

Duale Hochschule Baden-Württemberg Mannheim

## **Studienarbeit**

# **Konstruktion eines kryptographischen Verfahrens basierend auf Reed-Solomon-Codes und Diskussion möglicher Angriffsmethoden**

**Studiengang Informatik**

**Studienrichtung Cyber Security**

Verfasser:	Roman Wetenkamp
Matrikelnummer:	5533869
Kurs:	TINF20CS1
Studiengangsleiter:	Prof. Dr. Konstantin Bayreuther
Wissenschaftlicher Betreuer:	Prof. Dr. Reinhold Hübl
Bearbeitungszeitraum:	18.10.2022 – 18.04.2023
Version:	4. März 2023

# Ehrenwörtliche Erklärung

Ich versichere hiermit, dass ich die vorliegende Arbeit mit dem Titel "*Konstruktion eines kryptographischen Verfahrens basierend auf Reed-Solomon-Codes und Diskussion möglicher Angriffsmethoden*" selbstständig verfasst und keine anderen als die angegebenen Quellen und Hilfsmittel benutzt habe. Ich versichere zudem, dass die eingereichte elektronische Fassung mit der gedruckten Fassung übereinstimmt.

Ort, Datum

Roman Wetenkamp

# Danksagung

Zuallererst möchte ich Ihnen, Herrn Professor Reinhold Hübl, ausdrücklich für Ihre herausragende und intensive Betreuung dieser Arbeit herzlich danken. Neben Ihrem stetigen konstruktiv-kritischen Blick auf dutzende Zwischenstände, der Suche nach ergänzenden Quellen oder sogar Ihrem Anfertigen zusätzlicher Ausarbeitungen sind es so zahlreiche zielführende und wegleitende Gedanken, die wesentlich dafür waren, dass diese Arbeit nun diese mich zufriedenstellende Gestalt annehmen konnte. Mein stetiger Wille, mich diesem mich herausfordernden Thema zu stellen und es mir nicht zu einfach zu machen, ist zu einem sehr großen Teil Ihrer so umfangreichen und wertschätzenden Unterstützung zu verdanken!

Auch fernab des inhaltlichen Austausches bin ich für Ihre Angebote und Ratschläge, die die Planung meines nächsten Studienabschnittes betreffen, außerordentlich dankbar – auf Ihren Rat und Ihre Erfahrung zählen zu dürfen, ist eine wichtige Quelle meiner Zuversicht.

Außerdem möchte ich Ihnen, Herrn Professor Johannes Bauer, dafür danken, dass Sie mein Interesse an Kryptographie durch Ihre exzellente Vorlesung „Kryptoanalyse und Methoden-Audit“ neu entfacht und die Brücke zwischen den mathematischen Hintergründen und der Implementierung kryptographischer Verfahren gebaut haben. Die – stellenweise *pfuschigen* – *SageMath*-Skripte im Anhang der Arbeit widme ich daher Ihnen, denn Sie stießen mich damals auf dieses geniale Werkzeug, dessen *Fanbase* sich nun mit mir mindestens um eins inkrementiert hat.

Zu zweifeln und keine sonderlich hohe Meinung von den eigenen Fähigkeiten zu haben, ist ein Problem, mit dem ich vermutlich nicht alleine bin unter allen Informatiker:innen (vermutlich sogar Studierende und Forschende nahezu jeder Disziplin), die tagelang versuchen, den einen Fehler in der Logik zu finden, der perfiderweise konsequent die Lösungen verfälscht. Deshalb möchte ich dir, meiner lieben Laila, sehr dafür danken, dass du nicht aufhörst, an mich zu glauben und mich kontinuierlich mit deiner Liebe bestärkst. Auch für deine intensive Recherchehilfe, dein Weiterleiten von Quellen außerhalb meines Zugriffs und deine Erfahrung bezüglich des wissenschaftlichen Arbeitens, die ich mir nun langsam selbst erarbeiten möchte, danke ich dir sehr herzlich. Es tut so gut, dass es dich gibt! Ich freue mich auf unsere zukünftigen gemeinsamen Projekte.

# Inhaltsverzeichnis

<b>Abbildungsverzeichnis</b>	<b>v</b>
<b>Quelltextverzeichnis</b>	<b>vi</b>
<b>Algorithmenverzeichnis</b>	<b>vii</b>
<b>Abkürzungsverzeichnis</b>	<b>viii</b>
<b>1 Einleitung</b>	<b>1</b>
1.1 Thematische Übersicht . . . . .	2
<b>2 Codierungstheorie</b>	<b>3</b>
2.1 Übermittlung von Informationen . . . . .	3
2.2 Problemstellung und Zielsetzung . . . . .	5
2.3 Kanalcodierung . . . . .	5
2.3.1 Grundbegriffe . . . . .	6
2.3.2 Noisy Channels Coding Theorem . . . . .	9
2.4 Finitfeldarithmetik . . . . .	10
2.4.1 Gruppen . . . . .	10
2.4.2 Körper . . . . .	12
2.4.3 Polynome . . . . .	15
<b>3 Lineare fehlerkorrigierende Codes für kryptographische Zwecke</b>	<b>17</b>
3.1 Zyklische Codes . . . . .	19
3.2 Reed-Solomon-Codes . . . . .	21
3.2.1 Verallgemeinerte Reed-Solomon-Codes . . . . .	22
3.2.2 Duale Codes . . . . .	23
3.2.3 Kontroll- und Generatormatrizen . . . . .	25
3.3 Kodierung, Fehlerkorrektur und Dekodierung . . . . .	27
3.3.1 Kodierung . . . . .	27
3.3.2 Dekodierung . . . . .	30
<b>4 Kryptographische Verfahren auf Basis fehlerkorrigierender Codes</b>	<b>35</b>
4.1 Grundlagen und Hintergründe . . . . .	35
4.1.1 Public Key Cryptosystem . . . . .	36
4.1.2 Rucksackproblem . . . . .	37

4.2	McEliece-Kryptosystem . . . . .	39
4.2.1	Implementierung . . . . .	42
4.3	Niederreiter-Schema . . . . .	43
4.3.1	Korrektheit des Verfahrens . . . . .	45
4.3.2	Wahl geeigneter Codes . . . . .	46
4.4	Vergleich zum McEliece-Kryptosystem . . . . .	48
<b>Anhang</b>		
<b>A</b>	<b>Anhang</b>	<b>50</b>
A.1	Implementierung der GRS-Kodierung . . . . .	50
A.2	Transformieren der Generatormatrix in die systematische Form . . . . .	52
A.3	Implementierung eines GRS-Dekodieralgorithmus . . . . .	56
A.4	Implementierung des McEliece-Kryptosystems . . . . .	60
<b>Literaturverzeichnis</b>		<b>68</b>

# Abbildungsverzeichnis

1.1	Fortlaufend ergänzte Übersicht über relevante und abgegrenzte Teilgebiete der Informationstheorie . . . . .	2
2.1	Gegenstand der Codierungstheorie (nach [7, S. 1]) . . . . .	5
2.2	Vereinfachte Darstellung eines Information Transmission System (ITS) (nach [4, S. 3]) . . . . .	6
2.3	Visualisierung der Kugelinterpretation (nach [9]) . . . . .	9
4.1	Einordnung ausgewählter Beiträge der code-basierten Kryptographie . . . .	35
4.2	Schematische Darstellung eines Public Key Cryptosystem (PKC) (nach [38, S. 647]) . . . . .	37

# Quelltextverzeichnis

A.1	SageMath-Implementierung des Kodieralgorithmus für GRS-Codes . . . . .	50
A.2	SageMath-Implementierung eines Dekodieralgorithmus für GRS-Codes . . .	56
A.3	SageMath-Implementierung des McEliece-Kryptosystems . . . . .	60

# Algorithmenverzeichnis

1	Verschlüsselungsalgorithmus eines Rucksack-Typ-PKCs (nach [33, S. 902])	38
2	Verschlüsselungsalgorithmus des McELIECE-Kryptosystems (nach [31]) . .	40
3	Entschlüsselungsalgorithmus des McELIECE-Kryptosystems (nach [31]) . .	41
4	Verschlüsselungsalgorithmus des NIEDERREITER-Schemas (nach [34]) . .	44
5	Entschlüsselungsalgorithmus des NIEDERREITER-Schemas (nach [34]) . .	45



# Abkürzungsverzeichnis

<b>BSC</b>	Binary Symmetric Channel
<b>EDV</b>	Elektronische Datenverarbeitung
<b>ITS</b>	Information Transmission System
<b>JSON</b>	JavaScript Object Notation
<b>GRS</b>	Generalized Reed Solomon
<b>PEM</b>	Privacy Enhanced Mail
<b>PKC</b>	Public Key Cryptosystem
<b>QR</b>	Quick Response
<b>RS</b>	Reed-Solomon-Codes

# 1 Einleitung

„The lesson here is that it is insufficient to protect ourselves with laws;  
we need to protect ourselves with mathematics.“  
– BRUCE SCHNEIER in [1]

In einer Welt, in der so viele Daten wie nie zuvor übertragen werden, digitale Kriegsführung und *Nation-state-attacks* nicht mehr bloß Gegenstand dystopischer Science-Fiction-Literatur, sondern Alltag sind, steigt die Relevanz kryptographischer Verfahren, die es ermöglichen, die Vertraulichkeit und Integrität schützenswerter Daten selbst unter der Annahme, dass Angreifenden nahezu unbegrenzte Ressourcen zur Verfügung stehen, sicherzustellen.

Das Forschungsgebiet der *Post-Quanten-Kryptographie* [vgl. 2] hat die Entwicklung kryptographischer Systeme zum Gegenstand, die selbst mit den durch Quantentechnologie anzunehmenden Rechenleistungssteigerungen nicht gebrochen werden können. Ein aussichtsreicher Kandidat dafür ist das *McEliece*-Kryptosystem, das auf linearen, fehlerkorrigierenden Codes basiert. Jene Verbindung der Codierungstheorie und Kryptographie ist Gegenstand dieser Arbeit: Basierend auf dem *McEliece*-Kryptosystem soll ein aufbauender Ansatz von HARALD NIEDERREITER betrachtet werden, der im Vergleich zum *McEliece*-Kryptosystem nicht auf *Goppa*-, sondern auf *Reed-Solomon*-Codes basiert und dadurch zwar bessere Rechenzeiten erreicht, jedoch vermutlich auch an Sicherheit einbüßt.

Diese Arbeit stellt zunächst die theoretischen Hintergründe der Codierungstheorie für kryptographische Zwecke dar, bevor basierend darauf die Arbeiten von MCELIECE und NIEDERREITER analysiert und für die Entwicklung eines eigenen Kryptosystems genutzt werden. Auf jenes Verfahren werden abschließend Methoden der Kryptoanalyse unter Einbeziehung der Arbeit von SIDELNIKOV und SHESTAKOV angewandt, um Aussagen über die Sicherheit des Verfahrens treffen zu können.

## 1.1 Thematische Übersicht

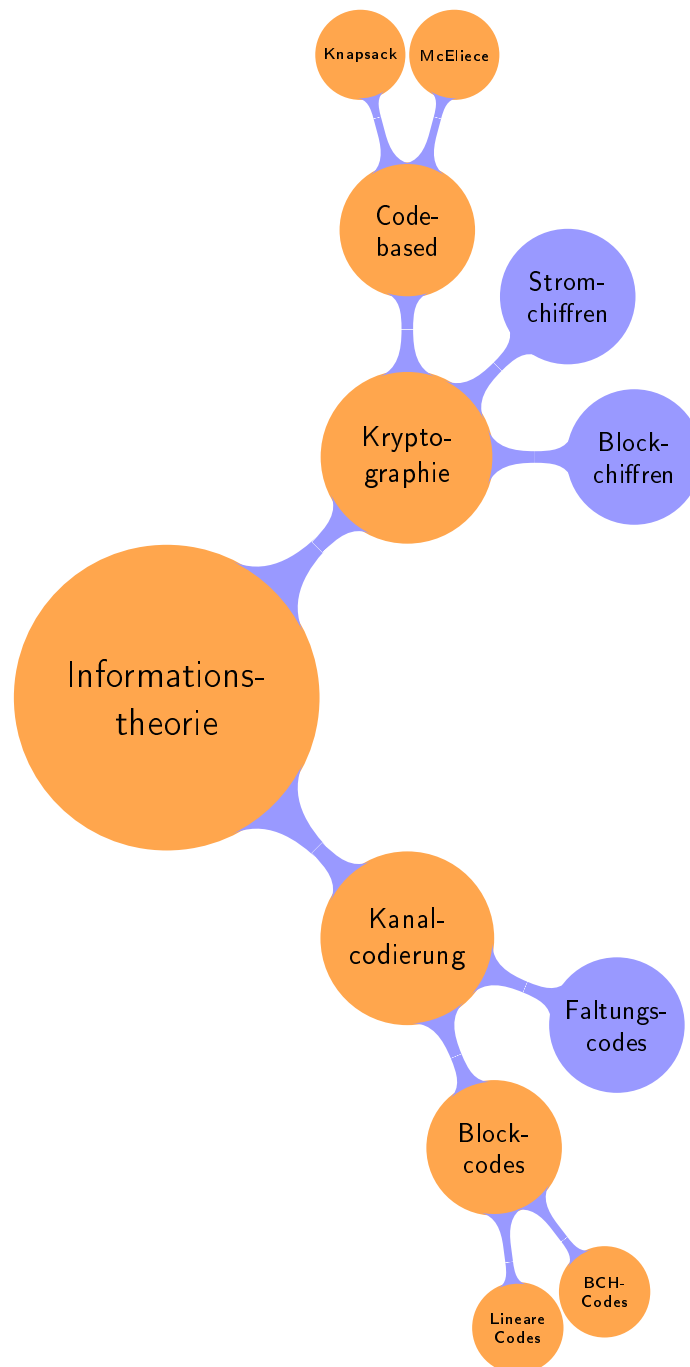


Abbildung 1.1: Fortlaufend ergänzte Übersicht über relevante und abgegrenzte Teilgebiete der Informationstheorie

## 2 Codierungstheorie

Da im Rahmen dieser Arbeit ein kryptographisches Verfahren entwickelt wird, das auf Elementen der Codierungstheorie basiert, wird diese nun zunächst in Definitionen und Hintergründen dargestellt.

### 2.1 Übermittlung von Informationen

Sowohl in der Kryptographie, als auch in der Codierungstheorie fungieren **Nachrichten**, die über mit bestimmten Eigenschaften behaftete **Kanäle** übertragen werden, als die Objekte der Anschauung.

#### Definition 1

Eine **Nachricht**  $m$  sei definiert als eine endliche Folge von Zeichen  $a_i \in \Sigma$ , wobei  $\Sigma$  eine endliche Menge von Zeichen (genannt **Alphabet**) bezeichnet.

$$m = \langle a_1, a_2, \dots, a_{n-1}, a_n \rangle \quad \forall i = 1, \dots, n : a_i \in \Sigma$$

Ein typisches Alphabet sind die Zeichen der *ASCII*-Kodierung, mit denen nahezu alle Worte und Sätze der natürlichen englischen Sprache gebildet werden können [vgl. 3]. Dieses Alphabet besteht nun nicht aus Zeichen der natürlichen Sprache, sondern aus 7 Bit langen Zahlenwerten, was die Anwendung von Codes oder kryptographischen Verfahren ermöglicht. Im Rahmen dieser Arbeit wird angenommen, dass Zeichen stets in einem Zahlenformat repräsentiert werden.

Die Definition einer informationstheoretischen Nachricht impliziert eine Autorenschaft, folglich muss jeder Nachricht eine Partei (ein natürliche Person, ein System oder ein Dienst) zugeordnet werden können, die im Folgenden als **Sender**<sup>1</sup> der Nachricht bezeichnet wird. Wird diese Nachricht nun über einen Kanal an eine andere Partei übertragen, so nennen wir

---

<sup>1</sup>Da sich die Anwendung der modernen Kryptographie sehr überwiegend mit dem Austausch von verschlüsselten Nachrichten zwischen Systemen und nicht unmittelbar zwischen natürlichen Personen befasst, wird hier die männliche Form verwendet (Sender = Dienst/System).

diese den **Empfänger**. Entgegen der in der Kryptographie üblichen *Alice-Bob*-Notation wird in dieser Arbeit diese Terminologie beibehalten, um an den codierungstheoretischen Hintergrund anzuknüpfen.

Ein **Kanal** bezeichne ein Medium zur Datenübertragung wie beispielsweise einen elektrischen Leiter, einen Lichtwellenleiter oder die Luft für eine drahtlose Verbindung. Es gibt Kanäle, die Informationen **digital** übertragen, also als diskrete Binärwerte, und im Gegensatz dazu Kanäle, die fortlaufend und stetig Signale übertragen [vgl. 4, S. 1]. **Rauschen** bezeichne nicht-deterministische Daten, die Nachrichten bei einer Übertragung über einen Kanal unbeabsichtigt hinzugefügt werden und so die Nachricht verändern, sie folglich mit **Fehlern** versetzen [vgl. 5, S. 1].

### Definition 2

Ein **Kanal**  $K$  mit der Menge der Eingabewerte  $I$  und der Menge der Ausgabewerte  $J$  sei definiert als Matrix

$$K_{ij} = \Pr(j \mid i) \quad i \in I, j \in J$$

wobei  $\Pr(j \mid i)$  definiert sei als die Wahrscheinlichkeit für die Ausgabe  $j$  unter der Bedingung  $i$ .

Sofern mindestens ein Koeffizient der Matrix  $i \neq j$  einen Wert  $> 0$  aufweist, ist der Kanal **rauschend** [vgl. 6, S. 73f.].

### Beispiel 1

Ein **Binary Symmetric Channel (BSC)**  $\Gamma$  mit einer Bitfehlerwahrscheinlichkeit  $e$  ist definiert durch

$$\Gamma = \begin{pmatrix} \Gamma_{00} & \Gamma_{01} \\ \Gamma_{10} & \Gamma_{11} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1-e & e \\ e & 1-e \end{pmatrix}$$

Dass ein Kanal eine Nachricht ohne Rauschen überträgt, ist zwar ein erstrebenswerter Zustand, praktisch jedoch aufgrund der Physik nicht zu erreichen. Jede physische Datenübertragung verläuft nicht fehlerfrei, weshalb die Beziehung  $m = m'$  daher nur in einem theoretischen Idealfall gilt. Diese Feststellung liefert die Begründung für die Beschäftigung mit der Codierungstheorie.

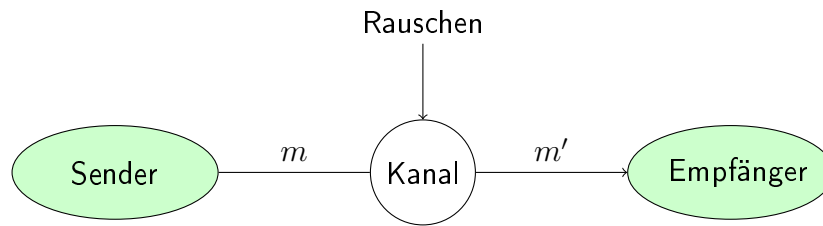


Abbildung 2.1: Gegenstand der Codierungstheorie (nach [7, S. 1])

## 2.2 Problemstellung und Zielsetzung

Da die Datenübertragung über eine Vielzahl von Kanälen eben nicht fehlerfrei verläuft, liegt es nahe, die Daten so zu übertragen, dass fehlende Bits aus dem Rest der Nachricht erschlossen werden können, wie es zum Beispiel bei natürlicher Sprache der Fall ist. Unsere Worte enthalten häufig Buchstaben, die nicht zwingend erforderlich sind, um das gemeinte Wort zu erkennen [vgl. 5, S. 3].

Überträgt man diese Erkenntnis auf Nachrichten einer beliebigen Sprache, so lassen sich auch im allgemeinen Fall durch das Hinzufügen von redundanten Informationen Nachrichten erzeugen, deren Informationsgehalt sich auch nach der Übermittlung nicht verringert hat. Ein spezieller Typ dieser Verfahren wird als **fehlerkorrigierende Codes** bezeichnet [vgl. 5, S. 3]. Diese Codes sind dem Gebiet der **Kanalcodierung** zuzurechnen, die das Ziel hat, die Qualität der Übertragung auf verlustbehafteten Kanälen sicherzustellen. Sie grenzt sich ab von der **Quellencodierung**, die Verfahren bündelt, welche die Transformation der zu versendenden Daten zum Ziel hat, beispielsweise zur Kompression und Redundanzverringerung [vgl. 8, S. 1]. Der Fokus dieser Arbeit liegt dabei auf der Kanalcodierung, da die betrachteten kryptographischen Verfahren auf ihr basieren.

## 2.3 Kanalcodierung

Die Relevanz der Frage, wie möglichst viele Übertragungsfehler in einer Datenübertragung vermieden oder korrigiert werden können, stieg mit der Verbreitung von EDV-Systemen und nicht zuletzt dem Internet rasant an [vgl. 4, S. 209]. Populäre Beiträge der Grundlagenforschung wie jener von HAMMING sind daher auch trotz ihres einige Dekaden umspannenden Alters Fundament der folgenden Definitionen.

### 2.3.1 Grundbegriffe

Um Codier- und Decodiervorgänge beschreiben zu können, ist eine Erweiterung und Präzisierung der Abbildung 2.1 erforderlich. Die Zuordnung eines Codewortes  $c$  zu einer Nachricht  $m$  wird als **Codierung** (der Nachricht) bezeichnet.

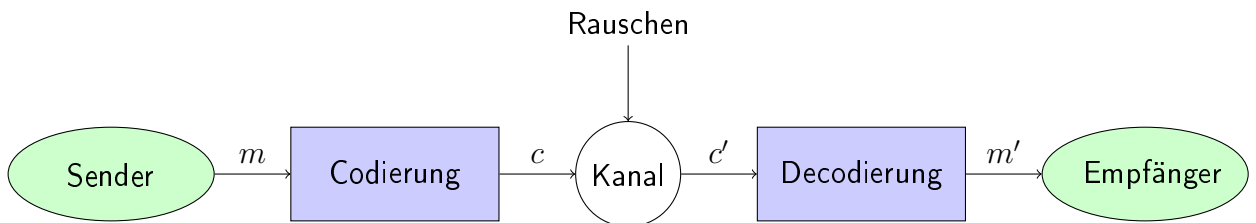


Abbildung 2.2: Vereinfachte Darstellung eines ITS (nach [4, S. 3])

#### Definition 3

Sei  $A$  ein Alphabet und  $n \in \mathbb{N}$ .

