| Must have рівень:  1. Яке твердження щодо діаграми переходу станів і таблиці з тест-кейсами є вірним?     | Тест-кейс | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | | --- | --- | --- | --- | --- | --- | | Стан початку | S1 | S2 | S2 | S3 | S3 | | Живлення | Power On | Power Off | RC On | RC off | Power Off | | Стан завершення | S2 | S1 | S3 | S2 | S1 |  1. Дані тест-кейси покривають валідні і невалідні переходи на діаграмі. 2. Дані тест-кейси показують всі можливі валідні переходи на діаграмі. 3. Дані тест-кейси покривають деякі валідні переходи на діаграмі. 4. Дані тест-кейси покривають пари переходів на діаграмі.   2. Співробітникам компанії виплачують бонуси за умови, що вони пропрацювати більше ніж рік та виконали заздалегідь поставлені цілі.  Ці умови можна подати у вигляді таблиці рішень:   | Тест |  | Т1 | Т2 | Т3 | Т4 | | --- | --- | --- | --- | --- | --- | | Умова 1: | Стаж більше року? | Так | Ні | Ні | Так | | Умова 2 | Ціль поставлена? | Ні | Ні | Так | Так | | Умова 3 | Ціль досягнута? | Ні | Ні | Так | Так | | Дія | Виплата бонуса | Ні | Ні | Ні | Так |   Який сценарій, що є ймовірним в реальному житті, пропущений в таблиці?   1. Умова 1 = ТАК, Умова 2 = НІ, Умова 3 = ТАК, Дія = НІ 2. Умова 1 = ТАК, Умова 2 = ТАК, Умова 3 = НІ, Дія = ТАК 3. Умова 1 = НІ, Умова 2 = НІ, Умова 3 = ТАК, Дія = НІ 4. Умова 1 = НІ, Умова 2 = ТАК, Умова 3 = НІ, Дія = НІ |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Середній рівень:  1. Виконай завдання попереднього рівня.  2. Склади діаграму станів і переходів для тестування відеогри:  Після запуску гри ти опиняєшся в «Замку загадок», у кімнаті з двома коридорами — направо і наліво.  Якщо піти направо — потрапляєш до дракона. Дракон загадує тобі загадку. Якщо відповідь правильна — виходиш із замку та виграєш. Якщо неправильна — дракон загадує ще одну загадку. Якщо ти вдруге відповідаєш неправильно — дракон тебе з'їдає і ти програєш.  Якщо піти наліво — потрапиш до відьми. Відьма загадує загадку, якщо відповідь правильна — виходиш із замку і виграєш. Якщо відповідь неправильна — відьма переносить тебе до дракона.  посилання на діаграму на міро (frame 2): <https://miro.com/welcomeonboard/VVdjcFZsZzdEN3dPb2gwbEtkREVxaW42bkhqZjY0VDI4R2ZXc2JlbVRxMWlnWTZvbDc4ckRjQ1hSS3ZVK2J3ZnlLb09KeG9icENrai8yd0cwRDFzRURJV3Z2elkxT3hIZUJPcjBUb0ZFWEZuQUlyYmQ4NzlGUmtHUVhzVmp1YktzVXVvMm53MW9OWFg5bkJoVXZxdFhRPT0hdjE=?share_link_id=84065332793>  і також додаю скріншот:  3. Скільки тест-кейсів, відповідно до складеної діаграми, буде достатньо, щоб протестувати цю гру? усього на схемі зображено 7 шляхів, тому 7 тест-кейсів |
| Програма максимум:   1. Виконай завдання двох попередніх рівнів. 2. Продовжуємо розвивати стартап для застосунку, який дозволяє обмінюватися фотографіями котиків.   а. Напиши 5 use-кейсів для типової поведінки користувача твого застосунку.  б. Намалюй схему переходу станів на основі написаних користувацьких сценаріїв та склади таблицю рішень для одного з варіантів. |

