



Kontakt

Telefon:

+48 537 128 290

Email

isopenkoroman@gmail.com

Miejscowość

Lublin

Wyszktałcenie

10.2018 – 07.2020 [1 rok 10 mies.]

Filologia angielska - magister

Katolicki Uniwersytet Lubelski Jana
Pawła II w Lublinie

10.2014 – 07.2018 [3 lata 10 mies.]

Filologia angielska - licencjat

Uniwersytet Marii Curie-Skłodowskiej w
Lublinie

Umiejętności

- HTML
- CSS
- JavaScript
- TypeScript
- SASS/SCSS
- React
- Bootstrap
- Git
- Rest API
- Webpack
- Tailwind CSS
- PUG
- HTML Email Template
- E-Detailer Entail

Języki

angielski: poziom zaawansowany

polski: poziom zaawansowany

ukraiński: poziom ojczysty

rosyjski: poziom zaawansowany

włoski: poziom podstawowy

Roman Isopenko

Frontend Developer

Mój cel jest prosty: dążę do dalszego rozwoju i poszerzania swojego stack'u. Ciekawią mnie nowości technologiczne i cały czas staram się ulepszać. Jestem otwarty na nowe wyzwania i ciekawe projekty.

Doświadczenie zawodowe

07.2022 – obecnie [10 mies.]

IPG Health Spark Warsaw, Warszawa

Junior Front End Developer

- Tworzenie oprogramowania frontendowego dla firm farmakologicznych przy użyciu technologii **HTML/PUG, CSS/SCSS(SASS), JavaScript/Typescript, React, Webpack, NPM, GIT**;
- Tworzenie **stron internetowych**, kodowanie **emailingów** oraz **prezentacji edetailingowych** z użyciem powyższych narzędzi;
- Budowanie **generatora prezentacji e-detailingowych** za pomocą **Typescript'u, webpack'u, scss**. Tworzenie reużywalnych komponentów frontendowych opartych na **OOP**.
- Kodowanie materiałów pod platformę **Veeva**;
- Zarządzanie serwisem internetowym Sanofi wykorzystując **CMS Sanofi Magnolia**.

01.2021 – obecnie [2 lata 4 mies.]

Freelancer

Freelance Front End Developer

Od 2021 zacząłem swoją przygodę z Front Endem i do tej pory tworzę projekty na zlecenie wykorzystując serwisy freelance'owe. Ostatni to wizytówka dla studio wideo, która została stworzona w oparciu o technologię React i wystylizowana za pomocą SCSS(styled components) oraz landing page dla studio urody. Obecnie, nadal stwarzam projekty jako zajęcie dodatkowe poza moją pracą główną.

02.2021 – 10.2021 [9 mies.]

Katolicki Uniwersytet Lubelski Jana Pawła II, Lublin

Wykładowca dydaktyczny

Prowadzenie zajęć dydaktycznych na wydziale Filologii Angielskiej dla studentów I i II roku. Prowadziłem następujące przedmioty: Praktyczna Nauka Angielskiego oraz Język angielski w kontekstach zawodowych.

10.2019 – 08.2020 [11 mies.]

Śródziemnomorskie Liceum Ogólnokształcące im. Św. Dominika
Guzmana, Lublin

Nauczyciel języka angielskiego i polskiego dla obcokrajowców

Prowadzenie zajęć dydaktyczno - wychowawczych z jęz. angielskiego dla licealistów oraz jęz. polskiego dla uczniów zagranicznych. Wykonywanie czynności związanych z przygotowaniem się do zajęć, samokształceniem i doskonaleniem zawodowym.