Dann sei  $A^n$  die Menge aller  $n$ -Tupel der Form  $A^n = \{\langle a_1, a_2, \dots, a_n \rangle \mid a_i \in A\}$ .

Ein **Blockcode**  $C$  der Länge  $n$  über dem Alphabet  $A$  ist definiert als  $C \subseteq A^n$ , wobei  $|C| > 0$  gelten muss.

Ist  $m = |C|$  und  $B$  mit  $|B| < m$  die Menge zu codierender Informationseinheiten über einem Alphabet  $A'$ , so ist jede injektive Abbildung  $f: B \rightarrow C$  eine **Codierfunktion** [vgl. 8, S. 10].

Neben Blockcodes können auch sogenannte **Faltungscodes** zur Fehlerkorrektur verwendet werden. Hierbei werden die Informationen nicht unabhängig voneinander blockweise codiert, sondern über Schieberegister in Abhängigkeit zueinander, wodurch sich eine bessere Performanz im Gegensatz zu Blockcodes ergibt [vgl. 10, S. 752]. Der Ansatz, Daten blockweise oder als Datenstrom über Schieberegister zu codieren, weist Parallelen zur kryptographischen Unterscheidung zwischen Block- und Stromchiffren auf. Der Fokus dieser Arbeit wird aufgrund der kryptographischen Bedeutung auf Blockcodes liegen.

Als Maß der Qualität einer Übertragung beziehungsweise der Verfälschung einer Nachricht durch Rauschen, aber auch für die Unterscheidbarkeit von Codeworten, bietet sich die **Hamming-Distanz** an.

**Definition 4**

Seien  $a = \langle a_1, a_2, \dots, a_n \rangle$ ,  $b = \langle b_1, b_2, \dots, b_n \rangle \in A^n$  und  $A$  ein Alphabet, so ist die **Hamming-Distanz**  $d$  eine Metrik auf  $A^n$ . Sie ist definiert als die Anzahl der abweichenden Stellen in zwei Codeworten  $a$  und  $b$ :

$$d(a, b) = |\{i \mid 1 \leq i \leq n, a_i \neq b_i\}|$$

Des Weiteren sei die **Minimaldistanz** eines Blockcodes  $C$  mit  $|C| > 1$  definiert als

$$d(C) = \min\{d(x, y) \mid x, y \in C, x \neq y\}$$

[vgl. 8, S. 11] [vgl. 11, S. 105] [vgl. 9, S. 155].

**Beispiel 2**

Seien  $A = \{0, 1\}$  und  $n = 5$ . Dann ist  $A^n = \{\langle 0, 0, 0, 0, 0 \rangle, \langle 0, 0, 0, 0, 1 \rangle, \dots, \langle 1, 1, 1, 1, 1 \rangle\}$ . Dann gilt für einen Blockcode  $C$ :

- $C = A^n \rightarrow d(C) = 1$
- $C = \{\langle 0, 0, 0, 0, 1 \rangle, \langle 0, 0, 0, 1, 0 \rangle, \dots, \langle 1, 0, 0, 0, 0 \rangle\} \rightarrow d(C) = 2$
- $C = \{\langle 0, 1, 0, 1, 0 \rangle, \langle 1, 0, 1, 0, 1 \rangle\} \rightarrow d(C) = 5$

Wenn die Werte einer Codierungsfunktion im Bildbereich weit verstreut sind, der Code also eine große Minimaldistanz aufweist, werden die einzelnen Codeworte unterscheidbarer. Folglich ergibt sich aus der Minimaldistanz ein relevantes Kriterium für die Eigenschaft eines Codes, **fehlererkennend** oder sogar **fehlerkorrigierend** zu sein. Sie beeinflusst, wie viele Fehler erkannt beziehungsweise korrigiert werden können [vgl. 9, S. 155].

HAMMING nutzt für seine Argumentation in [9] eine geometrische Betrachtung mithilfe von Kugeln:

**Definition 5**

Eine **abgeschlossene Kugel**  $B(a, r)$  um einen Punkt  $a$  mit Radius  $r$  in einem (metrischen) Raum  $X$  sei definiert durch

$$B(a, r) = \{x \in X \mid d(a, x) \leq r\}$$



Als Abstandsmaß  $d$  kann hier beispielsweise die eingeführte *Hamming*-Distanz verwendet werden.

### Definition 6

Sei  $B$  eine Kugel mit Radius  $r \geq 2$  und Mittelpunkt  $x \in A^n$ . Dann liegen alle  $a_i \in A^n$  mit  $d(a_i, x) = r$  auf der Kugeloberfläche von  $B$ . Sei  $C \subseteq A^n$  nun ein Blockcode mit  $d(C) = r$  und  $x \in C$ . Dann liegen alle  $c \in (C \setminus \{x\})$  auf der Kugeloberfläche oder außerhalb der Kugel  $B$ .

### Bemerkung 1

Ein Punkt  $a_j \neq x$  mit  $d(a_j, x) < r$  (unterscheidet sich in weniger als  $r$  Stellen von  $x$ ) liegt nicht auf der Kugeloberfläche und kann folglich kein fehlerfreies Codewort sein. Ein Code  $C$  mit Minimaldistanz 2 ist damit **fehlererkennend** für maximal ein falsch übertragenes Zeichen (notiert: „1-fehlererkennend“).

Ferner ist ein Code  $C'$  mit Minimaldistanz 3 **fehlerkorrigierend**: Sei  $a_r$  ein gültiges Codewort mit einer Minimaldistanz von 3 zu allen anderen Codeworten in  $C'$ . Für ein in einer Stelle abweichendes Wort  $a_f$  gilt folglich  $d(a_r, a_f) = 1$ , aber  $\forall a_i \in C' \setminus \{a_r, a_f\} : d(a_i, a_f) > 1$ . Damit lässt sich  $a_f$  eindeutig  $a_r$  zuordnen, wodurch sich der Fehler korrigieren lässt und  $C'$  **1-fehlerkorrigierend** ist [vgl. 9, S. 155f.].

Die Eigenschaft eines Codes, fehlererkennend oder fehlerkorrigierend zu sein, ist skalierbar:

### Definition 7

Seien  $c, c' \in C; c \neq c'$  Codeworte eines Blockcodes  $C \in A^n$ ,  $\epsilon \in \mathbb{N}$ ,  $B_\epsilon(c) = \{x \in A^n \mid d(x, c) \leq \epsilon\}$  und  $B_\epsilon(c')$  analog  $B_\epsilon(c') = \{x \in A^n \mid d(x, c') \leq \epsilon\}$ .

Dann ist  $C$   **$\epsilon$ -fehlerkorrigierend**, wenn  $\forall c, c' \in C : B_\epsilon(c) \cap B_\epsilon(c') = \emptyset$  gilt [vgl. 8, S. 12f.].

### Bemerkung 2

Ein Blockcode  $C$  ist  $\epsilon$ -fehlerkorrigierend, wenn  $d(C) \geq 2 \cdot \epsilon + 1$  gilt [vgl. 8, S. 12f.].

### Definition 8

Sei  $c \in C$  Codewort eines Blockcodes  $C \in A^n$  und  $B_t(c) = \{x \in A^n \mid d(x, c) \leq t\}$  die zu

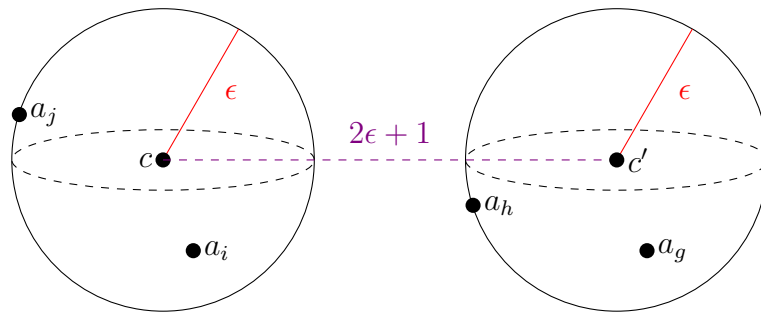


Abbildung 2.3: Visualisierung der Kugelinterpretation (nach [9])

$c$  gehörige Kugel mit allen Elementen aus  $A^n$ , die höchstens  $t$  entfernt sind.

Dann ist  $C$   **$t$ -fehlererkennend**, wenn  $\forall c \in C : B_t(c) \cap (C \setminus \{c\}) = \emptyset$ , die Kugel um  $c$  also keine anderen Codeworte enthält [vgl. 8, S. 13].

### Bemerkung 3

Ein Blockcode  $C$  ist  $t$ -fehlererkennend, wenn  $d(C) \geq t + 1$  gilt [vgl. 8, S. 13].

### Beispiel 3

Sei  $A = \{0, 1\}$  und  $A^3 = \{\langle 0, 0, 0 \rangle, \langle 0, 0, 1 \rangle, \dots, \langle 1, 1, 1 \rangle\}$ . Ferner sei  $C \subseteq A^3$  ein Blockcode für Nachrichten der Form  $m = \langle m_1, m_2 \rangle$  mit der Codierfunktion  $f: M \rightarrow C, \langle m_1, m_2 \rangle \mapsto \langle m_1, m_2, ((m_1 + m_2) \bmod 2) \rangle$ .

Für die Nachricht  $x = \langle 0, 1 \rangle$  ergibt sich also  $f(x) = \langle 0, 1, 1 \rangle$ .

Dann ist  $C = \{\langle 0, 0, 0 \rangle, \langle 0, 1, 1 \rangle, \langle 1, 0, 1 \rangle, \langle 1, 1, 0 \rangle\}$ . Daraus folgt  $d(C) = 2$ . Damit ist  $C$  1-fehlererkennend, da  $2 = 1 + 1$ , aber nicht fehlerkorrigierend, da  $2 \not\geq 2 \cdot 1 + 1$  gilt.

Welches Potenzial von fehlerkorrigierenden Codes für das zugrundeliegende Problem ausgeht, verdeutlicht das folgende Theorem:

## 2.3.2 Noisy Channels Coding Theorem

SHANNON konnte 1948 zeigen, dass es für einen binären, symmetrischen und rauschenden Kanal (BSC) Codes gibt, bei der die auftretende Fehlerwahrscheinlichkeit beliebig klein wird, solange sich die Datenrate der Übertragung unterhalb der Kapazität eines Kanals befindet.

**Theorem 1**

Sei  $C$  die **Kapazität** eines binären, rauschenden Kanals,  $n$  die Länge uniformer Codeworte,  $P(E)$  die Fehlerwahrscheinlichkeit und  $D$  die Datenübertragungsrate, wobei  $D < C$ . Dann gilt

$$P(E) \leq 2^{-n \cdot e(D)}$$

wobei  $e(D)$  eine vollständig von Kanalparametern abhängige positive Funktion, genannt **Fehlerexponent**, ist.

Folglich ist es möglich, Datenübertragungsvorgänge unter der Wahl einer geeigneten Datenübertragungsrate und einer Codierung nahezu fehlerfrei umzusetzen, völlig unabhängig von der Länge der zu übertragenden Nachricht. Es folgt auch, dass sich die Fehleranzahl nicht linear zur Fehleranfälligkeit (angegeben durch die Kapazität) des Kanals verhält [vgl. 4, S. 209ff.].

## 2.4 Finitfeldarithmetik

Viele der in der Praxis häufig eingesetzten Codierfunktionen basieren auf der Arithmetik in endlichen Körpern und *Galois*-Feldern, die im Folgenden eingeführt werden.

Ausgangspunkt der Definition von endlichen Körpern ist nach LIDL UND NIEDERREITER die algebraische Struktur der **Gruppe**.

### 2.4.1 Gruppen

**Definition 9**

Sei  $G$  eine Menge und  $\circ$  eine binäre Relation  $\circ : G \times G \rightarrow G$  mit folgenden Eigenschaften:

1. **Assoziativität:**

$$\forall a, b, c \in G : a \circ (b \circ c) \Leftrightarrow (a \circ b) \circ c$$

2. **Existenz eines neutralen Elements:**

$$\exists e \in G, \forall a \in G : a \circ e \Leftrightarrow e \circ a \Leftrightarrow a$$

3. **Existenz inverser Elemente:**

$$\forall a \in G, \exists a^{-1} \in G : a \circ a^{-1} \Leftrightarrow a^{-1} \circ a \Leftrightarrow e$$

Dann ist  $(G, \circ)$  eine **Gruppe**.

Gilt für eine Gruppe zudem  $\forall a, b \in G : a \circ b \Leftrightarrow b \circ a$ , so ist sie **kommutativ**, auch bezeichnet als **abelsch** [vgl. 12, S. 2].

#### Beispiel 4

Gegeben seien die Menge der ganzen Zahlen  $\mathbb{Z}$  und eine binäre Relation.

- $(\mathbb{Z}, +)$ , wobei  $+$  die Addition bezeichne, ist eine **abelsche Gruppe**, da die folgenden Eigenschaften erfüllt sind:

1. Assoziativität:

Seien  $a, b, c \in \mathbb{Z}$ . Dann gilt mit dem Distributivgesetz der Addition  $a + (b + c) \Leftrightarrow a + b + c \Leftrightarrow (a + b) + c$

2. Existenz eines neutralen Elements:

$$\forall x \in \mathbb{Z} : x + 0 \Leftrightarrow 0 + x \Leftrightarrow x$$

3. Existenz inverser Elemente:

$$\forall x \in \mathbb{Z}, \exists -x \in \mathbb{Z} : x + (-x) = 0$$

4. Kommutativität:

$$\forall a, b \in \mathbb{Z} : a + b \Leftrightarrow b + a$$

- $(\mathbb{Z}, \cdot)$ , wobei  $\cdot$  die Multiplikation bezeichne, ist keine Gruppe, da die inversen Elemente zu Elementen von  $\mathbb{Z}$  nicht Teil von  $\mathbb{Z}$  sind.

$$\forall x \in \mathbb{Z} \setminus \{1, -1\} : x \cdot \frac{1}{x} = 1, \text{ aber } \frac{1}{x} \notin \mathbb{Z}$$

#### Definition 10

Eine multiplikative Gruppe ist **zyklisch**, sofern

$$\exists a \in G, \forall b \in G, \exists j \in \mathbb{Z} : b = a^j$$

Dann ist  $a$  ein **Generator** der multiplikativen Gruppe<sup>2</sup>  $G$  [vgl. 12, S. 3f.]. Die Gruppe ist durch  $G = \langle a \rangle$  hinreichend beschrieben.

---

<sup>2</sup>Wird zu einer Gruppe keine binäre Relation angegeben, handelt es sich implizit um eine multiplikative Verknüpfung.

**Kryptographische Bedeutung** Zu Gruppen existieren einige mathematische Probleme, die sich für kryptographische Verfahren anbieten. MYASNIKOV, USHAKOV UND SHPILRAIN stellen in [13] kryptographische Protokolle dar, die beispielsweise auf dem *Konjugationssuchproblem* nicht-kommutativer Gruppen basieren:

Für zwei Elemente  $u, v \in G$  einer Gruppe  $G$  soll mindestens ein  $x \in G$  gefunden werden, sodass  $u^x = v$  gilt. Ist kein anderer Algorithmus für dieses Problem für die Gruppe  $G$  bekannt, so lässt sich  $x \rightarrow u^x$  als Einwegfunktion auffassen und so ein kryptographisches Protokoll konstruieren [vgl. 13, S. 37f.].

Abhängig davon, ob eine Gruppe abelsch ist oder nicht, lassen sich unterschiedliche Such- oder Entscheidungsprobleme zur Konstruktion kryptographischer Verfahren verwenden, die in [13] dargestellt, aber in dieser Arbeit nicht weiter behandelt werden.

## 2.4.2 Körper

### Definition 11

Ein **Ring**  $(R, +, \circ)$  ist eine nicht-leere Menge  $R$  mit den zwei auf ihr definierten binären Relationen, notiert durch  $+$  und  $\circ$ , für die gilt:

- $R$  ist abelsche Gruppe bezüglich der Operation  $+$
- Die Operation  $\circ$  ist assoziativ, folglich gilt

$$\forall a, b, c \in R : (a \circ b) \circ c \Leftrightarrow a \circ (b \circ c)$$

- Das Distributivgesetz gilt, also ist

$$\forall a, b, c \in R : (a \circ (b + c) \Leftrightarrow a \circ b + a \circ c) \wedge ((b + c) \circ a \Leftrightarrow b \circ a + c \circ a)$$

Ein Ring ist **kommutativ**, wenn die Operation  $\circ$  kommutativ ist. Ferner ist ein Ring ein **Divisionsring**, falls  $(R \setminus \{0\}, \circ)$  eine Gruppe bildet [vgl. 12, S. 13][vgl. 14, S. 1f.].

Ein Ring beinhaltet folglich eine Gruppe, jedoch auch eine Operation, die nicht notwendigerweise die Anforderungen an eine Gruppe erfüllt. Da beispielsweise der Menge  $\mathbb{Z}$  inverse Elemente bezüglich der Multiplikation fehlen, so ist  $(\mathbb{Z}, +, \circ)$  dennoch ein Ring, wenn auch kein Divisionsring.

**Definition 12**

Ein kommutativer Divisionsring wird als **Feld** oder **Körper** bezeichnet [vgl. 12, S. 13].

Um nun endliche Körper und *Galois-Körper* definieren zu können, ist das Konzept der **Restklasse** unabdingbar, das nun zunächst wieder auf Ringen definiert wird.

**Definition 13**

Sei  $R$  ein Ring. Dann ist  $J$  ein **Unterring** von  $R$ , falls  $J$  abgeschlossen ist unter beiden Operationen  $+$  und  $\circ$  [vgl. 12, S. 13].

**Bemerkung 4**

Abgeschlossenheit bezeichnet hier, dass das Ergebnis der Operation auf zwei beliebigen Elementen des Rings ein Element ergibt, das wiederum Element des Rings ist.

**Definition 14**

Ferner ist  $J$  ein **Ideal** von  $R$ , falls  $J$  ein Unterring von  $R$  ist und

$$\forall a \in J, r \in R : ((ar \in J) \wedge (ra \in J))$$

gilt [vgl. 12, S. 13].

Gilt  $I = (a)$  für ein  $a \in I$ , so ist  $I$  ein von  $a$  erzeugtes **Hauptideal**.

**Bemerkung 5**

Ein Ideal ist nun nicht mehr nur bezüglich eigenen Elementen und beiden Operationen abgeschlossen, sondern in Bezug auf die Multiplikation auch bezüglich Elementen des übergeordneten Rings.

**Definition 15**

Sei  $R$  eine Restklasse,  $a \in R$  und  $J$  ein Ideal von  $R$ . Die **Restklasse** von  $a \bmod J$  sei definiert als Menge aller Elemente der Form  $a + c \in R, \forall c \in J$  [vgl. 12, S. 13][vgl. 14, S. 10]:

$$[a] = a + J = \{a + c \in R : c \in J\}$$

**Bemerkung 6**

Zwei Elemente  $a, b \in R$  sind *kongruent* modulo  $J$ , wenn sie Elemente der gleichen Restklasse bezüglich  $J$  sind, geschrieben  $a \equiv b \bmod J$ .

Auch auf Restklassen lassen sich die Operationen eines Rings anwenden:

$$(a + J) + (b + J) = (a + b) + J$$

$$(a + J) \circ (b + J) = ab + J$$

### Bemerkung 7

Durch diese beiden Operationen auf Restklassen entsteht ein Ring, der als **Restklassenring** bezeichnet und mit  $R/J$  notiert wird [vgl. 12, S. 13f.] [vgl. 14, S. 10].

### Beispiel 5

Ein klassisches Beispiel für einen auf diese Weise entstandenen Restklassenring ist  $\mathbb{Z}/(p)$ ,  $p \in \mathbb{P}$ , wobei  $\mathbb{P}$  die Menge aller Primzahlen bezeichnet. Hier ist  $(p)$  ein durch  $p$  generiertes Hauptideal. Dieser Ring ist ein Körper, wie in [12] bewiesen wird und aufgrund der endlichen Anzahl an Elementen **finit**. Die Elemente sind beschrieben durch

$$\{[0] = 0 + (p), [1] = 1 + (p), \dots\}$$

Der Restklassenring  $\mathbb{Z}/(3)$  enthält die Elemente  $[0]$ ,  $[1]$  und  $[2]$ .

Nun ist die Definition der *Galois-Körper* unmittelbar möglich:

### Definition 16

Sei  $p \in \mathbb{P}$ . Dann sei  $\mathbb{F}_p$  der Körper, der durch den Restklassenring  $\mathbb{Z}/(p) = \mathbb{Z}/p\mathbb{Z}$  beschrieben wird und folglich die Struktur  $\mathbb{F}_p = \{[0], [1], \dots, [p-1]\}$  aufweist.  $\mathbb{F}_p$  wird dann als **Galois-Körper** der Ordnung  $p$  bezeichnet [vgl. 12, S. 15][vgl. 15, S. 75].

### Beispiel 6

Beispiele für endliche Körper sind:

- $\mathbb{F}_2 = \{[0], [1]\}$
- $\mathbb{F}_3 = \{[0], [1], [2]\}$ , beispielsweise  $\{0, 1, -1\}$

Neben *Galois-Körpern*, die auf diese Weise erzeugt wurden, bilden auch alle Primzahlpotenzen  $p^f$ ,  $p \in \mathbb{P}$  und  $f \in \mathbb{N}$  jeweils einen endlichen Körper.

**Theorem 2**

Für jede Primzahlpotenz  $p^f$ ,  $p \in \mathbb{P}$  und  $f \in \mathbb{N}$  gibt es (bis auf Isomorphie) genau einen endlichen Körper  $K$  mit  $|K| = p^f$ .