а) use-кейс 1

| назва кейсу | Завантаження зображення котика |
| --- | --- |
| актори | 1. авторизований користувач 2. система |
| мета взаємодії | додати фотографію котика до власної стрічки |
| передумови | зареєстрований та авторизований користувач, має валідну фотографію котика, яку хоче опублікувати у себе в стрічці |
| сценарій | 1. авторизований користувач заходить на особисту сторінку (www…) 2. натискає на “Додати публікацію” 3. обирає зображення, що відповідає вимогам (фото котика, розмір файлу, вага, формат тощо) 4. натискає на “Опублікувати” |
| успішний результат | зображення успішно опубліковане |

use-кейс 2

| назва кейсу | збереження публікації іншого користувача в “обране” |
| --- | --- |
| актори | 1. авторизований користувач 1 2. авторизований користувач 2 3. система |
| мета взаємодії | один користувач має змогу зберігати публікації інших користувачів у папку “обране” |
| передумови | - наявність зареєстрованого та авторизованого користувача 1  - наявність зареєстрованого та авторизованого користувача 2 (нік test\_user2), у якого в профілі є опублікований допис |
| сценарій 1 | 1. авторизований користувач 1 відкриває стрічку новин, де бачить публікації інших користувачів системи 2. знаходить опублікований допис авторизованого користувача 2 3. в правому верхньому куті від дописа натискає на “...” 4. у відкритому дропдаун меню натискає “зберегти” |
| сценарій 2 | 1. *авторизований користувач 1 відкриває поле для пошуку інших користувачів* 2. *в полі для пошуку користувачів вводить нік потрібного користувача - авторизованого користувача 2 (test\_user2)* 3. *обирає потрібного користувача серед запропонованих системою зі схожими ніками та натискає на його профіль* 4. *на сторінці авторизованого користувача 2 знаходить поле з опублікованими дописами* 5. *знаходить потрібний опублікований допис* 6. в правому верхньому куті від дописа натискає на “...” 7. у відкритому дропдаун меню натискає “зберегти” |
| успішний результат | допис успішно збережено до папки “обране” |

use-кейс 3

| назва кейсу | коментування публікації іншого користувача |
| --- | --- |
| актори | 1. авторизований користувач 1 2. авторизований користувач 2 3. система |
| мета взаємодії | один користувач може залишати коментарі під публікаціями інших користувачів |
| передумови | - наявність зареєстрованого та авторизованого користувача 1  - наявність зареєстрованого та авторизованого користувача 2 (нік test\_user2), у якого в профілі є опублікований допис |
| сценарій 1 | 1. авторизований користувач 1 відкриває стрічку новин, де бачить публікації інших користувачів системи 2. знаходить опублікований допис авторизованого користувача 2 3. під дописом натискає іконку chat bubble 4. користувач перенаправлен на гілку усіх коментарів під дописом 5. в нижній частині інтерфейсу знайти поле для коментарів та натиснути на “відповісти користувачу test\_user2” 6. відкривається поле для коментаря 7. написати коментар, що відповідає дозволеній довжині 8. натиснути “опублікувати” |
| сценарій 2 | 1. *авторизований користувач 1 відкриває поле для пошуку інших користувачів* 2. *в полі для пошуку користувачів вводить нік потрібного користувача - авторизованого користувача 2 (test\_user2)* 3. *обирає потрібного користувача серед запропонованих системою зі схожими ніками та натискає на його профіль* 4. *на сторінці авторизованого користувача 2 знаходить поле з опублікованими дописами* 5. *знаходить потрібний опублікований допис* 6. під дописом натискає іконку chat bubble 7. користувач перенаправлен на гілку усіх коментарів під дописом 8. в нижній частині інтерфейсу знайти поле для коментарів та натиснути на “відповісти користувачу test\_user2” 9. відкривається поле для коментаря 10. написати коментар, що відповідає дозволеній довжині 11. натиснути “опублікувати” |
| успішний результат | коментар успішно доданий під допис авторизованого користувача 2 |

