

Sommaire

I- Objectifs et motivations

II- Présentation du matériel

III- Réalisation

IV- Difficultés

V- Perspectives

Conclusion



I- Objectifs et motivations

 un objet utilisable au quotidien, ludique et connecté



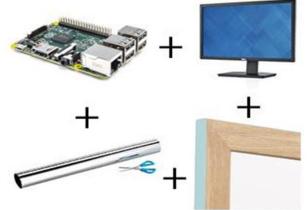
 monde qui tend vers un idéal futuriste, avec des objets connectés qui envahissent nos maisons

• Fierté d'avoir participé à la conception d'un objet au tout début de son apparition

II- Présentation du matériel

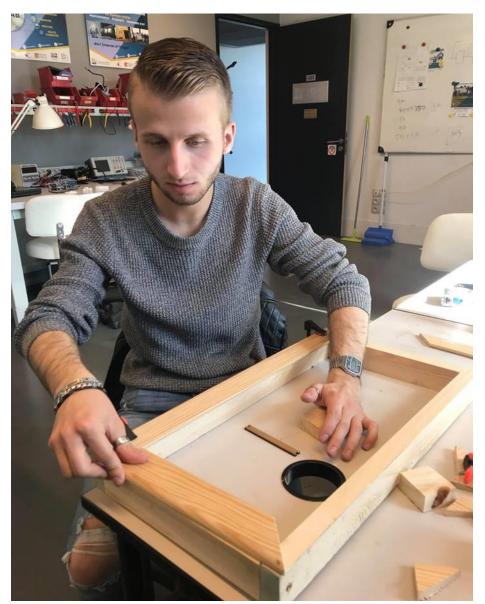
- Écran LCD (7inch)
- Planche en bois pour le cadre du miroir acheté à Castorama
- Raspberry PI 3 (module bluetooth, wifi)
- Plaque de plexiglas
- Papier noir anti-regard réfléchissant
- Système audio connecté à la Raspberry
- Cadre







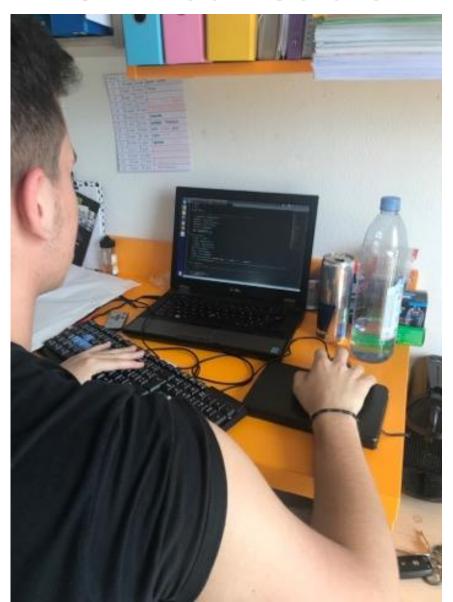
III- Réalisation



Montage du cadre au **FabLab**







Codage







Fixation du support





video

V- Difficultés

- comprendre le fonctionnement de la carte Raspberry.
- beaucoup de temps pour la prendre en main et installer l'interface
- Réalisation du cadre du miroir (matériel manquant)
- connecter des éléments en lien avec la carte Arduino et la carte Raspberry
- abandon de certaines fonctionnalité (capteur de mouvement)
- travail sur un petit écran



VI- Perspectives

- miroir de grande taille
- nouvelles fonctionnalités (orientation portrait ou paysage, allumage détecteur de mouvement)
- écran tactile (afficher plus de news par exemple)



Conclusion

