

1 ПРАКТИЧЕСКОЕ ЗАДАНИЕ SE-05

1.1 СОЗДАТЬ СЛОЙ КОМАНД

- 1.1.1 СОЗДАТЬ ОТДЕЛЬНЫЙ КЛАСС ДЛЯ КАЖДОЙ ТЕРМИНАЛЬНОЙ КОМАНДЫ
- 1.1.2 КЛАСС КОМАНДЫ ДОЛЖЕН ИМЕТЬ СУФФИКС "Command"
- 1.1.3 КЛАСС КОМАНДЫ ДЛЯ CRUD-ОПЕРАЦИИ ДОЛЖЕН НАЧИНАТЬСЯ С НАЗВАНИЯ СУЩНОСТИ
- 1.1.4 КЛАСС КОМАНДЫ ДЛЯ CRUD-ОПЕРАЦИИ ДОЛЖЕН В НАЗВАНИИ СОДЕРЖАТЬ ИМЯ ОПЕРАЦИИ
- 1.1.5 КЛАСС КОМАНДЫ ДОЛЖЕН БЫТЬ УНАСЛЕДОВАН ОТ КЛАССА АБСТРАКТНОЙ ТЕРМИНАЛЬНОЙ КОМАНДЫ
- 1.1.6 КЛАСС АБСТРАКТНОЙ КОМАНДЫ ДОЛЖЕН ИМЕТЬ МЕТОД "getName" ДЛЯ ВЫДАЧИ НАЗВАНИЯ КОМАНДЫ
- 1.1.7 КЛАСС АБСТРАКТНОЙ КОМАНДЫ ДОЛЖЕН ИМЕТЬ МЕТОД "getDescription" ДЛЯ ВЫДАЧИ ОПИСАНИЯ КОМАНДЫ
- 1.1.8 КЛАСС АБСТРАКТНОЙ КОМАНДЫ ДОЛЖЕН ИМЕТЬ МЕТОД "execute" ДЛЯ БЛОКА ИСПОЛНЯЕМЫХ ИНСТРУКЦИЙ

1.2 РЕАЛИЗОВАТЬ РЕГИСТРАЦИЮ ТЕРМИНАЛЬНЫХ КОМАНД В ЗАГРУЗЧИКЕ ПРИЛОЖЕНИЯ

- 1.2.1 ОРГАНИЗОВАТЬ ХРАНЕНИЕ ЭКЗЕМПЛЯРОВ КОМАНД НА БАЗЕ СТРУКТУРЫ MAP В ЗАГРУЗЧИКЕ ПРИЛОЖЕНИЯ
- 1.2.2 ДЛЯ КЛЮЧА КОМАНДЫ В "MAP" ИСПОЛЬЗОВАТЬ НАЗВАНИЕ ТЕРМИНАЛЬНОЙ КОМАНДЫ
- 1.2.3 ДЛЯ РЕГИСТРАЦИИ ЭКЗЕМПЛЯРОВ КОМАНД ИСПОЛЬЗОВАТЬ МЕТОД "init"
- 1.2.4 ПЕРЕЙТИ НА ИСПОЛЬЗОВАНИЕ СТРУКТУРЫ "MAP" ВМЕСТО SWITCH-БЛОКА

1.3 РЕКОМЕНДАЦИИ

- 1.3.1 КЛАССЫ ТЕРМИНАЛЬНЫХ КОМАНД МОГУТ ОБРАЩАТЬСЯ ТОЛЬКО К СЕРВИСНОМУ УРОВНЮ
- 1.3.2 КЛАССЫ ТЕРМИНАЛЬНЫХ КОМАНД НЕ МОГУТ ОСУЩЕСТВЛЯТЬ ВЫЗОВЫ РЕПОЗИТОРИЕВ
- 1.3.3 КЛАССЫ КОМАНД ДОЛЖНЫ СОДЕРЖАТЬ ЛОГИКУ РАБОТЫ С ВВОДОМ / ВЫВОДОМ КОНСОЛИ ПРИЛОЖЕНИЯ
- 1.3.4 ПЕРЕДАВАТЬ ЗАГРУЗЧИК ПРИЛОЖЕНИЯ В КОНСТРУКТОР АБСТРАКТНОЙ КОМАНДЫ ДЛЯ ДОСТУПА К СЕРВИСАМ