

1 Analýza

Firma WebGladiators je mladá česká firma. Specializuje se na vývoj webových aplikací. Má malý vývojový tým. Jejich vizí je vytvořit Duelovky. Jedná se o platformu umožňující lidem hrát online hry a chatovat. Platforma navazuje na zastaralou platformu Duelovky.cz dříve hry.cz. Na této platformě už většina her nefunguje kvůli ukončení Adobe flash player. WebGladiatos chtějí tuto platformu obnovit a zmodernizovat.

1.1 Scénář

Mladá soukromá firma WebGladiators chce zhmotnit svoji vizi v podobě webové aplikace. Chtějí vytvořit platformu pro hraní online her s prvky sociální sítě pro lepší propojení hráčů na této platformě. Firma se rozhodla, že si nechá databázi ke své aplikaci navrhnout třetí stranou. Svoje představy popsali takto: Databáze by měla umožnit ukládat data o **hráčích**. Ti by měli mít svoji *přezdívku*, *e-mail*, *heslo*. Měla by existovat možnost, že hráč může vytvořit s jiným hráčem **přátelství**, tudíž potřebujeme možnost posílat **žádosti o přátelství** s nějakou *zprávou* případnému kamarádovi. Hráč může zároveň mít i **rolí**, jeden hráč může mít vícero rolí a může existovat vícero hráčů se stejnou rolí. Dále existují **kosmetické předměty**, tyto předměty mají *název* a zároveň *obrázek* pro grafickou reprezentaci, každý hráč si bude moci zakoupit libovolný počet kosmetických předmětů. Každý kosmetický předmět bude zapadat do jedné nebo více **kategorie kosmetického předmětu**. Pro chatování existují **Chatovací místnosti (veřejné)** a **Privátní chatovací spojení (DM)** ať už do chatovací místnosti nebo do DM je možné poslat **zprávu**. Privátní chatovací místnost vždy propojuje pouze dva hráče mezi sebou. V poslední řadě zde jsou jednotlivé **hry**, které mají svůj *název*, *náhledový obrázek* a *popis*. Každá hra bude zapadat do jedné nebo více **kategorie hry**. U každé hry je možné ukládat **MMR**, toto MMR bude vždy patřit jednomu hráči a bude určovat jak dobrý je hráč v dané hře. O každém hráči jsou evidovány **statistiky**, každý hráč má přístup ke svým statistikám k dané hře. Statistiky ukládají *odehraný čas ve hře*, *počet odehraných her* a *míru vítězství*