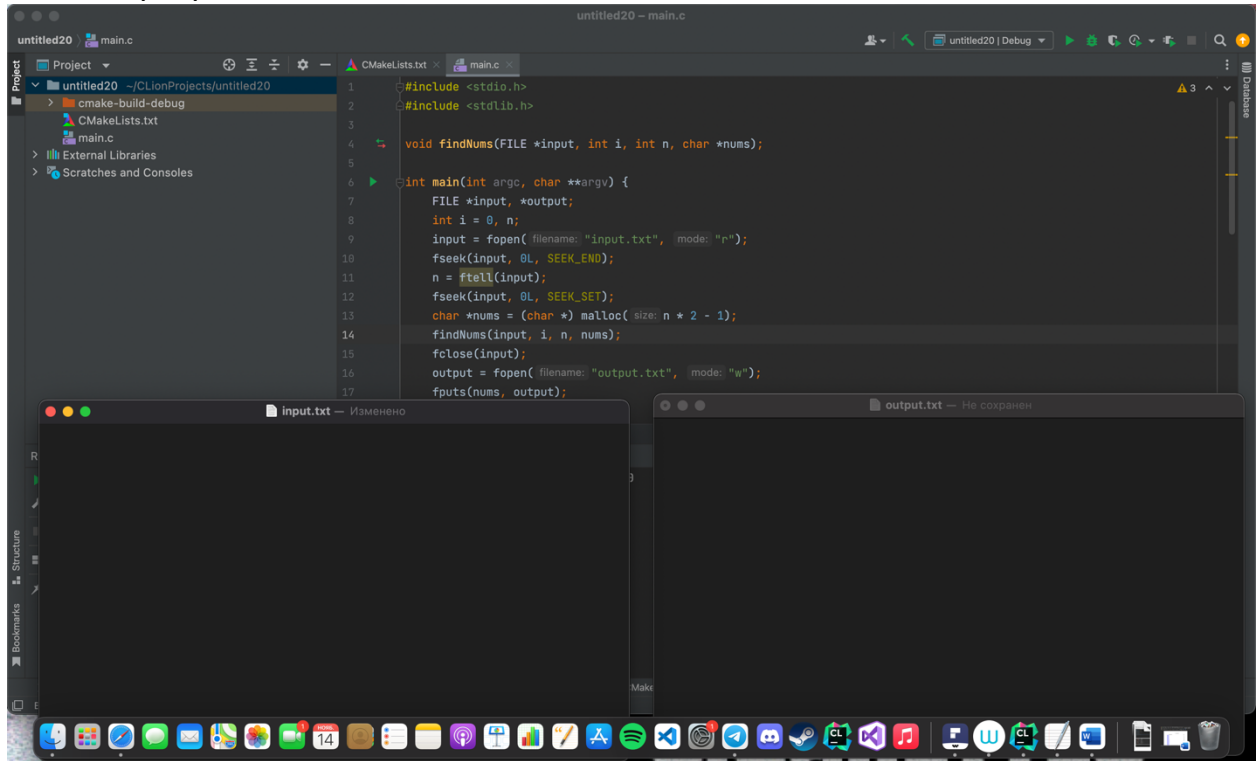


1. Романчукевич Марина Александровна
2. БПИ216
3. 20 вариант. Сформировать массив В из элементов массива А перестановкой местами минимального и первого элементов.
- 4.

Тест 1: (пустая строка)

Вывод программы на Си:



Вывод программы на Ассемблере

OnlineGDB beta
online compiler and debugger for c/c++
code. compile. run. debug. share.

IDE

My Projects



Classroom **new**



Learn Programming

Programming Questions

Sign Up

Login

 186K

**GOT AN OPINION?**
SHARE AND GET REWARDED.


Have fun taking surveys
and get paid!
ADS VIA CARBON

[About](#) • [FAQ](#) • [Blog](#) • [Terms of Use](#) • [Contact Us](#) •
[GDB Tutorial](#) • [Credits](#) • [Privacy](#)
© 2016 - 2022 GDB Online

onlinegdb.com

Run Debug Stop Share Save () Beautify

main.S input.txt output.txt

1

input

...Program finished with exit code 0
Press ENTER to exit console.

OnlineGDB beta
online compiler and debugger for c/c++
code. compile. run. debug. share.

