## Задача А. Великая стена

Имя входного файла: wall.in
Имя выходного файла: wall.out
Ограничение по времени: 3 секунды
Ограничение по памяти: 64 мегабайта

У короля Людовика двое сыновей. Они ненавидят друг друга, и король боится, что после его смерти страна будет уничтожена страшными войнами. Поэтому Людовик решил разделить свою страну на две части, в каждой из которых будет властвовать один из его сыновей. Он посадил их на трон в города A и B, и хочет построить минимально возможное количество фрагментов стены таким образом, чтобы не существовало пути из города A в город B.

Страну, в которой властвует Людовик, можно упрощенно представить в виде прямоугольника  $m \times n$ . В некоторых клетках этого прямоугольника расположены горы, по остальным же можно свободно перемещаться. Кроме этого, ландшафт в некоторых клетках удобен для строительства стены, в остальных же строительство невозможно.

При поездках по стране можно перемещаться из клетки в соседнюю по стороне, только если ни одна из этих клеток не содержит горы или построенного фрагмента стены.

#### Формат входных данных

В первой строке входного файла содержатся числа m и n ( $1 \leqslant m, n \leqslant 50$ ). Во второй строке заданы числа k и l, где  $0 \leqslant k, l, k+l \leqslant mn-2, k$  — количество клеток, на которых расположены горы, а l — количество клеток, на которых можно строить стену. Естественно, что на горах строить стену нельзя. Следующие k строк содержат координаты клеток с горами  $x_i$  и  $y_i$ , а за ними следуют l строк, содержащие координаты клеток, на которых можно построить стену —  $x_j$  и  $y_j$ . Последние две строки содержат координаты городов A ( $x_A$  и  $y_A$ ) и B ( $x_B$  и  $y_B$ ) соответственно. Среди клеток, описанных в этих k+l+2 строках, нет двух совпадающих. Гарантируется, что  $1 \leqslant x_i, x_j, x_A, x_B \leqslant m$  и  $1 \leqslant y_i, y_i, y_A, y_B \leqslant n$ .

### Формат выходных данных

В первой строке выходного файла должно быть выведено минимальное количество фрагментов стены F, которые необходимо построить. В последующих F строках необходимо вывести один из возможных вариантов застройки.

Если невозможно произвести требуемую застройку, то необходимо вывести в выходной файл единственное число -1.

## Примеры

wall.in	wall.out
5 5	3
3 8	1 3
3 2	2 3
2 4	3 1
3 4	
3 1	
1 3	
2 3	
3 3	
4 3	
5 3	
1 4	
1 5	
2 1	
5 5	

# Задача В. Count Online

Имя входного файла: countonline.in Имя выходного файла: countonline.out

Ограничение по времени: 6 секунд Ограничение по памяти: 256 мегабайт

Вам дано множество точек на плоскости.

Нужно уметь отвечать на два типа запросов:

 $\circ$  ?  $x_1$   $y_1$   $x_2$   $y_2$  — сказать, сколько точек лежит в прямоугольнике  $[x_1..x_2] \times [y_1..y_2]$ . Точки на границе и в углах тоже считаются.  $x_1 \leqslant x_2, y_1 \leqslant y_2$ .

 $\circ$  + x y — добавить в множество точку (x + res % 100, y + res % 101). Где res — ответ на последний запрос вида ?, а % — операция взятия по модулю.

### Формат входных данных

Число точек N ( $1 \le N \le 50\,000$ ). Далее N точек. Число запросов Q ( $1 \le Q \le 100\,000$ ). Далее Q запросов. Все координаты от 0 до  $10^9$ .

#### Формат выходных данных

Для каждого запроса GET одно целое число — количество точек внутри прямоугольника.

#### Примеры

countonline.in	countonline.out
5	3
0 0	3
1 0	1
0 1	0
1 1	0
1 1	3
9	
? 0 1 1 2	
+ 1 2	
+ 2 2	
? 1 0 2 2	
? 0 0 0 0	
+ 3 3	
? 3 3 3 3	
? 4 3 4 3	
? 4 4 5 5	

#### Замечание

На самом деле добавлялись точки (4, 5), (5, 5), (4, 4).

## Задача С. K-я порядковая статистика на отрезке

Имя входного файла: kth.in
Имя выходного файла: kth.out
Ограничение по времени: 4 секунды
Ограничение по памяти: 256 мегабайт

Дан массив из N неотрицательных чисел, строго меньших  $10^9$ . Вам необходимо ответить на несколько запросов о величине k-й порядковой статистики на отрезке [l,r].

#### Формат входных данных

Первая строка содержит число N ( $1 \le N \le 450\,000$ ) — размер массива.

Вторая строка может быть использована для генерации  $a_i$  — начальных значений элементов массива. Она содержит три числа  $a_1$ , l и m ( $0 \le a_1$ , l,  $m < 10^9$ ); для i от 2 до N

$$a_i = (a_{i-1} \cdot l + m) \mod 10^9$$
.