use-кейс 4

| назва кейсу | скарга одного користувача на допис іншого користувачем |
| --- | --- |
| актори | 1. авторизований користувач 1 2. авторизований користувач 2 3. система |
| мета взаємодії | при публікації забороненого вимогами платформи / вразливого або іншого контенту один користувач може надіслати скаргу на розгляд служби підтримки на опублікований допис іншого користувача |
| передумови | - наявність зареєстрованого та авторизованого користувача 1  - наявність зареєстрованого та авторизованого користувача 2 (нік test\_user2), у якого в профілі є опублікований допис, контент якого не відповідає вимогам платформи/ є вразливим тощо (наприклад, допис про собаку, а не про котика) |
| сценарій | 1. авторизований користувач 1 відкриває стрічку новин, де бачить публікації інших користувачів системи 2. знаходить опублікований допис авторизованого користувача 2, що не відповідає вимогам платформи (допис про собаку, а не про котика) 3. в правому верхньому куті від дописа натискає на “...” 4. у відкритому дропдаун меню натискає “Поскаржитись” 5. користувач перенаправлений на сторінку, де йому потрібно вибрати причину скарги (1) не подобається контент; 2) цькування: 3) насильство; 4)шахрайство; 5) спам; 6)порушення правил спільноти) 6. після вибору відповідного варіанту скарга надсилається на розгляд служби підтримки, а користувач бачить поп-ап поле “скаргу надіслано” |
| успішний результат | скарга успішно надіслана до служби підтримки |

use-кейс 5

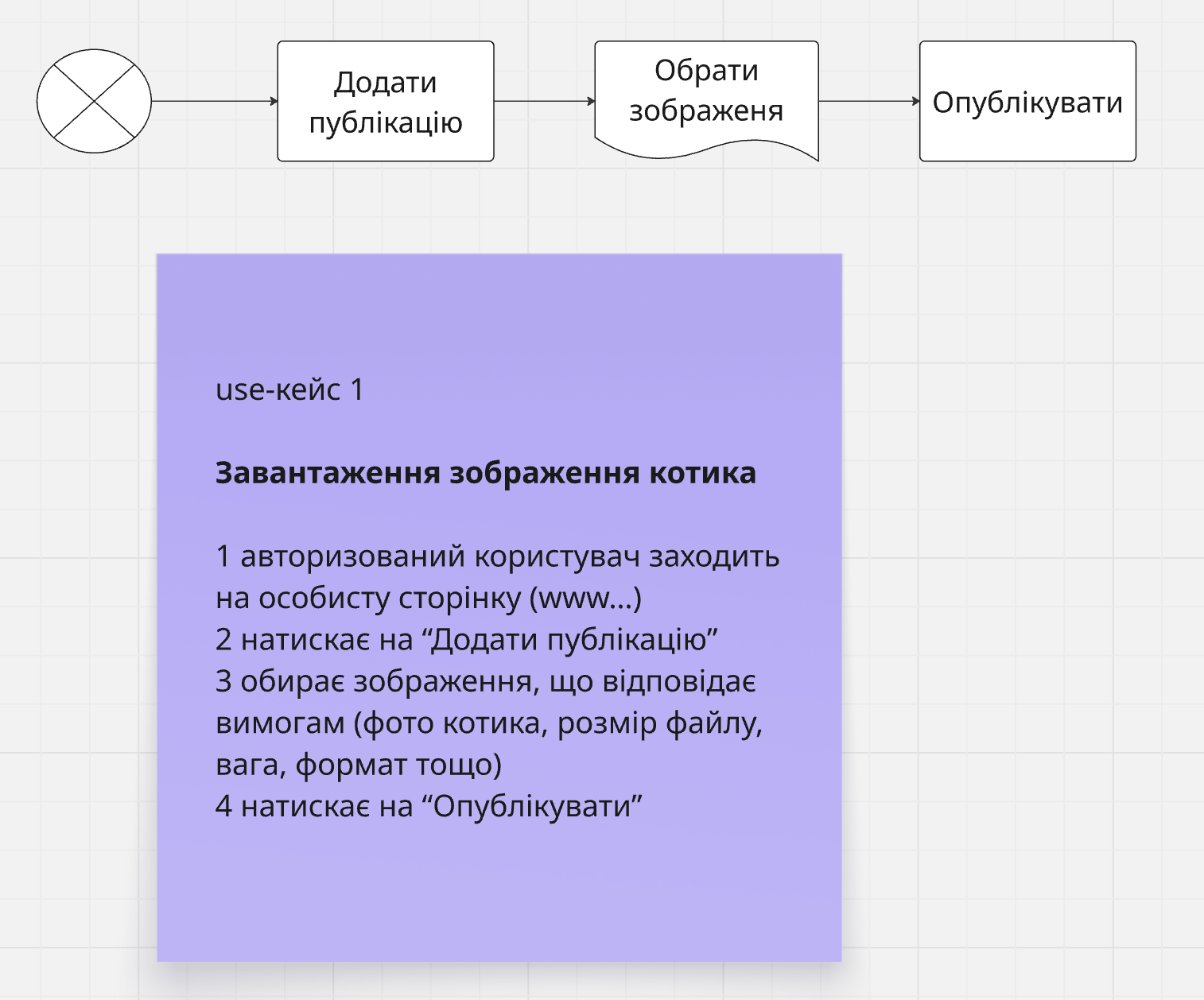
| назва кейсу | репост дописа іншого користувача у власну стрічку |
| --- | --- |
| актори | 1. авторизований користувач 1 2. авторизований користувач 2 3. система |
| мета взаємодії | користувач може поділитись дописом іншого користувача у власній стрічці |
| передумови | - наявність зареєстрованого та авторизованого користувача 1  - наявність зареєстрованого та авторизованого користувача 2 (нік test\_user2), у якого в профілі є опублікований допис |
| сценарій | 1. авторизований користувач 1 відкриває стрічку новин, де бачить публікації інших користувачів системи 2. знаходить опублікований допис авторизованого користувача 2 3. під дописом натискає іконку репосту 4. в поп-ап меню підтверджує, що хоче поширити допис авторизованого користувача 2 до себе у стрічку 5. в поп-ап меню отримує повідомлення “допис поширено” |
| успішний результат | допис авторизованого користувача 2 успішно поширено у стрічку авторизованого користувача 1 |

