UE Li219 page 20/47

Exercices TP

IMPORTANT : si vous n'avez pas fait le TP de la semaine 1, vous devez obligatoirement faire la dernière question du TP de la semaine 1 avant de faire ce TP.

Recopiez le contenu du répertoire /Infos/lmd/2011/licence/ue/li219-2012fev/TP2 qui contient tous les fichiers nécessaires pour la réalisation de ce TP et en particulier le fichier compte_rendu_TP2.txtque vous devez compléter au fur et à mesure et soumettre à la fin de la séance.

Exercice 14 – Différence entre guillemets et apostrophes

Question 1

Exécutez le script guillemets. sh suivant et expliquez l'exécution obtenue.

```
#! /bin/bash
# script guillemets.sh
# permet de faire la difference entre l'utilisation des " et celle des '
# prend deux parametres
if [ $# -ne 2 ]
  echo il faut deux parametres
  exit 1
fi
var1='$1 $2'
var2="$1 $2"
var3="$1 '$2'"
var4=' 'ls''
var5="'ls'"
echo var avec apostrophes = $var1
echo var avec guillemets = $var2
echo var avec guillemets affichee avec apostrophes = '$var2'
echo var avec apostrophes entre guillemets = $var3
echo ls avec apostrophes = $var4
echo ls avec quillemets = $var5
```

Attention à ne pas confondre les ' (apostrophes) et les ` (backquotes).

Exercice 15 - Utilisation de la variable PATH

Question 1

En recopiant les fichiers nécessaires à la réalisation de ce TP vous avez recopié le fichier date dont voici le contenu :

```
#!/bin/bash
echo Commande date de l\'utilisateur
echo cette commande n\'affiche pas la date
```

Donnez les droits en exécution à votre fichier date et exécutez la commande suivante. Que constatez-vous ? **Prompt%** date

Question 2

Exécutez la commande suivante. Que constatez-vous ? Comment expliquez-vous cette différence de comportement ?

UE Li219 page 21/47

Prompt% ./date

Exercice 16 - Premier script

Question 1

Écrivez un script contenuRepertoires.sh qui:

- prend zéro, un ou plusieurs paramètres,
- s'il n'y a pas de paramètre, affiche le nom absolu du répertoire courant,
- s'il y a au moins un paramètre, pour chacun des paramètres
 - s'il s'agit d'un répertoire, affiche son nom relatif en disant qu'il s'agit d'un répertoire,
 - s'il s'agit d'un fichier, affiche son nom relatif en disant qu'il s'agit d'un fichier,
- s'il s'agit ni d'un fichier, ni d'un répertoire, affiche un message d'erreur et passe au paramètre suivant.
 Voici un exemple d'exécution :

```
Prompt% pwd
/users/isa/li219-2012fev/ExoShell/TP2
Prompt% ls -R1
total 8
drwxr-xr-x 5 isa staff 170 3 Nov 15:00 Rep1
drwxr-xr-x 6 isa staff
                        204 3 Nov 15:00 Rep2
-rwxr-xr-x 1 isa staff 810 3 Nov 15:51 contenuRepertoires.sh
./Rep1:
total 0
-rw-r--r-- 1 isa staff 0 3 Nov 15:00 a
-rw-r--r-- 1 isa staff 0 3 Nov 15:00 b
-rw-r--r-- 1 isa staff 0 3 Nov 15:00 c
./Rep2:
total 0
drwxr-xr-x 4 isa staff 136 3 Nov 15:00 Rep2_1
-rw-r--r-- 1 isa staff 0 3 Nov 15:00 d
                         0 3 Nov 15:00 e
-rw-r--r-- 1 isa staff
-rw-r--r-- 1 isa staff 0 3 Nov 15:00 f
./Rep2/Rep2_1:
total 0
-rw-r--r-- 1 isa staff 0 3 Nov 15:00 a
-rw-r--r-- 1 isa
                 staff 0 3 Nov 15:00 b
Prompt% ./contenuRepertoires.sh Rep1 Rep2/Rep2_1 b Rep1/a
Repl est un repertoire
Rep2/Rep2_1 est un repertoire
b n est ni un fichier ni un repertoire
Rep1/a est un fichier
Prompt% ./contenuRepertoires.sh
Repertoire courant : /users/isa/li219-2012fev/ExoShell/TP2
```

Question 2

Ecrivez le script contenuRepertoires1.sh pour qu'en plus de ce que fait le script contenuRepertoires.sh il affiche le nombre d'éléments contenus dans un répertoire lorsqu'il affiche qu'un élément est un répertoire (et aussi dans le cas du répertoire courant).

