

ArranzGuerreroRoman1

Explicación del programa

El programa consiste en una simulación de dos tipos de carreras de bicicletas que comienzan simultáneamente. El programa muestra en la interfaz gráfica que ciclista va en cabeza y el kilometraje que lleva recorrido, así como un contador con el tiempo que llevan las 2 carreras desde su inicio. A los 60s las carreras finalizan y se publican sus ganadores.

En las carreras participan una colección de bicicletas, para instanciarlas hacemos uso del patron factoría abstracta, se llama a la creación de los productos de las factorías específicas. Acto seguido lanzamos una hebra por carrera para que se ejecuten a la vez.

Control de Versiones

- **V1** Implementación del patrón Factoría abstracta para las carreras de bicicletas, en esta primera versión se desarrollo las implementaciones de los productos, factorías, factorías específicas y el main que lanzaba las 2 hebras de las carreras.
- **V2** Se realiza la implementación de la interfaz gráfica usando el patrón Singleton, se recoge la instancia en el main y hacemos que bicicleta extienda de thread para que pueda cada bicicleta llevar un kilometraje propio.