

# Magic Mirror



BARDIN Théo  
POYER Romane  
ROVERE Thomas

# Sommaire

I- Objectifs et motivations

II- Présentation du matériel

III- Réalisation

IV- Difficultés

V- Perspectives

Conclusion



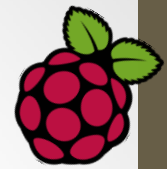
# I- Objectifs et motivations

- un objet utilisable au **quotidien**, ludique et connecté

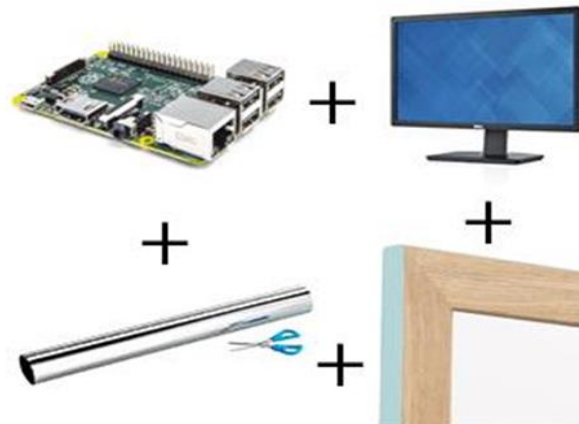


- monde qui tend vers un idéal **futuriste**, avec des objets connectés qui envahissent nos maisons
- **Fierté** d'avoir participé à la conception d'un objet au tout début de son apparition

# II- Présentation du matériel



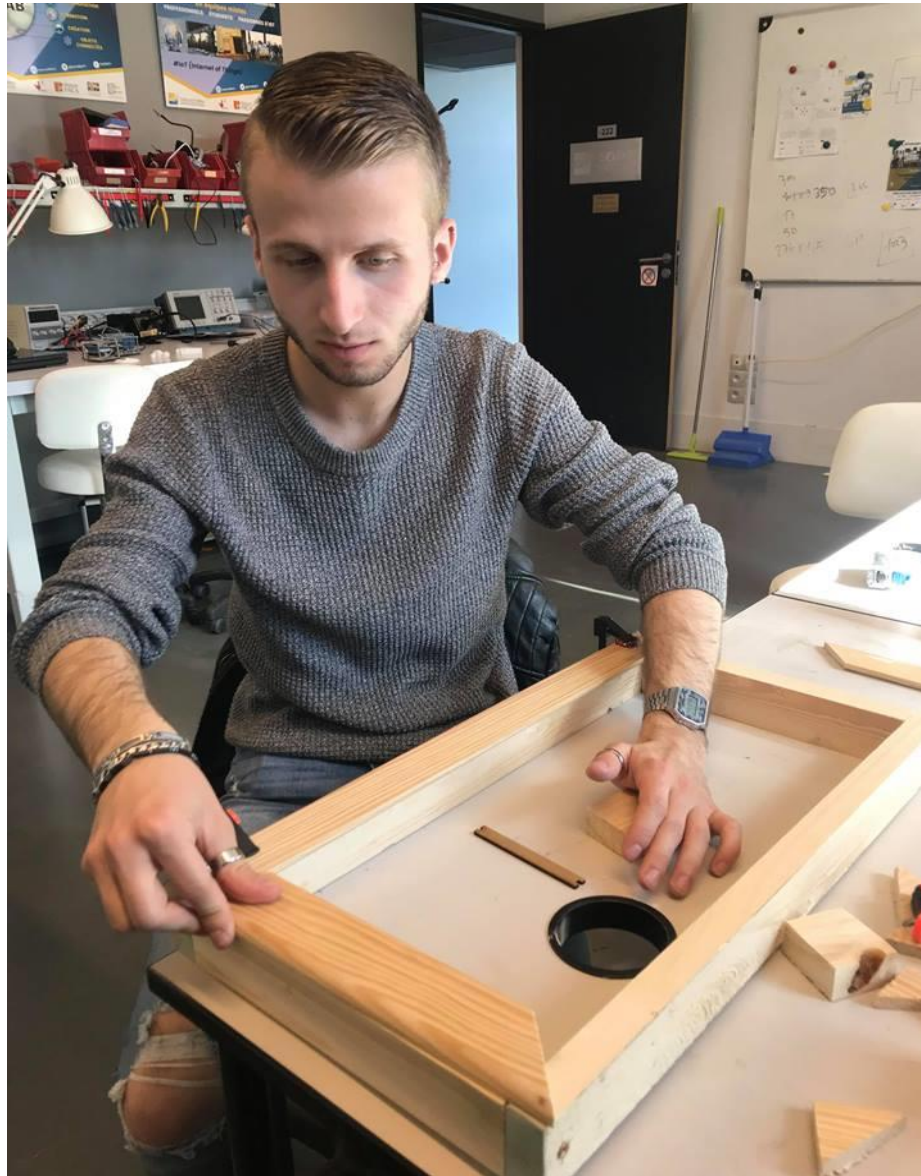
- Écran LCD (7inch)
- Plaque en bois pour le cadre du miroir achetée à Castorama
- Raspberry PI 3 (module bluetooth, wifi)
- Plaque de plexiglas
- Papier noir anti-regard réfléchissant
- Système audio connecté à la Raspberry
- Cadre



