Puedes usar cualquier teorema o proposición demostrado en clase siempre y cuando especifiques cláramente que lo estás usando.

Profesor: Rolando Gómez

Ayudante: Román Contreras

■ Justifica todas tus respuestas y afirmaciones. Redacta tus argumentos de la manera más clara posible.

| Pregunta | 1 | 2 | 3  | Total |
|----------|---|---|----|-------|
| Puntos   | 2 | 8 | 13 | 23    |
| Puntaje  |   |   |    |       |

Nombre: Zenaida Berenice Sánchez

Considera la forma cuadrática dada por la expresión:

$$Q((X,Y,Z)) = -\frac{3X^2}{20} + \frac{7XY}{10} - \frac{3\sqrt{2}XZ}{2} - \frac{3Y^2}{20} + \frac{3\sqrt{2}YZ}{2} - \frac{Z^2}{2}$$

Sea  $\lambda_1 = \frac{1}{3}$ .

El objetivo es simplificar la forma cuadrática Q.

1. (2 Puntos) Encuentra una transformación lineal y autoadjunta T tal que para todo vector  $\vec{v}$  se cumple que:

$$\langle \vec{v}, T(\vec{v}) \rangle = Q(\vec{v})$$

Recuerda que la transformación T arriba mencionada, tiene como matríz a la matríz simétrica correspondiente a Q.

- 2. (a) (2 Puntos) Encuentra un vector  $\vec{v}_1$  tal que  $T(\vec{v}_1) = \lambda_1 \vec{v}_1$ Esto implica que  $\lambda_1$  es un valor propio de T y que  $\vec{v}_1$  es un vector propio.
  - (b) (2 Puntos) Encuentra una base ortonormal  $\gamma = \{\vec{z}_1, \vec{z}_2, \vec{z}_3\}$  tal que  $\vec{z}_1$  es paralelo a  $\vec{v}_1$  (Sugerencia: Aplicar el algoritmo de Gram-Schmidt al vector  $\vec{v}_1$  y a algunos otros dos vectores de la base canónica  $\vec{e}_1, \vec{e}_2, \vec{e}_3$ )
  - (c) (2 Puntos) Calcula la matríz de la transformación T en la base  $\gamma$
  - (d) (2 Puntos) Calcula el polinomio característico de T a partir de su matríz en la base  $\gamma$
- 3. (a) (3 Puntos) Encuentra los tres valores propios de  $T: \lambda_1, \lambda_2 y \lambda_3$ 
  - (b) (3 Puntos) Encuentra tres vectores propios correspondientes a los tres valores propios de T:

$$T(\vec{v}_1) = \lambda_1 \vec{v}_1$$

$$T(\vec{v}_2) = \lambda_2 \vec{v}_2$$

$$T(\vec{v}_3) = \lambda_3 \vec{v}_3$$

- (c) (1 Pt) Verifica que los tres vectores anteriores son ortogonales y obtén una base ortonormal  $\delta$  a partir de ellos.
- (d) (4 Puntos) Calcula la matríz de [T] en la base  $\delta$  Sean  $\tilde{X}, \tilde{Y}, \tilde{Z}$  las coordenadas en la base  $\delta$ .
- (e) (2 Puntos) Expresa Q en las coordenadas  $\tilde{X}, \tilde{Y}, \tilde{Z}$ .