Die durch Primzahlpotenzen entstandenen endlichen Körper basieren nun nicht bloß auf den Restklassen des Unterkörpers  $\mathbb{F}_p$ , sondern werden mit **Polynomen** erweitert.

**2.4.3 Polynome**

Durch die Verkettung der beiden Operationen eines Körpers  $\mathbb{K}$  lassen sich **Polynome** erzeugen. Die Menge aller Polynome über einem Körper  $\mathbb{K}$  wird definiert als

$$\mathbb{K}[x] = \{p(x) = a_n x^n + \dots + a_1 x + a_0 \mid a_i \in \mathbb{K}\}$$

[vgl. 16, S. 118f.] und bildet einen kommutativen Ring, aufgrund der fehlenden Abgeschlossenheit der Division jedoch keinen Körper. Wird ein Polynom durch ein anderes dividiert, so kann dabei ein Rest entstehen, was die Anwendung des Kongruenzbegriffs nahelegt. Die Polynomdivision aller Polynome aus einem Körper  $\mathbb{K}$  mit einem Polynom  $m(x)$  erzeugt einen **Restklassenring**  $\mathbb{K}[x]/(m(x))$  mit der bekannten Addition und Multiplikation auf Polynomen.

Die Frage, ob jener Ring auch ein (endlicher) Körper ist, ergibt sich daraus, ob zu jedem Polynom ein multiplikatives Inverses Teil des Rings ist. Dafür ist folgende Eigenschaft eines Polynoms relevant:

**Definition 17**

Ein Polynom  $p(x) \in \mathbb{K}$  vom Grad (also dem höchsten Exponenten des Polynoms)  $\deg(p) > 1$  wird als **irreduzibel** bezeichnet, falls es kein Polynom  $q(x) \in \mathbb{K}$  mit  $0 < \deg(q) < \deg(p)$  gibt, das  $p(x)$  teilt [vgl. 16, S. 129].

Wird ein Polynomring nun durch reduzibles Polynom dividiert, also durch ein Polynom, dass sich selbst weiter dividieren lässt, existiert zu jedem seiner Teiler kein multiplikatives Inverses mehr, weshalb dadurch folglich kein Körper beschrieben wird.



**Theorem 3**

Ein Ring  $\mathbb{K}[x]/(m(x))$  ist genau dann ein Körper, wenn  $m(x)$  irreduzibel über  $\mathbb{K}$  ist [vgl. 16, S. 130].

Ein Galois-Körper  $\mathbb{F}_p$  kann auf diese Weise zu einem Körper  $\mathbb{F}_{p^k}$  erweitert werden, in dem aus dem Polynomring  $\mathbb{F}_p[x]$  ein irreduzibles Polynom  $m(x)$  vom Grad  $k$  ausgewählt wird. Dann ist

$$\mathbb{F}_{p^k} \quad \Leftrightarrow \quad \mathbb{F}_p[x]/(m(x))$$

**Beispiel 7**

Typische Beispiele für endliche Körper sind:

- Über dem Körper  $\mathbb{F}_2$  ist  $x^2+x+1$  ein irreduzibles Polynom, das zur Körpererweiterung genutzt werden kann und nun den endlichen Körper  $\mathbb{F}_{2^2} = \{[0], [1], [x], [x+1]\}$  erzeugt.
- Für das AES-Kryptosystem und eine Vielzahl weiterer kryptographischer und codierungstheoretischer Anwendungen wird der Körper  $\mathbb{F}_{2^8}$  mit dem definierenden Polynom  $x^8 + x^4 + x^3 + x + 1$  verwendet. Er enthält 256 Elemente [vgl. 16, S. 131].

### 3 Lineare fehlerkorrigierende Codes für kryptographische Zwecke

Mithilfe der vorgestellten Polynome soll nun eine Klasse von Blockcodes betrachtet werden, zu der auch *Reed-Solomon-Codes* und *Goppa-Codes*, die beiden Codes aus den Verfahren von NIEDERREITER und McELIECE, zählen. Diese Klasse wird als **lineare Codes** bezeichnet.

Für die Definition linearer Codes ist eine Wiederholung der algebraischen Struktur des **Vektorraums** notwendig. In [15] ist folgende Definition zu finden:

#### Definition 18

Sei  $K$  ein Körper. Eine nicht-leere Menge  $V$  mit einer additiven Verknüpfung

$$+: V \times V \rightarrow V; \quad \langle v, w \rangle \mapsto v + w$$

und einer Skalarmultiplikation

$$\circ: K \times V \rightarrow V; \quad \langle \lambda, v \rangle \mapsto \lambda \circ v$$

heißt  **$K$ -Vektorraum**, sofern gilt:

- $(V, +)$  ist **abelsche Gruppe**.
- Die Skalarmultiplikation ist sowohl bezüglich des Skalars als auch der Komponente distributiv und assoziativ, ferner ist das Element  $1 \in K$  das neutrale Element für diese Skalarmultiplikation. So muss  $\forall \lambda, \mu \in K; v, w \in V$  gelten:

$$(\lambda + \mu) \circ v = \lambda \circ v + \mu \circ v$$

$$\lambda \circ (v + w) = \lambda \circ v + \lambda \circ w$$

$$\lambda \circ (\mu \circ v) = (\lambda \circ \mu) \circ v$$

$$1 \circ v = v$$

[vgl. 15, S. 95]

Vektorräume können mit einer beliebigen Dimension konstruiert werden und beinhalten folglich Vektoren dieser Dimension. In dieser Arbeit werden insbesondere Vektorräume mit Dimension  $n \geq 2$  verwendet, auf denen eine komponentenweise Addition und skalare Multiplikation definiert ist. Für die Definition linearer Codes ist es erforderlich, Vektorräume  $\mathbb{F}_q^n$  auf Primzahlkörpern  $\mathbb{F}_q$  zu definieren.

#### Theorem 4

Sei  $\mathbb{F}_q$  ein endlicher Körper. Für jedes  $n \geq 1$  ist  $\mathbb{F}_q^n$  ein  $\mathbb{F}_q$ -Vektorraum der Dimension  $n$ .

*Beweis.* Die Eigenschaften folgen unmittelbar, so ist die komponentenweise Addition definiert als

$$(v_1, v_2, \dots, v_n) + (w_1, w_2, \dots, w_n) = (v_1 + w_1, v_2 + w_2, \dots, v_n + w_n)$$

und die Skalarmultiplikation als

$$k \circ (v_1, v_2, \dots, v_n) = (k \circ v_1, k \circ v_2, \dots, k \circ v_n)$$

. Damit ist leicht zu verifizieren, dass alle Forderungen erfüllt sind. □

#### Definition 19

Ein **Untervektorraum**  $W$  eines Vektorraums  $V$  ist eine Teilmenge  $W \subset V$ , für die gilt:

- $W \neq \emptyset$
- $v, w \in W \Rightarrow v + w \in W$
- $v \in W, \lambda \in K \Rightarrow \lambda \circ v \in W$

[vgl. 15, S. 96]

#### Definition 20

Sei  $\mathbb{F}_q$  ein endlicher Körper,  $|K| = q$ . Dann ist ein Blockcode  $C$  ein **linearer Code** mit dem Alphabet  $\mathbb{F}_q$  und Länge  $n$ , falls die Menge  $C$  ein **Untervektorraum** von  $\mathbb{F}_q^n$  ist [vgl. 8, S. 29].

Folglich beschreibt ein linearer Code Tupel der Länge  $n$  mit Komponenten aus  $\mathbb{F}_q$ . Ferner stellt die Untervektorraum-Eigenschaft sicher, dass die Addition von Codeworten und die

Multiplikation eines Codewortes mit einem Skalar aus dem übergeordneten endlichen Körper  $\mathbb{F}_q$  weiterhin valide Codeworte erzeugt. Dies ist eine elementare Eigenschaft linearer Codes.

Eine Subklasse der linearen Codes sind die **zyklischen Codes**.

### 3.1 Zyklische Codes

#### Definition 21

Ein  $k$ -dimensionaler Untervektorraum  $C$  von  $\mathbb{F}_q^n$  ist dann ein **zyklischer Code**, wenn

$$\forall \langle a_0, a_1, \dots, a_{n-1} \rangle \in C: \quad \langle a_{n-1}, a_0, a_1, \dots, a_{n-2} \rangle \in C$$

gilt [vgl. 5, S. 42].

Ein linearer Code ist folglich dann zyklisch, falls zu jedem Codewort auch das Codewort Teil des Codes ist, das durch eine zyklische Verschiebung entsteht. Ein solcher Code ist beispielsweise der *gewöhnliche Reed-Colomon-Code*, der neben der verallgemeinerten, nicht zyklischen Version Gegenstand des nächsten Abschnitts ist.

#### Theorem 5

Zyklische Codes der Länge  $n$  sind Ideale des Rings  $R = \mathbb{F}_q[x]/(x^n - 1)$ .

Das Polynom  $x^n - 1$  fungiert hierbei als Modul, sodass der Ring  $R$  folglich die Restklassen bezüglich dieser modularen Reduktion von  $\mathbb{F}_q$  enthält.

*Beweis.* Sei  $C$  ein linearer zyklischer Code der Länge  $n$  über einem Körper  $F_q$  und  $a = a(x) = a_0 + a_1 \cdot x + \dots + a_{n-1} \cdot x^{n-1} \in C$ . Dann ist

$$\begin{aligned} x \cdot a &= x \cdot (a_0 + a_1 \cdot x + \dots + a_{n-1} \cdot x^{n-1}) \\ &= a_0 \cdot x + a_1 \cdot x^2 + \dots + a_{n-1} \cdot x^n \\ &= a_{n-1} + a_0 \cdot x + \dots + a_{n-2} \cdot x^{n-1} \end{aligned}$$

genau das zyklisch verschobene Codewort  $a' \in C$ .

Dies folgt aus  $x^n \equiv 1 \pmod{x^n - 1}$  [vgl. 6, S. 149f.]. □

Durch die Linearität des Codes  $C$  lässt sich ein  $a \in C$  nicht nur beliebig oft zyklisch verschieben, also mit  $x$  multiplizieren, sondern auch lineare Kombinationen (also Summen) gültiger Codewörter ergeben wiederum ein gültiges Codewort in  $C$ . Somit ergibt auch das Produkt aus einem Codewort und einem Polynom

$$a(x) \cdot c(x) \in C, c(x) \in C, a \in \mathbb{F}_q[x]/(x^n - 1)$$

ein gültiges Codewort [vgl. 17, S. 121].

Da Ideale eines Polynomrings erzeugende Polynome besitzen, ist die Angabe eines **Generatorpolynoms**  $g(x)$  möglich, für das gilt:

- $\deg g(x) = n - k$
- $g(x) \mid (x^n - 1)$

Dieses Polynom erzeugt das Ideal des Körpers und damit nach Theorem 5 genau den entsprechenden zyklischen Code.

### Theorem 6

Sei  $C$  ein linearer zyklischer Code über einem endlichen Körper  $\mathbb{F}_q$ . Dann gibt es ein Polynom  $g(x)$ , für das  $C = \langle g(x) \rangle$  gilt.

Ein Codewort beziehungsweise ein Codewortpolynom  $c(x)$  eines linearen, zyklischen Codes mit Generatorpolynom  $g(x)$  kann nun als Produkt von Nachrichtpolynom  $m(x)$  und Generatorpolynom aufgefasst werden [vgl. 17, S. 121].

$$c(x) = m(x) \cdot g(x)$$

Bei vielen aktuellen Anwendungen von *Reed-Solomon-Codes* werden Generatorpolynome angegeben und genutzt [vgl. 18, S. 6].

## 3.2 Reed-Solomon-Codes

Die grundlegende Idee von linearen (zyklischen) Codes über Polynomen besteht darin, Fehler über Interpolation zu korrigieren. Bildlich gesehen soll also ein Codewort konstruiert werden, dessen einzelnen Komponenten entlang einer interpolierbaren Abbildung aufgereiht sind. Sollte nun ein Übertragungsfehler die Lage eines Punktes (also einer Komponente) verändern, so ist die korrekte Lage durch die anderen Punkte jedoch hinreichend bestimmt und kann korrigiert werden.

**Idee** Eine Nachricht der Länge  $k$  in Form eines Elementes eines Vektorraums  $\mathbb{F}_q^k$  über einem endlichen Körper  $\mathbb{F}_q$  kann als Polynom aufgefasst werden, indem die entsprechenden Komponenten der Nachricht die Koeffizienten des Polynoms bilden. Werden nun  $n$  paarweise verschiedene Stützstellen aus dem dem Code zugrundeliegenden Körper  $\mathbb{F}_q^n$  ausgewählt, so ergibt die Auswertung des Polynoms an den jeweiligen Stützstellen die Komponenten eines betrachteten Codewortes.

Durch bereits  $k$  Komponenten des Codewortes ist das Polynom hinreichend bestimmt, sodass  $n - k$  Punkte, die während der Übertragung ausgelöscht wurden, und  $(n - k)/2$  verfläuscht übertragene Punkte als Fehler erkannt und korrigiert werden können.

### Definition 22

Sei  $u = \langle u_1, u_2, \dots, u_n \rangle \in \mathbb{F}_q^n$ , wobei  $\forall i, j \in \{1, \dots, n\}: u_i \neq u_j$ .

Dann ist  $a = \langle a_1, a_2, \dots, a_n \rangle \in \mathbb{F}_q^n$  ein Codewort eines **Reed-Solomon-Codes**  $C$  mit Länge  $n$ , Dimension  $k$  und Minimaldistanz  $d = n - k + 1$ , falls es ein Polynom  $f(x)$  mit  $\deg f < k$  gibt, sodass  $f(u_i) = a_i$  ist. Die Menge aller dieser Codeworte  $a$  ist  $C$  [vgl. 19, S. 9]:

$$C = \{a \mid a_i = f(u_i), \deg f(x) < k, f \in \mathbb{F}_q[x]\}$$

Die Polynome  $f$  mit den Koeffizienten  $f_0, \dots, f_{k-1}$  können hierbei als Nachrichten aufgefasst werden, während die Auswertungen dieser Polynome an den Auswertungsstellen  $u_i$  die korrespondierenden Codeworte ergeben.

### Beispiel 8

Betrachtet werde ein  $[7, 4]_7$ -Reed-Solomon-Code mit Länge 7 und Dimension 4 auf dem

endlichen Körper  $\mathbb{F}_7$ . Dieser Code ist definiert durch

$$C = \{a \mid a_i = f(u_i), \deg f(x) < 4, f \in \mathbb{F}_7[x]\}$$

Dazu wurden 7 paarweise verschiedene Stützstellen gewählt, wobei in  $\mathbb{F}_7$  die Wahlfreiheit nur in der Anordnung besteht:  $u = \langle 0, 1, 2, 3, 4, 5, 6 \rangle \in \mathbb{F}_7^7$ .

Für eine Nachricht  $m = \langle 0, 1, 2, 1 \rangle \in \mathbb{F}_7^4$  ergibt sich polynomielle Darstellung  $m(X) = 0 + 1 \circ X + 2 \circ X^2 + 1 \circ X^3 \in \mathbb{F}_7[X]$ . Die Codierung dieser Nachricht folgt nun durch die Auswertung der Stützstellen in  $m$ :

Stützstelle $u_i$	0	1	2	3	4	5	6
Auswertung $m(u_i)$	0	4	4	6	2	5	0

Damit ergibt sich das Codewort  $c = \langle 0, 4, 4, 6, 2, 5, 0 \rangle \in \mathbb{F}_7^7$ .

### Bemerkung 8

Typischerweise werden *Reed-Solomon-Codes* betrachtet, deren Auswertungsstellen den Potenzen eines primitiven Elementes  $\alpha$  entsprechen. Das Generatorpolynom zu einem solchen *Reed-Solomon-Code* mit maximaler Fehlerkorrekturkapazität  $t = \frac{n-k}{2}$  ist definiert durch

$$g(x) = \prod_{j=1}^{2t} (x - \alpha^j)$$

wobei  $t$  die Anzahl der durch diesen Code korrigierbaren Fehler und  $\alpha$  ein primitives Element des zugrundeliegenden Körpers repräsentiert [vgl. 20, S. 17].

## 3.2.1 Verallgemeinerte Reed-Solomon-Codes

*Reed-Solomon-Codes* lassen sich verallgemeinern, in dem ein zusätzlicher Vektor  $v = \langle v_1, \dots, v_n \rangle$  eingebracht wird.

### Definition 23

Sei  $u = \langle u_1, u_2, \dots, u_n \rangle \in \mathbb{F}_q^n$ , wobei  $\forall i, j \in \{0, \dots, n-1\}: u_i, u_j \in \mathbb{F}_q \wedge ((u_i = u_j) \Rightarrow i =$

$j$ ). Ferner sei  $v = \langle v_1, v_2, \dots, v_n \rangle$ ,  $\forall j \in \{1, \dots, n\}: v_j \in \mathbb{F}_q \setminus \{0\}$ . Der **verallgemeinerte Reed-Solomon-Code**  $GRS_k(u, v)$  besteht nun aus der Menge der Codeworte

$$c = \langle v_1 f(u_1), v_2 f(u_2), \dots, v_n f(u_n) \rangle$$

für Polynome  $f \in \mathbb{F}_q[x]$  mit Grad  $\deg f < k$  [vgl. 19, S. 13].

Verallgemeinerte Reed-Solomon-Codes sind im Allgemeinen nicht zyklisch, folglich entfällt die Möglichkeit, ein Generatorpolynom anzugeben. Die Codierung basiert entsprechend auch nicht mehr auf einer Multiplikation des Informationstupels mit dem Generatorpolynom, sondern auf einer Multiplikation mit einer Generatormatrix, die im Folgenden betrachtet wird. Verallgemeinerte Reed-Solomon-Codes finden Verwendung im Ansatz von Niederreiter, da aufgrund der zusätzlich eingebrachten **Gewichte** die Anzahl der möglichen Codes signifikant steigt und die Codeklasse somit an kryptographischer Bedeutung gewinnt.

Für den weiteren Verlauf der Arbeit ist die Betrachtung **dualer Codes** notwendig. Duale Codes können zu linearen Codes gebildet werden:

### 3.2.2 Duale Codes

#### Definition 24

Sei  $C$  ein linearer  $[n, k, d]_q$ -Code mit Länge  $n$ , Dimension  $k$  und Minimaldistanz  $d$  über einem Körper  $\mathbb{F}_q$ . Ferner bezeichne die Operation  $\cdot$  die Paarung – analog zum Skalarprodukt über reellen Vektorräumen – über dem Vektorraum  $\mathbb{F}_q^n$ , das definiert ist durch

$$\langle a_1, a_2, \dots, a_n \rangle \cdot \langle b_1, b_2, \dots, b_n \rangle = \sum_{i=1}^n a_i b_i$$

Nun ist der zu  $C$  **duale Code**  $C^\perp$  definiert als

$$C^\perp = \{v \in \mathbb{F}_q^n \mid v \cdot c = 0, \forall c \in C\}$$

[vgl. 8, S. 35f.]

Diese Definition mag an die aus der linearen Algebra im Reellen bekannte Definition von Orthogonalität („Rechtwinkligkeit“) erinnern, jedoch lässt sich dies auf die hier betrachte-



ten Körper nicht übertragen, unter Anderem, da es auch **selbstduale** Codes gibt [vgl. 8, S. 36].

### Bemerkung 9

Der zu einem  $[n, k, d]_q$ -Code  $C$  duale Code  $C^\perp$  ist ein  $[n, n - k, d']_q$ -Code [vgl. 8, S. 36].

Wird der duale Code zu einem dualen Code eines linearen Codes  $C$  gebildet, so ist dieser wieder  $C$ , also gilt:

$$C^{\perp\perp} = C$$

### Theorem 7

Der duale Code zu einem verallgemeinerten Reed-Solomon-Code ist ebenfalls ein verallgemeinerter Reed-Solomon-Code [vgl. 19, S. 14].

So gilt  $GRS_k(u, v)^\perp = GRS_{n-k}(u, v')$ , wobei für die Komponenten des Vektors  $v'$  gilt:

$$v_i \cdot v'_i \prod_{j=1, j \neq i}^n (u_j - u_i) = 1$$

[vgl. 19, S. 14]

*Beweis.* Zunächst wird  $k = n - 1$  angenommen. Dann ist zu zeigen, dass  $GRS_{n-1}(u, v)^\perp = GRS_1(u, v')$  gilt. Dafür genügt es, zu beweisen, dass  $v'_i \neq 0$  gilt und  $v$  damit ein gültiges Gewichtstupel ist, da für alle  $u_i$  bereits bekannt ist, dass sie die Forderungen von  $GRS$ -Codes erfüllen. Die Codewortmenge von  $GRS_1(u, v')$  ist dadurch, dass zulässige Polynome auf diesem Code nur Skalare sein können, durch alle skalaren Vielfachen von allen  $v'_i$  bereits vollständig beschrieben.

