

Td JavaScript

Vous créez un projet td_1_js avec webstorm.

Vous ajoutez un fichier index.html

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="fr">
<head>
<meta charset="UTF-8">
<title>Title</title>
</head>
<body>
La vie est un long fleuve tranquille
</body>
</html>
```

Vous ajoutez un fichier index.js

Dans ce fichier html vous ajoutez le code pour lier le fichier js.

Il faut maintenant vérifier que le script js est bien chargé dans le fichier html.

1) Dans le fichier index.js vous ajoutez le code `alert("test js") ;`

Vous exécutez le fichier html et si tout va bien une fenêtre doit s'ouvrir et afficher test js.

2) Dans le fichier index.js vous ajoutez le code `console.log("test js") ;`

Vous exécutez le fichier html et dans votre page avec le clic droit de la souris, le menu doit vous proposer quelque chose comme *"inspecter l'élément"*.

Vous devez avoir un menu avec un onglet console.

Vous cliquez sur console et vous devez avoir ce message qui s'affiche dans la console.

Vous pouvez maintenant apporter un côté dynamique à votre code html.

Attention :

Vous pouvez faire une action sur le DOM alors que celui-ci n'est pas encore complètement chargé.

Il faut donc agir côté js lorsque le chargement du DOM est effectif.

```
document.onreadystatechange = function () {
  console.log(document.readyState)
  if(document.readyState == 'interactive') {
    console.log("c'est ok")
  }
}
```

La propriété readyState à plusieurs valeurs.

- load => le document est en train d'être chargé.
- interactive => le DOM est chargé mais toutes les ressources ne sont pas encore chargées.
- complete => le DOM et toutes les ressources sont chargés.

3) Accès à un Élément par l'ID

Vous enlevez le code alert

Vous ajoutez la ligne suivante `<h1 id="my_id">Hello guy</h1>`.

A partir de l'id my_id, vous mettez le texte en taille 10px, la couleur du texte en rouge et le fond en vert. Ou les couleurs de votre choix.

4) Accès à un Élément par la balise

Vous ajoutez trois autres lignes

`<h2>HTML</h2>`

`<h2>CSS</h2>`

`<h2>JavaScript</h2>`

Vous mettez une taille de 10px pour le texte.

Maintenant vous essayez de mettre une taille de 10 pour le premier h2, 20 pour le deuxième h2 et 30 pour le troisième h2

5) Accès à un Élément par la classe

`<h2 class="c1">JAVA</h2>`

`<p class="c1">C#</p>`

`<div class="c1">C++</div>`

Vous mettez le texte en italique et la taille de 24px et une couleur bleue.

6) Affichage du contenu d'un élément

`<h1 id="id2">Hello Mister <i>`

`Good</i></h1>`

Vous affichez dans la console le contenu de l'élément en y accédant par son ID.

Vous utilisez les propriétés `innerText`, `innerHTML` et `textContent`.

7) Accès à un Élément par le name

Vous déclarez une div dans laquelle vous mettez un paragraphe ("je suis étudiant"). Et vous ajoutez `<input type="button" name="b_valid" value="Valider">`.

7.1) Lorsque vous cliquez sur le bouton la couleur de fond du paragraphe p passe en gris.

7.2) Amélioration : 1 clic : la couleur de fond passe en gris, un autre clic : la couleur de fond passe en rouge.

7.3) Amélioration : 1 clic : la couleur de fond passe en gris, un autre clic : la couleur de fond passe reprend sa couleur d'origine. Vous en profitez pour changer la couleur de fond d'origine du bouton.

8) Mettre de la couleur

On reprend le même principe : une div, à l'intérieur un paragraphe ("je cherche un stage").

Vous y ajoutez deux balises input avec comme `type="color"`. Le premier input correspond à la couleur du texte de départ et le deuxième input correspond à une autre couleur de texte.

On peut donc choisir 2 couleurs de texte. Si on clique une fois on met une couleur, si reclique on met la deuxième couleur et ainsi de suite.

On peut par la suite changer les couleurs.

9) Vous ajoutez un input avec `type="number"` et vous autorisez la saisie de 0 à 20 avec un pas de 0.5.

Ceci directement dans la page html.

Puis vous indiquez un message d'erreur quand la personne tape une valeur qui n'est pas dans l'intervalle.

10) Ajout suppression d'une balise

Vous ajoutez le code suivant :

```
<div id="one">  
  <p></p>  
</div>
```

Dans le js vous ajoutez les mots Bts Ciel dans la balise p.

Vous ajoutez un bouton avec les attributs nécessaires.

Vous insérez avant le bouton un balise p qui contient Lycée Astier.

Quand vous cliquez sur le bouton vous enlevez la balise p qui contient Lycée Astier.

Quand vous cliquez à nouveau vous l'ajoutez. Ainsi de suite.