

UNIVERSITÀ DEGLI STUDI DI PADOVA



SCUOLA DI SCIENZE

CORSO DI LAUREA IN INFORMATICA

Piano di lavoro

Studente:

Davide ROMANO - 2008652

Azienda:

Sync Lab S.r.l

4 maggio 2023

Contatti

Studente: Davide Romano, davide.romano.3@studenti.unipd.it, + 39 366 15 85 654

Tutor aziendale: ing. Fabio Pallaro, f.pallaro@syncclab.it, +39 333 13 68 500

Azienda: Sync Lab S.r.l, Galleria Spagna, 28, 35129 Padova PD, <http://www.syncclab.it/>

Scopo dello stage

Lo scopo di questo progetto di stage sarà quello di acquisire le competenze in ambito web development, nel dettaglio sulla parte di front end. Lo studente, dopo una prima fase di studio delle tecnologie (in particolare del framework Angular) avrà il compito di sviluppare alcune maschere sul progetto Trip Hippiie che consentiranno all'utente di chattare con altre persone.

Interazione tra studente e tutor aziendale

Regolarmente, (almeno una volta la settimana) ci saranno incontri diretti con il tutor aziendale ing. Fabio Pallaro e stakeholders per verificare lo stato di avanzamento, chiarire eventualmente gli obiettivi, affinare la ricerca e aggiornare il piano stesso di lavoro.

Prodotti attesi

Lo studente dovrà produrre una relazione scritta che illustri i seguenti punti.

1. Primo punto
Sviluppo del codice di front end ed eventuali parti di back end.
2. Secondo punto
Documento tecnico che descriva le scelte fatte durante gli sviluppi

Contenuti formativi previsti

Durante l'attività di stage lo studente avrà modo di cimentarsi nello sviluppo front-end di un applicativo utilizzando i linguaggi Typescript e Java con framework Angular e Spring. Avrà inoltre modo di partecipare alle fasi di analisi e progettazione dell'intero progetto Trip Hippiie.

Pianificazione del lavoro

Pianificazione settimanale

- **Prima Settimana (40 ore)**

- Incontro con persone coinvolte nel progetto per discutere i requisiti e le richieste relativamente al sistema da sviluppare;
- Presentazione strumenti di lavoro per la condivisione del materiale di studio e per la gestione dell'avanzamento;
- Condivisione scaletta di argomenti;
- Ripasso concetti Metodologia Agile/Scrum;
- Ripasso del linguaggio Java SE;
- Ripasso concetti Web (Servlet, servizi Rest, Json ecc.);
- Studio principi generali di Spring Core (IOC, Dependency Injection).

- **Seconda Settimana (40 ore)**

- Studio SpringBoot;
- Studio Spring Data/DataRest.

- **Terza Settimana (40 ore)**

- Ripasso linguaggio Javascript;
- Studio del linguaggio TypeScript.

- **Quarta Settimana (40 ore)**

- Studio piattaforma NodeJS e AngularCLI;
- Studio framework Angular.

- **Quinta Settimana (40 ore)**

- Analisi e studio del progetto TripHippie;
- Progettazione ed implementazione della nuova maschera di Chat.

- **Sesta Settimana (40 ore)**

- Progettazione ed implementazione nuova maschera "Chat";
- Scrittura dei service (su front-end) di chiamata al back-end.

- **Settima Settimana - Sottotitolo (40 ore)**

- Eventuale implementazione su back end per la funzionalità di chat;

- **Ottava Settimana - Conclusione (40 ore)**

- Termine integrazioni e collaudo finale.



Ripartizione ore

La pianificazione, in termini di quantità di ore di lavoro, sarà così distribuita:

Durata in ore	Descrizione dell'attività
38	Formazione sulle tecnologie
38	Definizione architettura di riferimento e relativa documentazione
12	<i>Analisi del problema e del dominio applicativo</i>
22	<i>Progettazione della piattaforma e relativi test</i>
4	<i>Stesura documentazione relativa ad analisi e progettazione</i>
38	Collaudo Finale
30	<i>Collaudo</i>
5	<i>Stesura documentazione finale</i>
1	<i>Incontro di presentazione della piattaforma con gli stakeholders</i>
2	<i>Live demo di tutto il lavoro di stage</i>
Totale ore	320

Obiettivi

Notazione

Si farà riferimento ai requisiti secondo le seguenti notazioni:

- *O* per i requisiti obbligatori, vincolanti in quanto obiettivo primario richiesto dal committente;
- *D* per i requisiti desiderabili, non vincolanti o strettamente necessari, ma dal riconoscibile valore aggiunto;
- *F* per i requisiti facoltativi, rappresentanti valore aggiunto non strettamente competitivo.

Le sigle precedentemente indicate saranno seguite da una coppia sequenziale di numeri, identificativo del requisito.

Obiettivi fissati

Si prevede lo svolgimento dei seguenti obiettivi:

- Obbligatori
 - O01: Acquisizione competenze sulle tematiche sopra descritte;;
 - O02: Capacità di raggiungere gli obiettivi richiesti in autonomia seguendo il cronoprogramma;
 - O03: Portare a termine le implementazioni previste con una percentuale di superamento pari al 80% (equivalente alla maschera di chat senza persistenza su back end);
- Desiderabili
 - D01: Portare a termine le implementazioni previste con una percentuale di superamento pari al 100% (equivalente alla funzionalità di chat completa).
- Facoltativi
 - F01: Realizzazione funzionalità di chat completa.



Diagramma di Gantt

Di seguito è riportato il diagramma di Gantt relativo al piano di lavoro previsto.



Approvazione

Il presente piano di lavoro è stato approvato dai seguenti

ing. Fabio Pallaro

Tutor aziendale

Davide Romano

Stagista

Prof. Tullio Vardanega

Tutor interno

Data