Ciclo de vida a seguir:

- devido ao tamanho do projeto e visando, não só a satisfação do cliente mas também entregas rápidas com feedbacks precisos, iremos visar o ciclo de vida espiral, pela sua agilidade e capacidade de adaptação do projeto à mudanças em função de feedbacks recebidos.

- também iremos adotar a metodologia de desenvolvimento ágil SCRUM para nos facilitar, não só com as entregas, mas na organização das mesmas, visto que o mesmo também possui diversos pontos em comum com o ciclo de vida espiral.

Equipe:

- pode-se usar uma equipe com 4 desenvolvedores, um SCRUM master e alguém de confiança do cliente como PO.

- dentre os desenvolvedores, todos irão ter tarefas relacionadas. Entre elas, o desenvolvimento do back-end, front-end, banco de dados e realização de testes.