

1 ПРАКТИЧЕСКОЕ ЗАДАНИЕ SE-03

1.1 ПРОВЕСТИ РЕФАКТОРИНГ ПРИЛОЖЕНИЯ

- 1.1.1 ВЫНЕСТИ ЛОГИКУ ТЕРМИНАЛЬНЫХ КОМАНД В ОТДЕЛЬНЫЕ МЕТОДЫ
- 1.1.2 ЗАМЕНИТЬ СТРОЧНЫЕ ЛИТЕРАЛЫ НА КОНСТАНТЫ ДЛЯ ТЕРМИНАЛЬНЫХ КОМАНД
- 1.1.3 ЗАМЕНИТЬ УСЛОВНЫЕ БЛОКИ С ОТРИЦАНИЕМ НА SWITCH ДЛЯ ВЫБОРА ТЕРМИНАЛЬНОЙ КОМАНДЫ

1.2 РАЗРАБОТАТЬ ПРЕДМЕТНУЮ ОБЛАСТЬ

1.3 ВЫДЕЛИТЬ ОТДЕЛЬНЫЙ КЛАСС ДЛЯ ПРОЕКТА

- 1.3.1 СОЗДАТЬ ПОЛЯ "ID", "НАЗВАНИЕ", "ОПИСАНИЕ", "ДАТА НАЧАЛА", "ДАТА ОКОНЧАНИЯ"

1.4 ВЫДЕЛИТЬ ОТДЕЛЬНЫЙ КЛАСС ДЛЯ ЗАДАЧИ

- 1.4.1 СОЗДАТЬ ПОЛЯ "ID", "НАЗВАНИЕ", "ОПИСАНИЕ", "ДАТА НАЧАЛА", "ДАТА ОКОНЧАНИЯ", "ID ПРОЕКТА"

1.5 РЕАЛИЗОВАТЬ ЗАВЕРШЕНИЕ ПРИЛОЖЕНИЯ ПО ТЕРМИНАЛЬНОЙ КОМАНДЕ "EXIT"

- 1.5.1 ПЕРЕЙТИ НА ИСПОЛЬЗОВАНИЕ ТОЛЬКО ОДНОГО БЕСКОНЕЧНОГО ЦИКЛА В ГЛАВНОМ ПОТОКЕ ПРИЛОЖЕНИЯ

1.6 ДОБАВИТЬ ТЕКСТОВОЕ ОПИСАНИЕ ДЛЯ ТЕРМИНАЛЬНЫХ КОМАНД ПРИ ВЫЗОВЕ СПРАВКИ

- 1.6.1 ПРИ ВЫЗОВЕ СПРАВКИ ДОЛЖНО ОТОБРАЖАТЬСЯ ОПИСАНИЕ ДЛЯ КАЖДОЙ ТЕРМИНАЛЬНОЙ КОМАНДЕ

1.7 РЕАЛИЗОВАТЬ СВЯЗЬ ЗАДАЧИ С ПРОЕКТОМ

- 1.7.1 РЕАЛИЗОВАТЬ ВОЗМОЖНОСТЬ ПРИКРЕПЛЕНИЯ ЗАДАЧИ К ВЫБРАННОМУ ПРОЕКТУ
- 1.7.2 РЕАЛИЗОВАТЬ ПРОСМОТР ВСЕХ ЗАДАЧ ПО ВЫБРАННОМУ ПРОЕКТУ
- 1.7.3 РЕАЛИЗОВАТЬ АВТОМАТИЧЕСКОЕ УДАЛЕНИЕ ЗАДАЧ ПРИ УДАЛЕНИИ ВЫБРАННОГО ПРОЕКТА

1.8 РЕКОМЕНДАЦИИ

- 1.8.1 КЛАССЫ ПРЕДМЕТНОЙ ОБЛАСТИ ХРАНИТЬ В ПАКЕТЕ "entity"
- 1.8.2 ИСПОЛЬЗОВАТЬ ДЛЯ СОЕДИНЕНИЯ СУЩНОСТЕЙ СТРОЧНЫЕ ЗНАЧЕНИЯ С ГЕНЕРАЦИЕЙ ПО СТРАТЕГИИ UUID