



# Carta de presentación

## Román Ríos

- *Diseñador de Comunicación Visual*
- *Desarrollador Web Front-end*

Santa Fe, Marzo de 2024

¡Hola!

Soy Román, me especializo en Diseño de Comunicación Visual con un enfoque integral en Desarrollo Web y Videojuegos.

Obtuve mi formación en Diseño de Comunicación Visual en la Universidad Nacional del Litoral. Completé los trayectos formativos de Desarrollador Front End en Argentina Programa 4.0 y Desarrollador Full Stack Node.js en Codo a Codo 4.0. Poseo experiencia en desarrollo de videojuegos web y en composición de música original. Actualmente estoy cursando la Tecnicatura Superior en Desarrollo de Software.

Mi formación interdisciplinaria y mi habilidad para manejar diversas tecnologías y herramientas me permiten abordar proyectos complejos en todas sus etapas, desde el diseño hasta el desarrollo. Esta capacidad me facilita articular de manera eficiente los distintos aspectos de un proyecto, contribuyendo a su éxito integral.

Además, me destaco por impulsar y contribuir positivamente al trabajo en equipo, fomentando un entorno colaborativo que considero esencial para lograr resultados excepcionales en cualquier proyecto.

Constantemente busco oportunidades para aprender y crecer en mis áreas de interés, con el propósito de forjar una carrera exitosa en el sector IT. Adjunto mi currículum, donde detallo mis habilidades y experiencia, y el link a [mi sitio web](#) con algunos de mis proyectos realizados.

Agradezco su tiempo y consideración.

Atentamente,  
Román Ríos



# CV Román Ríos

Dirección: Velez Sársfield 6326 D2  
Ciudad: Santa Fe, Argentina  
DNI: 32.221.516

- Diseñador de Comunicación Visual
- Desarrollador Web Front-end

+54 342 4 324907  
romanrios@live.com  
romanrios.github.io  
linkedin.com/in/romanrios  
behance.net/romanrios  
github.com/romanrios

## Experiencia

### ACADÉMICA

- IFTS N° 29**  
Tecnatura Superior en Desarrollo de Software  
2024 ~ En curso
- Universidad Nacional del Litoral**  
Licenciatura en Diseño de Comunicación Visual. Carrera de grado. Universidad Nacional del Litoral. Facultad de Arquitectura, Diseño y Urbanismo.  
2005 ~ Tesina pendiente

### LABORAL

- Fusa Diseño**  
Diseño gráfico y multimedial independiente.  
2005 ~ 2023
- Seal Innovation S.A.**  
Administración y facturación en industria de productos plásticos.  
2018 ~ 2022
- Zona Zero**  
Ventas y servicio técnico de videojuegos e informática.  
2011 ~ 2018

### CURSOS

- Codo a codo 4.0**
  - Curso de especialización React JS ~ En curso
  - Full Stack Desarrollo Web - JavaScript / Node.js2023 ~ 2024
- Universidad Politécnica de Madrid**  
Desarrollo de aplicaciones con React y React Native  
2023
- The Rabbit Hole**  
Desarrollo de videojuegos con Pixi JS  
2023
- Argentina Programa 4.0**
  - Curso #SeProgramar (INTI)
  - Desarrollo Front-end (Ticmas)
  - Desarrollo de aplicaciones Android (Ticmas)
  - Desarrollo Front-end (Educado en Argentina)
  - Nivel 8 de Inglés General B1.2 MCER (CUI-UBA)2022 ~ 2023
- Cisco Networking Academy**
  - JavaScript Essentials 1
  - Python Essentials 1
  - English for IT 12022 ~ 2023
- Curso de Posgrado FADU UNL**  
Motion Graphics Design: Del diseño gráfico al diseño en movimiento.  
2012

## Habilidades

### DISEÑO

Identidad visual | Diseño web y apps  
Interfaz de usuario | Motion graphics  
Diseño de información | Diseño editorial  
Illustrator | Photoshop | CorelDraw  
Figma | After Effects | Premiere | InDesign

### DESARROLLO

Web Front-end | HTML5 | CSS3  
JavaScript | Git / Github | Node.js  
PIXI.JS | TypeScript | Express JS  
Bootstrap | React | Python  
EJS | MySQL | Firebase  
Android Studio | PHP

### MÚSICA

Música original | Efectos de sonido  
Sintetizadores | Piano | Guitarra  
Instrumentos virtuales VST | MIDI  
Adobe Audition | FL Studio