

Webová aplikace

Požadavky:

Vaše webová aplikace musí být kompatibilní s prohlížeči podporujícími HTML5, CSS3 a jazykem JavaScript (verze založená na ECMAScript 2017). Chcete-li využít technologie WebAssembly, použijte zároveň i polyfill knihovnu pro zpětnou kompatibilitu. Backend aplikace může být vytvořen jakoukoliv technologií bez omezení.

Testování:

Testování se uskuteční v některých z těchto prohlížečů: Google Chrome, Chromium, Firefox, Opera, Safari. Verze prohlížeče bude nejnovější veřejné stabilní vydání v době začátku soutěže. Vámi vytvořená aplikace musí být volně přístupná z internetu nebo lokální sítě. V případě lokální sítě bude váš server připojen do sítě 10.42.168.0/30 buď pomocí Wi-fi či ethernetového připojení a musí mít nastavenou adresu 10.42.168.1/28

Úkol:

Vytvořte aplikaci, která usnadní plánování cest v oblasti Brna umožňující navštívit mnoho z Brněnských podniků. Primární způsob dopravy je městská hromadná doprava. Cesty budou mít počáteční a koncový bod a budou procházet místy, jež uživatel označí (např. obchodní domy, divadla, párty a události, ...). Plán cesty bude možné exportovat do kalendáře, či zobrazit na mapě s předpokládaným časem návštěvy jednotlivých bodů.

Možné zdroje dat:

Kam v brně

Seznam podniků v Brně (GPS pozice, kategorie, ...)

DPMB

Facebook

Jakýkoliv jiný veřejně dostupný zdroj dat (parsování stránek, různé veřejné databáze apod.)

Use case:

- 1) Jirka chce využít nějakou specifickou službu v Brně či okolí (párty, divadlo, pekárna, ...)
- 2) Jirka navštíví Vaši aplikaci
- 3) Aplikace mu představí všechny dostupné služby/podniky
- 4) Jirka si vybere dané služby/podniky
- 5) Aplikace naplánuje Jirkovi cestu, aby se nikde neztratil
- 6) Po odsouhlasení cesty a přihlášení, aplikace umístí detaily cesty do kalendáře – dle vlastní volby, ideálně Google calendar

Detailní příklad:

Představte si, že se chci večer bavit s přáteli, ale předtím mám ještě pracovní schůzku. Navštívím vaši aplikaci, vyberu svůj byt jako počáteční a koncový bod. Pak vyberu místo, kde budu mít schůzku, a vyberu čas, kdy přesně mi schůzka začíná. Následně vyberu několik podniků, které chci večer s přáteli navštívit a nakonec vyberu své nejoblíbenější rychlé občerstvení, kde se po vši té

námaze chci najít. Ještě přidám předpokládané trvání mé schůzky, za jak dlouho se dokáži občerstvit a třeba jak dlouho chceme být v jednom z podniků a klepnu na “naplánovat”. Aplikace pro mě naplánuje celou cestu tak, abych stihl schůzku, obejít všechna vybraná místa, dobře se najít a mezi všemi těmito místy se pohybovat pouze pomocí MHD, protože mám šalinkartu. Na mapě se pak kouknu na svou budoucí cestu a nakonec si to uložím do svého mobilu/kalendáře, abych nezmeškal ani jediný spoj.