**Конкурс**

**Тематика конкурсу (**<https://aic.kpi.ua/>**)**

Аналіз даних

Комп’ютерний зір

Обробка природньої мови

Обчислювальний інтелект

Розпізнавання мови

**Критерії оцінювання робіт (взяті з** [**https://aic.kpi.ua/reviews/**](https://aic.kpi.ua/reviews/)**)**

Актуальність проблеми (максимум 10 балів)

Новизна та оригінальність ідей (15)

Використані методи дослідження (15)

Теоретичні наукові результати (10)

Практична направленість результатів (20)

Рівень використання наукової літератури та інших джерел інформації (5)

Ступінь самостійності роботи (10)

Якість оформлення (5)

Наукові публікації (10)

Наявність розробленого програмного забезпечення (10)

Рівень отриманих практичних результатів (10)

Виходячи з рев’ю, які я побіжно почитав – це високі вимоги, за пару місяців питання з науковими публікаціями точно не вирішується, самостійність під питанням, теоретичні результати також, тож цей конкурс, мабуть, розрахований на тих, хто вже має якісь результати і не займається задачею місяць-два. Але чому б не подати роботи все одно, якщо вони будуть 😊 Судячи по деяких назвах робіт, поданих в 2024, подавати будь-що за інтересами наукових керівників також практикується…

**Хакатон**

Проведення хакатону вважаю хорошою ідеєю і було б непогано проводити його на регулярній основі. Питання – на яких задачах. Якщо є реальні задачі від бізнеса, який надає для цих задач набір даних – це ідеальний варіант. Проводити на відомих популярних задачах можна, але не думаю, що буде дуже цікаво. Думав колись провести такий неформальний «хакатон» зі студентами нашої кафедри по 126 спеціальності для вирішення якоїсь практичної задачі у вигляді змагання, але студентів цікавить все що завгодно окрім таких заходів 😊

**Зв'язок хакатона з конкурсом**

Мабуть, це найважливіша проблема, яка визначатиме більшість умов проведення. Я пропоную не робити такий зв'язок формальним. Якщо презентувати цей хакатон вживу – можна сказати, що роботи, подані на хакатон, вважаються кандидатами на подачу робіт на конкурс, але письмово я б це не вказував. Треба зробити наказ ректора про проведення конкурсу – це вимагається його умовами, і при подачі роботи треба надавати виписку з роботи комісії цього конкурсу. А хакатон можна зробити окремим наказом ректора чи директора ННІ (якщо це взагалі треба).

**Брати участь командами в хакатоні**

Пропонував би не вводити обмежень загалом, але якщо розглядати це як навіть неформальний етап підготовки робіт для подачі на конкурс – то тоді не більше 2 осіб в команді.

**Терміни**

Терміни хакатону – липень-вересень неофіційно, травень – вересень офіційно?

До 15 жовтня треба завантажити роботи-переможці, можна до кінця вересня зробити подачу робіт на хакатон. Але сам конкурс починається офіційно в травні (і терміни конкурсу на сайті – травень-вересень), може, є сенс наказ ректора також робити травнем.

**Оргкомітет**

Пропоную – всіх завідувачів (або представників чи зацікавлених осіб) кафедр задля охоплення більшої кількості студентів. Перевіряти роботи буде оргкомітет, і пропоную не робити ще програмний комітет, і ще якісь 5 комітетів. Можна розробити якусь анкету з критеріями оцінювання для членів оргкомітету, краще анонімну 😊.

**Тематика**

Тематика конкурсу широка, тематика хакатону зазвичай вузька. Можна зробити 2 треки (або «секції»), щоб можна було обирати, куди подавати роботи. А ми виберемо найкращі для відправки на конкурс серед усіх.

Оскільки є задача від організаторів – то було б красиво одразу надавати для неї дані і приклади того, що повинно вийти після рішення – наприклад, текстові пари «запитання – очікувана відповідь», за якими учасники можуть тестувати якість свої моделей. Дані, звісно, одразу стануть публічними. Можна надати якісь вимоги до технічного рішення, наприклад, реалізація повинна бути у вигляді чат-боту – на вхід текст, на вихід – текст. Я б не надавав ніяких даних про спосіб вирішення задачі (нехай пропонують учасники), наприклад, я б думав в якості першої ідеї про пошук за текстом (щось типу RAG) в наявних документах без донавчання LLM і подальшу обробку питання з використанням (будь-якої) LLM і вже знайденого фрагмента (документа). Ідей і рішень може бути багато.

