### BEDIENUNGSANLEITUNG

### Dojo - Mehr als nur ein Museumsführer

#### 26. April 2018

Auftraggeber Jana Kalbermatter und Hans Gysin

FACHCOACHES MATTHIAS MEIER UND PASCAL SCHLEUNIGER

Projektleiter Dominik Hiltbrunner

TEAM ALEXANDER STUTZ, EMERSON LATTMANN,

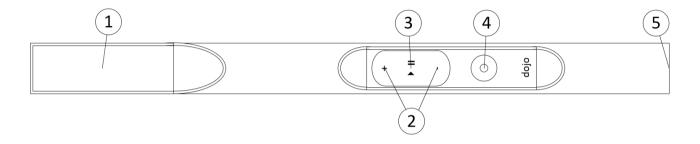
PIUS OCHS, TOBIAS KLENKE UND ROMAN SONDER

STUDIENGANG ELEKTRO- UND INFORMATIONSTECHNIK

### Inhaltsverzeichnis

1	Geräte Übersicht	1
2	Über dieses Gerät	2
3	Inbetriebnahme	3
4	Datenaustausch mit dem Computer	4
5	Bedienung	5
6	Technische Daten	6
7	Entsorgung	7

# 1 Geräte Übersicht



- 1. Knochenschallgeber
- 2. Lautstärke -/+
- 3. Play/Pause
- 4. Like Knopf
- 5. USB Anschluss

### 2 Über dieses Gerät

#### Lieferumfang

- Dojo Museumsführer
- USB-Kabel (1m)

#### Systemvoraussetzungen

Wenn das Gerät mit dem Computer verbindet werden soll, um die Daten zu aktualisieren, müssen folgende Voraussetzungen erfüllt sein.

- Computer mit USB 2.0 Schnittstelle
- Windows 7 oder höher
- $\bullet\,$  Java runtime environment (JRE) installiert

## 3 Inbetriebnahme

4 Datenaustausch mit dem Computer

# 5 Bedienung

### 6 Technische Daten

Gerätebezeichnung: Dojo Museumsführer

Modell: Team 3

Speicherkapazität: 1 GB

Schnittstelle: USB 2.0 (High Speed)

Abmessungen: ca.  $245 \times 19.5 \text{ (L x H)}$ 

Akku: Wiederaufladbarer Li-Ion Akku; 3.9 V, 600mAh

Eingang: 5 V, 500 mAh (via USB-Schnittstelle)

## 7 Entsorgung

Das Gerät darf keinesfalls mit dem normalen Hausmüll entsorgt werden. Informieren Sie sich daher über geeignete Entsorgungsstelle für Elektronikabfall.

