

Лабораторная работа No 9

Текстовый редактор emacs

ЛИ РОМАН ПАВЛОВИЧ

Содержание

Цель работы

Познакомиться с операционной системой Linux. Получить практические навыки работы с редактором Emacs

Задание

1. Открыть emacs.
2. Создать файл lab07.sh с помощью комбинации Ctrl-x Ctrl-f (C-x C-f).
3. Наберите текст:
 1. `#!/bin/bash`
 2. `HELL=Hello`
 3. `function hello {`
 4. `LOCAL HELLO=World`
 5. `echo $HELLO`
 6. `}`
 7. `echo $HELLO`
 8. `hello`
4. Сохранить файл с помощью комбинации Ctrl-x Ctrl-s (C-x C-s).
5. Прodelать с текстом стандартные процедуры редактирования, каждое действие долж- но осуществляться комбинацией клавиш.
 1. Вырезать одной командой целую строку (C-k).
 2. Вставить эту строку в конец файла (C-y).
 3. Выделить область текста (C-space).
 4. Скопировать область в буфер обмена (M-w).
 5. Вставить область в конец файла.
 6. Вновь выделить эту область и на этот раз вырезать её (C-w).
 7. Отмените последнее действие (C-/).
6. Научитесь использовать команды по перемещению курсора.
 1. Переместите курсор в начало строки (C-a).
 2. Переместите курсор в конец строки (C-e).

3. Переместите курсор в начало буфера (M-<).
4. Переместите курсор в конец буфера (M->).
7. Управление буферами.
 1. Вывести список активных буферов на экран (C-x C-b).
 2. Переместитесь во вновь открытое окно (C-x) о со списком открытых буферов и переключитесь на другой буфер.
 3. Закройте это окно (C-x 0).
 4. Теперь вновь переключайтесь между буферами, но уже без вывода их списка на экран (C-x b).
8. Управление окнами.
 1. Поделите фрейм на 4 части: разделите фрейм на два окна по вертикали (C-x 3), а затем каждое из этих окон на две части по горизонтали (C-x 2)
 2. В каждом из четырёх созданных окон откройте новый буфер (файл) и введите несколько строк текста.
9. Режим поиска
 1. Переключитесь в режим поиска (C-s) и найдите несколько слов, присутствующих в тексте.
 2. Переключайтесь между результатами поиска, нажимая C-s.
 3. Выйдите из режима поиска, нажав C-g.
 4. Перейдите в режим поиска и замены (M-%), введите текст, который следует найти и заменить, нажмите Enter , затем введите текст для замены. После того как будут подсвечены результаты поиска, нажмите ! для подтверждения замены.
 5. Испробуйте другой режим поиска, нажав M-s о. Объясните, чем он отличается от обычного режима

Теоретическое введение

Выполнение лабораторной работы

Задание 1.

- Откроем emacs
- emacs &

Задание 2.

- Создадим файл lab07.sh с помощью комбинации Ctrl-x Ctrl-f (C-x C-f).

Задание 3.

- Наберем след. текст(рис. [-@fig:001]):
1. #!/bin/bash
 2. HELL=Hello

```
3. function hello {
4. LOCAL HELLO=World
5. echo $HELLO
6. }
7. echo $HELLO
8. hello
```

```
#!/bin/bash
HELL=Hello
function hello{
    LOCAL HELLO=World
    echo $HELLO
}
echo $HELLO
HELLO
```

1.Наш скрипт

Задание 4.

- Сохраним файл с помощью комбинации Ctrl-x Ctrl-s (C-x C-s).

Задание 5.

- Прделаем с текстом стандартные процедуры редактирования:
 1. Вырежем одной командой целую строку (C-k).
 2. Вставим эту строку в конец файла (C-y).
 3. Выделим область текста (C-space).
 4. Скопируем область в буфер обмена (M-w).
 5. Вставим область в конец файла.
 6. Вновь выделить эту область и на этот раз вырезать её (C-w).
 7. Отменим последнее действие (C-/).

Задание 6.