В ідеалі організаторам треба також оцінювати якість рішень за іншими тестовими парами запитань та відповідей, але це вимагає можливостей для запуску рішень учасників, як це відбувається в Kaggle. Але то вже видається технічно занадто. Обійдемося і без цього, можна оцінювати просто за описом рішення в текстовому документі.

Вважаю хорошим прикладом (найбільший недолік якого на мою думку – зайва бюрократія, але, думаю, там і внутрішніх організаційних проблем також було багато) хакатон від Субботіна (<https://zp.edu.ua/vkiit>). Ми намагалися взяти участь зі студентом, але наша робота дивним чином не завантажилася для участі 😊 Тож ми опублікували результати у вигляді статті. На цьому хакатоні були надані дані – приблизно 1000 числових векторів кожен з яких мав розмірність близько 94 000, і описував стан двигуна авіаційної техніки. Треба було визначити за цим вектором, чи функціонує двигун нормально чи ні (бінарна класифікація). Обмежень щодо способу і методу рішень не було ніяких, всі вільні обирати що завгодно.

**Оформлення**

Зробити типовий розмір, шрифт, обмежити кількість сторінок. Можна додати правила про типову структуру наукової статті.

Треба, мабуть, якийсь сайт для постійного інформування учасників, або збирати їх контакти для якихось розсилок новин та повідомлень, мені більше подобається перший варіант для публікації новин про хакатон і все.

Вважаю, що інформаційний лист про хакатон (зробив теоретичний початок-чернетку нижче) повинен влізати на 1 сторінку 😊

ХНЕУ імені Семена Кузнеця

ННІ інформаційних технологій

**Хакатон студентських наукових проєктів**

**зі штучного інтелекту**

ЗАГАЛЬНІ УМОВИ

В хакатоні можуть брати участь здобувачі бакалаврського та магістерського рівня вищої освіти в ХНЕУ ім. С. Кузнеця.

Учасники мають самостійно підготувати за визначений час проєкт згідно одного з двох треків хакатону: проєкт може бути присвячений вирішенню науково-практичної проблеми загальної тематики (секція 1) або вирішенню задачі, наданої організаторами (секція 2).

Проєкти можуть бути виконані індивідуально або командами з двох осіб та подаються на розгляд організаторам у вигляді електронного документу.

Всі проєкти проходять перевірку на унікальність.

Організатори рецензують конкурсні проєкти та визначають переможців в кожній секції.

ОРГАНІЗАЦІЙНИЙ КОМІТЕТ

НАУКОВІ НАПРЯМКИ ТА СЕКЦІЇ

|  |  |
| --- | --- |
| Секція 1 | Секція 2 |
| Аналіз даних  Комп’ютерний зір  Обробка природньої мови  Розпізнавання мови | Створення AI-асистента для ХНЕУ ім. С. Кузнеця |

ВАЖЛИВІ ДАТИ

03.06.2025 – вебінар про початок хакатону, презентація деталей завдання з Секції 2

30.09.2025 – останній день подачі робіт

05.10.2025 – публікація результатів хакатону

ВИМОГИ ДО ОФОРМЛЕННЯ ПРОЄКТІВ

Мови подачі робіт: українська, англійська.

Формат аркуша: А4, поля: зліва – 2,5 см; праворуч – 2,0 см; зверху – 2 см; знизу – 2,5 см.

Шрифт – Times New Roman, кегль – 14 пт, міжрядковий інтервал (множник) – 1.5, відступ першого рядка абзацу – 1,75 см; вирівнювання тексту за шириною. Література оформлюється відповідно до ….

Обсяг проєкту не повинен перевищувати 30 сторінок (без додатків).

Шаблон оформлення додається.

ЗАВАНТАЖЕННЯ МАТЕРІАЛІВ

КОНТАКТНА ОСОБА