

BEDIENUNGSANLEITUNG

DOJO - MEHR ALS NUR EIN MUSEUMSFÜHRER

26. April 2018

AUFTRAGGEBER	JANA KALBERMATTER UND HANS GYSIN
FACHCOACHES	MATTHIAS MEIER UND PASCAL SCHLEUNIGER
PROJEKTLEITER TEAM	DOMINIK HILTBRUNNER ALEXANDER STUTZ, EMMERSON LATHMAN, PIUS OCHS, TOBIAS KLENKE UND ROMAN SONDER
STUDIENGANG	ELEKTRO- UND INFORMATIONSTECHNIK

Inhaltsverzeichnis

1	Geräte Übersicht	1
2	Über dieses Gerät	2
3	Inbetriebnahme	3
4	Datenaustausch mit dem Computer	4
5	Bedienung	5
6	Technische Daten	6
7	Entsorgung	7

1 Geräte Übersicht



1. Play Knopf
2. Lautstärke -/+
3. USB Anschluss
4. ...
5. ...
6. ...

2 Über dieses Gerät

Lieferumfang

- Dojo Museumsführer
- USB-Kabel (1m)

Systemvoraussetzungen

Wenn das Gerät mit dem Computer verbunden werden soll, um die Daten zu aktualisieren, müssen folgende Voraussetzungen erfüllt sein.

- Computer mit USB 2.0 Schnittstelle
- Windows 7 oder höher
- Java runtime environment (JRE) installiert

3 Inbetriebnahme

4 Datenaustausch mit dem Computer

5 Bedienung

6 Technische Daten

Gerätebezeichnung:	Dojo Museumsführer
Modell:	Team 3
Speicherkapazität:	1 GB
Schnittstelle:	USB 2.0 (Full Speed)
Abmessungen:	ca. 245 x 19.5 (L x H)
Akku:	Wiederaufladbarer Li-Ion Akku; 3.9 V, 600mAh
Eingang:	5 V, 500 mAh (via USB-Schnittstelle)

7 Entsorgung

Das Gerät darf keinesfalls mit dem normalen Hausmüll entsorgt werden. Informieren Sie sich daher über geeignete Entsorgungsstelle für Elektronikabfall.