Aus Definition 24 ergibt sich nun, dass zu zeigen ist, dass

$$(hG) \cdot (kv') = 0$$

gelten muss, wobei  $h$  eine beliebige Nachricht aus  $\mathbb{F}_q$ ,  $G$  die Generatormatrix des  $GRS_{n-1}(u, v)$ -Codes und  $k$  ein beliebiges Element aus  $\mathbb{F}_q$  ist. Da  $h$  und  $k$  Werte ungleich 0 annehmen können, gilt nach dem Nullproduktsatz bereits, dass  $G \cdot v' = 0$  gelten muss. Mit Vorausgriff

auf Bemerkung 10 lässt sich entsprechend das folgende Gleichungssystem konstruieren [vgl. 21, S. 304]:

$$\begin{aligned} v_0 v'_0 + v_1 v'_1 + \dots + v_{n-1} v'_{n-1} &= 0 \\ u_0 v_0 v'_0 + u_1 v_1 v'_1 + \dots + u_{n-1} v_{n-1} v'_{n-1} &= 0 \\ &\vdots \\ u_0^{n-2} v_0 v'_0 + u_1^{n-2} v_1 v'_1 + \dots + u_{n-1}^{n-2} v_{n-1} v'_{n-1} &= 0 \end{aligned}$$

Dies entspricht in Matrixschreibweise

$$\begin{bmatrix} 1 & 1 & \dots & 1 \\ u_0 & u_1 & \dots & u_{n-1} \\ \vdots & & & \vdots \\ u_0^{n-2} & u_1^{n-2} & \dots & u_{n-1}^{n-2} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} v_0 v'_0 \\ v_1 v'_1 \\ \vdots \\ v_{n-1} v'_{n-1} \end{bmatrix} = 0 \quad (3.1)$$

Falls ein  $v'_i = 0$  ist, so ergibt sich dadurch, dass keine Komponente der linken *Vandermonde*-Matrix gemäß der Definition von *GRS*-Codes gleich 0 sein kann, dass alle  $v_i v'_i = 0$  und in der Folge alle  $v'_i = 0$  sein müssten, was jedoch nicht möglich ist, zum Beispiel da die Dualisierung dieses Codes nicht wieder den  $GRS_{n-1}(u, v)$ -Code erzeugen kann. Damit ist gezeigt, dass  $\forall i \in \{0, \dots, n-1\}: v_i \neq 0$  gilt und zugleich, dass  $GRS_{n-1}(u, v)^\perp$  die Forderungen eines *GRS*-Codes erfüllt. Dass sich dieses Resultat nun auch auf *GRS*-Codes mit beliebigem  $k < n-1$  übertragen lässt, ergibt sich nun aus folgender verallgemeinerten Form der obigen Gleichungen [vgl. 21, S. 304]:

$$\sum_{i=0}^{n-1} (u_i^s v_i) (u_i^t v'_i) = \sum_{i=0}^{n-1} (u_i^{s+t} v_i v'_i) = 0 \quad (3.2)$$

Mit der gleichen Argumentation wie für  $k = n-1$  ergibt sich unmittelbar, dass auch hier kein  $v'_i$  gleich 0 sein kann. Damit ist das Theorem gezeigt.  $\square$

### 3.2.3 Kontroll- und Generatormatrizen

Da lineare Codes wie gezeigt Vektorräume bilden, ist die Angabe von **Basen** möglich. Durch die Definition der Dualität von Codes zueinander, können **Generator-** und **Kontrollmatrizen** angegeben werden.

**Definition 25**

Sei  $C$  ein linearer  $[n, k, d]_q$ -Code und  $C^\perp$  der duale Code zu  $C$ .

Ferner sei  $(\langle h_{11}, h_{12}, \dots, h_{1n} \rangle, \langle h_{21}, \dots, h_{2n} \rangle, \dots, \langle h_{(n-k)1}, \dots, h_{(n-k)n} \rangle)$  eine Basis zu  $C^\perp$ .

Dann ist die Matrix

$$H = \begin{pmatrix} h_{11} & h_{12} & \dots & h_{1n} \\ h_{21} & h_{22} & \dots & h_{2n} \\ \dots & \dots & \dots & \dots \\ h_{(n-k)1} & h_{(n-k)2} & \dots & h_{(n-k)n} \end{pmatrix}$$

eine **Generatormatrix** von  $C^\perp$  und **Kontrollmatrix** oder **Paritätsprüfmatrix** von  $C$  [vgl. 8, S. 37]

Der Zusammenhang zwischen Generator- und Kontrollmatrix ergibt sich daraus, dass über eine Generatormatrix des dualen Codes  $C^\perp$  zu  $C$  überprüft werden kann, ob für ein  $x \in \mathbb{F}_q$  auch  $x \in C$  gilt, indem die Paarungen  $x \cdot h_i, \forall i \in \{1, \dots, n-k\}$  gebildet werden. Sollte für mindestens eines dieser Produkte  $x \cdot h_i \neq 0$  gelten, so ist  $x \notin C$  [vgl. 8, S. 37]. So ließe sich beispielsweise eine Identitätsabbildung  $1_C(x)$  auf  $C$  bilden.

**Generatormatrizen des verallgemeinerten Reed-Solomon-Codes**

Zur Kodierung eines Informationstupels mittels des verallgemeinerten Reed-Solomon-Codes wird eine Generatormatrix des Codes benötigt.

**Bemerkung 10**

Gegeben sei  $GRS_k(u, v)$  und der dazu duale Code  $GRS_{n-k}(u, y)$ . Eine Paritätsprüfmatrix zu  $GRS_k(u, v)$  ist dann genau eine Generatormatrix zu  $GRS_{n-k}(u, y)$  und definiert durch

$$H = (y_i u_i^j)_{0 \leq j \leq n-k-1, 1 \leq i \leq n} = \begin{pmatrix} y_1 & y_2 & \dots & y_n \\ y_1 u_1 & y_2 u_2 & \dots & y_n u_n \\ \vdots & \vdots & & \vdots \\ y_1 u_1^{n-k-1} & y_2 u_2^{n-k-1} & \dots & y_n u_n^{n-k-1} \end{pmatrix}$$

Entsprechend ist die Generatormatrix zu  $GRS_k(u, v)$  definiert durch

$$G = (v_i u_i^j)_{0 \leq j \leq k-1, 1 \leq i \leq n} = \begin{pmatrix} v_1 & v_2 & \cdots & v_n \\ v_1 u_1 & v_2 u_2 & \cdots & v_n u_n \\ \vdots & \vdots & & \vdots \\ v_1 u_1^{k-1} & v_2 u_2^{k-1} & \cdots & v_n u_n^{k-1} \end{pmatrix}$$

[vgl. 17, S. 277] und [vgl. 21, S. 304].

Diese Matrizen sind für die Kodierung und Dekodierung – insbesondere auch für die beabsichtigte kryptographische Verwendung – von besonderer Bedeutung, da mithilfe ihrer Codes definiert werden können und die Frage, ob ein Wort Codewort dieses Codes ist, nun entscheidbar wird. Generatormatrizen lassen sich durch elementare Zeilen- und Spaltenoperationen verändern, sodass zwar weiterhin gültige Codeworte eines Codes  $C$  gebildet werden, jedoch wird die Projektion des Informationstupels auf ein Codewort dadurch beeinflusst, sodass womöglich andere Codeworte entstehen. Diese Eigenschaft wird genutzt, um beispielsweise eine systematische Codierung zu ermöglichen.

### 3.3 Kodierung, Fehlerkorrektur und Dekodierung

In diesem Abschnitt wird mit der algorithmischen Betrachtung der Kodierung und Dekodierung samt der Fehlerkorrektur verallgemeinerter Reed-Solomon-Codes die Grundlage dafür gelegt, ein kryptographisches Verfahren auf Basis fehlerkorrigierender Codes zu konstruieren, wie es McELIECE und NIEDERREITER in ihren Ansätzen tun.

Sämtliche Listings in diesem Abschnitt zeigen Implementierungen im auf Python basierenden Mathematiksoftwaresystem *SageMath* [22]. Für die Ausführung dieser Skripte ist ein (gegebenenfalls auch virtualisiertes) Linux-Betriebssystem erforderlich.

#### 3.3.1 Kodierung

Bei der Codierung linearer Codes im Allgemeinen werden zwei Ansätze unterschieden:

- **nicht-systematische Codierung** – Hier ergeben sich die Codeworte direkt aus der Multiplikation von Informationstupel und einer beliebigen Generatormatrix des Codes.
- **systematische Codierung** – Hier wird eine Generatormatrix der Form  $[I_k \mid C]$  verwendet, wobei  $I$  die  $k \times k$ -Identitätsmatrix und  $C$  die  $k \times (n-k)$ -Codewort erzeugungsmatrix ist. Eine solche Generatormatrix kann durch elementare Zeilen- und Spaltenoperationen erzeugt werden [vgl. 17, S. 84f.].

### Nicht-Systematische Kodierung

Sei  $h = \langle h_0, \dots, h_{k-1} \rangle \in \mathbb{F}_q^k$  ein Informationstupel und  $GRS_k(a, v)$  mit  $a = \langle a_0, \dots, a_{n-1} \rangle$ ,  $\forall i, j \in \{0, \dots, n-1\}: a_i, a_j \in \mathbb{F}_q \wedge (a_i = a_j \Rightarrow i = j)$  und  $v = \langle v_0, \dots, v_{n-1} \rangle$ ,  $\forall i \in \{0, \dots, n-1\}: v_i \in \mathbb{F}_q \setminus \{0\}$  ein verallgemeinerter Reed-Solomon-Code.

Dann ist eine Generatormatrix zu  $GRS_k(a, v)$  definiert als

$$G = \begin{pmatrix} v_0 & v_1 & \cdots & v_{n-1} \\ v_0 a_0 & v_1 a_1 & \cdots & v_{n-1} a_{n-1} \\ \vdots & \vdots & & \vdots \\ v_0 a_0^{k-1} & v_1 a_1^{k-1} & \cdots & v_{n-1} a_{n-1}^{k-1} \end{pmatrix}$$

Die nicht-systematische Codierung ist nun gegeben durch die Zeilenvektor-Matrix-Multiplikation von  $h$  und  $G$  [vgl. 23, S. 37f]:

$$\begin{aligned} c &= h \cdot G = \begin{pmatrix} h_0 & \dots & h_{k-1} \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} v_0 & v_1 & \cdots & v_{n-1} \\ v_0 a_0 & v_1 a_1 & \cdots & v_{n-1} a_{n-1} \\ \vdots & \vdots & & \vdots \\ v_0 a_0^{k-1} & v_1 a_1^{k-1} & \cdots & v_{n-1} a_{n-1}^{k-1} \end{pmatrix} \\ &= \begin{pmatrix} h_0 v_0 + h_1 v_0 a_0 + \dots + h_{k-1} v_0 a_0^{k-1} & \dots & h_0 v_{n-1} + h_1 v_{n-1} a_{n-1} + \dots + h_{k-1} v_{n-1} a_{n-1}^{k-1} \end{pmatrix} \\ &= \langle c_0, \dots, c_{n-1} \rangle \end{aligned}$$

## Systematische Codierung

Wie bereits beschrieben, ist es für eine systematische Codierung lediglich erforderlich, die Generatormatrix durch Zeilenoperationen in eine systematische Form zu bringen. Dies kann durch den GAUSS'SCHEN Eliminationsalgorithmus mit Pivotierung erreicht werden [vgl. 17, S. 87f].

Nun liegt die Generatormatrix in folgender Form vor:

$$G_S = \left( \begin{array}{cccc|cccc} 1 & 0 & \cdots & 0 & p_{0,0} & p_{0,1} & \cdots & p_{0,n-k-1} \\ 0 & 1 & \cdots & 0 & p_{1,0} & p_{1,1} & \cdots & p_{1,n-k-1} \\ \vdots & \vdots & & \vdots & \vdots & \vdots & & \vdots \\ 0 & 0 & \cdots & 1 & p_{k-1,0} & p_{k-1,1} & \cdots & p_{k-1,n-k-1} \end{array} \right)$$

Die systematische Codierung bewirkt nun, dass das Informationstupel unverändert die ersten  $k$  Stellen des Codewortes ergibt. Die restlichen Stellen sind  $n - k$  Paritätsprüfbits, die über den rechten Teil der Generatormatrix erzeugt werden:

$$\begin{aligned} c = h \cdot G_S &= \left( h_0 \quad \cdots \quad h_{k-1} \right) \cdot \left( \begin{array}{cccc|cccc} 1 & 0 & \cdots & 0 & p_{0,0} & p_{0,1} & \cdots & p_{0,n-k-1} \\ 0 & 1 & \cdots & 0 & p_{1,0} & p_{1,1} & \cdots & p_{1,n-k-1} \\ \vdots & \vdots & & \vdots & \vdots & \vdots & & \vdots \\ 0 & 0 & \cdots & 1 & p_{k-1,0} & p_{k-1,1} & \cdots & p_{k-1,n-k-1} \end{array} \right) \\ &= \left( h_0 \quad h_1 \quad \cdots \quad h_{k-1} \left| \begin{array}{cc} \sum_{i=0}^{k-1} h_i p_{i,0} & \cdots & \sum_{i=0}^{k-1} h_{k-1} p_{i,n-k-1} \end{array} \right. \right) \\ &= \langle h_0, h_1, \dots, h_{k-1}, c_k, c_{k+1}, \dots, c_{n-1} \rangle \end{aligned}$$

## Implementierung

Im Anhang A.1 ist die Implementierung des Kodiervorgangs eines verallgemeinerten Reed-Solomon-Codes über endlichen Körpern in *SageMath* dargestellt. Das Skript generiert aus den Stützstellen und Gewichten eine Generatormatrix für die nicht-systematische Kodierung. Die Generatormatrix für die systematische Kodierung wird dadurch erzeugt, dass die  $k \times k$ -Untermatrix der ersten  $k$  Spalten invertiert und mit  $G$  multipliziert wird. Dadurch wird die systematische Form erreicht. Referenzen und alternative Algorithmen sind dem Anhang A.2 zu entnehmen.

### 3.3.2 Dekodierung

Nachdem (nicht-)systematisch erzeugte Codeworte nun über einen unzuverlässigen Kanal übertragen wurden, werden Fehlerkorrektur- und Dekodieralgorithmen angewandt, um die übertragenen Informationen zu erhalten.

Im Folgenden wird der **syndrombasierte** Dekodieralgorithmus für eine maximale Fehleranzahl von  $t = \lfloor \frac{n-k}{2} \rfloor$  dargestellt. Der alternative Ansatz des **listen-basierten** Dekodierens, der die Korrektur von einer größeren Anzahl an Fehlern ermöglicht, wird ohne vertiefte Darstellung erwähnt.

#### Syndrombasierter Dekodieralgorithmus

Gegeben sei ein verallgemeinerter Reed-Solomon-Code  $GRS_k(u, v)$  mit

- Auswertungsstellen  $u = \langle u_0, \dots, u_{n-1} \rangle$ ,  $\forall i, j \in \{0, \dots, n-1\}: u_i, u_j \in \mathbb{F}_q \wedge ((u_i = u_j) \Rightarrow i = j)$
- Gewichten  $v = \langle v_0, \dots, v_{n-1} \rangle$ ,  $\forall i \in \{0, \dots, n-1\}: v_i \in \mathbb{F}_q \setminus \{0\}$

Nach einem Datenübertragungsvorgang wurde ein Tupel  $r = \langle r_0, r_1, \dots, r_{n-1} \rangle$  empfangen, das sich aus dem korrekten **Codeworttupel**  $c = \langle c_0, c_1, \dots, c_{n-1} \rangle$  und einem **Fehlertupel**  $e = \langle e_0, e_1, \dots, e_{n-1} \rangle$  zusammensetzt, wobei die Anzahl der Komponenten von  $e$ , die nicht null sind, nicht größer als  $t = \lfloor \frac{n-k}{2} \rfloor$  sein darf, andernfalls ist es nicht möglich, mit diesem Dekodieralgorithmus das korrekte Codewort aus  $r$  zu ermitteln. Im Folgenden bezeichne

- $k_1, \dots, k_\epsilon$  die **Fehlerstellen** im empfangenen Wort, wobei  $\epsilon \leq t$  gilt
- $e_{k_j}$  die **Fehlergröße** an der Stelle  $k_j$ .

Aus diesen Angaben lässt sich gemäß Abschnitt 3.2.3 eine Generatormatrix bestimmen. Für dieses Dekodierverfahren ist jedoch die passende Paritätsprüfmatrix erforderlich, da mit ihr ermittelt werden kann, ob ein gegebenes Wort ein gültiges Wort des betrachteten Codes ist [vgl. 23, S. 180] [vgl. 24, S. 184]:

$$H_{GRS} \cdot r^T = 0 \Rightarrow r \in C_{GRS}$$

**Verfahren zur Ermittlung der Paritätsprüfmatrix** Ist eine Generatormatrix in systematischer Form gegeben, so kann dazu eine Paritätsprüfmatrix wie folgt ermittelt werden [vgl. 25, S. 5]:

$$G = [I_k \mid A] \Rightarrow H = [-A^T \mid I_{n-k}]$$

Hier bezeichne  $I_j$  eine  $j \times j$ -Identitätsmatrix. Wie eine Generatormatrix in systematische Form gebracht werden kann, ist in Anhang A.2 dargestellt.

Eine explizite Formel zur Berechnung der Koeffizienten der Paritätsprüfmatrix (und damit der Gewichte  $d_i$  des zum betrachteten dualen Codes) folgt aus diesem Zusammenhang [vgl. 19, S. 14] [vgl. 26, S. 9f]:

$$d_i = v_i^{-1} \cdot \prod_{j=1, j \neq i}^n (u_i - u_j)^{-1}$$

Basis des Dekodieralgorithmus bilden nun  $n - k - 1$  Syndrome, die die Komponenten des Produkts dieser Paritätsprüfmatrix  $H$  mit dem empfangenen Wort  $r$  ergeben:

#### Definition 26

Das  $l$ -te **Syndrom** eines Wortes  $r$  sei definiert als

$$S_l = \sum_{j=0}^{n-1} r_j \cdot d_j \cdot u_j^l$$

[vgl. 24, S. 184]

Da zweifelsfrei für jedes Codewort-Syndrom  $\sum_{j=0}^{n-1} c_j d_j u_j^l = 0$  gilt, sind die Fehlerwortsyndrome äquivalent zu den Syndromen obiger Definition. Ferner gilt sogar  $S_l = \sum_{j=1}^{\epsilon} e_{k_j} d_{k_j} u_{k_j}^l$ , da die Fehlergröße  $e_j$  an nicht fehlerhaften Stellen gleich 0 sein muss. Die Betrachtung dieser Syndrome gibt Aufschluss darüber, an welchen Stellen Fehler während der Übertragung aufgetreten sind.



Durch die Syndrome ergibt sich folgendes Gleichungssystem:

$$\begin{aligned}
 S_0 &= e_0d_0 + e_1d_1 + \dots + e_{n-1}d_{n-1} \\
 S_1 &= e_0d_0u_0 + e_1d_1u_1 + \dots + e_{n-1}d_{n-1}u_{n-1} \\
 S_2 &= e_0d_0u_0^2 + e_1d_1u_1^2 + \dots + e_{n-1}d_{n-1}u_{n-1}^2 \\
 &\vdots \\
 S_{n-k-1} &= e_0d_0u_0^{n-k-1} + e_1d_1u_1^{n-k-1} + \dots + e_{n-1}d_{n-1}u_{n-1}^{n-k-1}
 \end{aligned}$$

Da dieses Gleichungssystem jedoch angesichts der Potenzen nicht linear ist, lässt sich ohne großen Rechenaufwand keine triviale Lösung bestimmen, die jedoch für die Berechnung der Fehlerpositionen und Fehlergrößen notwendig wäre [vgl. 17, S. 248] [vgl. 23, S. 180f] [vgl. 27, S. 148].

Stattdessen wird ein **Fehlerlokalisationspolynom** definiert.

$$\sigma(x) = \prod_{k_j} x - u_{k_j} = \sum_{i=0}^{\epsilon} \sigma_i \cdot x^i$$

Aus der Definition folgt unmittelbar, dass jede Wurzel dieses Polynoms eine Fehlerstelle ist [vgl. 23, S. 180f] [vgl. 24, S. 185] [vgl. 28, S. 28f.].

Ziel ist es nun, die Unbekannten  $\sigma_j$  zu bestimmen, um damit die Fehlerstellennummern ermitteln zu können. Dafür wird das Fehlerlokalisationspolynom mit dem durch die Syndrome erzeugte Gleichungssystem in Verbindung gesetzt [vgl. 23, S. 181f.][vgl. 27, S. 148f.], indem für die Variable  $x$  das Syndrom  $S_{j+l}$  eingesetzt wird, so ergibt sich dadurch, dass für alle nicht-fehlerhaften Stellen es betrachteten Wortes die Fehlergröße  $e_i = 0$  und für alle fehlerhaften Stellen das Fehlerlokalisationspolynom  $\sigma(u_{k_i}) = 0$  ist, dass die Koeffizienten des Fehlerlokalisationspolynoms dieses Gleichungssystem erfüllen [vgl. 28, S. 28f].

$$\sum_{l=0}^{\epsilon} \sigma_l \cdot S_{j+l} = 0 \quad \forall j \in \{0, \dots, \epsilon - 1\}$$

Ferner ist in [28] bewiesen, dass dieses Gleichungssystem die Koeffizienten  $\sigma_j$  des Fehlerlokalisationspolynoms eindeutig bestimmt [vgl. 28, S. 28f].

Zusammengefasst wird eine nicht-triviale Lösung des durch diese Matrix beschriebenen

Gleichungssystems gesucht [vgl. 23, S. 181f.]:

$$\begin{bmatrix} S_0 & S_1 & \cdots & S_t \\ S_1 & S_2 & \cdots & S_{t+1} \\ \vdots & & & \vdots \\ S_{n-k-t-1} & S_{n-k-t} & \cdots & S_{n-k-1} \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} \sigma_0 \\ \sigma_1 \\ \vdots \\ \sigma_t \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ \vdots \\ 0 \end{bmatrix} \quad (3.3)$$

Aus dieser Lösung ergibt sich durch Einsetzen der Stützstellen die Menge der Fehlerstellen  $\{k_i \mid e_{k_i} \neq 0\}$ . Um nun die Fehlergrößen zu diesen Fehlerstellen zu ermitteln, wird erneut die Eigenschaft ausgenutzt, dass alle Syndrome eines korrekten Codewortes gleich 0 sind und es somit genügt, die Fehlerwortsynndrome zu betrachten. Werden nun die Syndrome für die Fehlerstellen berechnet, ergibt sich die Größe des Fehlers, also den abzuziehenden Abstand des Syndroms von 0. Konkret wird also das folgende Gleichungssystem konstruiert:

$$\begin{bmatrix} d_{k_1} & d_{k_2} & \cdots & d_{k_\epsilon} \\ d_{k_1} \cdot u_{k_1} & d_{k_2} \cdot u_{k_2} & \cdots & d_{k_\epsilon} \cdot u_{k_\epsilon} \\ \vdots & & & \vdots \\ d_{k_1} \cdot u_{k_1}^{n-k-1} & d_{k_2} \cdot u_{k_2}^{n-k-1} & \cdots & d_{k_\epsilon} \cdot u_{k_\epsilon}^{n-k-1} \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} e_{k_1} \\ e_{k_2} \\ \vdots \\ e_{k_\epsilon} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} S_0 \\ S_1 \\ \vdots \\ S_{n-k-1} \end{bmatrix} \quad (3.4)$$

Zusammen mit  $e_j = 0$  für alle fehlerfreien Stellen ergibt sich somit das Fehlergrößentupel  $e = \langle e_0, e_1, \dots, e_{n-1} \rangle$ , das nun vom empfangenen Wort abgezogen wird, um das korrekte Codewort zu erhalten [vgl. 23, S. 182f.] [vgl. 27, S. 150]:

$$\langle c_0, c_1, \dots, c_{n-1} \rangle = \langle r_0, r_1, \dots, r_{n-1} \rangle - \langle e_0, e_1, \dots, e_{n-1} \rangle$$

Der hier vorgestellte Algorithmus folgt den in [23] und [28] beschriebenen Schritten und wird als *Peterson-Gorenstein-Zierler-Algorithmus* bezeichnet.