В частности,  $0 \le a_i < 10^9$ .

Третья строка содержит одно целое число B ( $1 \le B \le 1000$ ) — количество групп запросов.

Следующие B строк описывают одну группу запросов. Каждая группа запросов описывается 10 числами. Первое число G обозначает количество запросов в группе. Далее следуют числа  $x_1, l_x$  и  $m_x$ , затем  $y_1, l_y$  и  $m_y$ , затем,  $k_1, l_k$  и  $m_k$  ( $1 \le x_1 \le y_1 \le N$ ,  $1 \le k_1 \le y_1 - x_1 + 1$ ,  $0 \le l_x, m_x, l_y, m_y, l_k, m_k < 10^9$ ). Эти числа используются для генерации вспомогательных последовательностей  $x_g$  и  $y_g$ , а также параметров запросов  $i_g, j_g$  и  $k_g$  ( $1 \le g \le G$ )

$$\begin{array}{rcl} x_g & = & ((i_{g-1}-1)\cdot l_x + m_x) \bmod N) + 1, & 2 \leqslant g \leqslant G \\ y_g & = & ((j_{g-1}-1)\cdot l_y + m_y) \bmod N) + 1, & 2 \leqslant g \leqslant G \\ i_g & = & \min(x_g,y_g), & 1 \leqslant g \leqslant G \\ j_g & = & \max(x_g,y_g), & 1 \leqslant g \leqslant G \\ k_g & = & (((k_{g-1}-1)\cdot l_k + m_k) \bmod (j_g - i_g + 1)) + 1, & 2 \leqslant g \leqslant G \end{array}$$

Сгенерированные последовательности описывают запросы, g-й запрос состоит в поиске  $k_g$ -го по величине числа среди элементов отрезка  $[i_g, j_g]$ .

Суммарное количество запросов не превосходит 600 000.

#### Формат выходных данных

Выведите единственное число — сумму ответов на запросы.

#### Примеры

kth.in	kth.out
5	15
1 1 1	
5	
1	
1 0 0 3 0 0 2 0 0	
1	
2 0 0 5 0 0 3 0 0	
1	
1 0 0 5 0 0 5 0 0	
1	
3 0 0 3 0 0 1 0 0	
1	
1 0 0 4 0 0 1 0 0	

# Задача D. Рефрен

Имя входного файла: refrain.in Имя выходного файла: refrain.out Ограничение по времени: 2 секунды Ограничение по памяти: 256 мегабайт

Рассмотрим последовательность n целых чисел от 1 до m. Подпоследовательность подряд идущих чисел называется рефреном, если произведение ее длины на количество вхождений в последовательность максимально.

По заданной последовательности требуется найти ее рефрен.

#### Формат входных данных

Первая строка входного файла содержит два целых числа: n и m ( $1 \le n \le 150\,000$ ,  $1 \le m \le 10$ ). Вторая строка содержит n целых чисел от 1 до m.

#### Формат выходных данных

Первая строка выходного файла должна содержать произведение длины рефрена на количество ее вхождений. Вторая строка должна содержать длину рефрена. Третья строка должна содержать последовательность которая является рефреном.

#### Примеры

refrain.in	refrain.out
9 3	9
1 2 1 2 1 3 1 2 1	3
	1 2 1

# Задача Е. Дуэль

Имя входного файла: duel.in
Имя выходного файла: duel.out
Ограничение по времени: 2 секунды
Ограничение по памяти: 256 мегабайт

Двое дуэлянтов решили выбрать в качестве места проведения поединка тёмную аллею. Вдоль этой аллеи растёт n деревьев и кустов. Расстояние между соседними объектами равно одному метру. Дуэль решили проводить по следующим правилам. Некоторое дерево выбирается в качестве стартовой точки. Затем два дерева, находящихся на одинаковом расстоянии от исходного, отмечаются как места для стрельбы. Дуэлянты начинают движение от стартовой точки в противоположных направлениях. Когда соперники достигают отмеченных деревьев, они разворачиваются и начинают стрелять друг в друга.

Дана схема расположения деревьев вдоль аллеи. Требуется определить количество способов выбрать стартовую точку и места для стрельбы согласно правилам дуэли.

#### Формат входных данных

Во входном файле содержится одна строка, состоящая из символов '0' и '1' — схема аллеи. Деревья обозначаются символом '1', кусты — символом '0'. Длина строки не превосходит 100000 символов.

#### Формат выходных данных

Выведите количество способов выбрать стартовую точку и места для стрельбы согласно правилам дуэли.

#### Примеры

duel.in	duel.out
101010101	4
101001	0

#### Замечание

В первом примере возможны следующие конфигурации дуэли (стартовое дерево и деревья для стрельбы выделены жирным шрифтом): 101010101, 101010101, 101010101 и 101010101.