IDE

My Projects



Classroom **new**



Learn Programming

Programming Questions

Sign Up

Login

 186K

**GOT AN OPINION?**
SHARE AND GET REWARDED.


Have fun taking surveys
and get paid!
ADS VIA CARBON

[About](#) • [FAQ](#) • [Blog](#) • [Terms of Use](#) • [Contact Us](#) •
[GDB Tutorial](#) • [Credits](#) • [Privacy](#)
© 2016 - 2022 GDB Online

onlinegdb.com

Run Debug Stop Share Save () Beautify

main.S input.txt output.txt

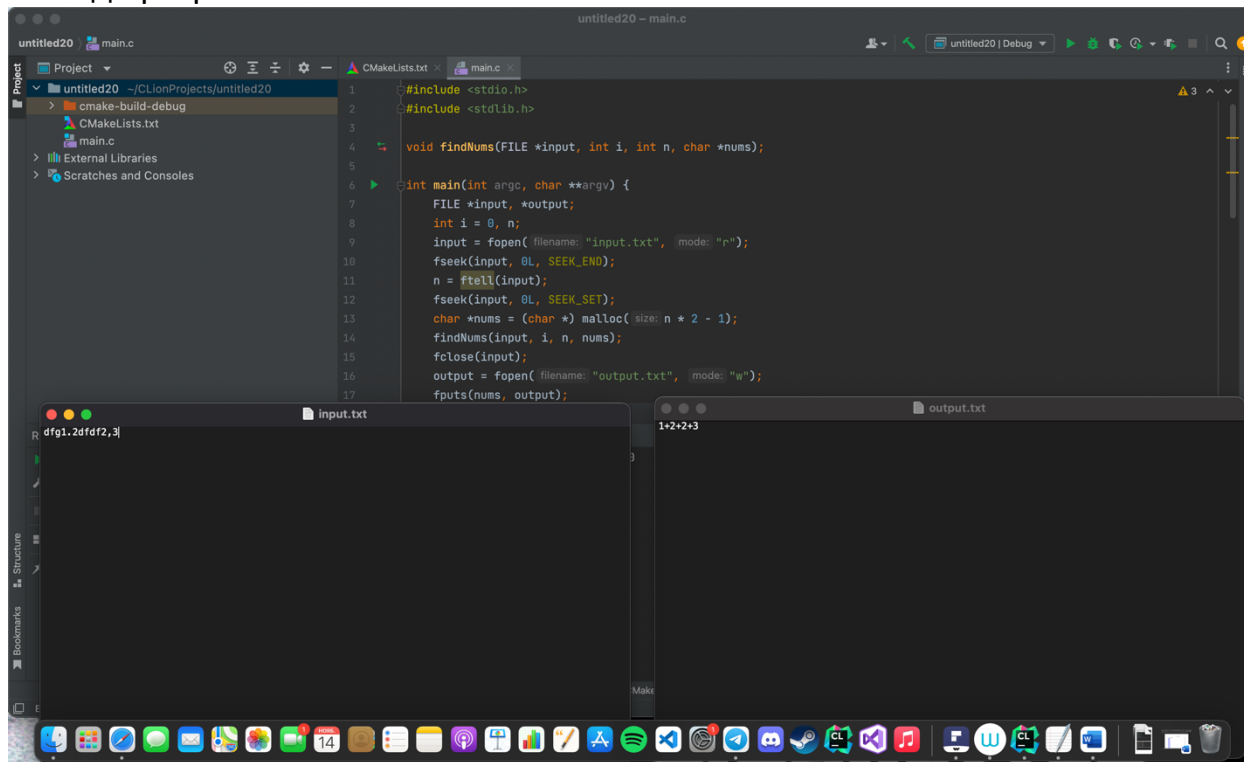
1

input

...Program finished with exit code 0
Press ENTER to exit console.

Тест 2: dfg1.2dfdf2,3

Вывод программы на Си: 1+2+2+3



Вывод программы на Ассемблере: 1+2+2+3

The image displays two screenshots of the OnlineGDB web interface, demonstrating the execution of assembly code for the calculation 1+2+2+3.

