

En Java, les Exceptions représentent le mécanisme de gestion des erreurs.

Les erreurs concernées proviennent de l'exécution du code.



- Exemple d'exception

```
int [] tab = new tab[10];
tab[12] = 50;
```

L'exécution de ce code entraine la levée d'une exception et l'arrêt du programme.

```
Affichage de la console :
```

Exception in thread "main" java.lang.ArrayIndexOutOfBoundsException:..



#### - Autre Exemple

• • •

StringBuilder sb;

System.out.println(sb.charAt(0));

L'exécution de ce code entraine la levée d'une exception et l'arrêt du programme.

Affichage de la console :

Exception in thread "main" Java.lang.NullPointerException



#### - Autre Exemple

String s = In.readString(); double resultat = Double.valueof(s);

Si le contenu de s ne permet pas la conversion en double (Ex: 25,10), l'exécution du code entraine la levée d'une exception et **l'arrêt du programme**.

#### Affichage de la console :

Exception in thread "main" Java.lang.NumberFormatException



Pour les opérations considérées comme risquées on peut mettre en place une gestion de l'Exception (capture) afin d'éviter l'arrêt brutal du programme.



### -Capture d'une exception:

```
String s = In.readString();
double resultat;
```

dans le bloc try : Code susceptible de lever une exception

```
try {
    resultat = Double.valueOf(s);
} catch (NumberFormatException ex) {
```

System.err.println("Erreur" + ex.getMessage());

Code exécuté après le traitement par try-catch le programme n'est pas stoppé

dans le bloc catch : Code exécuté si l'exception est capturée



Il est nécessaire de connaitre le type d'exception pouvant être levée. (ArrayIndexOutOfBoundsException,

NullPointerException, ArithmeticException..)

Toutes les classes d'exception dérivent par héritage de la classe mère Exception.

On peut également utiliser cette classe.



-Capture d'une exception de type Exception

```
try {
    val1 = 100;
    double resultat = val1 / In.readInteger();
} catch (Exception ex) {
    System.out.println("Erreur " + ex.getMessage());
}
```



Il est possible de contrôler plusieurs exceptions pour le même code

```
try {
   //code à risque
} catch (UneException ex) {
    System.err.println("Erreur");
} catch (AutreException ex){
    System.err.println("Autre Erreur");
} catch (EncoreUneAutreException ex){
    System.err.println("Autre Erreur");
```



l'ordre est important les Exceptions "filles" doivent être avant les Exceptions "mères".

```
try {
    //code à risque
} catch (ArithmeticException ex) {
        System.err.println("Erreur" +ex.getMessage();
} catch (Exception ex){
        System.err.println("Autre Erreur" +ex.getMessage());
}
```



**Exceptions Contrôlées** 

Certaines méthodes sont considérées par java comme risquées et rendent obligatoire la gestion des Exceptions. Ce sont des Exceptions contrôlées

Ce sont en général celles qui entraînent des interactions

avec le Système (Fichiers, Matériel, Temporisation..)



**Exceptions Contrôlées** 

**Exemple: Temporisation** 

Thread.sleep(2000);

Cette méthode risque de le lever l'Exception

InterruptedException

C'est une Exception contrôlée, son traitement est obligatoire



#### **Exceptions Contrôlées**

**Exemple: Temporisation** 

- -L'EDI (Intellij) propose les deux possibilités pour gérer l'exception:
  - la capture (try catch)
  - La propagation (throws)
    - Add exception to method signature
    - Surround with try/catch



```
Exceptions Contrôlées Exemple : Temporisation
Capture:
try {
    Thread.sleep(2000);
} catch (InterruptedException ex) {
     System.err.println("création erreur tempo");
                                Le contenu du bloc catch est à
                                gérer par le développeur
```



**Exceptions Contrôlées Exemple : Temporisation** 

**Propagation** 

public static void temporiser() throws InterruptedException {

. . .

Thread.sleep(2000);

L'exception est propagée à la méthode appelante

Si l'exception est levée, l'exécution du code en cours est stoppée, Java renvoie l'exception à la méthode appelante qui doit la gérer.



**Exceptions Contrôlées Exemple : Temporisation** 

**Propagation:** 

```
public static void main (String [] args) {
                                                     L'exception est propagée
                                                     à la méthode appelante,
     try {
                                                     c'est elle qui doit gérer
              temporiser();
                                                     l'exception
     } catch(....
public static void temporiser() throws InterruptedException {
     Thread.sleep(2000);
                                                                            16
```



