



Carta de presentación

Román Ríos

Desarrollador de Software /
Diseñador de Comunicación Visual

Santa Fe, Argentina — 2026

Hola, soy Román.

Desarrollador de software y diseñador de comunicación visual, con foco en desarrollo web y diseño multimedia.

Formación universitaria en Diseño de Comunicación Visual (FADU-UNL) y actualmente en etapa final de la Tecnicatura Superior en Desarrollo de Software.

Trabajo en la Oficina de Prensa del Ministerio de Trabajo, Empleo y Seguridad Social de la Provincia de Santa Fe, donde desarrollo contenidos y piezas de comunicación gráfica, digital y audiovisual para proyectos institucionales.

Me defino como una persona proactiva, adaptable y orientada al trabajo en equipo, con interés en el aprendizaje continuo y en aportar valor a cada proyecto.

Los invito a ver mi CV en la página siguiente y a visitar mi [sitio web](#) para conocer mis proyectos.

Atentamente,
Román Ríos



CV Román Ríos

📍 Santa Fe, Argentina
☎ +54 342 4 324907
✉ romanrios@live.com

🌐 romanrios.github.io
in linkedin.com/in/romanrios
github.com/romanrios
Bē behance.net/romanrios

Idiomas
Español (nativo)
Inglés (B1.2)

Otras habilidades

HABILIDADES BLANDAS
Proactividad
Trabajo en equipo
Comunicación efectiva
Adaptabilidad

PRODUCCIÓN DE AUDIO
Música original · MIDI
Instrumentos Virtuales VST
Adobe Audition
FL Studio

Experiencia

ACADÉMICA

- **IFTS N° 29**
Tecnicatura Superior en Desarrollo de Software
2024 – 2026
- **Universidad Nacional del Litoral**
Licenciatura en Diseño de Comunicación Visual - Carrera de grado - Facultad de Arquitectura, Diseño y Urbanismo
2005 – tesina pendiente

LABORAL

- **Ministerio de Trabajo, Empleo y Seguridad Social de la Provincia de Santa Fe**
Pasantía de Diseño de Comunicación Visual
2024 – presente
- **Profesional independiente**
Desarrollo de software y diseño multimedia
2022 – 2024
- **Seal Innovation S.A.**
Administración y facturación en industria de productos plásticos
2018 – 2022
- **Fusa Diseño**
Diseño multimedia independiente
2010 – 2018
- **Zona Zero**
Ventas y servicio técnico de videojuegos e informática
2011 – 2018

CURSOS

- **Oracle Next Education / Alura**
Programa de formación con especialización Front-end
2024 – 2025
- **Codo a codo 4.0**
 - Curso de especialización React JS
 - Curso de Habilidades Blandas
 - Full Stack Desarrollo Web - Node.js2023 – 2024
- **Universidad Politécnica de Madrid**
Desarrollo de aplicaciones con React
2023
- **The Rabbit Hole**
Desarrollo de videojuegos con Pixi JS
2023
- **Argentina Programa 4.0**
 - Curso #SeProgramar (INTI)
 - Desarrollo Front-end (Ticmas)
 - Desarrollo de aplicaciones Android (Ticmas)
 - Desarrollo Front-end (Educado en Argentina)
 - Nivel 8 de Inglés General B1.2 MCER (CUI-UBA)2022 – 2023
- **Cisco Networking Academy**
 - JavaScript Essentials 1
 - Python Essentials 1
 - English for IT 12022 – 2023
- **Curso de Posgrado FADU UNL**
Motion Graphics Design: Del diseño gráfico al diseño en movimiento
2012

Habilidades

DISEÑO

Identidad Visual · Diseño Web y Apps
Interfaz de Usuario · Diseño Responsivo
Diseño de Información · Diseño Editorial
Motion Graphics · Illustrator · Photoshop
CorelDraw · Figma · After Effects
Premiere · InDesign

DESARROLLO

HTML5 · CSS3 · JavaScript · TypeScript
Node.js · React · PixiJS · Git/GitHub
MySQL · Firebase · MongoDB
Express JS · Python · PHP · C#
Android Studio · Game Engines