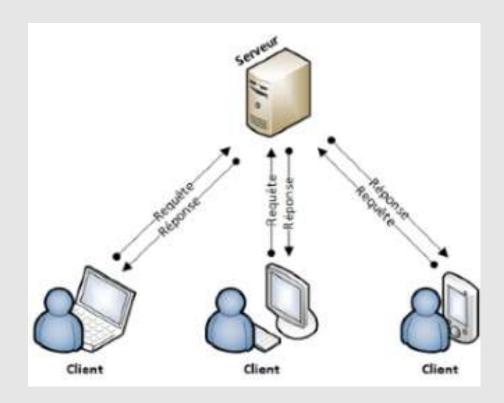
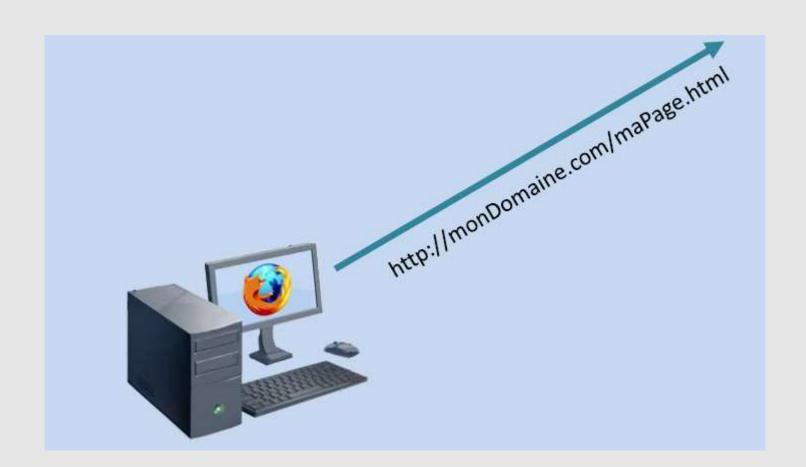


Le principe du Client/Serveur



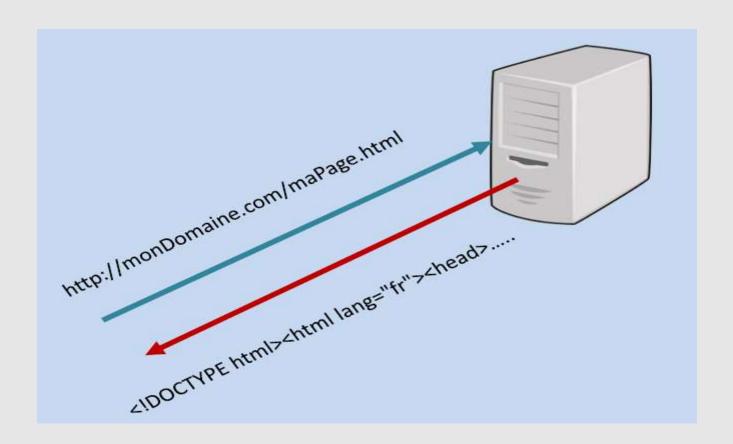


Le Client envoie une requête au serveur pour lui demander le contenu d'une page Web :



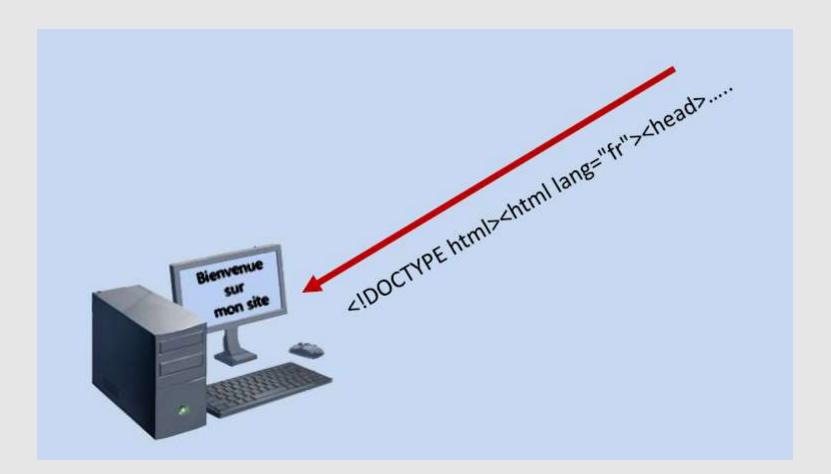


Le serveur reçoit la requête d'un client. Il lui renvoie (et à lui seul) les données au format HTML





Le Client reçoit la réponse. Le navigateur affiche la page selon le code HTML reçu.





HTML: HyperText Markup Language

C'est un langage de description (pas de programmation). Il est interprété par le navigateur.

C'est un langage contrôlé par le W3C (World Wide Web Consortium). C'est un organisme international qui émet des spécifications.



Structure d'un document WEB

-Contenu et structure : balises html

-Présentation et positionnement : fichier Css

-Comportement animations : fichier Javascript



Structure de base d'un document HTML5

```
Spécification
                                      du Doctype
<!DOCTYPE html> ←
<html>
    <head>
                                           En Tête du
        <title>Le Titre</title>
                                           document
        <meta charset="UTF-8">
    </head>
                                           Corps du
    <body>
                                           document
        <!-- Le contenu-->
    </body>
</html>
```



Le doctype: <!DOCTYPE html>

Il définit la version de HTML utilisée dans le document.

Les différentes versions de HTML émises par le W3C font évoluer les règles d'écriture du document, l'utilisation de nouvelles balises, ...

<!DOCTYPE html> correspond à html5

Autre types (à ne plus utiliser aujourd'hui):

<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.1//EN" "http://www.w3.org/TR/xhtml11/DTD/xhtml11.dtd">



Le doctype: <!DOCTYPE html>

La validité de la page HTML et le respect des prescriptions liées au Doctype peut être vérifiés sur le site de validation du W3C.

http://validator.w3.org/