

# Bootcamp: HTML5 w zastosowaniach mobilych

Tomasz Cudek  
Romanowski Krzysztof

! iT" # \$ % & ' % # & ' (



AGH

## HTML5

- Frontend współczesnych aplikacji (nie tylko webowych, np. aplikacje na platformie Steam)
- Nie tylko widok (`<body>`, `</div>`) ale także API Javascriptowe (na tym się skupimy)
- Przenośny między przeglądarkami (wspierany przez Chrome oraz np. przeglądarkę na iPhone)
- Prosty i popularny



Szersze opisy, kod źródłowy oraz maszyna wirtualna:

<https://github.com/romanowski/html5-bootcamp>

Bedziemy podawać dokładniejsze linki dla każdego zagadnienia

1. Edytor tekstowy (najlepiej ze wsparciem dla Javascriptu)
2. Przeglądarka (najlepiej ze Firebugiem)
3. Node.js (wymagany tylko do web workerów)

Nie jest wymagane posiadanie urządzenia mobilnego ani emulatora – HTML5 jest przenośny

[github.com/romanowski/html5-bootcamp/wiki/before-start](https://github.com/romanowski/html5-bootcamp/wiki/before-start)



**AGH** / ebstora) e

1. Prosta zmienna, dane tylko tekstowe.
2. Zapis:
3. Odczyt:
4. Zadania podobne do plików cookies, jest szybszy i wygodniejszy (dane nie są dołączane do każdego zapytania)

<https://github.com/romanowski/html5-bootcamp/wiki/Webstorage>

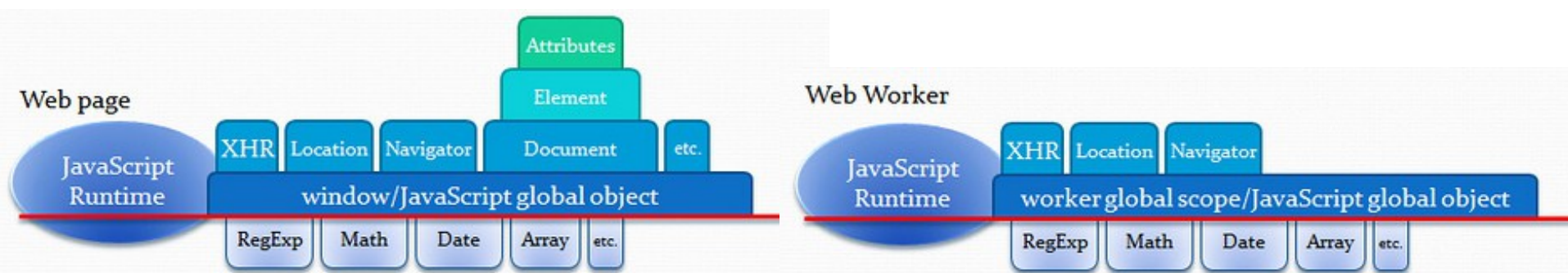
- Relacyjna, asynchroniczna baza danych
- Tworzenie bazy:
- Proste zapytania (wyniki nas nie interesują):
- Zapytania są asynchroniczne, tj. po wywołaniu `db.transaction` wyniki mogą nie być od razu widoczne



/ ebdatabase 0# z #1

- Querowanie bazy:

- Asynchroniczne wywoływanie JavaScriptu, bez przerywania wątku użytkownika
- Ograniczenia, m.in. brak dostępu do:
  - DOM
  - window, w tym localstoreage
  - console (zależnie od przeglądarki)
- Komunikacja ze światem zewnętrzym tylko przez wiadomości tekstowe



<https://github.com/romanowski/html5-bootcamp/wiki/W%C4%81tki>



- Tworzenie:

`var` `new`

`workerScript.js` – kod wątku, wykonywany przy instancjonowaniu

- Wysyłanie wiadomości do wątku:

- Odbieranie wiadomości z wątku:

`function`

- Kod w `function` nie jest asynchroniczny, ale ma dostęp do DOM i innych elementów

## / 3tek 4 wykonanie asynchroniczne

- Asynchroniczny kod wątku definiowany w osobnym skrypcie js
- Skrypt wykonywany przy tworzeniu webworkera
- Przykład:

`function`

- obsługa komunikatów przychodzących
- wyślij odpowiedź do workera

- Zawsze wymaga zgody użytkownika
  - Pobranie pozycji:
  - Dla udanego pobrania:
  - Obsługa wyjątku, np. użytkownik nie wyraził zgody:  
`function`
  - Wyświetlanie współrzędnych przy użyciu Google Maps Image API
- <https://github.com/romanowski/html5-bootcamp/wiki/Geolokalizacja>



6ytania7