

BEDIENUNGSANLEITUNG

DOJO - MEHR ALS NUR EIN MUSEUMSFÜHRER

26. April 2018

AUFTRAGGEBER

JANA KALBERMATTER UND HANS GYSIN

FACHCOACHES

MATTHIAS MEIER UND PASCAL SCHLEUNIGER

PROJEKTLEITER
TEAM

DOMINIK HILTBRUNNER
ALEXANDER STUTZ, EMERSON LATTMANN,
PIUS OCHS, TOBIAS KLENKE UND ROMAN SONDER

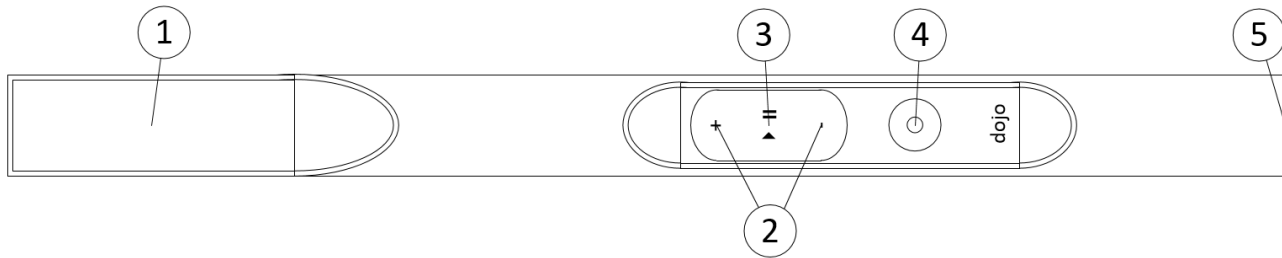
STUDIENGANG

ELEKTRO- UND INFORMATIONSTECHNIK

Inhaltsverzeichnis

1	Geräte Übersicht	1
2	Über dieses Gerät	2
3	Inbetriebnahme	3
4	Datenaustausch mit dem Computer	4
5	Bedienung	5
6	Technische Daten	6
7	Entsorgung	7

1 Geräte Übersicht



1. Knochenschallgeber
2. Lautstärke -/+
3. Play/Pause
4. Like Knopf
5. USB Anschluss

2 Über dieses Gerät

Lieferumfang

- Dojo Museumsführer
- USB-Kabel (1m)

Systemvoraussetzungen

Wenn das Gerät mit dem Computer verbunden werden soll, um die Daten zu aktualisieren, müssen folgende Voraussetzungen erfüllt sein.

- Computer mit USB 2.0 Schnittstelle
- Windows 7 oder höher
- Java runtime environment (JRE) installiert

3 Inbetriebnahme

4 Datenaustausch mit dem Computer

5 Bedienung

6 Technische Daten

Gerätebezeichnung:	Dojo Museumsführer
Modell:	Team 3
Speicherkapazität:	1 GB
Schnittstelle:	USB 2.0 (High Speed)
Abmessungen:	ca. 245 x 19.5 (L x H)
Akku:	Wiederaufladbarer Li-Ion Akku; 3.9 V, 600mAh
Eingang:	5 V, 500 mAh (via USB-Schnittstelle)

7 Entsorgung

Das Gerät darf keinesfalls mit dem normalen Hausmüll entsorgt werden. Informieren Sie sich daher über geeignete Entsorgungsstelle für Elektronikabfall.

