



Carta de presentación

Román Ríos

Desarrollador de Software /
Diseñador de Comunicación Visual

Santa Fe, Argentina — 2026

Hola, soy Román.

Desarrollador de software y diseñador de comunicación visual,
con foco en desarrollo web y diseño multimedia.

Cuento con formación universitaria en Diseño de
Comunicación Visual (FADU–UNL) y actualmente estoy
finalizando la Tecnicatura Superior en Desarrollo de Software.

Trabajo en la Oficina de Prensa del Ministerio de Trabajo,
Empleo y Seguridad Social de la Provincia de Santa Fe,
diseñando piezas de comunicación gráfica, digital y
audiovisual para proyectos institucionales.

Me caracterizo por ser proactivo y adaptable, orientado al
trabajo en equipo, con interés en el aprendizaje continuo y en
aportar valor a cada proyecto.

Los invito a ver mi CV en la página siguiente y a visitar mi
[sitio web](#) para conocer mis proyectos.

Atentamente,
Román Ríos



CV

Román Ríos

- 📍 Santa Fe, Argentina
- 📞 +54 342 4 324907
- ✉️ romanrios@live.com
- 🌐 romanrios.github.io
- 🔗 linkedin.com/in/romanrios
- 💻 github.com/romanrios
- Behance.net/romanrios

Idiomas

- Español (nativo)
- Inglés (B1.2)

SOFT SKILLS

- Proactividad
- Adaptabilidad
- Aprendizaje continuo
- Trabajo en equipo
- Comunicación efectiva

WORKFLOW

- Git / GitHub
- Google Workspace
- Notion
- Automatización CSV/Datasets
- IA aplicada al desarrollo

Experiencia

ACADÉMICA

- IFS N° 29
Tecnicatura Superior en Desarrollo de Software
2024 – 2026
- Universidad Nacional del Litoral
Licenciatura en Diseño de Comunicación Visual · Carrera de grado · Facultad de Arquitectura, Diseño y Urbanismo
2005 – Tesina pendiente

LABORAL

- Ministerio de Trabajo, Empleo y Seguridad Social de la Provincia de Santa Fe
Pasantía de Diseño de Comunicación Visual
Sep 2024 – Presente
- Profesional independiente
Desarrollo de software y diseño multimedia
2018 – 2024
- Seal Innovation SA
Administración y facturación en industria de productos plásticos
Mar 2018 – Sep 2022
- Fusa Diseño
Diseño gráfico y multimedia
2010 – Mar 2018
- Zona Zero
Ventas y servicio técnico de videojuegos e informática
2011 – Mar 2018

CURSOS

- Amazon Web Services
AWS Academy Cloud Foundations
Jul 2025 – Sep 2025
- Oracle Next Education / Alura
 - Front-end con JavaScript, HTML y CSS
 - React y desarrollo de SPA
 - Git, APIs REST y trabajo colaborativo
2024 – 2024
- Codo a codo 4.0
 - Desarrollo Full-stack con Node.js
 - Especialización React JS
 - Trabajo colaborativo y habilidades blandas
2023 – 2024
- Universidad Politécnica de Madrid
Desarrollo de aplicaciones con React
Oct 2023 – Dic 2023
- The Rabbit Hole
Desarrollo de videojuegos con Pixi JS
Jun 2023 – Oct 2023
- Argentina Programa 4.0
 - #SeProgramar – Fundamentos de programación (INTI)
 - Desarrollo Front-end (Ticmas / Educado en Argentina)
 - Desarrollo de aplicaciones Android (Ticmas)
 - Inglés Nivel 8 B1.2 MCER (cui-UBA)
2022 – 2023
- Cisco Networking Academy
 - JavaScript Essentials
 - Python Essentials
 - English for IT
2022 – 2023
- Curso de Posgrado FADU UNL
Motion Graphics Design: Del diseño gráfico al diseño en movimiento
May 2012 – Jun 2012

Habilidades

DESARROLLO

- FRONTEND: JavaScript (ES6+) · TypeScript
- React · HTML5 · CSS3 · Responsive Design
- BACKEND: Node.js · Express.js · REST APIs
- MySQL · Firebase · MongoDB · Python · PHP
- SOFTWARE & GAME DEV:
- Visual Studio · Android Studio · PixiJS
- Unity · Godot · Construct

DISEÑO

- ÁREAS: UX/UI · Web & Apps · Identidad Visual
- Diseño Editorial · Diseño de Información
- Sistemas de Diseño · Producción Audiovisual
- HERRAMIENTAS: Figma · Adobe Illustrator
- Adobe Photoshop · Adobe InDesign
- Adobe Premiere Pro · Adobe After Effects
- CorelDRAW · Adobe Audition · FL Studio