=



# III- Réalisation



Montage du  
cadre au **FabLab**



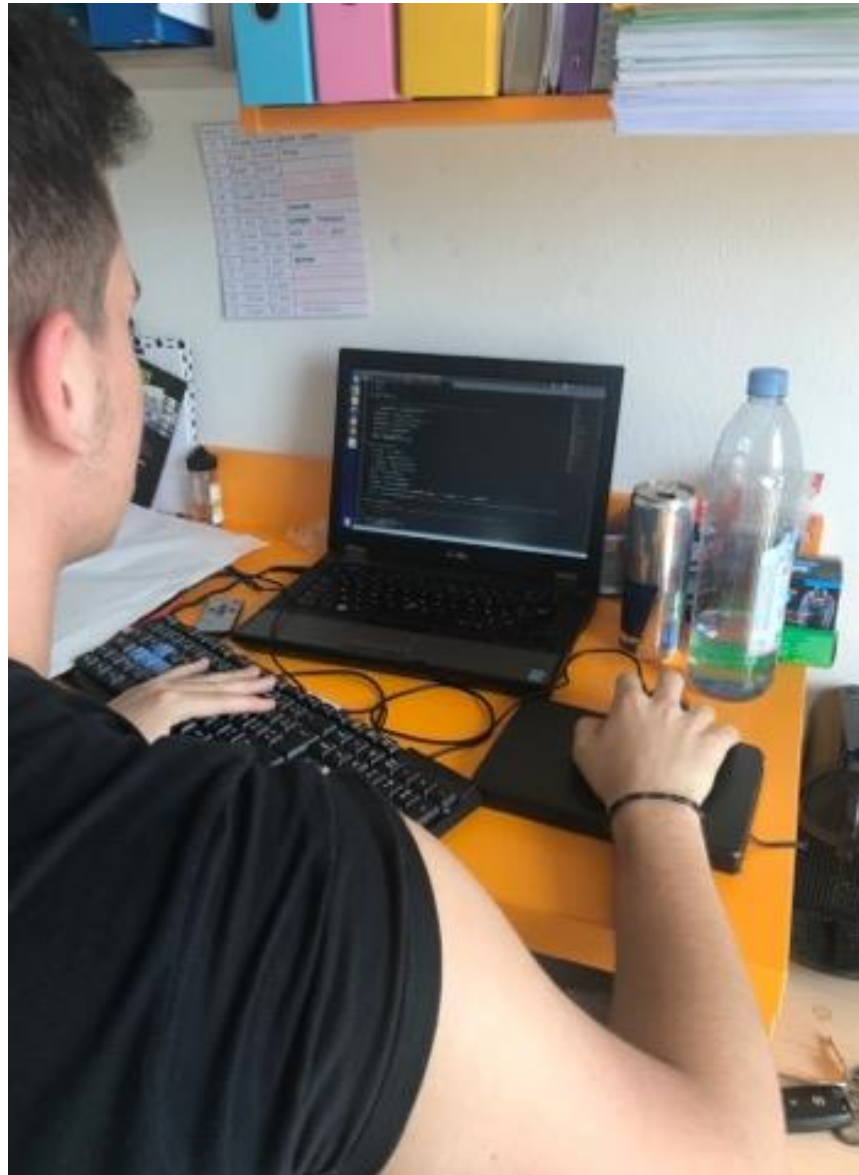
# III- Réalisation



# III- Réalisation



# III- Réalisation



Codage



# III- Réalisation



# III- Réalisation



# III- Réalisation



Fixation du support

# III- Réalisation



# III- Réalisation





# III- Réalisation

- video

# IV- Difficultés

- comprendre le fonctionnement de la carte Raspberry.
- beaucoup de temps pour la prendre en main et installer l'interface
- Réalisation du cadre du miroir (matériel manquant)
- connecter des éléments en lien avec la carte Arduino et la carte Raspberry
- abandon de certaines fonctionnalité (capteur de mouvement)
- travail sur un petit écran



# V- Perspectives

- miroir de grande taille
- nouvelles fonctionnalités (orientation portrait ou paysage ,  
allumage détecteur de mouvement)
- écran tactile (afficher plus de news par exemple)



# Conclusion