- Научимся использовать команды по перемещению курсора.
 1. Переместим курсор в начало строки (C-a).
 2. Переместим курсор в конец строки (C-e).
 3. Переместим курсор в начало буфера (M-<).
 4. Переместим курсор в конец буфера (M->).

Задание 7.

1. Выведем список активных буферов на экран (C-x C-b)(рис. [-@fig:002]):

CRM	Buffer	Size	Mode	File
	* lab07.sh	97	Shell-script[sh]	~/lab07.sh
%*	* eww *	7567	eww	https://www.gnu.org/
%*	* Messages *	630	Messages	

U:%%-	* Buffer List *	All L1	(Buffer Menu)
-------	------------------------	--------	---------------

2.Список активных буферов

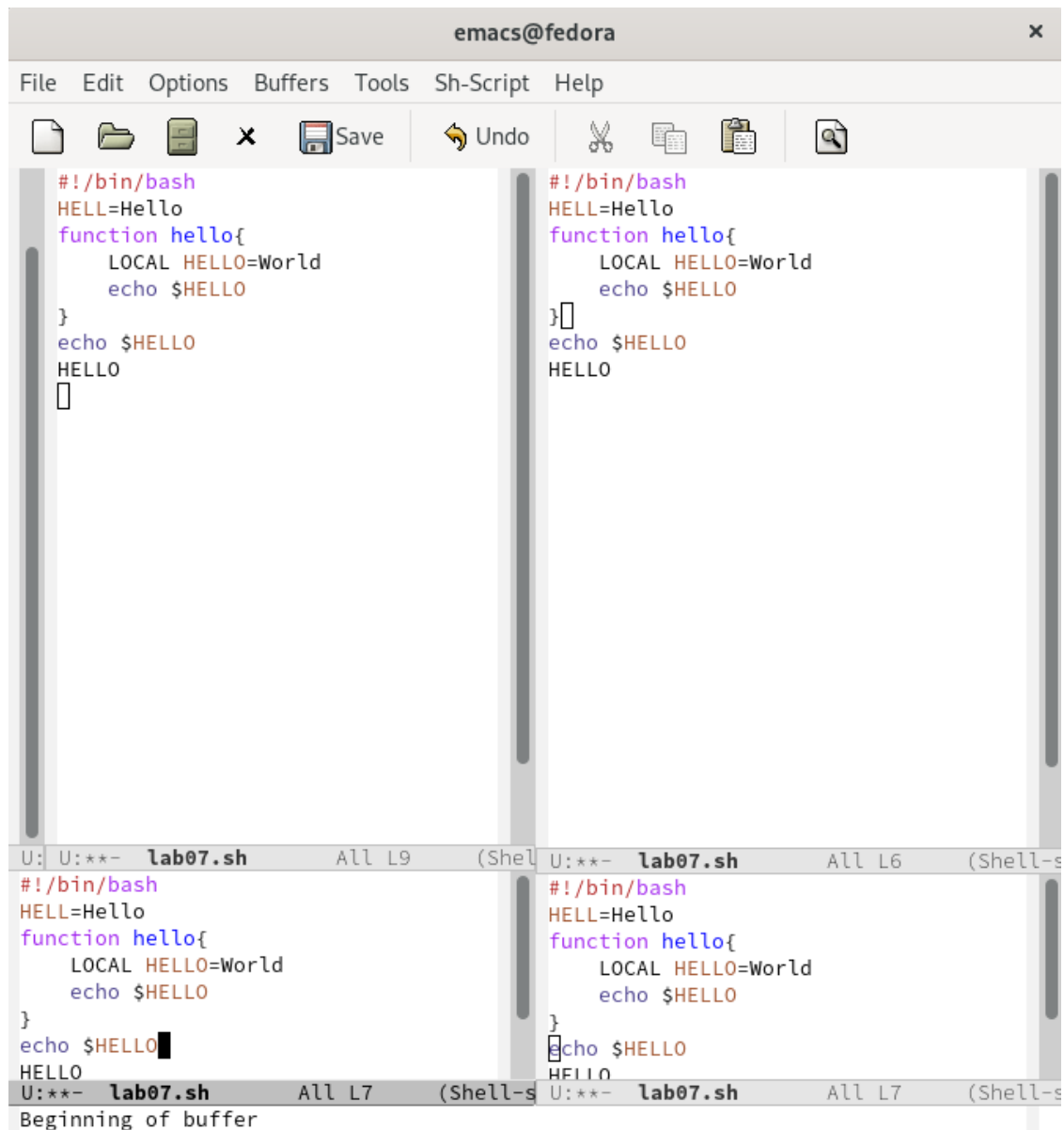
2. Переместимся во вновь открытое окно (С-х) о со списком открытых буферов и переключимся на другой буфер.
3. Закроем это окно(С-х, 0).
4. Теперь вновь переключимся между буферами, но уже без вывода их списка на экран (С-х b)(рис. [-@fig:003]).