Top Screenshot:

- Language:** Set to **Assembly**.
- Code Editor:** Contains the assembly instruction `dfg1.2dfdf2,3` on line 1.
- Console:** Shows the output `...Program finished with exit code 0` and `Press ENTER to exit console.`

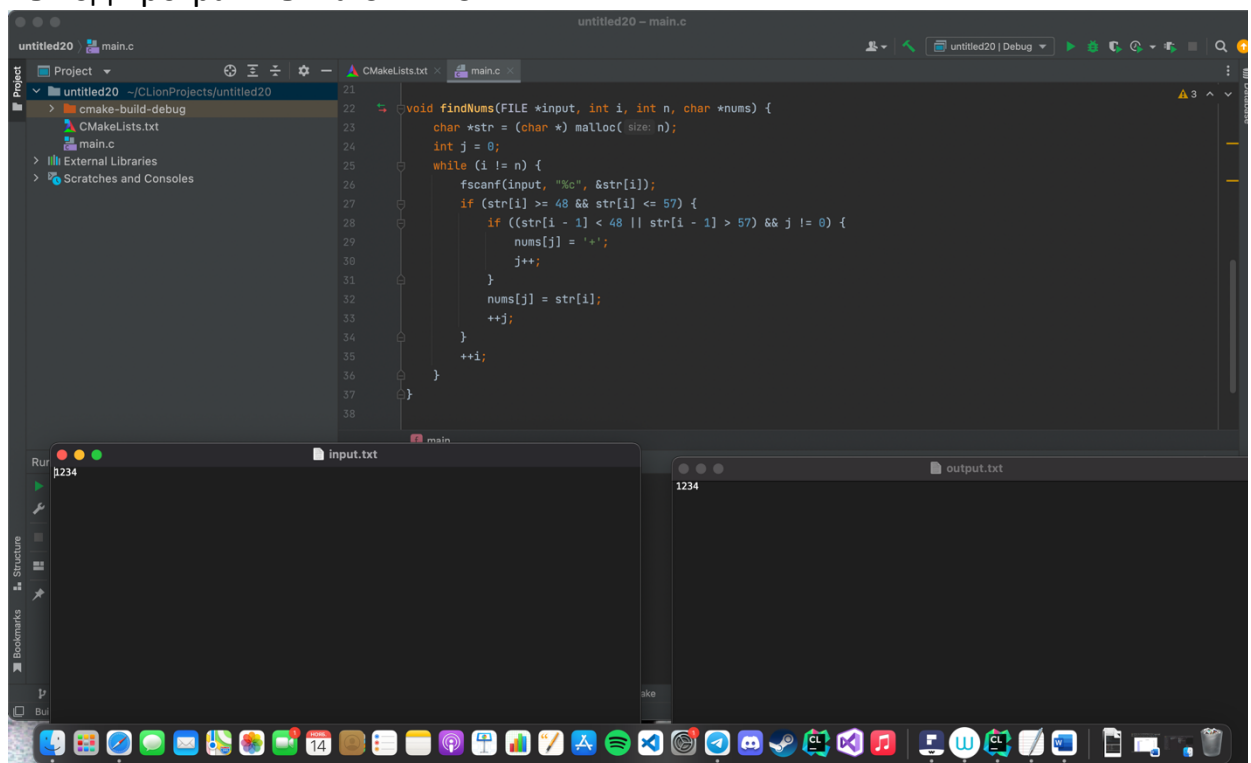
Bottom Screenshot:

- Code Editor:** Contains the assembly instruction `1 1 + 2 + 2 + 3` on line 1, and line 2 is empty.
- Console:** Shows the output `...Program finished with exit code 0` and `Press ENTER to exit console.`

The interface includes a sidebar with navigation links (IDE, My Projects, Classroom, Learn Programming, Programming Questions, Sign Up, Login), social media icons, and a footer with links (About, FAQ, Blog, Terms of Use, Contact Us, GDB Tutorial, Credits, Privacy) and copyright information (© 2016 - 2022 GDB Online).

Тест 3: 1234

Вывод программы на Си: 1234



```
21
22 void findNums(FILE *input, int i, int n, char *nums) {
23     char *str = (char *) malloc( size: n);
24     int j = 0;
25     while (i != n) {
26         fscanf(input, "%c", &str[i]);
27         if (str[i] >= 48 && str[i] <= 57) {
28             if ((str[i - 1] < 48 || str[i - 1] > 57) && j != 0) {
29                 nums[j] = '+';
30                 j++;
31             }
32             nums[j] = str[i];
33             ++j;
34         }
35         ++i;
36     }
37 }
38
```

