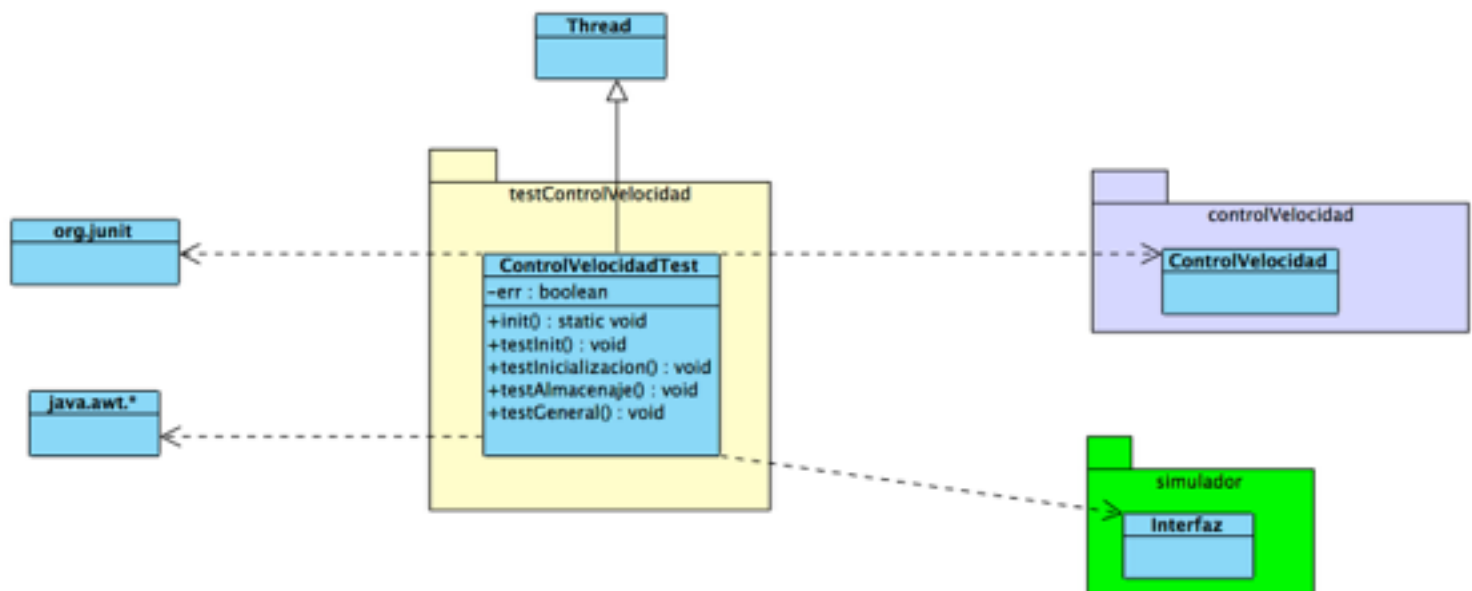


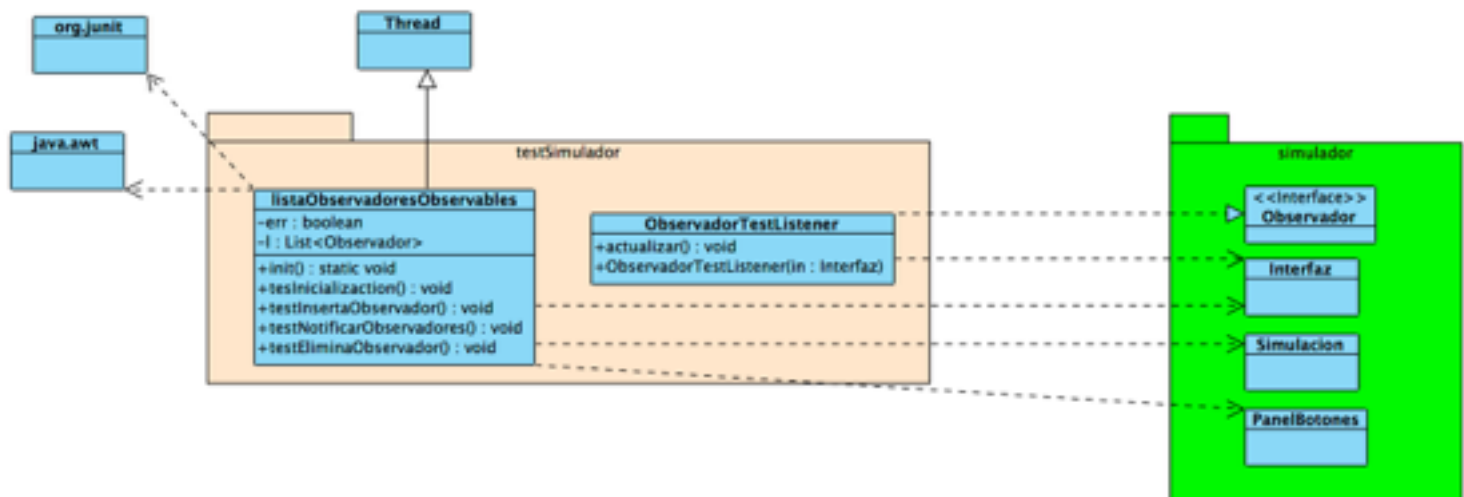
Memoria Práctica 3: Pruebas unitarias y de integración

No he realizado la implementación de todas las clases de prueba porque he decidido implementar el diagrama de clases de las clases de prueba mas problemáticas y el diagrama de paquetes de las pruebas, no considero necesario realizar la implementación de todos los diagramas ya que resultan muy similares.

