1) RK-Verfahren mit Ordnung 4/5 implementieren
Hierfür wurde die Programmstruktur für explizik RK-Verfahren aus Praktikum Swog vorwendet und als Funktion
definiert. Bei Funktionsaufruf missen der Funktion die Arrays der Butcher-Tableans (a, b, c) übergeben werden.

```
def Runge_Kutta(a, b, c, xend, h, y0, f):
           x = [0,1]
           v = [v0]
20
           s = np.size(b)
           r = np.zeros(s)
           xalt = 0
           valt = v0
           while x[-1] < xend-h/2:
              # Runge-Kutta Verfahren Schritt
               for i in range(s):
                r[i] = f(xalt + c[i] * h, yalt + h * sum(a[i]*r))
               yneu = yalt + h * sum(b*r)
               xneu = xalt + h
              # Speichern des Resultats
               y.append(yneu)
               x.append(xneu)
           return np.array(x), np.array(y)
```

Un die den gezeigte Funktionen mit den korrekten Butcher-Tobleans für Ordnung 4 und 5 aufzurnfen, wurden Zumi wei der Funktionen definiert:

```
- Definition Runge-Kutta Verfahren explizit mit Butcher Tableau 4. Ordnung -
                                                                                                                                 Definition Runge-Kutta Verfahren explizit mit Butcher Tableau 5. Ordnung
                                                                                                                 def Runge_Kutta_5(xend, h, y0, f):
# Implementation des Butcher-Tableaus
                                                                                                                     # Implementation des Butcher-Tableaus
\label{eq:alpha} a = np.array([[\theta, \quad \theta, \quad \theta, \quad \theta, \quad \theta],
                                            0, 0, 0],
0, 0, 0],
0, 0, 0],
0, 0, 0],
                                                                                                                     a = np.array([[0,
                                                                                                                                      [2/9,
                                                                                                                                                            Θ,
                [1/12, 1/4,
                                                                                                                                      [1/12, 1/4,
                [69/128, -243/128, 135/64, 0,
                                                                                                                                      [69/128, -243/128, 135/64, 0,
               [-17/12, 27/4, -27/5, 16/15, 0, 0],
[65/432, -5/16, 13/16, 4/27, 5/144,0]])
                                                                                                                                     [-17/12, 27/4, -27/5, 16/15, 0, 0], [65/432, -5/16, 13/16, 4/27, 5/144,0]])
                                                                                                        65
b = np.array([1/9, 0, 9/20, 16/45, 1/12, 0])
                                                                                                                          np.array([47/450, 0, 12/25, 32/225, 1/30, 6/25])
c = np.array([0, 2/9, 1/3, 3/4, 1, 5/6])
                                                                                                        68
                                                                                                                     c = np.array([0, 2/9, 1/3, 3/4, 1, 5/6])
return Runge_Kutta(a, b, c, xend, h, y0, f)
                                                                                                                     return Runge_Kutta(a, b, c, xend, h, y0, f)
```

2) Modelproblem löser und absoluter Fehler darsteller

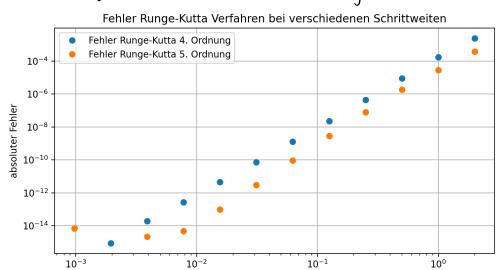
Un die in 1) implementieller Franktierer zu teslen, wurde ein Modellproblem implementielt. Die analytische Lösing des Problems ya () ist bekannt und wurde ebenfalls implementiet, um anschliessend den absolute Feller zu berechner.

Für vorschiedere Schnittmeilen wurde das Modelproblem mit den in 1) implementierlen Verfahren zelüst und der Fehrer an der Endstelle ansgewertet.

```
# ----- Berechnung und Darstellung des absoluten Fehlers
     def absError(f, ya, y0):
           xend = 2
           h = []
           err_rk4 = []
78
           err_rk5 = []
           for j in range(0, 12, 1):
              hnew = 2 / (2 ** ((j+1) - 1))
82
               xrk4, yrk4 = Runge_Kutta_4(xend, hnew, y0, f)
83
              xrk5, yrk5 = Runge_Kutta_5(xend, hnew, y0, f)
84
               err_rk4.append(abs(ya(xend) - yrk4[-1]))
               err rk5.append(abs(va(xend) - vrk5[-1]))
```

Die doppell-logarithmische Darshellung des absoluten Fahlers der beiden Vertahren für verschiedene Schriffneilen in zeigt folgende in der Vorlesing behandelle Erkenntnisse:

- Der Fehler gelf beim befahren höherer Ordnung schneller gegen O - Wird die Schrittneile im Verfahren hebert Ordnung zu Wen gerählt, mird der Fehler nieder gresser.



S) Implementation KK45 Verfahrer mit Schriftmeiterslevern

In einem nachster Schrift murden die Vollahren 4. und 5. Ordnung zusammengelisst und nit einer Schriffmeilerslebeng versehen. Aus Platzgründer soll hier nur der Ansschnift der Funktion mit der Schriftneilersteuern abzebildet werden.

```
if Delta < tol/20:
   h_neu = 2*h
elif Delta <= tol:
   h_nev = h
else:
   h_neu = h/2
    h = h_neu
    {f continue} # y_{k+1} nicht aktzeptieren und wiederholen mit halber Schrittweite
```

4) RK45 - Verlehren mit Verschiederen Toloren en Ge

Das in 3) definielle RK45-Verfahren wurde für reschiedene Toleranzen aufgerufen und jeunis der marsinche absolute Fehler berechnet (rechts). Logischer neise vied der marximale Fehler kleiner wern die Toleranz leteier gemint wird.

```
----- Lösen des Modellproblems mit dem RK45-Verfahren für versch. Toleranzen ------
168
        for j in range(1, 13, 1):
            # Toleranz festlegen und RK45 mit dieser Toleranz aufrufen
170
            tol = 10**-i
            xrk45, yrk45 = Runge_Kutta_45(2, 0.1, y0, f, tol)
            # Maximalen absoluten Fehler berechnen und ausgeben
            for k in range(len(xrk45)):
               max_err = max(max_err, abs(ya(xrk45[k]) - yrk45[k]))
            print(max_err)
```

Augobe!

- 0.0023867953353531313 0.0003779030025499175 2.66945956362008e-06 2.66945956362008e-06 2.66945956362008e-06
- 3.2221440791069256e-06
- 4.5218827038340237e-07
- 1.703253076357214e-07 4.236760631215475e-08
- 2.395318610126651e-09 6.484137671236567e-10
- 5.282707604692405e-11 3.11928260998684e-12
- 1.2230216839270724e-12