input.txt

output.txt

1234

Вывод программы на Ассемблере: 1234

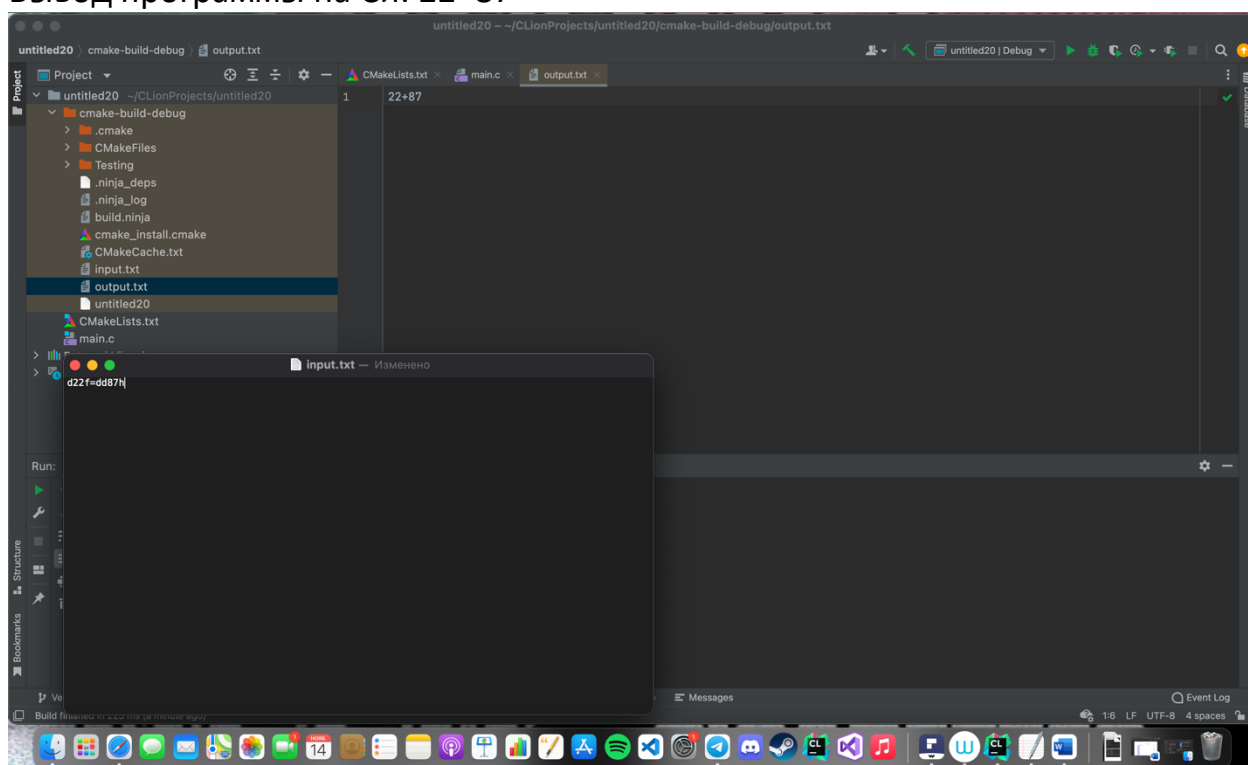
The image displays two screenshots of the OnlineGDB website, illustrating the execution of a program that outputs the number 1234.

Top Screenshot: The interface shows the OnlineGDB beta logo and navigation links (IDE, My Projects, Classroom, Learn Programming, Programming Questions, Sign Up, Login). The code editor contains a single line of assembly code: `1 1234`. The console output displays: `...Program finished with exit code 0` and `Press ENTER to exit console.`