ControlVelocidadTest



listaObservadoresObservables



MonitorizacionTest

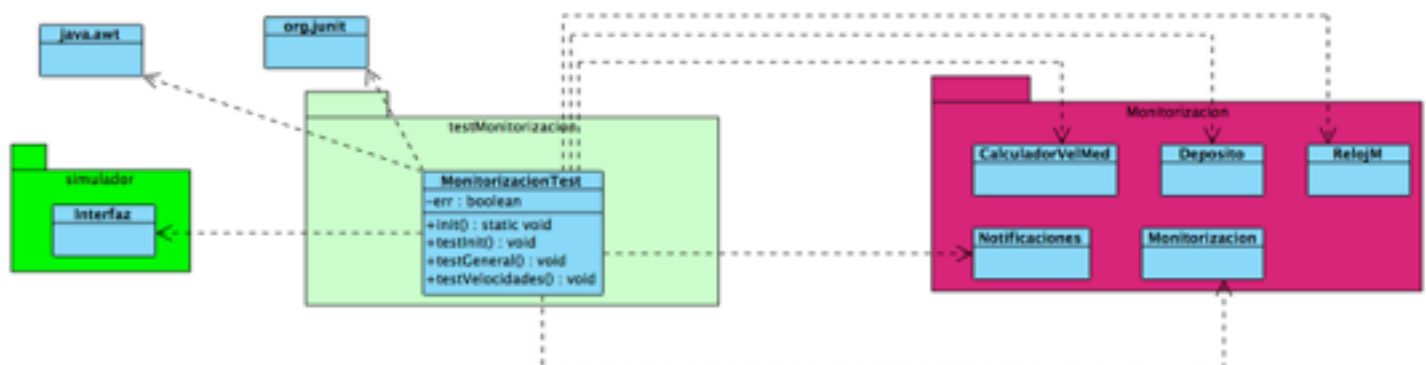
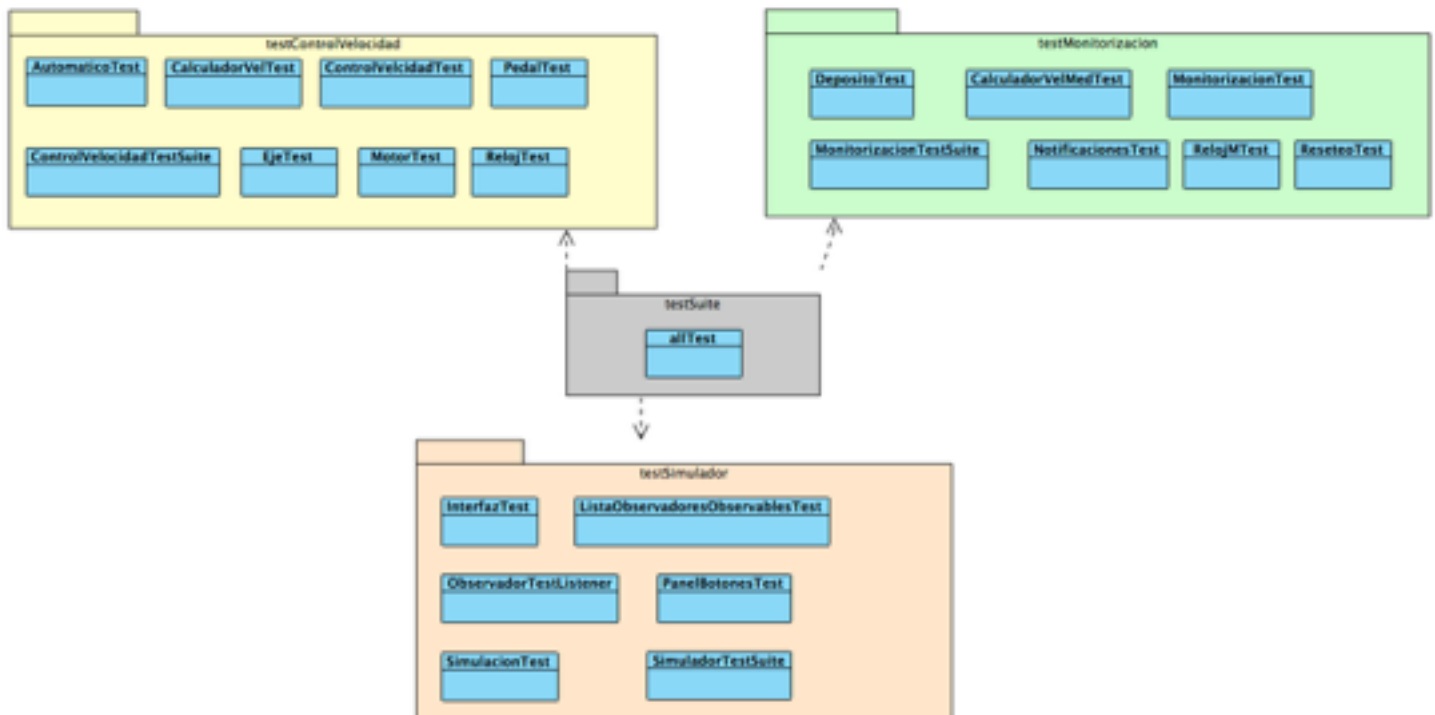


Diagrama de Paquetes



¿Cómo implementar una versión de la interface `TestListener` que utilice mensajes de texto como eventos para usarlo como escuchador de eventos simulado ("mock observer") en la prueba de un `Observable` (`PanelBotones` o `Pantalla`) del SCACV? Hay que escribir las clases Java necesarias para implementar la prueba del mencionado observable.

La implementación la he desarrollado centrándome principalmente en mantener en `listaObservadoresObservables` un map que me relacione el observador en cuestión con su lista de eventos producidos en formato texto.

Posteriormente esta lista será comprobada durante la ejecución del test con otra lista que definimos en la propia ejecución y que fuimos rellenando a la misma vez que simulamos las ejecuciones de los eventos (pulsaciones de ratón por parte del usuario).

El test será válido si ambas listas coinciden.