Просмотр веб-страницы по ссылке из RSS-ленты с помощью системного web view.

Экран настроек

Настройка у приложения всего одна: адрес RSS-потока. После ввода URL'а приложение должно проверить, действительно ли по указанному адресу отдается RSS-поток.

Требования

Структура кода должна следовать паттерну проектирования MVC (Model-View-Controller).

Код должен сопровождаться комментариями на английском языке.

Приложение должно кэшировать записи в локальную базу данных, чтобы при повторном запуске приложения список записей можно было увидеть до обращения к сети (а также чтобы можно было просмотреть список в оффлайн-режиме). Изображения из записей также должны кэшироваться (можно как в локальной файловой системе, так и в базе данных).

Приложение должно быть локализовано на русский и английский языки.

Приложение должно быть универсальным и работать как на смартфонах, так и на планшетах.