Szkolenia, kursy, certyfikaty

- **The Ultimate HTML5 & CSS3 Series**
Organizator: Code with Mosh
2020
- **The Ultimate JavaScript Mastery Series**
Organizator: Code with Mosh
2021
- **Wprowadzenie do Git i GitHub**
Organizator: Samuraj Programowania
2021
- **Programowanie w JavaScript**
Organizator: Samuraj Programowania
2021
- **The Ultimate Git Course**
Organizator: Code with Mosh
2021
- **Programowanie obiektowe w JavaScript - opanuj tworząc gry!**
Organizator: Samuraj Programowania
2021
- **The Ultimate Git Course**
Organizator: Code with Mosh
2021
- **React od Podstaw**
Organizator: Samuraj Programowania
2022
- **Mastering React**
Organizator: Code with Mosh
2022
- **Zaawansowane projekty w CSS i JavaScript**
Organizator: Samuraj Programowania
2022
- **HTML Email Mastery - Build Responsive HTML Email Templates**
Organizator: Drew Ryan
2023.02
- **Webpack 5 in 2023: The Complete Guide For Beginners**
Organizator: Viktor Pyskunov
2023.03
- **TailwindCSS from A to Z: Master TailwindCSS Quickly**
Organizator: Meta Brains
2023.03
- **Typescript: The Complete Developer's Guide**
Organizator: Stephen Grider
2023.04

Projekty

IRI Zinchenko - video studio

-IRI Video to strona internetowa oparta na technologii React. Projekt został stworzony jako wizytówka dla videomakera z Włoch, aby przedstawić jej prace. Na tej stronie można przeglądać wszystkie projekty odwiedzając sekcję galerii gdzie się znajduje player filmików. Projekt został opracowany poprzez tworzenie kilku komponentów React, głównie funkcjonalnych, z wykorzystaniem React useState hooks do przesyłania stanu z jednych komponentów do innych komponentów, React Router do routingu strony oraz kilku bibliotek Reactu, np. React Icons, Player. Do stylizacji wybrałem technologię SASS, korzystając z zewnętrznej biblioteki styled components. Najbardziej rozbudowana sekcja to właśnie podstrona z galerią, gdzie został zaimplementowany player z thumbnailami poniżej głównego layeru z wybranym filmem, oraz możliwością przełączania filmików.

link: <https://iri-zinchenko.com/>

github: <https://github.com/romaniso/IRI-Video>

Minesweeper

To jest moja wersja znanej starej dorbej gry 'Saper'. Gra oparta jest na programowaniu obiektowym, czystym CSS i ES6 z klasami JS, modułami, funkcjami strzałkowymi itp. Funkcjonalność aplikacji podzieliłem między pięcioma klasami: Cell, Couter, Game, Time oraz UI, gdzie umieściłem metody oraz wartości, które odpowiadają za poszczególne obszary gry. Na przykład, klasa Cell odpowiada za wartości poszczególnych komórek, czy komórka zawiera minę, ile wokuł niej znajduje się min, czy została oznaczona flagą, itd. Klasa UI jest używana wyłącznie do podania i pobierania poprzez queries poszczególnych elementów z DOM. W skrócie, fajny a jednocześnie wyzwająca zabawa z OOP.

link: <https://minesweeper-by-roman.netlify.app/>

github: <https://github.com/romaniso/minesweeper>

SUGAR MADAM

To jest strona internetowa która stanowi wizytówkę dla lokalnego studio depilacji z branży beauty. Strona jest oparta na vanilla JS. Do stylowania użyłem SCSS, do bundlingu Webpack 5 z minifikacją plików oraz optymalizacją assetów graficznych. Starałem się wycisnąć z prostoty kodu maksymalną korzyść w postaci szybkiego renderingu oraz dostępności dla wszystkich urządzeń. Samodzielnie stworzyłem swiper/slider oraz użyłem zewnętrznej biblioteki GSAP do onscroll animacji.

link: <https://www.sugar-madam.pl/>

github: <https://github.com/romaniso/sugar-madam>

Więcej projektów na moim githubie:

<https://github.com/romaniso>

Zainteresowania

- Programowanie, technologie webowe,
Języki obce, sport

Gdzie mnie znaleźć

- **My Portfolio**
<https://romanscode.com/>
- My GitHub**
<https://github.com/romaniso>
- My LinkedIn**
<https://www.linkedin.com/in/roman-isopenko>

Zgoda na przetwarzanie danych rodo w cv

- Wyrażam zgodę na przetwarzanie moich danych osobowych dla potrzeb niezbędnych do realizacji procesu rekrutacji
(zgodnie z ustawą z dnia 10 maja 2018 roku o ochronie danych osobowych (Dz. Ustaw z 2018, poz. 1000) oraz zgodnie z
Rozporządzeniem Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (RODO).
Wyrażam zgodę na przetwarzanie moich danych osobowych w zakresie przyszłych procesów rekrutacyjnych