Aufgabe	Verantwortung	Stunden	Aufwand	Kosten		KW	9	10	11	12	13	14	15							18	19	20	21	22	23	24
		geplant	%		%	8									Мо	Di	Mi	Do	Fr							
Abgabetermine / Meilensteine	Little Landson Brands III	0					-	-	_	-	-	-	-	-	-	-										
Abgabe Pflichtenheft org. Teil + V1 tech. Teil	Hiltbrunner Dominik						_	_		_	_	_	_	_	_	_	_									
Abgabe Pflichtenheft technischer Teil definitiv	Hiltbrunner Dominik						_	_	_	_	_	_	_	_	_	_	_									
Abgabe Statusbericht 1	Hiltbrunner Dominik									_			_	_	_	_										
Zwischenpräsentation	Hiltbrunner Dominik							_				_		_	_	_	_									
Abgabe Statusbericht 2	Hiltbrunner Dominik																									
Abgabe Disposition/Einleitung	Hiltbrunner Dominik																									
Abgabe Statusbericht 3	Hiltbrunner Dominik																									
Abgabe Statusbericht 4	Hiltbrunner Dominik																									
Abgabe PMA-Bericht	Hiltbrunner Dominik																									
Schlusspräsentation	Hiltbrunner Dominik																									
Abgabe Fachbericht	Hiltbrunner Dominik																									
Sonstige Termine		30	2.78	2295	2.78																					
Meeting 1 mit Bonnie	Hiltbrunner Dominik	6	0.56	459.00	0.56																					
Meeting 2 mit Bonnie	Hiltbrunner Dominik	6	0.56	459.00	0.56																					
Meeting 3 mit Bonnie (nach Zwischenpräsentation!)	Hiltbrunner Dominik	6	0.56	459.00	0.56																					
Projektleitertreffen mit Kommunikation-Coaches 1	Hiltbrunner Dominik	6	0.56	459.00	0.56																					
Projektleitertreffen mit Kommunikation-Coaches 2	Hiltbrunner Dominik	6	0.56	459.00	0.56																					
1. Analyse		45	4.17	3060	3.70																					
1.1 Software																										
1.1.1 Mikrocontroller Software Grobkonzept	Hiltbrunner Dominik	4	0.37	272	0.33																					
1.1.2 Java-Applikation Grobkonzept	Klenke Tobias	4	0.37	272	0.33																					
1.1.3 Kommunikation mit Beacons	Stutz Alexander	3	0.28	204	0.25																					
1.1.4 Audioverarbeitung	Lattmann Emerson	4	0.37	272	0.33			\neg					\neg		\neg	\neg										
1.2 Hardware								\neg			\neg	\neg	\neg	\neg	\neg	\neg										
1.2.1 Energiespeicher	Ochs Pius	4	0.37	272	0.33			\neg			\neg		\neg		\neg	\neg										
1.2.2 Ladeschaltung	Ochs Pius	3	0.28	204	0.25								\rightarrow		\rightarrow	\rightarrow										
1.2.3 Speicher für Audiodateien	Lattmann Emerson	4	0.37	272	0.33			\neg		\rightarrow	\neg	\neg	\rightarrow	\neg	\neg	\rightarrow										
1.2.4 Speicher für interne Datenbank	Stutz Alexander	4	0.37	272	0.33						\neg	\neg	\rightarrow	\neg	\neg	\neg										
1.2.5 Audioverstärker	Sonder Roman	3	0.28	204	0.25						\rightarrow	\rightarrow	\rightarrow		\rightarrow	\rightarrow										
1.3 Komponentenwahl								\neg		\rightarrow	\neg	\neg	\rightarrow	\neg	\neg	\rightarrow										
1.3.1 Mikrocontroller	Stutz Alexander	2	0.19	136	0.16								\rightarrow		\rightarrow	\rightarrow										
1.3.2 Bluetooth-Modul	Stutz Alexander	2	0.19	136	0.16			\neg		\rightarrow	\rightarrow	\rightarrow	\rightarrow	\neg	\neg	\neg										
1.3.3 Akku	Ochs Pius	4	0.37	272	0.33			\rightarrow		\rightarrow	\rightarrow	\rightarrow	\rightarrow	\rightarrow	\neg	\rightarrow										
1.3.4 Audio-Chip	Lattmann Emerson	2	0.19	136	0.16			\rightarrow		\rightarrow																
1.3.5 Physikalische Schnittstellen	Sonder Roman	2	0.19	136	0.16			\rightarrow			\rightarrow	\rightarrow	\rightarrow	\rightarrow	\rightarrow	\rightarrow										
2. Konzeptphase	Solider Wollien	230	21.30	15640	18.93004																					
2.1 Gesamtkonzept	Klenke Tobias	15	1.39	1020	1.23													_	_	_			_	_		
2.2 Software Dojo											\rightarrow	\rightarrow	\rightarrow	\rightarrow	\neg	\rightarrow										
2.2.1 Softwarekonzept Hauptprogram	Hiltbrunner Dominik	30	2.78	2040	2.47						\neg	\neg	\rightarrow	\neg	\neg	\neg										
2.2.2 Softwarekonzept Bluetooth	Stutz Alexander	20	1.85	1360	1.65						\rightarrow	\rightarrow	\rightarrow	\rightarrow	\rightarrow	\rightarrow										
2.2.3 Softwarekonzept Audio	Sonder Roman	25	2.31	1700	2.06					\rightarrow	\rightarrow	\neg	\rightarrow	\neg	\neg	\rightarrow										
2.3 PC Software				2.00						\rightarrow																
2.3.1 GUI	Klenke Tobias	10	0.93	680	0.82							\rightarrow	\rightarrow	\rightarrow	\rightarrow	\rightarrow										
2.3.2 Schnittstellen (USB, Bluetooth, COM-Port)	Klenke Tobias	10	0.93	680	0.82							\rightarrow	\rightarrow	\rightarrow	\rightarrow	\rightarrow										
2.3.3 Datenbank (Audiodaten, Beacon ID's)	Klenke Tobias	10	0.93	680	0.82							\rightarrow	\rightarrow	_	\rightarrow	\rightarrow										
2.4 Hardware	KICHKE TODIUS	10	0.55	000	0.02		_					_	_	_	_	_										
2.4.1 Hardwarekonzept Audio	Sonder Roman	25	2.31	1700	2.06							-	-	-	-	-	\rightarrow						\vdash			
2.4.2 Hardwarekonzept interner Speicher	Stutz Alexander	15	1.39	1020	1.23							-	\rightarrow	-	\rightarrow	-										
2.4.2 hardwarekonzept Interner Speicher 2.4.3 Hardwarekonzept Audioverstärker	Lattmann Emerson	15	1.39	1020	1.23							-	\rightarrow	-	\rightarrow	\rightarrow	-						\vdash			
			2.31	1700	2.06					-	-	-	-	-	-	-	-						\vdash			
2.4.4 Energieversorgung	Ochs Pius	25			2.06							\rightarrow	-	-	\rightarrow	-	-									
2.4.5 Integration in Gehäuse und Printdesign	Ochs Pius	30	2.78	2040	2.47																					