

JavaFX Charts



Introduction:

JavaFX fournit 8 graphiques par défaut pour afficher les données.

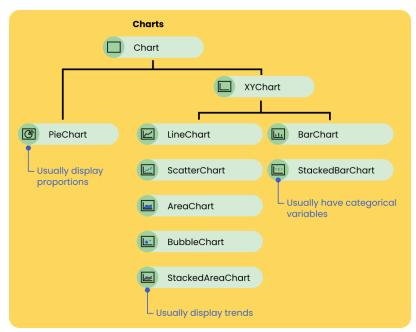
> 7 d'entre eux ont des axes et sont conçus pour afficher des données en deux

dimensions le long de ces axes.

AreaChart,

BarChart,

- BubbleChart,
- LineChart,
- ScatterChart,
- StackedAreaChart,
- StackedBarChart



▶ PieChartest est le seul qui n'utilise pas d'axes. PieChart implémente directement la classe Chart et est responsable de toutes ses propres exigences de traçage.



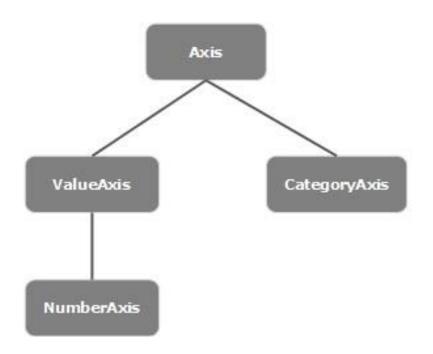
Création d'un graphique:

Pour créer un graphique, vous devez:

- Définir l'axe du graphique
- Instancier la classe respective
- Préparer et transmettre les données au graphique

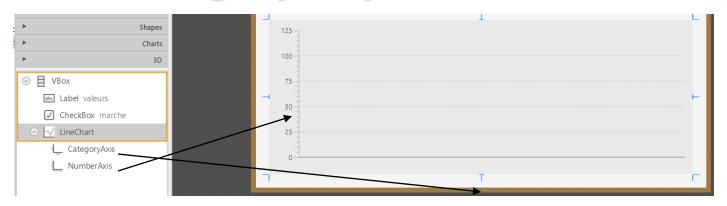


Création d'un graphique: définir l'axe du graphique





Création d'un graphique: définir l'axe du graphique



xml java



Création d'un graphique: Préparer et transmettre...

> Créer l'objet serie et le lier à lineChart:

```
XYChart.Series<String,Number> serie = new XYChart.Series<>();
...
...
lineChart.getData().add(serie);
```

> Fabriquer des données pour la série:

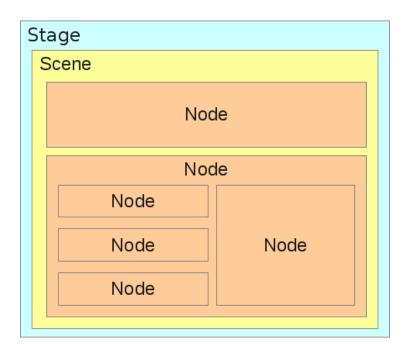
```
serie.getData().add(new XYChart.Data<>(X,Y));
```



Rappel: Scene Graph en JavaFX (DOM de Node)

Les applications JavaFX se composent d'un Stage et d'une ou plusieurs Scene(s)

- Le Stage est le conteneur de niveau supérieur de votre application.
 - La(les) Scène(s) en revanche, contiennent tout le contenu (éléments de l'Interface Utilisateur) de votre application.
 - Un nœud est un élément du graphique de scène.





> Rappel: Scene Graph en JavaFX (DOM de Node)

Stage

- Scene
- lineChart
 - chart-legend
 - « sinus cardinal »
 - chart-content
 - yAxis
 - xAxis
 - chart-plot-background
 - XYChart
 - chart--title
- label

Pour avoir des valeurs cohérentes de coordonnées, il faut donc être dans le contexte du **node chart-plot-backgroung**





Récupérer le Node pour y lier les « EventHandler » de la souris:

```
final Node chartBackground = lineChart.lookup(".chart-plot-background");

this = {FXML_Controller@2372}

plineChart = {LineChart@2368} "LineChart[id=lineChart, styleClass=chart]"

xAxis = {CategoryAxis@2369} "CategoryAxis[id=xAxis, styleClass=axis]"

yAxis = {NumberAxis@2370} "NumberAxis[id=yAxis, styleClass=axis]"

chartBackground = {Region@2371} "Region@2234ec2c[styleClass=chart-plot-background]"
```



Rendre les nœuds (avec tous leurs enfants) sensibles aux événements de la souris:

La propriété mouseTranparent rend le "nœud (avec tous ses enfants) complètement transparent aux événements de souris."

Si le curseur de la souris n'est pas visible:

lineChart.setCursor(Cursor.CROSSHAIR);



> Lier les « EventHandler » de la souris:

getValueForDisplay

public abstract T getValueForDisplay(double displayPosition)

Get the data value for the given display position on this axis. If the axis is a CategoryAxis this will be the nearest value.

Parameters:

displayPosition - A pixel position on this axis

Returns:

the nearest data value to the given pixel position or null if not on axis;



LineChart affichage temps réel:

A chaque évènement (matériel, temporel...) :

```
serie.getData().add(new XYChart.Data<>(x_valeur,y_valeur));
```

> Si on veut toujours le même nombre de points:

```
final int TAILLE_FENETRE = 15;
...
...
serie.getData().add(new XYChart.Data<>(x_valeur,y_valeur));
if (serie.getData().size() > TAILLE_FENETRE)
serie.getData().remove(0);
...
```