### CT2 Praktikum

## **General Purpose Input/Output (GPIO)**

### 1 Einleitung

GPIOs erlauben eine universelle Verwendung von Ein- und Ausgabepins. Dazu müssen Sie vor dem Zugriff konfiguriert werden. Lesen und schreiben von Werten geschieht in der Regel mittels Register (Abbildung 1). Die Datei reg\_stm32f4xx.h definiert Strukturen und Makros für diese Registerzugriffe.

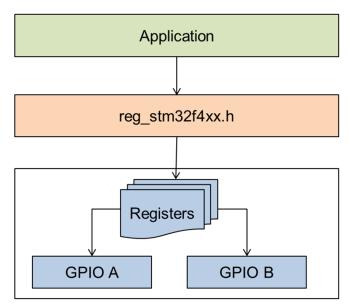


Abbildung 1: Zugriff auf GPIO mittels Register

In diesem Praktikum realisieren Sie die Konfiguration und die Ein- und Ausgabe mittels Registerzugriff für die GPIO der verwendeten Prozessorfamilie STM32F4xx.

#### 2 Lernziele

- Sie können GPIO mit Hilfe von technischen Dokumentationen initialisieren.
- Sie sind in der Lage GPIO zur Ein- und Ausgabe zu verwenden.
- Ihr Wissen zu den verschiedenen Konfigurationsoptionen ist gefestigt.
- Sie können die Strukturen des untersten Hardware Abstraction Layers (HAL), d.h. di (Basisadressen, Macros und structs in reg\_stmf4xx.h, zur Konfiguration von Registern in eigenen Programmen einsetzen.

#### 3 Material

- 1x CT Board
- 3x Verbindungsdrähte (female-female)

### 4 Vorbereitungsfragen

Bereiten Sie sich mit der Beantwortung der folgenden Fragen auf das Praktikum vor. Öffnen Sie das vorbereitete Projekt in Keil uVision und 'builden' Sie es. Analysieren Sie den gegebenen Source Code.

1. Ein Registerzugriff erfolgt beispielsweise über GPIOB->MODER. Dabei gibt GPIOB die Basisadresse an und MODER den Offset. Wo sind diese zwei Symbole definiert (Dateiname und Zeile).

reg\_stm32f4xx.h auf Zeile 195

Sie können gegebene Definitionen direkt von Keil suchen lassen. Klicken Sie dazu mit der rechten Maustaste auf den Text und wählen Sie "Go to Definition of…" aus. **Voraussetzung ist**, dass Sie mindestens einmal einen Build durchgeführt haben.

2. Was macht das folgende Macro?

Ein Pointer namens GPIOB, der auf ein Struct des Types reg\_gpio\_t zeigt mit der Adresse 0x40020400

3. Bitte beschreiben Sie in ein bis zwei Sätzen, was struct reg gpio t enthält?

<u>In dem Struct sind alle Register enthalten, die einen Output/Input beschreiben</u>

4. Erklären Sie, wie das C-Statement GPIOB->MODER = 0x00000280; funktioniert. Wie erfolgt der Zugriff auf das Register?

<u>In GPIOB wird Moder in Moder der Wert 0x00000280 aeschrieben</u>

### 5 Applikation und Testaufbau mit den Verbindungsdrähten

GPIO A und B sind direkt auf die Ports P5 und P6 des CT Boards herausgeführt. Die Pinbelegung für GPIO B / Port P6 ist in Abbildung 2 dargestellt, das Pin-Mapping von GPIO A auf P5 ist identisch. Details finden sich im CT-Board Wiki / GPIO (<a href="https://ennis.zhaw.ch">https://ennis.zhaw.ch</a>).

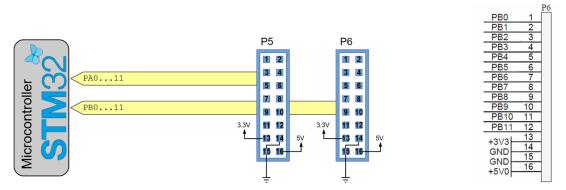


Abbildung 2: Pin-Mapping GPIO A und B auf Ports P5 und P6

In diesem Versuch werden Sie die Position der drei DIP-Schalter S10..S8 einlesen, die Werte über GPIO PB2..PB0 ausgeben und über GPIO PA2..PA0 wieder einlesen. Die eingelesenen Informationen werden Sie auf LED18..LED16 anzeigen. Zusätzlich verwenden wir LED10..LED8 und LED2..LED0 zu Debugging Zwecken. Abbildung 3 zeigt den Signalfluss.

