UE Li219 page 42/47

# **Exercices TP**

Recopiez le contenu du répertoire /Infos/lmd/2011/licence/ue/li219-2012fev/TP5 qui contient tous les fichiers nécessaires pour la réalisation de ce TP et en particulier le fichier compte\_rendu\_TP5.txtque vous devez compléter au fur et à mesure et soumettre à la fin de la séance.

### Exercice 40 – Constatation des commutations

Soit le script affiche.sh suivant:

```
#! /bin/bash
# affiche.sh
if [ $# -ne 1 ] ; then
   echo Il faut un parametre : un entier
   exit 1
fi
i=0
while [ $i -lt $1 ] ; do
   echo $$ : $i
   i=`expr $i + 1`
done
```

## **Question 1**

Quel est l'affichage produit par l'exécution de la commande suivante?

```
Prompt% ./affiche.sh 5
```

### **Question 2**

Quel est l'affichage produit par l'exécution de la commande suivante ?

```
Prompt% ./affiche.sh 5 & ./affiche.sh 5
```

Exécutez la commande plusieurs fois (jusqu'à ce que vous obteniez un affiche ne correspondant pas à une alternance d'affichage entre les deux processus) et expliquez ce que vous obtenez. Qu'en concluez-vous?

#### **Question 3**

Nous considérons maintenant le script affiche 2. sh suivant :

```
#! /bin/bash
# affiche2.sh
if [ $# -ne 1 ] ; then
   echo Il faut un parametre : un entier
   exit 1
fi
i=0
while [ $i -lt $1 ] ; do
   echo -n $$ :
   echo $i
   i = `expr $i + 1`
done
```

Exécutez plusieurs fois la commande suivante (jusqu'à ce que les modifications faites sur le script aient une conséquence sur l'affichage). Qu'en concluez-vous ?

```
Prompt% ./affiche2.sh 5 & ./affiche2.sh 5
```

UE Li219 page 43/47

# Exercice 41 – Mise en évidence des incohérences provoquées par les commutations

Soit le script ecriture. sh suivant :

```
#! /bin/bash
# ecriture.sh
if [ $# -lt 1 ] ; then
   echo Il faut au moins un parametre
   exit 1
fi
for elem in "$@" ; do
   if [ ! -e "$elem" ] ; then
       echo premier $$ > "$elem"
   else
       echo suivant $$ >> "$elem"
   fi
done
```

#### **Question 1**

Exécutez deux fois de suite la commande suivante et expliquez le contenu des fichiers a, b et c obtenus.

```
Prompt% ./ecriture.sh a b c
```

#### **Question 2**

Soit le script lancement\_ecriture.sh suivant qui permet d'exécuter en concurrence deux processus ecriture.sh.

```
#! /bin/bash
# lancement_ecriture.sh
if [ -f f1 ] ; then
   rm f1
fi
if [ -f f2 ] ; then
   rm f2
fi
if [ -f f3 ] ; then
   rm f3
fi
./ecriture.sh f1 f2 f3 & ./ecriture.sh f1 f2 f3
```

Exécutez le script lancement\_ecriture.sh jusqu'à ce que le contenu des fichiers £1, £2 et £3 obtenus soit différent de celui obtenu à la question précedente (la différence ne doit bien sûr pas se limiter à la valeur des PID). Expliquez le résultat obtenu et dites pourquoi il n'est pas satisfaisant.

#### **Question 3**

Modifiez le script ecriture. sh pour que l'exécution de la commande lancement\_ecriture. sh donne obligatoirement un résultat non satisfaisant (vous devez forcer une commutation à un moment judicieusement choisi).

#### Question 4

Pour que l'exécution de la commande précédente ne puisse pas produire de résultat non satisfaisant, nous proposons la solution suivante dont le principe est qu'un processus qui souhaite accéder à un fichier bloque tous les autres processus tant que nécessaire. Voici les étapes à respecter :

- Avant d'accéder pour la première fois à un fichier, un processus doit envoyer un signal SIGSTOP aux autres processus qui souhaitent accéder à un fichier (quel qu'il soit), de manière à bloquer leur exécution.
- Pour que les identités de ces processus soient connues, un processus qui veut accéder à un fichier doit "s'inscrire",
   c'est-à-dire écrire son identité (PID) dans un fichier commun à tous les processus (fic\_PID) et dédié aux inscriptions.

UE Li219 page 44/47

 Une fois que le processus a fini de travailler sur le fichier, il réveille les processus stoppés en leur envoyant un signal SIGCONT. De cette façon, tous les processus sauf un sont bloqués lors des accès aux fichiers.

Chaque processus doit effectuer son inscription avant toute autre instruction. De plus, vous devrez veiller à ce qu'un processus ne s'envoie par un signal à lui même.

Modifiez le script ecriture.sh et vérifiez que le résultat de l'exécution de la commande lancement\_ecriture.sh est correct.

#### **Ouestion 5**

Cette "solution" n'est pas un bon moyen de résoudre les problèmes mis en évidence dans cet exercice. Quels sont les défauts que vous identifiez ?