



Шкуратов Евгений

Digital product designer. Превращаю идеи в ценный опыт взаимодействия.

→ shkuratovdesigner.com

Heartless.shinobi@gmail.com

Навыки

- User Research
- Wireframing
- Journey Mapping
- Prototyping
- User’s Flow Mapping
- Visual Design
- Design System
- Usability Testing
- A/B Testing

Инструменты

- Figma
- Adobe Photoshop
- Adobe After Effects
- HTML/CSS
- Miro
- Notion
- Tilda

Контакты

- Telegram: @shkuratovdesigner
- Linkedin: [ссылка на профиль](#)
- Instagram: @shkuratovdesigner
- Почта: heartless.shinobi@gmail.com
- behance: [ссылка на партфолио](#)

Опыт работы 4 года

Май 2020 — Настоящее время

1 год 10 месяцев+

Инфоурок | infourok.ru

Продуктовый дизайнер

- Активно участвую в брейнштормах с командой (CEO, PM, Backend, Frontend)
- Провожу **исследования** для определения проблем и задач пользователей.
- Анализирую данные (различного рода метрики), проектирую карту пользовательского опыта. Использую **разные фреймворки** в зависимости от контекста задачи (CJM, Service Blueprint, JTBD, User Story, Mind Map, Empathy Mapping etc.)
- Изучаю поведение пользователей, **выдвигаю гипотезы**, аргументирую и тестирую сценарии, воплощаю их в жизнь.
- В зависимости от задач бизнеса создаю прототипы разного уровня детализации для валидации гипотез. Разрабатываю UI на основе готовых прототипов.
- **Собрал команду** и выстраиваю дизайн-процесс
- Создаю, развиваю и улучшаю **дизайн-систему** вместе с командой

Июнь 2019 — Май 2020

1 год

Фриланс

UI/UX Designer

- **Проектно** работал с несколькими дизайн-студиями и маркетинговыми агентствами (lumolink.com, lained.ru и др.)
- За год закрыл более 30 дизайн-проектов (в основном это были сайты разной сложности)
- Общался с заказчиками, собирал требования, составлял персонализированные брифы
- Писал текст, делал прототипы и утверждал их с заказчиками
- Собирал мудборды, оформлял дизайн и согласовывал его с заказчиком
- Проверял вёрстку на соответствие макетам и работал с верстальщиками

Февраль 2019 — Октябрь 2019

9 месяцев

ITmint | itmint.ca

UI/UX Designer

- Присутствовал на митингах с заказчиками из Канады
- Собирал мудборды
- Вместе с продуктом прорабатывал прототипы
- Прорабатывал дизайн-концепции
- Работал над **крупным CBD магазином**
- Разрабатывал дизайн для крупного **интернет магазина обуви в Канаде (SoftMoc)**

Июль 2018 — Ноябрь 2018

5 месяцев

Digital агенство Джаст Вэб Бай

Web Designer

- Разработка дизайна корпоративных сайтов, интернет-магазинов, порталов, лендингов, включая адаптивные версии
- Разработка графических элементов и создание рекламных материалов (Баннеры, обложки для видео и т.д)
- Оценка и выработка предложений по улучшению существующих проектов