Hierzu müssen die GPIO Ports entsprechend als Inputs und Outputs konfiguriert werden.

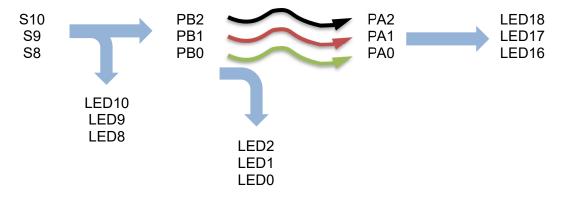


Abbildung 3: Signalfluss

Stellen Sie noch keine Verbindung zwischen den Pins auf dem CT Board her!

### Eingelesene Werte GPIOA □C2 □C3 □C4 8228282 C36 C35 \_\_\_\_\_\_ **GPIOA** LED19..16 (Input) JT1 Verbindungen über isolierte R1002 R1001 Drähte **GPIOB** (Output) LED11..B LED3..0 Zurückgelesene DIP-Switches zur Ausgabe GPIOB Bedienung Eingelesene DIP-Switch Positionen

### Abbildung 4 zeigt die verwendeten Elemente des CT-Boards.

Abbildung 4: Im Versuch verwendete Elemente des CT-Boards

### 6 Aufgaben

Im Folgenden implementieren Sie schrittweise einen einfachen Registerzugriff für die GPIO der Microcontrollerfamilie STM32F4xx.

Ergänzen Sie den vorgegebenen Code an den dafür gekennzeichneten Stellen. Verwenden Sie die Konstanten, Macros und structs aus reg stm32f4xx.h, um auf die Register zuzugreifen.

Um die Eigenschaften verschiedener GPIO-Konfigurationen zu untersuchen, konfigurieren wir die Ein- und Ausgänge unterschiedlich:

GPIO	Mode/Type	Pull-up/Pull-down	Speed	Observe on
PB0	Push-Pull Output	NO Pull-up/-down	Low Speed	LED0
PB1	Open Drain Output	NO Pull-up/-down	Medium Speed	LED1
PB2	Open Drain Output	Pull-up	High Speed	LED2
PA0	Input	Pull-down	-	LED16
PA1	Input	Pull-up	-	LED17
PA2	Input	NO Pull-up/-down	-	LED18

### 6.1 Konfiguration der Eingänge: PA2..PA0

Überlegen Sie, welche Werte für die Konfiguration der Eingänge in die Konfigurationsregister von Port GPIO A geschrieben werden müssen.

Füllen Sie dazu die untenstehende Tabelle aus (Sie haben in der Vorlesungs-Übungsaufgabe zur GPIO Konfiguration zwei unterschiedliche Arten kennen gelernt, wie die Masken für das Löschen und Setzen der Bits definiert werden können).

	Port Register Name	Register Bits (Nr)	Bit Werte (Binär)	Clear/Set Maske (shift, invert)	Clear/Set Maske (absolut, hex)
	PA0	Input			
	MODER	10	00	clr: ~(0x03 << 0)	clr: 0xFFFFFFC
	MODER	10		set: 0x00 << 0	set: 0x00
Direction /	PA1	Input			
Mode	MODER	23	00	clr: ~(0x03<<2)	clr:
Wiode		23		set: (0x00<<2)	set:
	PA2	Input			
				clr: ~(0x03<<4)	clr:
	MODER	45	00	set: (0x00<<4)	set:
	PA0	Pull-dowr			
	PUPDR	01	10	clr: ~(0x03<<0)	clr:
	TOTAL	0.11	10	set: (0x02<<0)	set:
D. II. /	PA1	Pull-up			
Pull-up / Pull-down				cl: ~(0x03<<2)	clr:
Pull-down	PUPDR	23	01	set: (0x01<<2)	set:
	PA2	No Pull-up/down			
			00	clr:	clr:
	PUPDR	45		set:	set:

Konfigurieren Sie die GPIOs im vorgegebenen Programmrahmen und lesen Sie in der Endlosschleife im Hauptprogramm die Werte von PA2..PA0 ein. Zeigen Sie diese auf LED18..LED16 an. Verwenden Sie hierzu struct CT\_LED->BYTE