б. Намалюй схему переходу станів на основі написаних користувацьких сценаріїв та склади таблицю рішень для одного з варіантів.

- не зовсім зрозуміла, в цьому завданні треба намалювати схеми переходів для кожного юз кейса окремо, чи скомбінувати їх разом?

зробила схеми для перших двох юз-кейсів. додатково залишаю посилання на міро:

https://miro.com/welcomeonboard/VVdjcFZsZzdEN3dPb2gwbEtkREVxaW42bkhqZjY0VDI4R2ZXc2JlbVRxMWlnWTZvbDc4ckRjQ1hSS3ZVK2J3ZnlLb09KeG9icENrai8yd0cwRDFzRURJV3Z2elkxT3hIZUJPcjBUb0ZFWEZocFlsZTQwNFphM0FTNjZQREhXYStzVXVvMm53MW9OWFg5bkJoVXZxdFhRPT0hdjE=?share\_link\_id=267778337567



Б.2) **Таблиця рішень для юз-кейса №5** (репост дописа іншого користувача у власну стрічку )

кроки/сценарій:

1. авторизований користувач 1 відкриває стрічку новин, де бачить публікації інших користувачів системи
2. знаходить опублікований допис авторизованого користувача 2
3. під дописом натискає іконку репосту
4. в поп-ап меню підтверджує, що хоче поширити допис авторизованого користувача 2 до себе у стрічку
5. в поп-ап меню отримує повідомлення “допис поширено”

дія - зробити репост /отримати повідомлення “допис поширено”

|  | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 | 13 | 14 | 15 | 16 |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| користувач 1 авторизований | - | - | - | - | - | - | - | - | + | + | + | + | + | + | + | + |
| існує допис у користувача 2 | - | - | - | - | + | + | + | + | - | - | - | - | + | + | + | + |
| натиснути кнопку “Репост” | - | - | + | + | - | - | + | + | - | - | + | + | - | - | + | + |
| репост підтверджено | - | + | - | + | - | + | - | + | - | + | - | + | - | + | - | + |
| чи виконується дія: | - | - | - | - | - | - | - | - | - | - | - | - | - | - | - | + |