

Memoria de práctica

Calculadora (DSD P1)



Román Larrosa Lewandowska

marzo 2020

Introducción

En el siguiente documento se detalla la forma en la que he resuelto la práctica 2 de la asignatura DSD.

Archivo .x

Para generar los archivos necesarios, primero he dado formato a las operaciones que tendrá disponibles el RPC de la calculadora, quedando un archivo tal que así:

```
/* calc.x : Protocolo de listado de directorio remoto */

program CALCULADORA {
    version CALCULADORAVER {
        float SUMA(float, float) = 1;
        float RESTA(float, float) = 2;
        float MULT(float, float) = 3;
        float DIV(float, float) = 4;
    } = 1;
} = 0x20000155;
```

Una vez terminamos, podemos proceder a generar los archivos necesarios mediante la orden `rpcgen -Nc calc.x`.

Archivo calc_client.c

En este archivo se maneja el funcionamiento del programa y es desde el cual se realizarán las llamadas a procedimiento remoto. Aquí es donde se determina que operación es la que hay que pedirle al servidor. También se establece un control de errores y la comprobación de que el usuario no intente dividir entre cero, que causaría con error en el servidor.

Archivo calc_server.c

En este archivo lo único que hay que rellenar es el comportamiento de cada una de las operaciones disponibles que se determinaron en calc.x.

■ ■ ■

Para compilar he usado el makefile que se genera en un principio, y en dos terminales diferentes he ejecutado `./servidor` y la operación que quiero ejecutar con `./cliente <arg1> <operador> <arg2>`.