

# BEDIENUNGSANLEITUNG

## DOJO - MEHR ALS NUR EIN MUSEUMSFÜHRER

26. April 2018

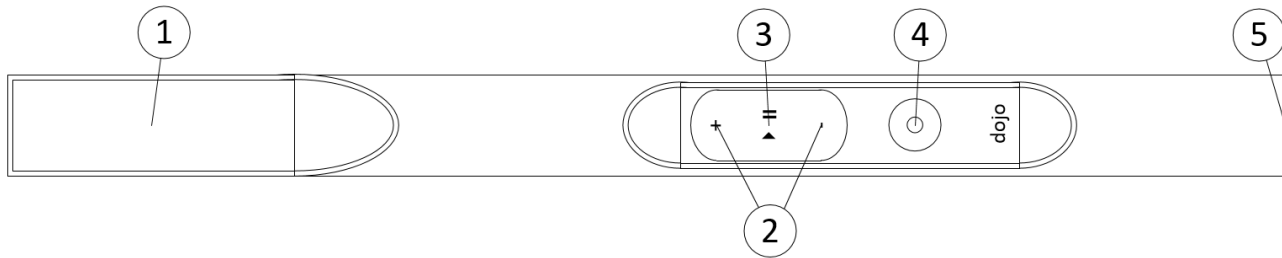
---

AUFTRAGGEBER	JANA KALBERMATTER UND HANS GYSIN
FACHCOACHES	MATTHIAS MEIER UND PASCAL SCHLEUNIGER
PROJEKTLEITER TEAM	DOMINIK HILTBRUNNER ALEXANDER STUTZ, EMMERSON LATHMAN, PIUS OCHS, TOBIAS KLENKE UND ROMAN SONDER
STUDIENGANG	ELEKTRO- UND INFORMATIONSTECHNIK

# Inhaltsverzeichnis

1	Geräte Übersicht	1
2	Über dieses Gerät	2
3	Inbetriebnahme	3
4	Datenaustausch mit dem Computer	4
5	Bedienung	5
6	Technische Daten	6
7	Entsorgung	7

# 1 Geräte Übersicht



1. Knochenschallgeber
2. Lautstärke -/+
3. Play/Pause
4. Like Knopf
5. USB Anschluss

## 2 Über dieses Gerät

### Lieferumfang

- Dojo Museumsführer
- USB-Kabel (1m)

### Systemvoraussetzungen

Wenn das Gerät mit dem Computer verbunden werden soll, um die Daten zu aktualisieren, müssen folgende Voraussetzungen erfüllt sein.

- Computer mit USB 2.0 Schnittstelle
- Windows 7 oder höher
- Java runtime environment (JRE) installiert

### **3 Inbetriebnahme**

## 4 Datenaustausch mit dem Computer

## 5 Bedienung

## 6 Technische Daten

Gerätebezeichnung:	Dojo Museumsführer
Modell:	Team 3
Speicherkapazität:	1 GB
Schnittstelle:	USB 2.0 (Full Speed)
Abmessungen:	ca. 245 x 19.5 (L x H)
Akku:	Wiederaufladbarer Li-Ion Akku; 3.9 V, 600mAh
Eingang:	5 V, 500 mAh (via USB-Schnittstelle)



## 7 Entsorgung

Das Gerät darf keinesfalls mit dem normalen Hausmüll entsorgt werden. Informieren Sie sich daher über geeignete Entsorgungsstelle für Elektronikabfall.