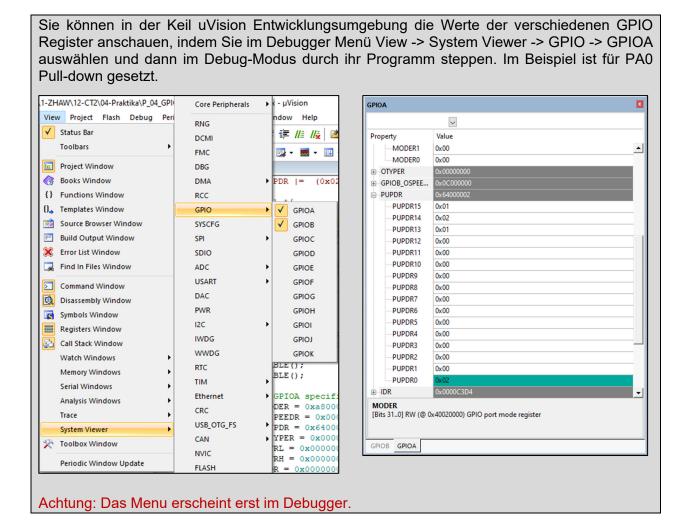
Da der Elementzugriff im HAL über Pointer (\*) erfolgt, muss anstatt des Punktes (.) ein Pfeil (->) verwendet werden.

Beispiel: pointer->element entspricht (\*pointer).element

a) Bevor Sie das Programm ausführen: Welche LEDs erwarten sie bei der Ausführung hell, welche dunkel?

Hell: Dunkel: Undefiniert:

- b) Testen Sie Ihr Programm auf dem CT-Board. Entspricht das Ergebnis Ihren Erwartungen?
- c) Streichen Sie mit dem Finger über die Pins von P5 und beobachten Sie das Verhalten der LEDs. Wie erklären Sie sich dieses Verhalten?



### 6.2 Konfiguration der Ausgänge: PB2..PB0

Implementieren Sie die notwendigen Registerzugriffe für eine Output-Konfiguration. Gleich wie bei der Konfiguration der Inputs, müssen auch hier die entsprechenden Registerbits zuerst gelöscht und anschliessend richtig beschrieben werden.

	Port Register Name	Register Bits (Nr)	Bit Werte (Binär)	Clear/Set Maske (shift, invert)	Clear/Set Maske (absolut, hex)
	PB0	Gen. Purpose Output			
				clr:	clr:
				set:	set:
Direction /	PB1	Gen. Purpose Output	T		Τ.
Mode				clr:	clr:
	DDG	0 0 1 1		set:	set:
	PB2	Gen. Purpose Output	<u> </u>	-1	
				clr:	clr:
				set:	set:
	PB0	Push-Pull	I		Ι.
				clr:	clr:
	DD4	On an Davin		set:	set:
T. (22.0	PB1	Open Drain	l	_ l	
Туре				clr:	clr:
	PB2	Open Drain		set:	set:
	FDZ	Open Drain		clr:	clr:
				set:	set:
	PB0	No Pull-up/-down		301.	301.
	PBU	ino Full-up/-uowii		clr:	clr:
				set:	set:
	PB1	No Pull-up/-down		301.	30t.
Pull-up /	1 5 1	Tro I all apr down		clr:	clr:
Pull-down				set:	set:
	PB2	Pull-up			
				clr:	clr:
				set:	set:
	PB0	Low			
				clr:	clr:
				set:	set:
	PB1	Medium			
Speed				clr:	clr:
				set:	set:
	PB2	High			
				clr:	clr:
				set:	set:

Achten Sie auf **OTYPER** (Output Type Register). Es hat eine andere Bitbreite als die übrigen Register.

Konfigurieren Sie PB2..PB0 als Output wie in der Tabelle vorbereitet.

#### 6.3 Ausgabe auf PB2..PB0

Erweitern Sie die Implementierung in der Endlosscheife im Hauptprogramm so, dass Sie die Werte der DIP Switches S10..S8 einlesen und sowohl auf LED10..LED8 ausgeben als auch in das **ODR** (Output Data Register) schreiben.

Lesen Sie den ausgegebenen Wert aus dem ODR wieder zurück und geben Sie ihn auf LED2..LED0 aus.

LED2..LED0 sollten nun die Position von S10..S8 anzeigen, gleich wie LED10..LED8.