Switch to buffer (default *Buffer List*): lab07.sh

3.Переключение между буферами

Задание 8.

1. Поделим фрейм на 4 части: разделим фрейм на два окна по вертикали (С-х 3), а затем каждое из этих окон на две части по горизонтали (С-х 2) (рис. [-@fig:004]):
2. см. (рис. [-@fig:004]):



4.Разделение экрана на 4 части

Задание 9.

1. Переключимся в режим поиска(C-s) и найдем несколько слов из текста(рис. [-@fig:005]):

```
#!/bin/bash
HELL=Hello
function hello{
    LOCAL HELLO=World
    echo $HELLO
}
echo $HELLO
HELLO
```

U: ** - la U: ** - lab07.sh All L9

```
#!/bin/bash
HELL=Hello
function hello{
    LOCAL HELLO=World
    echo $HELLO
}
echo $HELLO
HELLO
```

U: ** - lab07.sh All L7 (Shell-

Failing case-sensitive I-search: HELLO

2. Теперь

попереключаемся между разными методами поиска(C-s) 3. Выйдем из режима поиска(C-g) 4. Перейдем в режим поиска и замены (M-%), введем текст, который

следует найти и заменить, нажмем Enter , затем введем текст для замены. После того как будут подсвечены результаты поиска, нажмем ! для подтверждения замены(рис. [-@fig:006]).

emacs

File Edit Options Buffers Tools Minibuffer

  Save  Undo

```
#!/bin/bash
HELL=Hello
function hello{
    LOCAL HELLO=World
    echo $HELLO
}
echo $HELLO
HELLO
```

U:*** lab U:*** lab07.sh All L9

```
#!/bin/bash
HELL=Hello
function hello{
    LOCAL HELLO=World
    echo $HELLO
}
echo $HELLO
HELLO
```

U:*** lab07.sh All L7 (Shell)

Query replace HELLO with: bye

6. Замена слова *HELLO* на *bye*

5. Испробуем другой режим поиска, нажав M-s o.

Выводы

Благодаря данной лабораторной работе я научился пользоваться редактором emacs с помощью горячих клавиш.

Контрольные вопросы

1. Emacs представляет собой мощный экранный редактор текста, написанный на языке высокого уровня Lisp.
2. Многие рутинные операции в Emacs удобнее производить с помощью клавиатуры, а не графического меню. Наиболее часто в командах Emacs используются сочетания с клавишами Ctrl и Meta (в обозначениях Emacs: C- и M-; клавиша Shift в Emacs обозначается как S-). Так как на клавиатуре для IBM PC совместимых ПК клавиша Meta нет, то вместо неё можно использовать Alt или Esc.
3. Буфер - это память, содержащая какой-либо текст. Окно же - это область, где выводится текст определенного буфера.
4. Можно открыть больше 10 буферов в одном окне.
5. Только что запущенный Emacs несет один буфер с именем `scratch', который может быть использован для вычисления выражений Лиспа в Emacs.
6. Ctrl-c |(первые две нажму вместе, а третью отдельно), Ctrl-c Ctrl-|(каждую пару нажму раздельно).
7. Разделить фрейм на два окна по вертикали (C-x 3), а по горизонтали (C-x 2) .
8. В файле Emacs хранятся настройки редактора.
9. Кнопка BACKSPACE = функции C-k и ее можно переназначить.
10. Редактор Emacs мне показался удобнее, так как в нем больше возможностей по сравнению с vi.