



# Carta de presentación

## **Román Ríos**

*Diseño de Comunicación Visual*  
*> Desarrollo Web, Videojuegos y Música*

Santa Fe, Enero de 2024

¡Hola!

Soy Román, me especializo en Diseño de Comunicación Visual con un enfoque integral en Desarrollo Web, Videojuegos y Música.

Obtuve mi formación en Diseño de Comunicación Visual en la Universidad Nacional del Litoral. Me formé como desarrollador Front End en Argentina Programa 4.0 y como desarrollador Full Stack Node.js en Codo a Codo 4.0. Poseo experiencia en desarrollo de videojuegos web y en composición de música original.

Destaco mi formación interdisciplinaria y mi habilidad para manejar diversas tecnologías y herramientas, lo que me permite abordar proyectos complejos en todas sus etapas, desde el diseño hasta el desarrollo. Esta capacidad me facilita articular de manera eficiente los distintos aspectos de un proyecto, contribuyendo a su éxito integral.

Además, me destaco por facilitar y aportar de manera positiva al trabajo en equipo, fomentando un entorno colaborativo donde la diversidad de habilidades se fusiona para alcanzar objetivos comunes. Considero que la colaboración efectiva es fundamental para lograr resultados excepcionales en cualquier proyecto.

Constantemente busco oportunidades para aprender y crecer en mis áreas de interés, con el propósito de forjar una carrera exitosa en el sector IT. Adjunto mi currículum, donde detallo mis habilidades y experiencia, y el link a [mi sitio web](#) con algunos de mis proyectos realizados.

Agradezco su tiempo y consideración.

Atentamente,  
Román Ríos



# CV Román Ríos

Dirección: Velez Sársfield 6326 D2  
Ciudad: Santa Fe, Argentina  
DNI: 32.221.516

*Diseño de Comunicación Visual  
> Desarrollo Web, Videojuegos y Música*

+54 342 4 324907  
romanrios@live.com  
romanrios.github.io  
linkedin.com/in/romanrios  
behance.net/romanrios  
github.com/romanrios

## Experiencia

### ACADÉMICA

#### Universidad Nacional del Litoral

Licenciatura en Diseño de Comunicación Visual. Carrera de grado. Universidad Nacional del Litoral. Facultad de Arquitectura, Diseño y Urbanismo.

2005 ~ Tesina pendiente

### LABORAL

#### Fusa Diseño

Diseño gráfico independiente para medios digitales e impresos.

2005 ~ 2023

#### Seal Innovation S.A.

Administración y facturación en industria de productos plásticos.

2018 ~ 2022

#### Zona Zero

Ventas y servicio técnico de videojuegos e informática.

2011 ~ 2018

### CURSOS

#### Codo a codo 4.0

Full Stack Desarrollo Web - JavaScript / Node.js

2023

#### Universidad Politécnica de Madrid

Desarrollo de aplicaciones con React y React Native

2023

#### The Rabbit Hole

Desarrollo de videojuegos con Pixi JS

2023

#### Argentina Programa 4.0

- Curso #SeProgramar (INTI)
- Desarrollo Front-end (Ticmas)
- Desarrollo de aplicaciones Android (Ticmas)
- Desarrollo Front-end (Educado en Argentina)
- Nivel 8 de Inglés General B1.2 MCER (CUI-UBA)

2022 ~ 2023

#### Cisco Networking Academy

- JavaScript Essentials 1
- Python Essentials 1
- English for IT 1

2022 ~ 2023

#### Curso de Posgrado FADU UNL

Motion Graphics Design: Del diseño gráfico al diseño en movimiento.

2012

## Habilidades

### DISEÑO

Identidad visual | Diseño web y apps  
Interfaz de usuario | Motion graphics  
Diseño de información | Diseño editorial  
Illustrator | Photoshop | CorelDraw  
Figma | After Effects | Premiere | InDesign

### DESARROLLO

Web Front-end | HTML5 | CSS3  
JavaScript | Git / Github | Node.js  
Videogames | PIXI.JS | TypeScript  
Bootstrap | React | Python  
Android Studio | Express JS  
EJS | MySQL | Firebase

### MÚSICA

Música original | Efectos de sonido  
Sintetizadores | Piano | Guitarra  
Instrumentos virtuales VST | MIDI  
Adobe Audition | FL Studio