## Implementierung

Im Anhang A.3 ist eine Implementierung des vorgestellten Dekodieralgorithmus für  $GRS_k$ -Codes über endlichen Körpern im Mathematiksoftwaresystem *SageMath* [22] zu finden. Um das Gewichtstupel  $d = \langle d_0, d_1, \dots, d_n \rangle$  aus den gegebenen Parametern des Codes zu ermitteln, wurde die obig beschriebene Formel aus [26] bzw. [19] verwendet, da die Extraktion der Werte  $d_i$  aus einer systematischen Paritätsprüfmatrix einen wesentlich höheren

Berechnungsaufwand nach sich zöge.

Da in *SageMath* lineare Gleichungssysteme über endlichen Körpern keine symbolischen Variablen enthalten können, wurden die Gleichungssysteme stets in Matrixform angegeben. Um nun die triviale Lösung der Fehlerstellengleichung auszuschließen, wurde die Methode `right_kernel()` verwendet, die den Vektorraum  $W$  der Lösungen  $w$  der Gleichung  $A \cdot w = 0$  zurückgibt [vgl. 22, „Linear Algebra“]. Da die aus den Syndromen bestehende Matrix in Gleichung 3.3 (hier bezeichnet als  $M$ ), nach [23, S. 181f.] nicht-singulär und damit invertierbar ist, folgt, dass  $\det M \neq 0$  gilt und damit der triviale Kern kein Kern der Matrix  $M$  ist. Somit erscheint die Verwendung dieser Funktion anstelle der Funktion `solve_right()` probat im Kontext der Aufgabenstellung.

### Weitere Dekodieralgorithmen

Der dargestellte Dekodieralgorithmus, der ein Codewort eines  $GRS_k(\alpha, v)$ -Codes mit bis zu  $t = \lfloor \frac{n-k}{2} \rfloor$  Fehlern über die Berechnung von Syndromen eindeutig dekodieren kann, wurde insbesondere durch die Arbeiten von BERLEKAMP und MASSAEY weiterentwickelt. So konnte die Bestimmung der Fehlerstellen durch die Gleichungen der *Newton-Identitäten* performanter realisiert werden [vgl. 23, S. 186f.]. Eine weitere hier ansetzende Alternative wurde durch SUGIYAMA publiziert, in der zur Bestimmung des Fehlerlokalisationspolynoms der *Euklidische Algorithmus* verwendet wird [vgl. 23, S. 190f.].

Abweichend zum Ansatz dieser syndrombasierten Dekodieralgorithmen entwickelten SUDAN und GURUSWAMI **listenbasierte** Dekodierverfahren, die im Allgemeinen kein eindeutiges korrektes Codewort, sondern eine Anzahl möglicher Codeworte zurückgeben. Diese Verfahren können empfangene Worte mit einer größeren Fehleranzahl als  $t$  zu dekodieren [vgl. 29, S. 96f.], indem das  $GRS_k$ -Codes zugrundeliegende Interpolationsproblem durch Parameterschätzung gelöst wird [vgl. 29, S. 100f.].

# 4 Kryptographische Verfahren auf Basis fehlerkorrigierender Codes

Dass fehlerkorrigierende Codes wie  $GRS_k$ -Codes für kryptographische Zwecke genutzt werden können, ergibt sich durch die Definition *Code-basierter Kryptographie* von SENDRIER wie folgt:

„Code-based cryptography includes all cryptosystems, symmetric or asymmetric, whose security relies, partially or totally, on the hardness of decoding in a linear error correcting code, possibly chosen with some particular structure or in a specific family (for instance, quasi-cyclic codes, or Goppa codes).“ [30]

Die Sicherheit dieser Verfahren liegt folglich darin begründet, dass es unter bestimmten Bedingungen bzw. bei der Wahl entsprechender Parameter, hinreichend schwierig ist, das Dekodierproblem linearer fehlerkorrigierender Codes zu lösen.

In diesem Kapitel werden die Ansätze dieser Verfahren zunächst allgemein dargestellt, bevor die Arbeit von NIEDERREITER genutzt wird, um ein Kryptosystem auf Basis von  $GRS_k$ -Codes zu konstruieren.

## 4.1 Grundlagen und Hintergründe

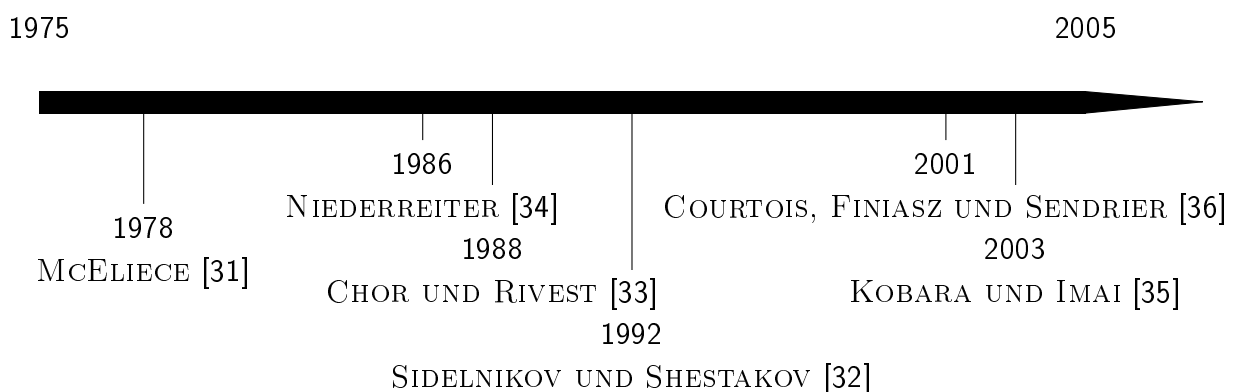


Abbildung 4.1: Einordnung ausgewählter Beiträge der code-basierten Kryptographie

In Abbildung 4.1 sind einige für den Kontext dieser Arbeit relevante Publikationen zu code-basierten Kryptosystemen in zeitlicher Abfolge dargestellt. Die Auswahl orientiert sich einerseits an der Themeneingrenzung dieser Arbeit und andererseits am thematischen Überblick in [37]. Ebenda wird das durch McELIECE vorgeschlagene Kryptosystem [31] als das erste code-basierte Kryptosystem bezeichnet [vgl. 37, S. 96]. Dieses Verfahren basiert nicht wie zuvor publizierte Verfahren primär auf dem *Rucksackproblem*, sondern auf algebraischen Codes [vgl. 31, S. 114] und deren Dekodierproblem [vgl. 37, S. 98].

### 4.1.1 Public Key Cryptosystem

Grundlage aller im Folgenden betrachteten Verfahren sind *Public-Key-Cryptosystems*, wie sie von DIFFIE UND HELLMAN vorgestellt wurden:

#### Definition 27

Sei  $M$  eine endliche Menge an Nachrichten,  $C$  eine endliche Menge dazugehöriger Chiffre und  $K$  die Bildmenge eines Schlüsselpaarerzeugungsalgorithmus. Dann ist ein **Public-Key-Kryptosystem** ein Paar zweier invertierbarer Algorithmen

$$E_k: M \rightarrow C$$

$$D_k: C \rightarrow M$$

für das die folgenden Bedingungen gelten muss:

- Für jedes  $k \in K$  gilt:  $(E_k)^{-1} = D_k$ .
- Für jedes  $k \in K$  und jede Nachricht  $m \in M$  respektive jedes Chiffre  $c \in C$  gilt:  $E_k$  und  $D_k$  sind einfach zu berechnen.
- Für nahezu jedes  $k \in K$  muss es (unter verhältnismäßigem Ressourceneinsatz) unmöglich sein,  $D_k$  aus einem gegebenen  $E_k$  zu berechnen.
- Für ein gegebenes  $k \in K$  muss es möglich sein, das inverse Paar  $E_k$  und  $D_k$  zu bestimmen.

[vgl. 38, S. 647f.]

Im Vergleich zu **symmetrischen Verfahren**, bei denen zur Ver- und Entschlüsselung jeweils derselbe Schlüssel verwendet werden muss, liegt der große Vorteil von PKCs darin, dass der Verschlüsselungsschlüssel  $E_k$  veröffentlicht werden kann, ohne die Sicherheit des Kryptosystems zu gefährden. Zu beachten ist jedoch, dass die Integrität öffentlicher Schlüssel gewährleistet werden muss [vgl. 38, S. 648].

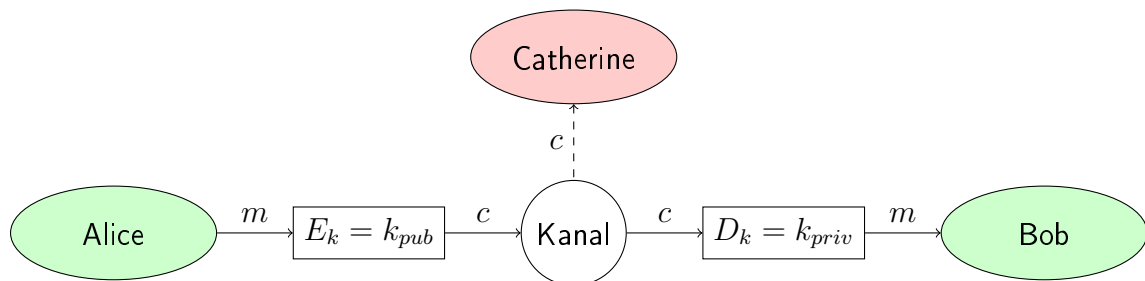


Abbildung 4.2: Schematische Darstellung eines PKC (nach [38, S. 647])

*Public-Key-Cryptosystems* lassen sich nach ihrem zugrundeliegenden Problem klassifizieren, wobei CHOR UND RIVEST in [33] folgende Klassen unterscheiden:

- PKCs auf Basis schwerer zahlentheoretischer Probleme (beispielsweise das RSA-Verfahren, das auf der Primfaktorzerlegung basiert)
- PKCs, deren Sicherheit auf dem *Rucksackproblem* basiert

Das McELIECE-Kryptosystem lässt sich keiner der beiden Kategorien zuordnen, da es auf dem Dekodierproblem fehlerkorrigierender Codes basiert [vgl. 33, S. 901].

### 4.1.2 Rucksackproblem

Das Rucksackproblem (im Englischen *knapsack problem*) beschreibt ein  $\mathcal{NP}$ -hartes (siehe Bemerkung 12) Entscheidungsproblem, das darauf basiert, zu einer endlichen Menge von Elementen die größtmögliche Summe von (binär) gewichteten Elementen dieser Menge zu finden, die nicht größer als ein vorher definierter Wert ist [vgl. 33, S. 902] [vgl. 39, S. 127]. Anwendungen dieses Problems ergeben sich beispielsweise bei der Beladung eines Containers: Das Volumen des Containers ist der nicht zu überschreitende Wert und gesucht wird eine Auswahl an (auch mehrfach wählbaren) Gütern, die den Stauraum des Containers maximal ausnutzt [vgl. 39, S. 127].

Im Kontext kryptographischer Anwendungen wird folgende Definition genutzt:

**Definition 28**

Sei  $A = \{a_0, a_1, \dots, a_{n-1}\}$  eine Menge mit  $\forall j \in \{0, \dots, n-1\}: a_j \in \mathbb{N}$  und  $S \in \mathbb{N}$ . Das **0-1-Rucksackproblem** bezeichnet die Frage, ob eine ganzzahlige Lösung der Form

$$\sum_{i=0}^{n-1} x_i a_i = S \quad (x_i \in \{0, 1\})$$

existiert [vgl. 33, S. 902].

Eine verallgemeinerte Variante dieses Problems ergibt sich, wenn anstelle der Restriktion  $x_i \in \{0, 1\}$  ein **Gewicht**  $h$  definiert wird, sodass  $\sum x_i \leq h$  gelten muss, damit das Problem als gelöst gilt [vgl. 33, S. 902].

CHOR UND RIVEST konstruieren ein kryptographisches Verfahren darauf nun wie in Algorithmus 1. Die Komponenten  $a_i$  werden je nach Kryptosystem so ausgewählt, dass in

---

**Algorithmus 1** Verschlüsselungsalgorithmus eines Rucksack-Typ-PKC's (nach [33, S. 902])

---

**Require:**  $a = \langle a_0, a_1, \dots, a_{n-1} \rangle$ ,  $h$ ,  $m = \langle m_0, m_1, \dots, m_{n-1} \rangle$  mit  $\sum_{i=0}^{n-1} m_i \leq h$

```

 $c \leftarrow 0$ 
for  $j \in \{0, \dots, n-1\}$  do
     $c \leftarrow c + (m[j] * a[j])$ 
end for
return  $c$ 

```

---

Kenntnis gewisser geheimer Zusatzinformationen (auch genannt *Hintertür* bzw. *trapdoor*) die Gleichung leicht gelöst, respektive das Codewort  $c$  dekodiert, werden kann [vgl. 33, S. 902].

Die Arbeit von CHOR UND RIVEST bildet die Grundlage für das NIEDERREITER-Schema<sup>1</sup> [vgl. 34, S. 159]. Das von ihnen vorgeschlagene Kryptosystem ist definiert über einem endlichen Erweiterungskörper  $GF(p^h)$ , in dem Berechnungen zum **diskreten Logarithmus** möglich sind [vgl. 33, S. 903].

**Bemerkung 11**

Sei  $p \in \mathbb{P}$  und  $h \in \mathbb{N}$  so, dass  $GF(p^h)$  einen endlichen Körper der Charakteristik  $p$

---

<sup>1</sup>Dies ist möglich, da die Arbeit [33] bereits vier Jahre zuvor im Rahmen der CRYPTO '84 präsentiert wurde. NIEDERREITER referenziert in [34] eine Preprint-Fassung.

bezeichne. Ferner sei  $\alpha$  ein primitives Element dieses Körpers. Dann sind die Funktionen

$$y = \alpha^x \quad (4.1)$$

$$x = \log_{\alpha}(y) \quad (4.2)$$

in  $GF(p^h)$  invers zueinander. (4.1) bezeichnet die Exponentialfunktion und (4.2) die Logarithmusfunktion zur Basis  $\alpha$ . Während für die Exponentiation maximal  $2 \cdot \lceil \log_2 p \rceil$  Multiplikationen<sup>2</sup> erforderlich sind [vgl. 40, S. 106], sind es für das Logarithmieren wesentlich mehr, wodurch sich das **diskrete Logarithmusproblem** über endlichen Körpern ergibt, das die Schwierigkeit beschreibt, Logarithmen in endlichen Körpern großer Charakteristik zu lösen [vgl. 40, S. 106f.].

Dieses Problem wird in vielen kryptographischen Verfahren wie dem *Diffie-Hellman-Schlüsselaustausch* oder dem *RSA-Kryptosystem* ausgenutzt, da es nach wie vor keine effizienten Algorithmen für dieses Problem in Körpern großer Charakteristik bekannt sind [vgl. 33, S. 904]. Solange die Parameter der Kryptosysteme an die gegenwärtig zur Verfügung stehende Rechenleistung angepasst wird, ist die Sicherheit der Verfahren gewährleistet [vgl. 42].

## 4.2 McEliece-Kryptosystem

Grundlage des McELIECE-Kryptosystems sind *Goppa-Codes*, benannt nach VALERY DENISOVICH GOPPA.

### Definition 29

Sei  $p \in \mathbb{P}$  und  $m \in \mathbb{N}$  so, dass  $GF(p^m)$  einen endlichen Körper der Charakteristik  $p$  bezeichne. Ferner sei  $g(z)$  ein Polynom mit Koeffizienten aus  $GF(q^m)$  und  $L$  eine (meist unechte) Teilmenge aller Elemente aus  $GF(p^m)$ , die nicht Wurzel von  $g(z)$  sind. Dann existiert ein **Goppa-Code** mit Eingabemenge  $GF(q)$ , Wertemenge  $GF(q^m)$ , Goppapolynom  $g(z)$  und Länge  $|L|$ . Der Code ist nun definiert durch die Menge aller Vektoren  $C$ , deren Komponenten – indiziert durch die Elemente der Menge  $L$  – folgende Bedingung erfüllen [vgl. 43, S. 590]:

$$\sum_{\gamma \in L} \frac{C_{\gamma}}{z - \gamma} \equiv 0 \pmod{g(z)}$$

<sup>2</sup>Die Aussage in [40] bezieht sich auf einen Körper  $GF(p)$ , wobei für Erweiterungskörper  $GF(p^h)$  von einer ähnlichen Komplexitätsklasse ausgegangen werden kann [vgl. 41].



Verwendet werden im Folgenden binäre *Goppa*-Codes mit Körper  $GF(2^m)$ ,  $L = \{\epsilon_1, \epsilon_2, \dots, \epsilon_N\}$ , Länge  $|L| = 2^m$  und über  $GF(2^m)$  irreduziblem Goppapolynom  $g(z)$  mit Grad  $t$ , wobei  $t$  die maximale Fehlerkorrekturkapazität angibt. Die Dimension des Codes ist definiert durch  $k \geq n - t \cdot m$  [vgl. 31, S. 114].

Wurden passende Parameter  $n, t$  gewählt und ein irreduzibles Polynom gefunden – die Wahrscheinlichkeit dafür, dass ein zufällig gewähltes Polynom irreduzibel ist, beträgt  $\frac{1}{t}$  [vgl. 31, S. 114] – kann eine  $k \times n$ -Generatormatrix  $G$  erzeugt werden. Hierfür wird zunächst eine Paritätsprüfmatrix

$$H = \begin{bmatrix} \frac{1}{g(\epsilon_1)} & \frac{1}{g(\epsilon_2)} & \dots & \frac{1}{g(\epsilon_N)} \\ \frac{\epsilon_1}{g(\epsilon_1)} & \frac{\epsilon_2}{g(\epsilon_2)} & \dots & \frac{\epsilon_N}{g(\epsilon_N)} \\ \frac{\epsilon_1^{t-1}}{g(\epsilon_1)} & \frac{\epsilon_2^{t-1}}{g(\epsilon_2)} & \dots & \frac{\epsilon_N^{t-1}}{g(\epsilon_N)} \end{bmatrix}$$

gebildet [vgl. 44, S. 3] und anschließend invers zum in 3.3.2 genannten Vorgehen eine Generatormatrix ermittelt.

**Schlüsselerzeugung** Zur Erzeugung des öffentlichen Schlüssels des MCELIECE werden folgende Schritte ausgeführt [vgl. 31, S. 114]:

1. Wahl einer nicht-singulären und dichten (das heißt, für die Mehrzahl ihrer Komponenten  $s_{ij}$  gilt:  $s_{ij} \neq 0$ )  $k \times k$ -Matrix  $S$
2. Wahl einer  $n \times n$ -Permutationsmatrix  $P$ , wobei eine Matrix dann eine Permutationsmatrix ist, wenn in jeder Zeile und jeder Spalte nur genau eine Komponente  $p_{ij}$  mit  $p_{ij} = 1$  vorhanden ist und alle übrigen Komponenten 0 sind.
3. Der öffentliche Schlüssel  $k_{pub}$  ist nun gegeben durch  $k_{pub} = G' = S \times G \times P$ .

Der Verschlüsselungsalgorithmus folgt damit nun unmittelbar:

---

**Algorithmus 2** Verschlüsselungsalgorithmus des MCELIECE-Kryptosystems (nach [31])

---

**Require:**  $G'$ , Eingabedaten  $m$  mit  $l$  Komponenten aus  $GF(2^m)$

- 1: Teile  $m$  in Blöcke der Länge  $k$  (ggf. mit Nullen auffüllen)
  - 2: **for**  $u$  in  $m$  **do**
  - 3:     Wähle zufälligen Störvektor  $z$  mit Länge  $n$  und Gewicht  $t$ .
  - 4:      $x_u \leftarrow u \cdot G' + z$
  - 5: **end for**
  - 6: **return**  $x$
-

Für ein übertragenes Wort  $x$  erfolgt die Dechiffrierung nun wie folgt:

---

**Algorithmus 3** Entschlüsselungsalgorithmus des McELIECE-Kryptosystems (nach [31])
 

---

**Require:** Übertragenes Wort  $x$ , Goppa-Code-Parameter,  $P, S$

- 1:  $(x' \leftarrow x \cdot P^{-1}) \Rightarrow x' \in C$
  - 2:  $u' \leftarrow$  Ergebnis des Dekodieralgorithmus von PATTERSON auf  $x'$
  - 3:  $u = u' \cdot S^{-1}$
  - 4: **return**  $u$
- 

Die Sicherheit dieses Verfahrens basiert nun einerseits auf der Schwierigkeit, aus dem öffentlichen Schlüssel die Generatormatrix  $G$  des Goppacodes abzuleiten, da die Anzahl der Möglichkeiten bei entsprechend geeigneten Werten für  $n$  und  $k$  nicht zuletzt durch die Anzahl möglicher  $P$  und  $S$  schnell zu groß wird, um die korrekte Matrix unter realistischem Ressourceneinsatz enumerativ abzuleiten [vgl. 31, S. 115]. Ein weiterer Angriff, den McELIECE selbst beschreibt, läge darin, ohne Kenntnis von  $G$  zu versuchen,  $u$  aus  $x$  abzuleiten. Dieser Ansatz lässt sich auf folgendes Problem zurückführen:

**Bemerkung 12**

Sei  $x$  ein empfangenes Wort mit  $\epsilon \leq t$  fehlerbehafteten Stellen und  $H$  die  $n \times (n - k)$ -Paritätsprüfmatrix des zugrundeliegenden Codes. Dann ist  $s = yH$  das Syndrom von  $y$  zu  $C$  mit  $H$ . Da  $y$  bekanntlich fehlerhaft sein kann, wird das Codewort  $x$  mit der geringsten Hamming-Distanz zu  $y$  gesucht, dass das Syndrom  $s$  bildet, um anschließend das Differenztuplel  $z_0$  abziehen zu können [vgl. 45, S. 384]. Folglich soll gelten:

$$s = xH = (y - z_0)H$$

Das Problem, genau dieses  $z_0$  zu finden, wird als **generelles Dekodierproblem** bezeichnet. BERLEKAMP, McELIECE UND TILBORG weisen in [45] nach, dass dieses Problem auf  $\mathcal{NP}$ -harte Probleme zurückführbar ist und damit ebenfalls  $\mathcal{NP}$ -hart sein muss. Die Klasse der  $\mathcal{NP}$ -harten Probleme beschreibt Probleme, die über Backtracking-Algorithmen gelöst werden können, deren Suchtiefe durch ein durch die Eingabelänge parametrisiertes Polynom begrenzt ist [vgl. 45, S. 384].

