МАТЕМАТИЧЕСКА ГИМНАЗИЯ “АКАД. КИРИЛ ПОПОВ” - ПЛОВДИВ

4002 Пловдив, ул.”Чемшир” № 11, тел.:032/643 157; e-mail: [omg@omg-bg.com](mailto:omg@omg-bg.com)

**НЕTИТ "Джон Атанасов"**

**ИМЕ НА ПРОЕКТА:**

**EuroDict**

НАПРАВЛЕНИЕ: Разпределени Приложения

**АВТОР:**

***Любомир Владимиров Романов***

Телефон: 0882852973

Е-mail: lr36110213@edu.mon.bg

Училище: МГ „Акад. Кирил Попов”

Клас: 11В

**РЪКОВОДИТЕЛ:**

***Гергина Тодорова Гешева***

Телефон: 0889898399

Е-mail: gergina.gesheva@edu.mon.bg

Длъжност: Учител по информатика и ИТ

СЪДЪРЖАНИЕ:

1. Цели
2. Основни етапи в реализирането на проекта
3. Ниво на сложност на проекта
4. Логическо и функционално описание на решението
5. Реализация
6. Описание на приложението
7. Заключение
8. **Цели**

Проектът **"EuroDict"** представлява самообучаваща програма за учене на италиански, испански и немски език със свободен достъп в интернет. Създаден е с цел да представи по един интересен и атрактивен начин изучавания материал в часовете в училище и да помогне на потребители, интересуващи се от тези езици.

**Graphical user interface, application

Description automatically generated**Много от учениците прекарват голяма част от свободното си време пред компютъра. Докато сърфират в интернет, с помощта на софтуерния продукт могат да се съчетаят полезното с приятното, като тестват знанията си и ги усъвършенстват.

1. **Основни етапи в реализирането на проекта**

При реализирането на проекта преминах през следните етапи:

1. Избор на тема: Спрях се на тази тема, защото за мен беше много интересно да науча повече за чуждите езици. Започнах приложението с италиански, постепенно добавих другите два.
2. Подбор на материали: Потърсих допълнителна информация по темата в интернет. Събрах необходимите ми данни и графични изображения. Обобщих събраните данни и подбрах най-подходящите от тях.
3. Определяне структурата на приложението
4. Изработване
   1. Определяне на дизайн – избор на цвят за фон и цвят на символите.
   2. Създаване на отделните страници – подредих изображенията и текста.
   3. Задаване на хипервръзки между страниците.
   4. Тестване: Проверих как работят хипервръзките, базата данни и др. Отворих приложението с различни браузъри, за да проверя дали то е съвместимо.
   5. Трябваше ми да избера framework. Избрах Flask, защото Python вече беше езикът, с който имам най-много опит в писане на програмен код.
   6. Отстраняване на грешки: Редактирах тези части от страниците, в които имаше неточности.
5. **Ниво на сложност на проекта**

Част от трудностите, които срещнах бяха

* 1. Огранизиране и създаване на базата данни (SQLite и PostgreSQL)
  2. Качване на базата данни в интернет
  3. Свързване с отдалечена база данни с програмата pgadmin4

1. **Логическо и функционално описание на решението**

Проектът представлява безплатен самоучител чужди езици представен в интернет. Той е създаден за големите еропейски, говорени в целя свят. Проектът се намира в интернет със свободен достъп:

<https://eurodict.herokuapp.com/>

Кода можете да намерите на

<https://github.com/romanov-lyubomir/eurodict>

Приложението разполага с лого и име, които се показват във всяка страница в раздела на браузъра.

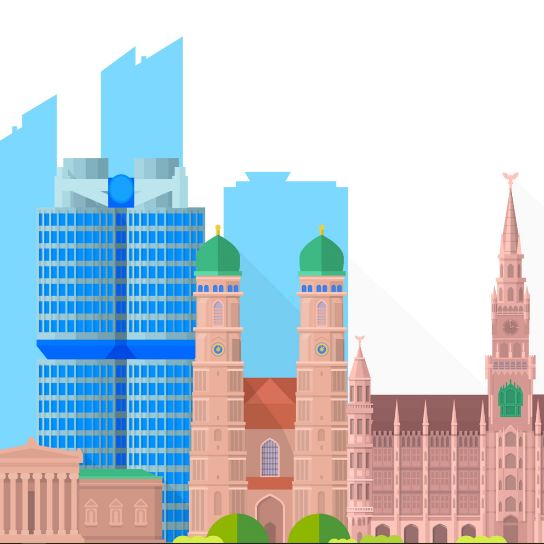
Всяка страница на приложението има лента в горната част, която служи за по-лесна навигиция. Тя също показва и избрания от потребителя език в горния децен ъгъл.

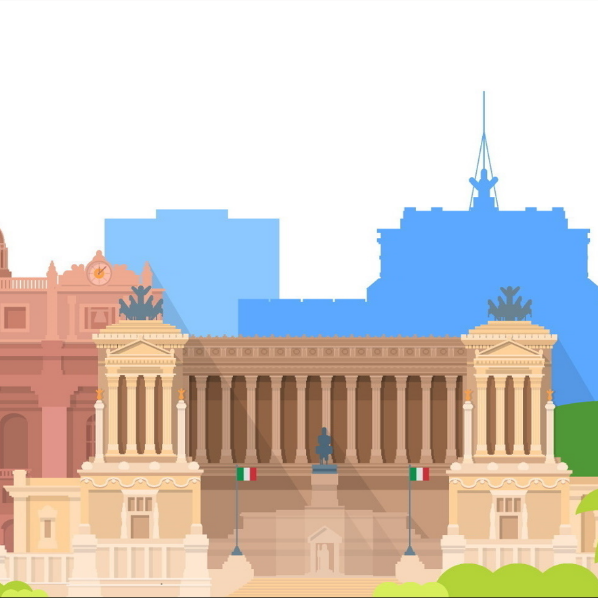
**Регистрация на потребител:**

**Graphical user interface, application

Description automatically generated**

При регистрация се задава потребителско име, имейл, парола и език който искаме да учим и който може да се смени по всяко време от настройките на профила.

A picture containing building

Description automatically generatedA picture containing building, government building

Description automatically generatedСпоред това, кой език сме избрали, приложението ни показва изображения на пейзажи от градове в съответната държава във фона. За Италия са Рим, Венеция и Милано. За Германия – Берлин, Франйфурт, Мюнхен, Лайпциг. За Испания е Малага.

1. **Реализация**

За изработването на приложението използвах езиците HTML, CSS, JavaScript за frontend и Python и SQL за backend.

За IDE използвах Visual Studio Code

1. **Описание на приложението**

Приложението се стартира от: <https://eurodict.herokuapp.com/>

Източници на информация – За изработване на приложението съм използвал следните източници на информация:

* 1. Учебник по италиански език Spazio Italia
  2. <https://www.verbformen.de/>
  3. <https://www.spanishdict.com/>

1. **Заключение**

Софтуерното приложение може да бъде полезно, както за обучение в часовете в училище, така и за самообучение.

Чрез него би могъл да се проведе един по-различен учебен час от традиционните, което ще засили интереса на учениците и би довело до по-добри резултати.

Самоучителят беше използван от учителите в Математическа гимназия "Акад. Кирил Попов" в часовете по Немски език в 9 и 10 клас.

За в бъдеше софтуерното приложение ще се подобрява като се добавят нови материали и като се даде възможност на потребителите сами да добавят лексика и упражнения.