UE Li219 page 22/47

Voici un exemple d'exécution :

```
Prompt% pwd
/users/isa/li219-2012fev/ExoShell/TP2
Prompt% ls -R1
total 8
drwxr-xr-x 5 isa staff 170 3 Nov 15:00 Rep1
drwxr-xr-x 6 isa staff 204 3 Nov 15:00 Rep2
-rwxr-xr-x 1 isa staff 810 3 Nov 15:51 contenuRepertoires1.sh
./Rep1:
total 0
-rw-r--r-- 1 isa staff 0 3 Nov 15:00 a
-rw-r--r-- 1 isa staff 0 3 Nov 15:00 b
-rw-r--r-- 1 isa staff 0 3 Nov 15:00 c
./Rep2:
total 0
drwxr-xr-x 4 isa staff 136 3 Nov 15:00 Rep2_1
-rw-r--r-- 1 isa staff
                        0 3 Nov 15:00 d
-rw-r--r-- 1 isa staff
                         0 3 Nov 15:00 e
-rw-r--r-- 1 isa staff 0 3 Nov 15:00 f
./Rep2/Rep2_1:
total 0
-rw-r--r-- 1 isa staff 0 3 Nov 15:00 a
                 staff 0 3 Nov 15:00 b
-rw-r--r-- 1 isa
Prompt% ./contenuRepertoires1.sh Rep1 Rep2/Rep2_1 b Rep1/a
Rep1 est un repertoire : 3 elements
Rep2/Rep2_1/ est un repertoire : 2 elements
b n est ni un fichier ni un repertoire
Rep1/a est un fichier
Prompt% ./contenuRepertoires1.sh
Repertoire courant : /users/isa/li219-2012fev/ExoShell/TP2 : 3 elements
```

Exercice 17 – Pour aller plus loin

Nous souhaitons écrire un script creationArboFichier.sh qui prend un nom de fichier en paramètre. Le script doit signaler les appels incorrects (nombre de paramètres différent de un, ou un paramètre qui n'est pas un fichier).

Le fichier en paramètre doit contenir une liste de noms (sans espace), à raison d'un nom par ligne. Vous supposerez que le contenu du fichier respecte ces contraintes, ce n'est pas à tester.

Le but du script est de créer dans le répertoire courant, pour chaque nom lu dans le fichier, un répertoire de ce nom. Si un élément de même nom existe déjà (répertoire ou fichier), un message est affiché pour le signaler.

Voici un algorithme permettant de réaliser ce script :

```
Tester le nombre de parametres

si le nombre n'est pas correct

afficher un message d'erreur et terminer le script.

Tester si le parametre est un fichier

si ce n'est pas le cas

afficher un message d'erreur et terminer le script.
```

UE Li219 page 23/47

```
Debut boucle
# La boucle doit permettre, a chaque tour, de recuperer
  le nom suivant dans le fichier passe en parametre.
  S'il ne s'agit pas du nom d'un element du repertoire courant
    Creer le repertoire avec le bon nom
   Afficher un message
    Afficher un message et continuer
Fin boucle
 Voici une exécution possible du script creationArboFichier.sh:
Prompt% cat ficNoms
rep1
rep2
rep3
Prompt% ls -1
-rwxr-xr-x 1 usr1 usr1 378 8 sep 15:28 creationArboFichier.sh
-rw-r--r-- 1 usr1 usr1 15 9 sep 15:18 ficNoms
-rw-r--r-- 1 usr1 usr1 0 9 sep 15:17 rep2
Prompt% ./creationArboFichier.sh ficNoms
Le repertoire rep1 a ete cree
Un element de nom rep2 existe deja
Le repertoire rep3 a ete cree
Prompt% ls -1
-rwxr-xr-x 1 usr1 usr1 378 8 sep 15:28 creationArboFichier.sh
-rw-r--r-- 1 usr1 usr1 15 9 sep 15:18 ficNoms
drwxr-xr-x 2 usr1 usr1 68 9 sep 15:20 rep1
-rw-r--r-- 1 usr1 usr1 0 9 sep 15:17 rep2
drwxr-xr-x 2 usr1 usr1 68 9 sep 15:20 rep3
```

Question 1

Écrivez le script shell réalisant l'algorithme précédant.

Question 2

Nous souhaitons écrire un script creationArboFichier2.sh qui comme précédemment prend un nom de fichier en paramètre.

Chaque ligne du fichier est de la forme vall vall. Si vall vaut d, le script crée un répertoire de nom vall, si vall vaut f, le script crée un fichier de nom vall, pour toute autre valeur de vall, un message d'erreur est affiché. De même, si un élément de nom vall existe déjà dans le répertoire courant, un message est affiché.

Voici une exécution possible du script creationArboFichier2.sh.

```
Prompt% cat ficNoms
d rep5
f fic1
f fic2
d fic1
f rep5
e rep8
d rep7
Prompt% ls -1
-rwxr-xr-x 1 usr1 usr1 378 8 sep 15:28 creationArboFichier.sh
-rwxr-xr-x 1 usr1 usr1 628 8 sep 17:00 creationArboFichier2.sh
```

UE Li219 page 24/47

```
-rw-r--r-- 1 usr1 usr1 49 9 sep 15:18 ficNoms
Prompt% ./creationArboFichier2.sh ficNoms
Le repertoire rep5 a ete cree
Le fichier fic1 a ete cree
Le fichier fic2 a ete cree
Un element de nom fic1 existe deja
Un element de nom rep5 existe deja
e : type inconnu
Le repertoire rep7 a ete cree
Prompt% ls -1
-rwxr-xr-x 1 usr1 usr1 378 8 sep 15:28 creationArboFichier.sh
-rwxr-xr-x 1 usr1 usr1 628 8 sep 17:00 creationArboFichier2.sh
-rw-r--r-- 1 usr1 usr1 0 9 sep 16:41 fic1
-rw-r--r-- 1 usr1 usr1 0 9 sep 16:41 fic2
-rw-r--r-- 1 usr1 usr1 49 9 sep 16:40 ficNoms
drwxr-xr-x 2 usr1 usr1 68 9 sep 16:41 rep5
drwxr-xr-x 2 usr1 usr1 68 9 sep 16:41 rep7
```