Daraus folgt, dass das auch dieser zweite Ansatz bei geeigneten Parametern unausführbar ist [vgl. 31, S. 115]. In Kapitel ?? dieser Arbeit wird die daraus begründete aktuelle Relevanz des dargestellten Kryptosystems – insbesondere hinsichtlich der *Post-Quanten-Kryptographie* – diskutiert.

### 4.2.1 Implementierung

Anhang A.4 zeigt eine beispielhafte Implementierung des Schlüsselerzeugungsalgorithmus und der Verschlüsselung des McELIECE-Kryptosystems nach [31]. Auf eine Implementierung des Dechiffrieralgorithmus wurde aus Verzichtet.

Jeweils für das – in der Originalversion [31] irreduzible – Goppapolynom  $g$ , die Störmatrix  $S$  und die Permutationsmatrix  $P$  kann sowohl eine eigene Wahl angegeben werden als auch eine zufällige Wahl des Programms genutzt werden. Für das Generatorpolynom wird hierfür die Methode `irreducible_element()` einer Instanz der Klasse `PolynomialRing` verwendet. Ein irreduzibles Polynom hat in den hier betrachteten Körpern keine Wurzeln [vgl. 46, S. 3], weshalb die nachfolgend implementierte Mengenbildung der Nicht-Wurzelemente  $L$  obsolet ist, jedoch vorentlastend für den Fall anderer reduzierbarer Polynome dennoch ausgeführt wird.

Für die Störmatrix  $S$  wird, sofern keine Eingabe erfolgt, mittels `random_matrix()` eine zufällige Matrix aus Elementen von  $\mathbb{F}_q$  bestimmt. Die Parameterwahl `density=1.0` bewirkt, dass keine der Matrixkomponenten gleich null ist. Diese Wahl ist hier nicht erforderlich, es würde ein Wert zwischen 0,5 und 1,0 genügen, um die erforderliche Dichte der Matrix zu erreichen. Inwiefern eine Randomisierung dieses Wertes der Sicherheit des Verfahrens zuträglich ist, kann an dieser Stelle nicht beantwortet werden.

Auch für die zufällige Wahl der Permutationsmatrix  $P$  kann eine *SageMath*-Klasse gewählt werden: `Permutations(n)` bildet die Menge aller möglichen Permutationen der Werte  $\{1, \dots, n\}$  [vgl. 22, „Permutations“], aus der anschließend ein zufälliges Element ausgewählt werden kann. Dieses Vorgehen wird für die Wahl des Störvektors  $z$  bei der Verschlüsselung wiederholt: Zunächst wird ein Vektor bestehend aus  $t$  Einsen und  $n - t$  Nullen gebildet, der anschließend randomisiert permutiert wird, um die Störung nicht-deterministisch werden zu lassen. Auch die Frage, inwiefern die Zufälligkeit der *SageMath*-Methoden aktuellen Anforderungen entspricht, kann hier nicht erläutert werden. Für eine Implementierung fernab von Bildungszwecken ist idealerweise eine Sprache mit formaler Verifizierbarkeit der Implementierungen zu wählen.

Die Speicherung des öffentlichen und privaten Schlüssels im JavaScript Object Notation (JSON)-Dateiformat entspricht nicht dem üblicherweise gewählten Privacy Enhanced

Mail (PEM)-Dateiformat, erscheint im Kontext dieser Arbeit jedoch probat, um die Verständlichkeit der Dateien zu gewährleisten. Da sich *SageMath*-Matrizen nicht nativ als JSON-Objekte serialisieren lassen, musste hier eine Stringrepräsentation der Liste der Matrixzeilen gewählt werden. Diese Lösung hat jedoch zur Folge, dass, um die Matrizen wieder zu deserialisieren, die Python-Funktion `eval()` aufgerufen werden muss. Die Verwendung dieser Funktion ist aus Codesicherheits-Erwägungen bedenklich, da sie die Ausführung beliebiger eingegebener Befehle ermöglicht. An den meisten Stellen der Implementierung wird daher vor dem Funktionsaufruf eine Validierung der Eingabe durchgeführt, die sicherstellt, dass die Eingabe nur zugelassene Zeichen enthält.

### 4.3 Niederreiter-Schema

Während *McEliece* sein Kryptosystem verbindlich auf *Goppa*-Codes definiert, ist das Kryptosystem von *Niederreiter* abstrakter, indem für dieses System geeignete Codes diskutiert werden [vgl. 34, S. 161f.].

Die zentrale Aussage, die für dieses Kryptosystem benötigt wird, ist Folgende:

#### Theorem 8

Sei  $C$  ein linearer  $[n, k, d]$ -Code mit Fehlerkorrekturkapazität  $t$  über einem endlichen Körper  $\mathbb{F}_q$ . Dann bezeichne  $H$  eine  $(n - k) \times n$ -Paritätsprüfmatrix dieses Codes. Dann ist die Menge  $C$  beschrieben durch alle Vektoren  $c \in \mathbb{F}_q^n$  mit  $H \cdot c^T = 0$ .

Ferner bezeichne **das Gewicht**  $w(x)$  die Anzahl der Komponenten eines Vektors, die ungleich null sind. Für die *Hamming*-Distanz gilt dann  $d(x, y) = w(x - y)$ . Für zwei Vektoren  $y, z \in \mathbb{F}_q^n$  mit  $w(y) \leq t$  und  $w(z) \leq t$  gilt nun [vgl. 34, S. 160f.]:

$$(H \cdot y^T = H \cdot z^T) \Rightarrow y = z$$

*Beweis.* Sei  $c \in C$ . Dann ist  $H \cdot c^T = 0$ . Da  $H \cdot y^T - H \cdot z^T = 0$ , gilt

$$H \cdot y^T - H \cdot z^T = H \cdot c^T \Leftrightarrow y - z = c$$

Die Dekodierbarkeit eines linearen Codes wird dadurch sichergestellt, dass zu jedem Vektor  $x \in \mathbb{F}_q^n$  maximal ein gültiges Codewort  $c$  existiert, sodass  $d(x, c) \leq t$ . Würde diese Aussage

nicht gelten, könnte ein fehlerhaftes Codewort nicht mehr eindeutig dekodiert werden. Da  $d(y, \langle 0, 0, \dots, 0 \rangle) = w(y) \leq t$  und  $d(y, c) = w(y - c) = w(z) \leq t$ , folgt, dass  $c = \langle 0, 0, \dots, 0 \rangle$  und  $y = z$  gelten müssen, da andernfalls die Dekodierbarkeit des Codes nicht gegeben wäre [vgl. 34, S. 161].  $\square$

Dieses Theorem ist die Grundlage dafür, ein kryptographisches System auf linearen Codes aufzubauen: Zu einem Klartext  $m \in \mathbb{F}_q^n$  und wie in obigem Theorem erzeugter Paritätsprüfmatrix  $H$  kann der Geheimtext  $y = H \cdot m^T$  gebildet und versendet werden. Aufgrund des Rucksackproblems können – bei ausreichender Parameterwahl und unter Annahme realistischer Ressourcen – lediglich Empfänger die Nachricht dechiffrieren, die sich in Kenntnis der gewählten Paritätsprüfmatrix  $H$  befinden. Dieses skizzierte Kryptosystem ist kein PKC, da die Matrix  $H$  der gemeinsame Schlüssel zum Ver- und Entschlüsseln ist.

Um nun ein PKC auf diesem Verfahren aufzubauen, werden ähnlich zum in [31] dargestellten Vorgehen zusätzliche Störparameter in die Matrix  $H$  eingebracht, die das Veröffentlichen eines öffentlichen Schlüssels nun ermöglichen. Die Schlüsselerzeugung verläuft wie folgt [vgl. 34, S. 161]:

- Wahl einer nicht-singulären  $(n - k) \times (n - k)$ -Matrix  $S$
- Wahl einer  $n \times n$ -Matrix  $P$ , die aus der Permutation einer nicht-singulären Diagonalmatrix entsteht
- Der öffentliche Schlüssel ist nun  $k_{pub} = S \cdot H \cdot P$

Wichtig zu bemerken ist, dass die hier gewählte Matrix  $P$  im Gegensatz zur Matrix  $P$  des McELIECE-Verfahrens auch Komponenten  $x_{ij} \notin \{0, 1\}$  enthalten kann, über die sich so eine Gewichtung einzelner Spalten ergeben kann.

Die Ver- und Entschlüsselung folgt nun wie in den Algorithmen 4 und 5 dargestellt.

---

**Algorithmus 4** Verschlüsselungsalgorithmus des NIEDERREITER-Schemas (nach [34])

---

**Require:**  $k_{pub}$ , Klartextvektor  $y \in \mathbb{F}_q^n$  mit  $w(y) \leq t$

1:  $x \leftarrow k_{pub} \cdot y^T$

2: **return**  $x$

---

**Algorithmus 5** Entschlüsselungsalgorithmus des NIEDERREITER-Schemas (nach [34])**Require:**  $S, H, P$ , Geheimtextvektor  $x = k_{pub} \cdot y^T$ 

- 1:  $s \leftarrow S^{-1} \cdot x$
- 2:  $t \leftarrow$  Ergebnis eines zum Code  $C$  passenden Dekodierverfahrens auf  $s$
- 3:  $y \leftarrow t \cdot (P^T)^{-1}$
- 4: **return**  $y$

**4.3.1 Korrektheit des Verfahrens****Theorem 9**

Das Produkt  $H \cdot P$  ist eine Paritätsprüfmatrix eines linearen Codes.

*Beweis.* Nach HILL erzeugen die folgenden Operationen auf einer Generatormatrix  $G$  eines linearen  $[n, k, d]$ -Codes äquivalente Codes [vgl. 47, S. 50]:

- Zeilenvertauschungen
- Multiplikation einer Zeile mit einem Skalar ungleich 0
- Addition eines skalaren Vielfachen einer Zeile auf eine andere
- Vertauschung von Spalten
- Multiplikation einer Spalte mit einem Skalar ungleich 0.

Da die Matrix  $P$  eine (gewichtete) Permutationsmatrix ist, besitzt sie pro Zeile und Spalte genau in einer Komponente einen Wert ungleich 0. Da nach Definition 25 die Zeilen einer Generatormatrix eine Basis des durch den Code beschriebenen Vektorraums bilden und die Zeilen einer Paritätsprüfmatrix eine Basis des Kerns der Generatormatrix [vgl. 24, S. 29f.], besteht hinsichtlich der Zeilenvertauschungen und der Multiplikation einer Zeile mit einem Skalar bereits Äquivalenz, da dies aus der Definition einer Basis unmittelbar folgt und die lineare Unabhängigkeit erhalten bleibt. Bei der Multiplikation der Matrix  $H$  mit der Matrix  $P$  werden aufgrund der obig beschriebenen Beschaffenheit der Matrix  $P$  die Spalten der Matrix  $H$  mit Skalaren multipliziert und vertauscht. Hierbei bleibt die lineare Unabhängigkeit nicht zwangsläufig erhalten, jedoch erzeugen diese Operationen **äquivalente Codes**, die sich zwar in der Anordnung der Symbole unterscheiden, aber den gleichen Vektorraum aufspannen [vgl. 25, S. 24] [vgl. 48, S. 1193f.]. Somit ist gezeigt, dass die Aussage gilt.  $\square$

Die Multiplikation dieses Produktes  $HP$  mit der Matrix  $S^T$  zerstört diese Eigenschaft der Äquivalenz nun, wodurch erst möglich wird, den öffentlichen Schlüssel zu veröffentlichen.

Das Produkt  $SHP$  ist im Allgemeinen keine Paritätsprüfmatrix eines gültigen linearen Codes mehr, behindert die Dekodierbarkeit der Codeworte jedoch nicht:

### Theorem 10

Das Produkt aus  $k_{pub} = S \cdot H \cdot P$  und Klartextvektor  $y$  lässt sich durch Algorithmus 5 dechiffrieren.

*Beweis.* Die Aussage folgt unmittelbar:

$$\begin{aligned} x &= H \cdot P \cdot S^T \cdot y^T \\ s &= S^{-1} \cdot x \\ &\Leftrightarrow S^{-1} \cdot H \cdot P \cdot S^T \cdot y^T \\ &\Leftrightarrow H \cdot P \cdot S^T \cdot (S^T)^{-1} \cdot y^T \\ &\Leftrightarrow H \cdot P \cdot y^T \end{aligned}$$

Da aus Theorem 9 folgt, dass  $HP$  eine gültige Paritätsprüfmatrix eines linearen Codes und damit zugleich eine Generatormatrix des dazu dualen Codes darstellt, ist durch  $H \cdot P \cdot y^T$  ein gültiges Codewort von  $y$  beschrieben, das im Folgenden dekodiert werden kann. Sei  $t$  das dekodierte Klartextwort zum Code mit Generatormatrix  $HP$ . Die Operation

$$y = t \cdot (P^T)^{-1}$$

ist die inverse Anwendung der Permutation und führt zum Klartext  $y$ , da hier – wie im Beweis zu Theorem 9 beschrieben – lediglich die Anordnung der Symbole permutiert wurde und nun rückgängig gemacht wird. Damit ist die Korrektheit des Verfahrens gezeigt.  $\square$

### 4.3.2 Wahl geeigneter Codes

Die Sicherheit eines solchen Kryptosystems ist stark an die Wahl eines geeigneten Codes gebunden. NIEDERREITER formuliert daher folgende Anforderungen an Codes [vgl. 34, S. 161f.]:

- Die Fehlerkorrekturkapazität des Codes sollte relativ hoch sein, sodass eine möglichst große Anzahl an Klartextvektoren verwendet werden kann

- Für  $C$  sollte es einen effizienten Dekodieralgorithmus geben, damit die Entschlüsselung in kurzen Rechenzeiten ausgeführt werden kann
- Die Dimension  $k$  sollte im Verhältnis zu  $n$  weder zu klein noch zu groß gewählt werden, da ein zu kleiner Wert die Anzahl geeigneter Codes einschränkt und ein zu großer Wert die Größe der Codeworte (im Verhältnis zum Nachrichtenwort) minimiert, wodurch sich die Sicherheit des Kryptosystems verringert.

Als geeignete Codes werden *Goppa-Codes* als Teil der *Alterant Codes*, algebraisch-geometrische Codes und *Reed-Solomon-Codes* vorgestellt, da sie die *Gilbert-Varshamov-Schranke* einhalten [vgl. 34, S. 162]:

Aus Definition 6 geht eine Interpretation der Minimaldistanz als Kugel hervor. Das Volumen dieser Kugel ist nun wie folgt definiert:

### Definition 30

Sei  $\mathbb{F}_q$  ein endlicher Körper und  $\mathbb{F}_q^n$  ein  $n$ -dimensionaler Vektorraum über diesem Körper. Dann ist eine Kugel mit Radius  $t$  definiert als die Menge aller Wörter mit *Hamming-Distanz* kleiner gleich  $t$ . Das **Volumen** dieser Kugel ist definiert als die Anzahl der Elemente der Kugel und wird berechnet durch [vgl. 24, S. 95]

$$V_q(n, t) = \sum_{i=0}^t \binom{n}{i} (q-1)^i \quad (4.3)$$

Ferner sei die **Maximalkardinalität** definiert als die größtmögliche Anzahl an Codeworten eines  $[n, k, d]$ -Codes über  $\mathbb{F}_q$  und wird so formuliert [vgl. 47, S. 11]:

$$\mathcal{A}_q(n, d) = \max\{|C| \mid C \subseteq \mathbb{F}_q^n \wedge d(C) = d\} \quad (4.4)$$

Damit lässt sich die *Gilbert-Varshamov-Schranke* wie folgt formulieren:

### Theorem 11

Seien  $\mathbb{F}_q$  ein endlicher Körper und  $n, k, d \in \mathbb{N}$  so gewählt, dass gilt

$$V_q(n-1, d-2) < q^{n-k} \quad (4.5)$$

Dann existiert ein linearer  $[n, k]$ -Code mit einer Minimaldistanz von mindestens  $d$  [vgl. 24, S. 97].



Eine alternative Formulierung liefert VAN LINT [vgl. 5, S. 66]:

$$\mathcal{A}_q(n, d) \geq \frac{q^n}{V_q(n, d-1)} \quad (4.6)$$

Die *Gilbert-Varshamov-Schranke* liefert folglich eine Untergrenze für die maximal mögliche Codewortanzahl eines Codes, der die Bedingung erfüllt. In Bezug zur Kryptographie sind solche Codes von besonderer Bedeutung, da es nicht möglich sein soll, ein Kryptosystem durch bloßes Erraten möglicher Code- oder Klartextworte zu brechen. Dass sowohl *Goppa*-Codes als auch verallgemeinerte *Reed-Solomon-Codes* diese Schranke ab  $q \geq 49$  erfüllen, stellen VAN LINT UND SPRINGER dar [vgl. 49].

## 4.4 Vergleich zum McEliece-Kryptosystem

Die Frage, inwieweit sich beide dargestellten Vorschläge von MCELIECE und NIEDERREITER und insbesondere auch ihre Sicherheit unterscheiden, ist Gegenstand dieses Abschnittes.

### Theorem 12

Sei  $C$  ein linearer  $[n, k, 2t + 1]$ -Code (wobei  $t$  die Fehlerkorrekturschranke bezeichne). Dann sind die Kryptosysteme von MCELIECE und NIEDERREITER bezüglich dieses Codes äquivalent zueinander und weisen dieselbe Sicherheit auf.

*Beweis.* Die Aussage wird durch einen direkten Beweis gezeigt. Sei  $G'$  der öffentliche Schlüssel des MCELIECE-Kryptosystems, bestehend aus dem Matrixprodukt  $SGP$ , wobei  $G$  eine Generatormatrix des betrachteten Codes ist. Gemäß Abschnitt 3.3.2 kann aus  $G'$  eine Paritätsprüfmatrix  $H'$  abgeleitet werden (hierbei ist unerheblich, dass es sich bei  $G'$  nicht um eine Generatormatrix des betrachteten Codes handelt). Die Verschlüsselungsoperation des MCELIECE-Kryptosystems ist definiert durch

$$x = u \cdot G' + z \quad (4.7)$$

$u$  bezeichnet einen Klartextblock und  $z$  einen Fehlervektor mit Länge  $n$  und Gewicht  $w(z) \leq t$ . Wird diese Gleichung nun mit  $H'^T$  multipliziert, ergibt sich durch  $G'H'^T = 0$ :

$$v = x \cdot H'^T = u \cdot G'H'^T + zH'^T \Leftrightarrow zH'^T \quad (4.8)$$

Die Verschlüsselung im NIEDERREITER-Verfahren ist gegeben durch

$$x = y \cdot H'^T, \quad (4.9)$$

wobei  $H' = k_{pub} = SHP$ . Da  $z$  und  $y$  strukturidentisch sind, also Vektoren der Länge  $n$  mit Gewicht  $w \leq t$ , ist durch 4.8 auch die Verschlüsselung des NIEDERREITER-Kryptosystems beschrieben [vgl. 50, S. 272]. Sollte es einer angreifenden Person bei bekanntem  $x$  und  $H'$  aus Gleichung 4.9 möglich sein,  $y$  zu finden, gilt das NIEDERREITER-Verfahren als gebrochen. Gleiches trifft jedoch nach 4.8 auch auf das McELIECE-Verfahren zu, da auch hier das Finden von  $z$  bei bekanntem  $u$  und  $H'$  zum Bruch des Systems führt.

Auch ausgehend von der NIEDERREITER-Verschlüsselungsgleichung 4.9 kann die Äquivalenz zur McELIECE-Verschlüsselungsoperation gezeigt werden. Sei  $c$  ein  $n$ -dimensionaler Vektor mit Gewicht  $w \geq t$ ,<sup>3</sup> der die Gleichung  $x = cH'^T$  erfüllt. Dann kann  $c$  analog zum obigen Vorgehen aufgefasst werden als

$$c = mG' + y \quad (4.10)$$

für einen  $k$ -dimensionalen Vektor  $m$  und  $y$  mit Gewicht  $y$ , denn

$$\begin{aligned} x &= c \cdot H'^T = (mG' + y) \cdot H'^T \\ &\Leftrightarrow mG'H'^T + yH'^T \\ &\Leftrightarrow yH'^T, \end{aligned}$$

was wiederum genau Gleichung 4.9 entspricht. Kann also das McELIECE-Kryptosystem gebrochen werden, so kann es das NIEDERREITER-Kryptosystem ebenfalls [vgl. 50, S. 272].  $\square$

---

<sup>3</sup>Bei einem Gewicht größer als  $t$  ist  $c$  nicht mehr durch das NIEDERREITER-Verfahren dechiffrierbar. Hier ist das jedoch auch gar nicht das Ziel.