#### 6.4 Vervollständigen des Aufbaus

Trennen Sie während des Anbringens der Drähte das CT Board von der Versorgungsspannung.

Bei gröberen Fehlern kann Ihr CT-Board Board Schaden nehmen und zerstört werden. (siehe auch Kapitel 8.1).

Verbinden Sie die jeweils entsprechenden Pins über die Verbindungsdrähte, also PA0 mit PB0, PA1 mit PB1 und PA2 mit PB2.

Schalten Sie die DIP Switches S10..S8 und prüfen Sie, ob die Übertragung über die Verbindungsdrähte funktioniert. Stimmen die Anzeigen auf allen LEDs miteinander überein?

### 6.5 Untersuchung verschiedener I/O Kombinationen

Durch Umstecken der Verbindungsdrähte können Sie nun unterschiedlich konfigurierte Ausund Eingänge miteinander verschalten. Prüfen Sie alle Kombinationen und tragen die Ergebnisse in die folgende Tabelle ein. Zur Stabilitätsprüfung können Sie wieder die «Fingerprobe» vornehmen (wenn ihr Finger schmal genug ist, dass sie die Pins von P5 von unten berühren können). Für die Kombination Push-Pull / Pull-Down sind die Ergebnisse bereits eingetragen.

			Inputs								
			PA0 / LED16: Pull-Down			PA1 / LED17: Pull-Up		F	PA2 / LED18: No Pull		
Outputs		PB0 / S8: Push-Pull, NO pull-up/down	0:	0	1:	1	0:	1:	0:	1:	
	Outputs	PB1 / S9: Open Drain, NO pull-up/down	0:		1:		0:	1:	0:	1:	
		PB2 / S10: Open Drain, pull-up	0:		1:		0:	1:	0:	1:	

Gibt es Kombinationen, die Sie kritisch sehen?

# 7 Bewertung

Bewertungskriterien	Gewichtung
Die Funktionen für die GPIO Inputs wurden gemäss Aufgabe implementiert und die Fragen können erklärt werden.	1/4
Die Output-Konfiguration ist implementiert und getestet.	1/4
Die Funktionen für die GPIO Outputs wurden gemäss Anforderungen getestet.	1/4
Die Untersuchung wurde komplett durch geführt und auffällige Ergebnisse können erklärt werden.	1/4

### 8 Anhang

### 8.1 Rücksetzen der Debugger Pins

Nur verwenden, falls die GPIO Pins des Debuggers durch einen fehlerhaften Praktikumscode falsch konfiguriert wurden und kein Code mehr aufs Board geladen werden kann.

Bei GPIOA und GPIOB sind nur die Pins 11-0 direkt abgreifbar. Die Pins 15-12 werden intern vom Discovery Board verwendet für z.B. Verbindung zum Debugger.

Falls die Pins 15-12 um konfiguriert werden, kann nicht mehr über die Debug-Schnittstelle auf den Microcontroller zugegriffen werden => Microcontroller nicht mehr umprogrammierbar. Um diesen Zustand zu verlassen, muss der Microcontroller anders booten (aus dem System Memory anstatt dem Flash Memory). Danach ist der Zugriff über die Debug-Schnittstelle wieder möglich.

Jetzt müssen die Registerzugriffe angepasst werden, die die Umkonfiguration der Pins 15-12 zufolge hatte, ansonsten ist die Debug-Schnittstelle beim nächsten Reset wieder nicht verfügbar!

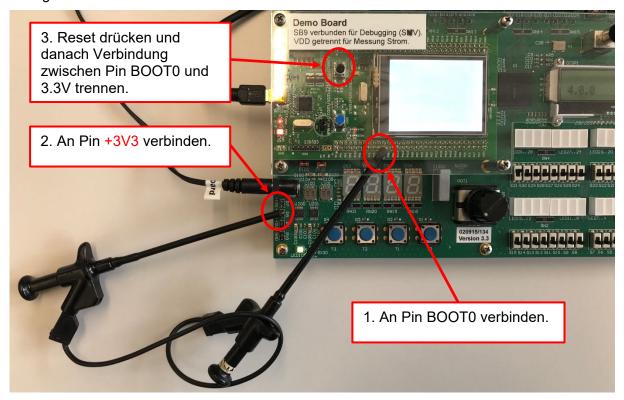


Abbildung 5: Notwendige Verbindung, um aus dem System Memory zu booten