**Техническое задание**

**Функции клиента:**

* Подключение к серверу;
* Запрос списка пользователей и отображение состояния пользователей на данном сервере (свободен, в игре);
* Выбор пользователя для игры;
* Прием приглашения в игру;
* Отображение игрового процесса крестиков-ноликов и выбор следующего хода;
* Отображение окна завершения партии;
* Отключение от сервера при выходе из программы.

**Функции сервера:**

* Прием подключения пользователей и ведение списка подключенных пользователей;
* Отключение пользователей по запросу или по тайм-ауту;
* Прием запросов на создание новой партии;
* Реализация игровой логики в крестики-нолики, валидация ходов, проверка условий победы.

**Требования к реализации:**

* Клиент должен обеспечивать графический интерфейс;
* ПО должно отвечать требованию портируемости.