

# Тестовое задание Android/iOS разработчика

## Описание

В этом задании мы хотим, чтобы вы реализовали простое мобильное приложение, которое позволяет пользователям искать ресурсы «Звездных войн» (персонажей и звездолетов) и сохранять их в избранном. Для получения данных используйте <https://swapi.dev/>.

Приложение должно иметь как минимум 2 страницы/просмотра:

- Домашняя страница: пользователи могут искать персонажей и звездолеты и отмечать их как избранные.
- Страница избранного: отображаются персонажи и звездолеты, отмеченные как избранные.

**БОНУС:** на странице избранного отобразите фильмы, в которых появляются любимые персонажи и звездолеты.

## Условия

- Создайте мобильное приложение для iOS или Android (в зависимости от того, на какую вакансию вы претендуете).
- Допускается использование мультиплатформенных сред разработки (Flutter, React-Native, Xamarin и других)
- Приложение должно собираться и запускаться на последней версии Android или iOS

## Содержимое приложения

- На главной странице отобразите элемент ввода, который позволяет пользователю искать персонажей, звездолеты и планеты по «имени», и вызов API должен инициироваться только после того, как пользователь введет не менее 2 символов.
- На странице поиска и в избранном нужно отображать «имя, пол и количество звездолетов, которые пилотировал этот человек» для персонажей «Звездных войн», «имя, модель, производитель, пассажиры» для звездолетов.

- **БОНУС:** К персонажам и звездолётам добавить третий тип объектов - планеты. Для планет показывать в списке название, диаметр, кол-во населения.
- **БОНУС:** На странице избранного нужно отображать «название, режиссер и продюсер» для фильмов.
- Вам решать, где хранить избранное, но оно должно быть постоянным (храниться между запусками приложения).

## Дополнительные пожелания

Поддерживайте чистоту кода с помощью объектно-ориентированной структуры, легко читаемой и тестируемой, а также разработанной так, как если бы она была частью более крупного проекта.

Вы можете использовать любые сторонние библиотеки, но должны быть в состоянии объяснить, почему вы решили их использовать.

Не забывайте о unit тестах.

Должна быть возможность сборки и запуска приложения на любом компьютере разработчика.

**Бонусные** баллы за хороший README.md (описание вашего приложения, процесса сборки и пр.)

Удачи!