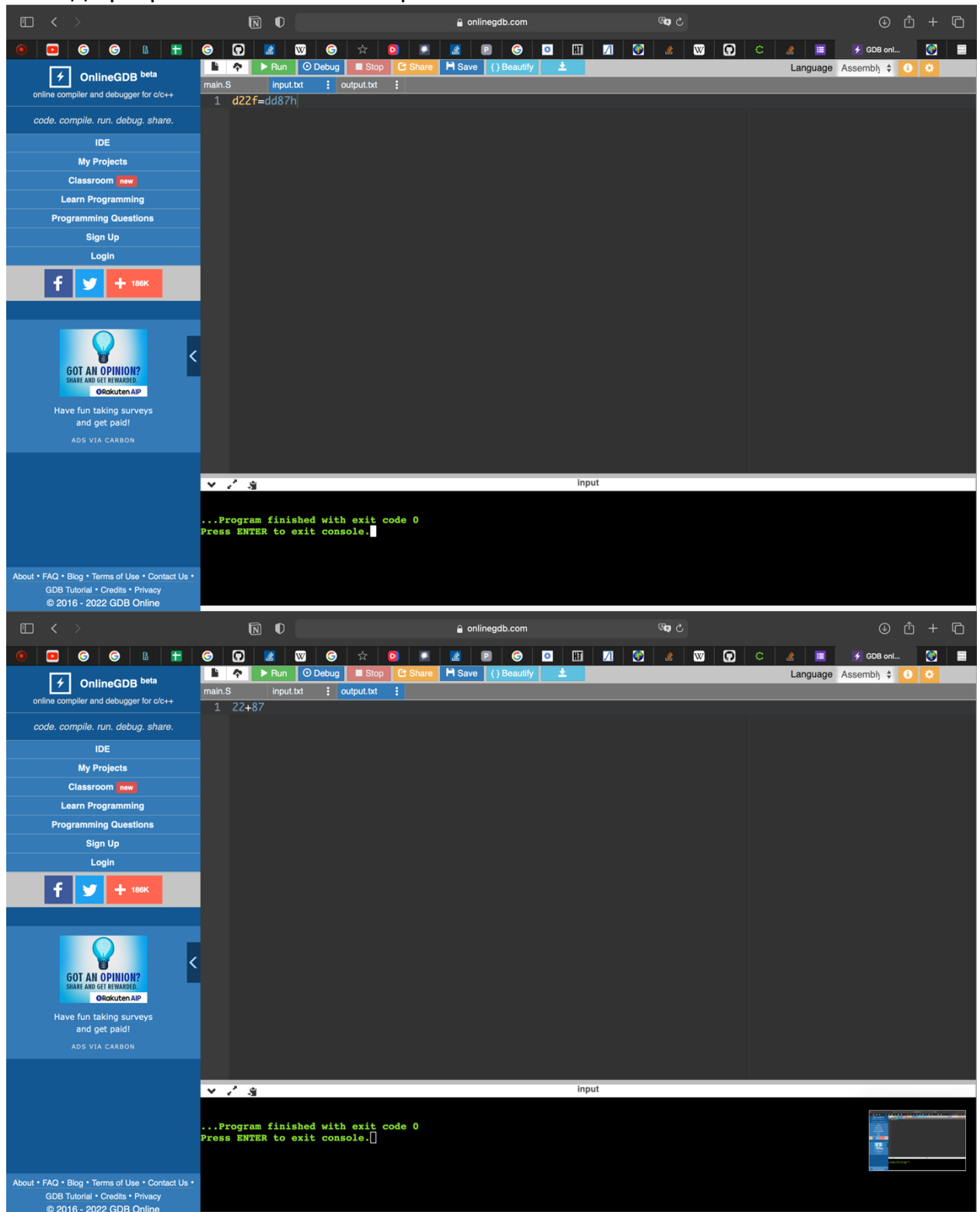
Bottom Screenshot: The interface is identical to the top screenshot. The code editor shows the same assembly code: `1 1234`. The console output is the same, but a small inset window in the bottom right corner shows a Windows taskbar with a clock displaying 10:10.

Тест 4: d22f=dd87h

Вывод программы на Си: 22+87



Вывод программы на Ассемблере: 22+87



5. Исходные тексты программы на языке С - Файл main.c на github
6. Тексты программы на языке ассемблера, разработанной вручную или полученной после компиляции и расширенной комментариями. - Файл main.s на github
7. Текст на ассемблере программы, полученный после компиляции программы на С. -Файл temp.s на github

8. ИДЗ выполнено в соответствии с требованиями на 5 баллов

Приведено решение задачи на С.

- Файл main.c на github

Дизассемблирован

-gcc -S -O0 -masm=intel main.c

В полученную ассемблерную программу, откомпилированную без оптимизирующих и отладочных опций, добавлены комментарии, поясняющие эквивалентное представление переменных в программе на С.

- Файл main.s на github

Модифицированная ассемблерная программа отдельно откомпилирована и скомпонована без использования опций отладки.

- gcc temp.s

Представлено полное тестовое покрытие, дающее одинаковый результат на обеих программах. Приведены результаты тестовых прогонов для обеих программ, демонстрирующие эквивалентность функционирования.

- Пункт 4 в отчете

Сформировать отчет, описывающий результаты тестовых прогонов и используемых опций компиляции и/или описания проведенных модификаций.

- Вот он

В реализованной программе использовать функции с передачей данных через параметры.

- функция `findNums`

Использовать локальные переменные.

- `int i = 0, n;`

В ассемблерную программу при вызове функции добавить комментарии, описывающие передачу фактических параметров и перенос возвращаемого результата

- Добавлены

В функциях для формальных параметров добавить комментарии, описывающие связь между параметрами языка Си и регистрами (стеком).

- Есть

Добавить информацию о проведенных изменениях в отчет.

- Только что добавила