

# MATRICE D'IMPLICATION : PROJET GL 2A

Projet : Génie logiciel

Date : 08/01/2023

Tâches		Etudiants	
n°	Libellé	Cote-Colisson Romane	Ribard--Del Castillo
1	Création du diagramme des classes	50%	50%
2	Définition des fonctionnalités	50%	50%
3	Création du projet et du dépôt git	50%	50%
4	Création des modèle et du SeedData	50%	50%
5	Création de l'API	50%	50%
6	Requêtes CURL	0%	100%
7	Page Sports (contrôleur et vue)	75%	25%
8	Page Ajout d'un sport (contrôleur et vue)	50%	50%
9	Page Disciplines (contrôleur et vue)	100%	0%
10	Page Ajout d'une discipline (contrôleur et vue)	25%	75%
11	Page Records (contrôleur et vue)	25%	75%
12	Page athlète (controleurs et vue)	75%	25%
14	Mise en page du site (CSS)	50%	50%
15	Agrandissement de la BDD	100%	0%
16	Rédaction du rapport	50%	50%
REMARQUES			