# A Anhang

## A.1 Implementierung der GRS-Kodierung

```
1  #!/usr/bin/env sage
2  print("###_GENERALIZED_REED-SOLOMON_ENCODING")
3  print("###_This_sage_script_allows_you_to_perform_a_(non-)
      systematic_Generalized_Reed-Solomon_encoding_over_a_finite_
      field_F_q.")
4  print("###_(C)_Roman_Wetenkamp,_2023.\n")
5
6  # Basic Code properties
7  q = input("Please_type_in_q,_e.g._2^2:_\t\t")
8  n = int(input("Please_type_in_length_n:_\t\t"))
9  k = int(input("Please_type_in_dimension_k:_\t\t"))
10
11 # Generate Galois field
12 F_q = None
13 if len(q.split("^")) < 2:
14     F_q.<a> = GF(int(q))
15 elif len(q.split("^")) == 2:
16     F_q.<a> = GF(pow(int(q.split("^")[0]), int(q.split("^")[1])))
17 else:
18     print(f"ERROR:\tSorry,_unable_to_work_with_this_q={q}!")
19     exit(1)
20
21 # GRS Code properties
22 a = input(f"\nPlease_type_in_evaluation_tupel_na=(a_0,_a_1,_
      ...,_a_{n-1}):\t\t")
23 a = [F_q(x) for x in a[1:-1].split(",")]
24
25 if len(a) != n:
26     print(f"ERROR:\tTupel_length_{len(a)}_differs_from_code_length_
      _{n}!")
27     exit(1)
```

```

28
29 for element in a:
30     if a.count(element) > 1:
31         print("ERROR:\tElements of a must be pairwise distinct!")
32         exit(1)
33     else:
34         pass
35
36 v = input(f"Please type in weight tuple \nv=(v_0, v_1, ..., v_{n-1}): \t\t")
37 v = [F_q(x) for x in v[1:-1].split(",")]
38
39 if len(v) != n:
40     print(f"ERROR:\tTuple length {len(v)} differs from code length {n}!")
41     exit(1)
42
43 for element in v:
44     if v == 0:
45         print("ERROR:\tElements of v must not be zero!")
46         exit(1)
47     else:
48         pass
49
50 # Generate Generator Matrix G of GRS_k(a, v)
51 rows = []
52 i = 0
53 while i < k:
54     row = []
55     j = 0
56     while j < n:
57         row.append(v[j]*(a[j]**i))
58         j += 1
59     rows.append(row)
60     i += 1
61
62 G = matrix(F_q, rows)

```

```

63
64 print(f"\nGenerator_matrix:\n{G}")
65
66 # Generate systematic Generator Matrix G_S of GRS_k(a, v)
67 A = G.submatrix(0,0,k,k)
68 G_S = A.inverse() * G
69 print(f"\nSystematic_form_matrix:\n{G_S}")
70
71 # Perform Encoding
72 h = input(f"\nPlease_type_in_message_tupel\nh=(h_0,...,h_{k-1}):")
73 h = [F_q(x) for x in h[1:-1].split(",")]
74
75 if len(h) != k:
76     print(f"ERROR:\tTupel_length_{len(h)}_differs_from_input_word_length_{k}!")
77     exit(1)
78
79 h_v = matrix(F_q, h)
80
81 C = h_v * G
82 C_S = h_v * G_S
83
84 print(f"\nCodeword_non-systematic_approach:\t{C.rows()[0]}")
85 print(f"Codeword_systematic_approach:\t\t{C_S.rows()[0]}")

```

Quelltext A.1: SageMath-Implementierung des Kodieralgorithmus für GRS-Codes

## A.2 Transformieren der Generatormatrix in die systematische Form

Die folgende Ausarbeitung stellt die Ergebnisse einer Recherche zu Algorithmen dar, die es ermöglichen, aus nicht-systematischen Generatormatrizen systematische zu konstruieren. Sie entstand als Nebenprodukt zu dieser Studienarbeit und ist hier in Gänze dargestellt, da sie weder publiziert noch zitierfähig ist.

# On transforming Generator Matrices of $GRS_k$ Codes for systematic Encoding

A Literature Review

Roman Wetenkamp\*



January 29, 2023

## Abstract

Linear codes like  $GRS_k$  are frequently used for error-correction and even cryptographic purposes. Since the encoding is often required to be *systematic*, the goal of this paper is to find algorithms that transform *non-systematic* generator matrices into *systematic* ones. The conducted literature review shows that most frequently the inverse of the  $k \times k$ -submatrix is computed and multiplied to the generator matrix to achieve the *standard form*.

## 1 Introduction

The encoding of information tuples with linear codes is done by matrix multiplication. Since several generator matrices for the same linear code exist, approaches like *systematic encoding* make use of this in order to produce codewords with certain properties. This article deals with the question how existing generator matrices of a linear code can be transformed into *systematic* ones algorithmically.

## 2 Problem

**Definition 1** ([1]). A code  $C$  with length  $n$  over a finite field  $\mathbb{F}_q$  with  $q \in \mathbb{P}$  or  $q = p^m, p \in \mathbb{P} \wedge m \in \mathbb{N}$  is said to be **linear** if  $C$  forms a linear subspace of  $\mathbb{F}_q^n$ .

\*✉ s200376@student.dhbw-mannheim.de

Linear Codes can be represented by a generator matrix and a parity-check matrix which is the generator matrix of the dual code.

An example for linear codes is the class of *Generalized Reed Solomon* codes:

**Definition 2** ([2]). Let  $a = \langle a_0, a_1, \dots, a_{n-1} \rangle$  be a tuple of pairwise distinct components from  $\mathbb{F}_q$  and  $v = \langle v_0, v_1, \dots, v_{n-1} \rangle$  be a tuple of components from  $\mathbb{F}_q \setminus \{0\}$ . The **generalized Reed-Solomon code**  $GRS_k(a, v)$  is now defined by all codewords

$$c = \langle v_0 f(a_0), v_1 f(a_1), \dots, v_{n-1} f(a_{n-1}) \rangle$$

for all polynomials  $f \in \mathbb{F}_q[x]/(x^n - 1)$  with  $\deg f < k$ .

The generator matrix for this class of codes as in [2] is given by

$$G_{GRS} = \begin{pmatrix} v_0 & v_1 & \dots & v_{n-1} \\ v_0 a_0 & v_1 a_1 & \dots & v_{n-1} a_{n-1} \\ \vdots & \vdots & & \vdots \\ v_0 a_0^{k-1} & v_1 a_1^{k-1} & \dots & v_{n-1} a_{n-1}^{k-1} \end{pmatrix}$$

**Definition 3** ([1]). A generator matrix  $G$  is called to be **systematic** if it has the form  $G = [I_k \mid P_{n-k}]$  with  $I_k$  being the  $k \times k$ -identity matrix and  $P_{n-k}$  being the  $k \times (n-k)$ -matrix for generating parity-check bits.

Since the matrix  $G_{GRS}$  is in *non-systematic* form, an algorithm for transforming this matrix into a *systematic* form is required.

### 3 Method

A literature review is conducted.

- *Question of Research:* Which algorithms generate *systematic* generator matrices for linear codes like Generalized Reed Solomon?
- *Derived search terms:* "Generalized Reed Solomon"  $\wedge$  ("Systematic Encoding"  $\vee$  "Generator Matrix"); "Generator Matrix"  $\wedge$  ("Standard Form"  $\vee$  "Systematic Form");
- *Databases:* IEEE Xplore (1); Google Scholar (2); JSTOR (3); KIT KVK (4);
- *Scope:* 1+3: Metadata; 2+4: Full-texts
- *Criteria for Selection:* Implementability; Efficiency; Applicability;

Since a variety of different shaped and constructed generator matrices is found among linear codes in general, it seems ineffective to search for terms like "Linear codes *systematic* encoding" containing no information on specific code classes. To find general algorithms that work for several types of linear codes, the second search term was introduced.

### 4 Results

Using the first search term "Generalized Reed Solomon *systematic* encoding", the following results were gathered:

- BRAUCHLE points out that matrices of Generalized Reed Solomon codes are *Vandermonde* matrices. He proposes a new algorithm for the recovery of erased symbols [3]. The search term "Vandermonde matrix *systematic* conversion" will be added to this papers scope. Since [3] references [4], it will be added to the review.
- In [4] an algorithm for the *systematic* encoding of Reed-Solomon codes with arbitrary parity positions (neither pre- nor postponed to the information bits) is proposed. BRAUCHLE AND KOETTER show that for a given parity-check *Vandermonde*

matrix  $H =$

$$\begin{pmatrix} 1 & 1 & \dots & 1 \\ \alpha^0 & \alpha^1 & \dots & \alpha^{n-1} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ \alpha^{0 \cdot (2t-1)} & \alpha^{1 \cdot (2t-1)} & \dots & \alpha^{(n-1) \cdot (2t-1)} \end{pmatrix}$$

a *systematic* form can be derived by multiplying the original matrix with the inverse of the  $2t \times 2t$ -submatrix  $B_{2t}$ :

$$H = [A \mid B_{2t}] \Rightarrow H_{sys} = B_{2t}^{-1}H = [P \mid I_{2t}]$$

- MATTOUSSI, ROCA, AND SAYADI compare in [5] the construction of *systematic* generator matrices using *Vandermonde* and *Hankel* matrices. Their *Hankel*-based approach has no need for matrix inversions and is therefore considered to be faster and simpler [5].

The second search term "Generalized Reed Solomon Generator Matrix" delivers one additional result:

- ROTH AND SEROUSSI proved in [6] that a  $GRS_k(\alpha, v)$  code with length  $n$  has a *systematic* generator matrix  $G = [I \mid A]$  where  $A$  is a  $k \times (n - k)$  - Generalized Cauchy Matrix. Their proof is constructive, hence a *systematic* generator matrix can be derived from a given *non-systematic* generator matrix using the formulas in [6].

The term "Generator Matrix Standard Form" gives related procedures:

- NAKKIRAN, RASHMI, AND RAMCHANDRAN describe in [7] the "systematic remapping" operation in order to generate *systematic* codewords from *non-systematic* generator matrices: Let  $G$  be a  $k \times n$ -generator matrix.  $G_k$  denotes the  $k \times k$ -submatrix consisting of the first  $k$  columns of  $G$ . Since encoding is done by  $c = G \cdot m$  for an information tuple  $m$  of length  $k$ , the *remapping step* and *systematic* encoding is defined by

$$\bar{m} = G_k^{-1} \cdot m \Rightarrow c_{sys} = G \cdot \bar{m}$$

Several papers described here reference [8]. HILL proposes an algorithm for transforming a generator matrix  $G$  to *standard form* using elementar operations like row/column permutation, row multiplications with scalars or adding multiples of a row to another.

---

**Algorithm 1** Algorithm for generating a standard form matrix after [8]

---

**Require:**  $G = (g_{ij})_{1 \leq i \leq k, 1 \leq j \leq n}$

```

for  $j \in \{1, \dots, k\}$  do
  if  $g_{jj} = 0$  then
    if  $i \in \{j+1, \dots, k\} : g_{ji} \neq 0$  then
       $\text{row}(g_{jj}) \leftarrow \text{row}(g_{ji})$ 
    else
       $\text{col}(g_{jj}) \leftarrow \text{col}(g_{jh} \neq 0)$ 
    end if
  end if
   $\text{row}(g_{jj}) \leftarrow \text{row}(g_{jj}) \cdot g_{jj}^{-1}$ 
  for  $i \in \{1, 2, \dots, k\} : i \neq j$  do
     $\text{row}(g_{i0}) \leftarrow \text{row}(g_{i1}) - g_{ij} \cdot \text{row}(g_{1j})$ 
  end for
end for

```

---

## 5 Conclusion

The research has shown that the default approach for *systematic* encoding of linear codes is given by *Vandermonde* matrices. For a given *non-systematic* generator matrix, the  $k \times k$ -submatrix is inverted and multiplied with  $G$  to achieve the *systematic* form  $G_{sys} = [I_k \mid P]$ . Since matrix inversion can be an exhaustive task for large matrices, alternative approaches using *Hankel* or *Cauchy* matrices could be taken into consideration. Even row and column operations could be used algorithmically to achieve a *systematic* generator matrix, but it should be pointed out that this algorithm does not seem to be more efficient than matrix inversion since matrix inversion is performance engineered in many programming libraries.

Specific solutions for  $GRS_k$  codes were not discovered during the conducted literature review. Since this literature review was not done systematically and a comparison of results did not take place, further investigation is required to find and verify the most efficient algorithm for the underlying question.

## References

- [1] W. C. Huffman and V. Pless, "Basic concepts of linear codes," in *Fundamentals of Error-Correcting Codes*, Cambridge, UK: Cambridge University Press, 2010, ch. 1, pp. 1–52, ISBN: 9780521131704. [Online].

Available: <https://archive.org/details/fundamentalsofer0000huff/details> (visited on 01/25/2023).

- [2] F. MacWilliams and N. Sloane, "10 reed-solomon and justesen codes," in *The Theory of Error-Correcting Codes*, ser. North-Holland Mathematical Library, vol. 16, Elsevier, 1977, pp. 294–316. DOI: [https://doi.org/10.1016/S0924-6509\(08\)70535-X](https://doi.org/10.1016/S0924-6509(08)70535-X).
- [3] J. Brauchle, "On efficient recovery of erased symbols in generalized reed-solomon codes," in *2011 IEEE International Conference on Communications (ICC)*, 2011, pp. 1–5. DOI: 10.1109/icc.2011.5962475.
- [4] J. Brauchle and R. Koetter, "A systematic reed-solomon encoder with arbitrary parity positions," in *GLOBECOM 2009 - 2009 IEEE Global Telecommunications Conference*, 2009, pp. 1–4. DOI: 10.1109/GLOCOM.2009.5426304.
- [5] F. Mattoussi, V. Roca, and B. Sayadi, "Complexity comparison of the use of vandermonde versus hankel matrices to build systematic mds reed-solomon codes," in *2012 IEEE 13th International Workshop on Signal Processing Advances in Wireless Communications (SPAWC)*, 2012, pp. 344–348. DOI: 10.1109/SPAWC.2012.6292924.
- [6] R. M. Roth and G. Seroussi, "On generator matrices of mds codes (corresp.)," *IEEE Transactions on Information Theory*, vol. 31, no. 6, pp. 826–830, 1985. DOI: 10.1109/TIT.1985.1057113.
- [7] P. Nakkiran, K. V. Rashmi, and K. Ramchandran, "Optimal systematic distributed storage codes with fast encoding," in *2016 IEEE International Symposium on Information Theory (ISIT)*, 2016, pp. 430–434. DOI: 10.1109/ISIT.2016.7541335.
- [8] R. Hill, "Introduction to linear codes," in *A First Course in Coding Theory*, ser. Oxford Applied Mathematics and Computing Science Series, Oxford University Press, 1986, ISBN: 0-19-853804-9.



## A.3 Implementierung eines GRS-Dekodieralgorithmus

```

1  #!/usr/bin/env sage
2  print("###_GENERALIZED_REED-SOLOMON_DECODING")
3  print("###_This_sage_script_allows_you_to_perform_a_GRS_decoding_
    _over_a_finite_field_F_q.")
4  print("###_(C)_Roman_Wetenkamp,_2023.\n")
5
6  # Basic Code properties
7  q = input("Please_type_in_q,_e.g._2^2:_\t")
8  n = int(input("Please_type_in_length_n:_\t"))
9  k = int(input("Please_type_in_dimension_k:_\t"))
10
11 # Generate Galois field
12 F_q = None
13 if len(q.split("^")) < 2:
14     F_q.<a> = GF(int(q))
15 elif len(q.split("^")) == 2:
16     F_q.<a> = GF(pow(int(q.split("^")[0]), int(q.split("^")[1])))
17 else:
18     print(f"Sorry,_unable_to_work_with_this_q={q}!")
19
20 # Generate GRS-Code
21 ae = input(f"\nPlease_type_in_evaluation_tupel_na=_(a_0,_a_1,_
    ...,_a_{n-1}):_\t")
22 ae = [F_q(x) for x in ae[1:-1].split(",")]
23
24 if len(ae) != n:
25     print(f"ERROR:\tTupel_length_{len(ae)}_differs_from_code_
    length_{n}!")
26     exit(1)
27
28 for element in ae:
29     if ae.count(element) > 1:
30         print("ERROR:\tElements_of_a_must_be_pairwise_distinct!")
31         exit(1)

```

```

32     else:
33         pass
34
35 v = input(f"Please type in weight tuple \nv=(v_0, v_1, ..., v_{n-1}): ")
36 v = [F_q(x) for x in v[1:-1].split(",")]
37
38 if len(v) != n:
39     print(f"ERROR: \tTupel length {len(v)} differs from code length {n}!")
40     exit(1)
41
42 for element in v:
43     if v == 0:
44         print("ERROR: \tElements of v must not be zero!")
45         exit(1)
46     else:
47         pass
48
49 y = input(f"\nPlease type in word tuple \n(r0, r1, ..., r_{n-1}) of F_{q}^{n}: ")
50 y = [F_q(x) for x in y[1:-1].split(",")]
51
52 if len(y) != n:
53     print("\nERROR: \tThe provided codeword has not exactly n digits!")
54     exit()
55
56 # Generate Generator matrix G
57 rows = []
58 i = 0
59 while i < k:
60     row = []
61     j = 0
62     while j < n:
63         row.append(v[j]*(ae[j]**i))
64         j += 1

```

```

65     rows.append(row)
66     i += 1
67
68 G = matrix(F_q, rows)
69
70 # Compute Coefficients of the Parity-check matrix H
71 d = []
72 for i in range(len(v)):
73     d_c = ~v[i] * prod(~(ae[i] - ae[j]) for j in range(0, n) if i
74                       != j)
75     d.append(d_c)
76
77 print(f"\nParity-check_Coefficients_d:\t{d}")
78
79 # Syndrome computation
80 S = []
81 for i in range(0, n-k):
82     S_j = 0
83     for j in range(0, n):
84         S_j += y[j] * d[j] * ae[j]**i
85     S.append(S_j)
86
87 print(f"\nSyndromes:\t\t\t{S}")
88
89 if S[1] == 0 and S[1:].count(S[1]) == len(S[1:]):
90     print("\nINFO: The provided word is a correct codeword and
91           was received error-free!")
92     exit(0)
93
94 R.<x> = PolynomialRing(F_q)
95
96 # Construct Syndrom-matrix M
97 mu = (n-k)//2
98 M = []
99 for i in range(0, n-k-mu):
100     row = []
101     for j in range(i, mu+i+1):

```

```

100     row.append(S[j])
101     M.append(row)
102     print(f"Matrix_{M}_{mu}:_{t\t\t\t{M}}")
103     M = Matrix(R, M)
104
105     print(f"\nMaximal_{number}_{of}_{Errors}:_{t{mu}}")
106
107     # Key Equation
108     #  $S_0 \sigma_{e-1} + S_1 \sigma_{e-2} + \dots + S_{e-1} \sigma_0 = 0$ 
109     SigCoeff = M.right_kernel().basis()[0]
110     print(f"\nCoefficients_{of}_{ELP}_{sigma}:_{t{list(SigCoeff)}}")
111
112     G.<z> = PolynomialRing(F_q)
113     sigma = sum(G(SigCoeff[i]) * z^(i) for i in range(0, mu+1))
114
115     print(f"\nError-locator_{Polynomial}:_{t{sigma}}")
116
117     err_loc = []
118     for i in range(0, n):
119         if sigma(ae[i]) == 0:
120             print(f"Found_{an}_{error}_{at}_{t\t\t{i}}")
121             err_loc.append(i)
122
123     # Compute Error Magnitudes  $E_1, \dots, E_v$ 
124     S_m = []
125     X_m = []
126     for i in range(0, n-k):
127         S_m.append(S[i])
128         X_row = []
129         for j in range(0, len(err_loc)):
130             X_row.append(d[err_loc[j]] * ae[err_loc[j]**i])
131         X_m.append(X_row)
132
133     S_m = Matrix(R, S_m)
134     X_m = Matrix(R, X_m)
135
136     E_m = X_m.solve_right(S_m.T)

```

```

137 E_m = E_m.list()
138
139 print(f"\nError magnitudes: \t\t{E_m}")
140
141 # Construct Error-Correction Codeword
142 e = []
143 for i in range(n):
144     if i in err_loc:
145         e.append(E_m[err_loc.index(i)])
146     else:
147         e.append(0)
148
149 print(f"Error-Correction Codeword e: \t{e}")
150
151 # Correct Errors
152 c = []
153 for i in range(n):
154     c.append(y[i] - e[i])
155
156 print(f"\nCorrected Codeword c: \t\t{c}")

```

Quelltext A.2: SageMath-Implementierung eines Dekodieralgorithmus für GRS-Codes

## A.4 Implementierung des McEliece-Kryptosystems

```

1 #!/usr/bin/env sage
2 import json
3
4 # Key generation
5 def create_keys():
6     # Basic Goppa Code Properties
7     q = input("Please type in q, e.g. 2^2: \t\t")
8     n = int(input("Please type in length n: \t\t"))
9     k = int(input("Please type in dimension k: \t\t"))
10    t = int(input("Please type in error capacity t: \t\t"))
11
12    # Generate Galois field

```

```

13 F_q = None
14 if len(q.split("^")) < 2:
15     F_q.<a> = GF(int(q))
16 elif len(q.split("^")) == 2:
17     F_q.<a> = GF(pow(int(q.split("^")[0]), int(q.split("^")[1]))
18         )
19 else:
20     print(f"ERROR:\tSorry, unable to work with this q={q}!")
21         ")
22
23 # Find a Goppa Polynom
24 R.<x> = PolynomialRing(F_q)
25 g = R.irreducible_element(t)
26
27 if input("\nShould a specific Goppa polynomial\nof degree t
28     be used? [Y/n] \t\t") in ["Y", "y", ""]:
29     g = input("Please enter the Goppa polynomial\nwith x as
30         variable: \t\t\t")
31     g = R(g)
32     if not g.is_irreducible():
33         print(f"\nERROR:\tGiven polynomial is reducible over F_{q}")
34         ")
35         exit()
36
37 print(f"\nGoppa polynomial: \t\t\t\t{g}")
38
39 # Specifiy set L of all non-roots of g
40 # In original McEliece approach, L denotes all elements of F_q
41 elements = Set()
42 for i in enumerate(F_q):
43     _, e = i
44     elements = elements.union(Set([e]))
45
46 roots = Set()
47 for i in g.roots():
48     r, _ = i
49     roots = roots.union(Set([r]))

```

```

45
46 L = elements.difference(roots)
47
48 print(f"\nSet of all elements: \t\t\t{elements}")
49 print(f"Set of all non-root elements: \t\t\t{L}")
50
51 # Construction of the Parity-check Matrix H
52 H_rarr = []
53 for i in range(0, k):
54     row = []
55     for j in L:
56         row.append((j**i)/g(j))
57     H_rarr.append(row)
58 H = Matrix(R, H_rarr)
59
60 print(f"\nParity-Check matrix H: \n{H}")
61
62 A = H.submatrix(0,0,k,k)
63 H_S = A.inverse() * H
64
65 print(f"\nSystematic Parity-check matrix H: \n{H_S}")
66
67 P = H_S.submatrix(0,k)
68 I_n_k = identity_matrix(F_q, n-k)
69 G = (-(P.T)).augment(I_n_k)
70
71 print(f"\nGenerator matrix G: \n{G}")
72
73 # Construction of G'
74 if input("\nShould a specific scrambling nk x k-matrix S be
       used? [Y/n] \t\t") in ["Y", "y", ""]:
75     S = input("Please enter the S as a list of lists [...],
       [...]]: \t\t")
76     print(S.split())
77     for i in list(S):
78         if i not in (['[', ']', ',', '^'] + [str(e) for e in
       elements]):

```

```

79         print("ERROR:\tUnable to process given S!")
80         exit()
81
82     S = Matrix(F_q, eval(S))
83
84 else:
85     S = random_matrix(F_q, k, density=1.0)
86
87     print(f"\nScrambling Matrix S:\n{S}")
88
89     if input("\nShould a specific permutation\nn x n-matrix P be
        used?[Y/n]\t\t") in ["Y", "y", ""]:
90         P = input(f"Please enter P as a column-index-list, e.g. [1,
            ..., {n}]:\t\t")
91         for i in list(P):
92             if i not in (['', ''], ', ', ', ', ', ''] + [str(e) for e in range
                (n+1)]):
93                 print("\nERROR:\tUnable to process given P!")
94                 exit()
95         P = Permutation(eval(P)).to_matrix()
96
97     else:
98         P = Permutations(n).random_element().to_matrix()
99
100     print(f"\nPermutation Matrix P:\n{P}")
101
102
103 # Key generation
104 k_pub = S * G * P
105 print(f"\nPublic key:\n{k_pub}")
106
107 # Save Key files
108 if input(f"\nShould the PUBLIC key be saved as 'public_key.
    json'?[Y/n]\t\t") in ["Y", "y", ""]:
109     try:
110         f = open("public_key.json", "w")
111         f.write(json.dumps({"q": int(a.multiplicative_order()+1),

```



```

        "n": n, "t": t, "k": k, "key": str(k_pub.rows()))))
112     f.close()
113     except Exception as e:
114         print(e)
115         print("\nERROR:\tUnable to write keyfile! Check
            permissions and try again please.")
116
117     if input(f"\nShould the PRIVATE key be saved as 'private_key.
        json'? [Y/n]\t\t") in ["Y", "y", ""]:
118         try:
119             f = open("private_key.json", "w")
120             f.write(json.dumps({"q": int(a.multiplicative_order()+1),
                "n": n, "t": t, "k": k, "g": str(g), "P": str(P.rows())
                , "S": str(S.rows()), "G": str(G.rows())}))
121             f.close()
122
123         except Exception as e:
124             print(e)
125             print("\nERROR:\tUnable to write keyfile! Check
                permissions and try again please.")
126
127
128     return {"q": int(a.multiplicative_order()+1), "n": n, "k": k,
        "t": t, "g": g, "P": P, "S": S, "G": G, "G'": k_pub}
129
130
131 # Encryption
132 def encrypt(keys):
133     message = input("\nPlease type in the plaintext\nmessage as a
        list: \t\t\t")
134     message = eval(message)
135
136     F_q.<a> = GF(keys["q"])
137
138     k_pub = keys["G'"]
139     t = keys["t"]
140     k = keys["k"]

```

```

141
142     n = len(k_pub.columns())
143     while len(message) % k != 0:
144         message.append(0)
145
146     message_blocks = []
147     ciphertext_blocks = []
148
149     for i in range(0, len(message)//k):
150         message_blocks.append(vector(F_q, message[k*i:k+(k*i)]))
151
152     for block in message_blocks:
153         z = []
154         for i in range(n):
155             if i < t:
156                 z.append(1)
157             else:
158                 z.append(0)
159         z = vector(F_q, z) * Permutations(n).random_element().
            to_matrix()
160         bk = block * k_pub
161
162         encrypted_block = bk + z
163         ciphertext_blocks.append(encrypted_block)
164
165     return ciphertext_blocks
166
167
168 # Decryption (Placeholder)
169 def decrypt(keys):
170     print("\nERROR:\tDecryption is currently not implemented.")
171     exit()
172
173
174 if __name__ == "__main__":
175     print("### McEliece CRYPTOSYSTEM ENCRYPTION")
176     print("### This sage script allows you to perform a McEliece

```

```

    cryptosystem_encryption.")
177 print("###(C) Roman Wetenkamp, 2023.\n")
178
179 # Search for valid key files
180 keys = {"q": None, "n": None, "t": None, "k": None, "g": None,
        "P": None, "S": None, "G": None, "G'": None}
181 mode = 0
182
183 try:
184     f = open("public_key.json", "r")
185     pubcon = json.loads(f.read())
186     keys["q"] = pubcon["q"]
187     F_q.<a> = GF(keys["q"])
188     R.<x> = PolynomialRing(F_q)
189
190     keys["n"] = pubcon["n"]
191     keys["t"] = pubcon["t"]
192     keys["k"] = pubcon["k"]
193
194     keys["G'"] = pubcon["key"]
195     keys["G'"] = keys["G'"].replace("^", "**")
196     keys["G'"] = Matrix(F_q, eval(keys["G'"], {"a": F_q.gen()}))
197
198 try:
199     h = open("private_key.json", "r")
200     content = json.loads(h.read())
201
202     content["g"] = content["g"].replace("^", "**")
203     content["S"] = content["S"].replace("^", "**")
204     content["G"] = content["G"].replace("^", "**")
205
206     keys["g"] = R(eval(content["g"], {"a": F_q.gen(), "x": R.
        gen()}))
207     keys["P"] = Matrix(F_q, eval(content["P"]))
208     keys["S"] = Matrix(F_q, eval(content["S"], {"a": F_q.gen()
        }))
209     keys["G"] = Matrix(F_q, eval(content["G"], {"a": F_q.gen()

```

```

    )))
210
211     except Exception as e:
212         print(e)
213         print("\nWARNING:\tNo private keyfile found - thus only
                encryption is possible")
214         mode = 1
215
216     except Exception as e:
217         print(e)
218         print("\nNo valid keyfile found - Key generation is starting
                ... \n")
219         keys = create_keys()
220
221     if mode == 0:
222         mode = int(input("Please choose a mode \n(1 - Encryption, 2 -
                Decryption):\t"))
223
224     if mode == 1:
225         print(f"\nCiphertext blocks:\t\t\t{encrypt(keys)}")
226
227     if mode == 2:
228         decrypt(keys)

```

Quelltext A.3: SageMath-Implementierung des McEliece-Kryptosystems

# Literaturverzeichnis

- [1] B. Schneier, *Applied Cryptography: Protocols, Algorithms and Source Code in C*, 20th anniversary edition. Indianapolis: John Wiley und Sons, 2015, ISBN: 978-1-119-09672-6. Adresse: <https://www.schneier.com/books/applied-cryptography-2preface/> (besucht am 06.11.2022).
- [2] D. J. Bernstein, J. Buchmann und E. Dahmen, Hrsg., *Post-Quantum Cryptography*. Heidelberg: Springer, 2009, ISBN: 978-3-540-88701-0.
- [3] V. Cerf, „ASCII format for Network Interchange,“ RFC Editor, RFC 20, Okt. 1969, S. 1–56. DOI: 10.17487/RFC0020.
- [4] M. Borda, *Fundamentals in Information Theory and Coding*, 1. Aufl. Berlin: Springer, 2011. DOI: 10.1007/978-3-642-20347-3.
- [5] J. H. van Lint, *Coding Theory*, Lecture Notes in Mathematics, A. Dold und B. Eckmann, Hrsg. Berlin: Springer, 1973, ISBN: 3-540-06363-3.
- [6] N. L. Biggs, *Codes: An Introduction to Information Communication and Cryptography* (Springer Undergraduate Mathematics Series). London: Springer, 2008, DHBW-Bestand. DOI: 10.1007/978-1-84800-273-9.
- [7] W. Willems, *Codierungstheorie und Kryptographie*. Basel: Birkhäuser, 2008. DOI: 10.1007/978-3-7643-8612-2.
- [8] O. Manz, *Fehlerkorrigierende Codes*. Wiesbaden: Springer Vieweg, 2017. DOI: <https://doi.org/10.1007/978-3-658-14652-8>.
- [9] R. W. Hamming, „Error detecting and error correcting codes,“ *The Bell system technical journal*, Jg. 29, Nr. 2, S. 147–160, 1950. DOI: 10.1002/j.1538-7305.1950.tb00463.x.
- [10] A. Viterbi, „Convolutional Codes and Their Performance in Communication Systems,“ *IEEE Transactions on Communication Technology*, Jg. 19, Nr. 5, S. 751–772, 1971. DOI: 10.1109/TCOM.1971.1090700.
- [11] S. Roman, *Coding and Information Theory* (Graduate Texts in Mathematics). New York: Springer, 1992, Bd. 134, ISBN: 3-540-97812-7.

- [12] R. Lidl und H. Niederreiter, „Algebraic Foundations,“ in *Finite Fields* (Encyclopedia of Mathematics and its Applications), 2. Aufl., Encyclopedia of Mathematics and its Applications. Cambridge University Press, 1996, S. 1–46, UB-Bestand. DOI: 10.1017/CB09780511525926.003.
- [13] A. Myasnikov, A. Ushakov und V. Shpilrain, *Group-based Cryptography* (Advanced Courses in Mathematics - CRM Barcelona). Basel: Birkhäuser, 2008, DHBW-Bestand. DOI: 10.1007/978-3-7643-8827-0.
- [14] J. M. Howie, *Fields and Galois Theory* (Springer Undergraduate Mathematics Series). London: Springer, 2006, UB-Bestand. DOI: 10.1007/978-1-84628-181-5.
- [15] G. Fischer und B. Springborn, *Lineare Algebra, Eine Einführung für Studienanfänger* (Grundkurs Mathematik), 19. Aufl. Berlin: Springer, 2020. DOI: 10.1007/978-3-662-61645-1.
- [16] G. Teschl und S. Teschl, *Mathematik für Informatiker, Band 1: Diskrete Mathematik und Lineare Algebra* (eXamen.press), 4. Aufl. Heidelberg: Springer, 2013. DOI: 10.1007/978-3-642-37972-7.
- [17] T. K. Moon, *Error Correction Coding: Mathematical Methods and Algorithms*. New York: Wiley-Interscience, 2005, ISBN: 978-0-471-64800-0.
- [18] S. B. Wicker und V. K. Bhargava, „An Introduction to Reed-Solomon Codes,“ in *Reed-Solomon Codes and Their Applications*. 1994, S. 1–16. DOI: 10.1109/9780470546345.ch1.
- [19] C. Mahr, *Zur Codierung von RS-, BCH- und Goppa-Codes* (Fortschritt-Berichte 95). Düsseldorf: VDI-Verlag, 1988, Bd. 10, UB-Bestand (Magazin).
- [20] N. Zivic, *Coding and Cryptography, Synergy for a Robust Communication*. München: Oldenbourg Wissenschaftsverlag, 2013, DHBW-Bestand. DOI: 10.1524/9783486781267.
- [21] „10 Reed-Solomon and Justesen codes,“ in *The Theory of Error-Correcting Codes*, Ser. North-Holland Mathematical Library, F. MacWilliams und N. Sloane, Hrsg., Bd. 16, Elsevier, 1977, S. 294–316. DOI: [https://doi.org/10.1016/S0924-6509\(08\)70535-X](https://doi.org/10.1016/S0924-6509(08)70535-X). Adresse: <https://www.sciencedirect.com/science/article/pii/S092465090870535X>.
- [22] „SageMath - Open-Source Mathematical Software System,“ SageMath Open Source Collective. (2022), Adresse: <https://www.sagemath.org/> (besucht am 17.01.2023).
- [23] W. C. Huffman und V. Pless, *Fundamentals of Error-Correcting Codes*. Cambridge, UK: Cambridge University Press, 2010, ISBN: 9780521131704. Adresse: <https://archive.org/details/fundamentalsofer0000huff/> (besucht am 25.01.2023).

- [24] R. Roth, *Introduction to Coding Theory*. Cambridge University Press, 2006. DOI: 10.1017/CB09780511808968.
- [25] „1 Linear codes,“ in *The Theory of Error-Correcting Codes*, Ser. North-Holland Mathematical Library, F. MacWilliams und N. Sloane, Hrsg., Bd. 16, Elsevier, 1977, S. 1–37. DOI: [https://doi.org/10.1016/S0924-6509\(08\)70526-9](https://doi.org/10.1016/S0924-6509(08)70526-9). Adresse: <https://www.sciencedirect.com/science/article/pii/S0924650908705269>.
- [26] V. Weger, „A Code-Based Cryptosystem using GRS codes,“ Masterarbeit, Universität Zürich, Zürich, CH, 2017. Adresse: <https://user.math.uzh.ch/weger/mathesis.pdf> (besucht am 10.02.2023).
- [27] D. G. Hoffman, D. A. Leonard, C. C. Lindner, K. T. Phelps, C. Rodger und J. R. Wall, *Coding Theory: The Essentials*. New York: Marcel Dekker, Inc., 1991, KIT-Bestand, ISBN: 0-8247-8611-4.
- [28] B. H. Matzat. „Codierungstheorie.“ Vorlesungsskript, Universität Heidelberg. (2007), Adresse: <https://www.math.uni-bielefeld.de/~baumeist/Codierungstheorie/matzat-Codierungstheorie.pdf> (besucht am 10.02.2023).
- [29] V. Guruswami, *List Decoding of Error-Correcting Codes, Winning Thesis of the 2002 ACM Doctoral Dissertation Competition* (Lecture Notes in Computer Science), 1. Aufl. Springer Berlin, Heidelberg, 2005. DOI: <https://doi.org/10.1007/b104335>.
- [30] N. Sendrier, „Code-Based Cryptography,“ in *Encyclopedia of Cryptography and Security*, H. C. A. van Tilborg und S. Jajodia, Hrsg. Boston, MA: Springer US, 2011, S. 215–216, ISBN: 978-1-4419-5906-5. DOI: 10.1007/978-1-4419-5906-5\_378. Adresse: [https://doi.org/10.1007/978-1-4419-5906-5\\_378](https://doi.org/10.1007/978-1-4419-5906-5_378).
- [31] R. J. McEliece, „A Public-Key Cryptosystem Based On Algebraic Coding Theory,“ *The Deep Space Network Progress Report*, Jg. 42-44, 1978, NASA Code 310-10-67-11. Adresse: <https://ntrs.nasa.gov/api/citations/19780016269/downloads/19780016269.pdf> (besucht am 15.02.2023).
- [32] V. M. Sidelnikov und S. O. Shestakov, „On insecurity of cryptosystems based on generalized Reed-Solomon codes,“ *Discrete Mathematics and Applications*, Jg. 2, Nr. 4, S. 439–444, 1992. DOI: doi:10.1515/dma.1992.2.4.439. Adresse: <https://doi.org/10.1515/dma.1992.2.4.439>.
- [33] B. Chor und R. Rivest, „A knapsack-type public key cryptosystem based on arithmetic in finite fields,“ *IEEE Transactions on Information Theory*, Jg. 34, Nr. 5, S. 901–909, 1988, Konferenzbeitrag CRYPTO 84. DOI: 10.1109/18.21214.

- [34] H. Niederreiter, „Knapsack-type Cryptosystems and Algebraic Coding Theory,“ *Problems of Control and Information Theory*, Jg. 15, Nr. 2, N. Krasovskii und G. Bognár, Hrsg., S. 159–166, 1986, ISSN: 0370-2529. Adresse: [http://real-j.mtak.hu/7997/1/MTA\\_ProblemsOfControl\\_15.pdf](http://real-j.mtak.hu/7997/1/MTA_ProblemsOfControl_15.pdf) (besucht am 14.02.2023).
- [35] K. Kobara und H. Imai, „On the one-wayness against chosen-plaintext attacks of the Loidreau’s modified McEliece PKC,“ *IEEE Transactions on Information Theory*, Jg. 49, Nr. 12, S. 3160–3168, 2003. DOI: 10.1109/TIT.2003.820016.
- [36] N. T. Courtois, M. Finiasz und N. Sendrier, „How to Achieve a McEliece-Based Digital Signature Scheme,“ in *Advances in Cryptology — ASIACRYPT 2001*, C. Boyd, Hrsg., Berlin, Heidelberg: Springer Berlin Heidelberg, 2001, S. 157–174.
- [37] R. Overbeck und N. Sendrier, „Code-based cryptography,“ in *Post-Quantum Cryptography*, D. J. Bernstein, J. Buchmann und E. Dahmen, Hrsg. Berlin, Heidelberg: Springer Berlin Heidelberg, 2009, S. 95–145, ISBN: 978-3-540-88702-7. DOI: 10.1007/978-3-540-88702-7\_4. Adresse: [https://doi.org/10.1007/978-3-540-88702-7\\_4](https://doi.org/10.1007/978-3-540-88702-7_4).
- [38] W. Diffie und M. E. Hellman, „New Directions in Cryptography,“ *IEEE Transactions on Information Theory*, Jg. 22, Nr. 6, S. 644–654, 1976. Adresse: <https://caislab.kaist.ac.kr/lecture/2010/spring/cs548/basic/B08.pdf> (besucht am 15.02.2023).
- [39] H. M. Salkin und C. A. De Kluver, „The Knapsack Problem: A Survey,“ *Naval Research Logistics Quarterly*, Jg. 22, Nr. 1, S. 127–144, 1975. DOI: <https://doi.org/10.1002/nav.3800220110>. Adresse: <https://onlinelibrary.wiley.com/doi/abs/10.1002/nav.3800220110>.
- [40] S. Pohlig und M. Hellman, „An improved algorithm for computing logarithms over  $GF(p)$  and its cryptographic significance (Corresp.),“ *IEEE Transactions on Information Theory*, Jg. 24, Nr. 1, S. 106–110, 1978. DOI: 10.1109/TIT.1978.1055817.
- [41] S. Gao, J. von zur Gathen, D. Panario und V. Shoup, „Algorithms for Exponentiation in Finite Fields,“ *Journal of Symbolic Computation*, Jg. 29, Nr. 6, S. 879–889, 2000, ISSN: 0747-7171. DOI: <https://doi.org/10.1006/jsc.1999.0309>. Adresse: <https://www.sciencedirect.com/science/article/pii/S0747717199903097>.
- [42] N. Gura, A. Patel, A. Wander, H. Eberle und S. C. Shantz, „Comparing Elliptic Curve Cryptography and RSA on 8-bit CPUs,“ in *Cryptographic Hardware and Embedded Systems - CHES 2004*, M. Joye und J.-J. Quisquater, Hrsg., Berlin, Heidelberg: Springer Berlin Heidelberg, 2004, S. 119–132.



- [43] E. Berlekamp, „Goppa codes,“ *IEEE Transactions on Information Theory*, Jg. 19, Nr. 5, S. 590–592, 1973. DOI: 10.1109/TIT.1973.1055088.
- [44] F. D. Volta, M. Giorgetti und M. Sala, „Permutation equivalent maximal irreducible Goppa codes,“ 2008. DOI: 10.48550/ARXIV.0806.1763. Adresse: <https://arxiv.org/abs/0806.1763>.
- [45] E. Berlekamp, R. McEliece und H. van Tilborg, „On the inherent intractability of certain coding problems (Corresp.),“ *IEEE Transactions on Information Theory*, Jg. 24, Nr. 3, S. 384–386, 1978. DOI: 10.1109/TIT.1978.1055873.
- [46] T. M. Qaradaghi und N. N. Abdulrazaq, *Comparison Between Irreducible and Separable Goppa Code in McEliece Cryptosystem*, Cryptology ePrint Archive, Paper 2015/1050, <https://eprint.iacr.org/2015/1050>, 2015. Adresse: <https://eprint.iacr.org/2015/1050>.
- [47] R. Hill, „Introduction to linear codes,“ in *A First Course in Coding Theory*, Ser. Oxford Applied Mathematics and Computing Science Series, Oxford University Press, 1986, ISBN: 0-19-853804-9.
- [48] N. Sendrier, „Finding the permutation between equivalent linear codes: the support splitting algorithm,“ *IEEE Transactions on Information Theory*, Jg. 46, Nr. 4, S. 1193–1203, 2000. DOI: 10.1109/18.850662.
- [49] J. van Lint und T. Springer, „Generalized Reed - Solomon codes from algebraic geometry,“ *IEEE Transactions on Information Theory*, Jg. 33, Nr. 3, S. 305–309, 1987. DOI: 10.1109/TIT.1987.1057320.
- [50] Y. X. Li, R. Deng und X. M. Wang, „On the equivalence of McEliece's and Niederreiter's public-key cryptosystems,“ *IEEE Transactions on Information Theory*, Jg. 40, Nr. 1, S. 271–273, 1994. DOI: 10.1109/18.272496.