

POO II

Profª Sandra
Muniz

Introdução

Ferramentas
Necessárias

Aplicação
Visual
Simples

Aplicativo WinForm
AloMundo

Simples Crud

Aplicativo CRUD
SIMPLES

Atividade 01
Aula 01

Atividade 01 da Aula
01

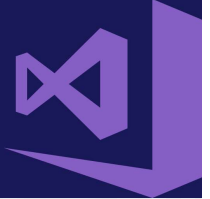
AULA 01

Formulários e CRUD Simples

Profª Sandra Muniz

UNIP

24 de agosto de 2020



POO II

Profª Sandra
Muniz

Introdução

Ferramentas
Necessárias

Aplicação Visual Simples

Aplicativo WinForm
AloMundo

Simples Crud

Aplicativo CRUD
SIMPLES

Atividade 01 Aula 01

Atividade 01 da Aula
01

1 Introdução

- Ferramentas Necessárias

2 Aplicação Visual Simples

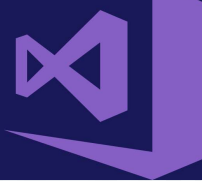
- Aplicativo WinForm AloMundo

3 Simples Crud

- Aplicativo CRUD SIMPLES

4 Atividade 01 Aula 01

- Atividade 01 da Aula 01



POO II

Profª Sandra
Muniz

Introdução

Ferramentas
NecessáriasAplicação
Visual
SimplesAplicativo WinForm
AloMundo

Simples Crud

Aplicativo CRUD
SIMPLESAtividade 01
Aula 01Atividade 01 da Aula
01

Visual Studio e SQL Server

Serão necessários para este curso o visual studio 2010 ou posterior e o Sql Server 2012 ou posterior e do management studio.

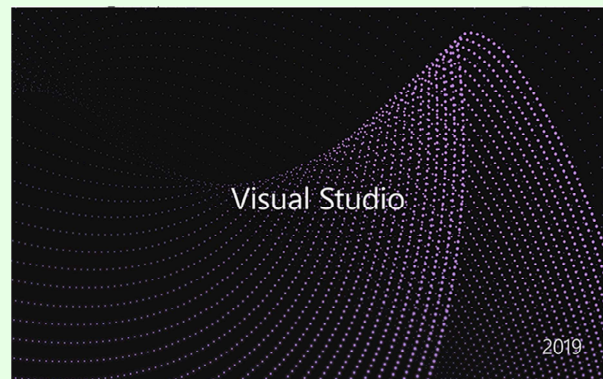


Figura 1: Visual Studio

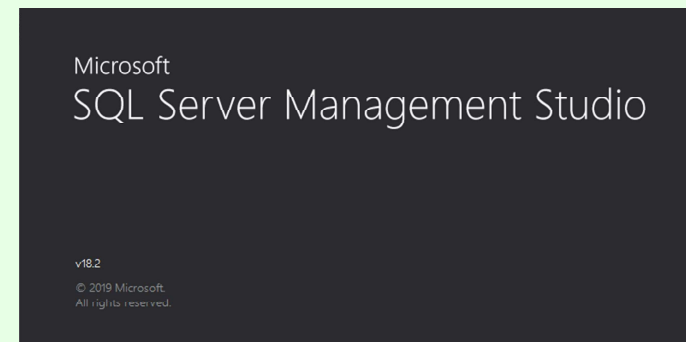
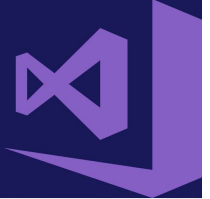


Figura 2: Management Studio



POO II

Profª Sandra
Muniz

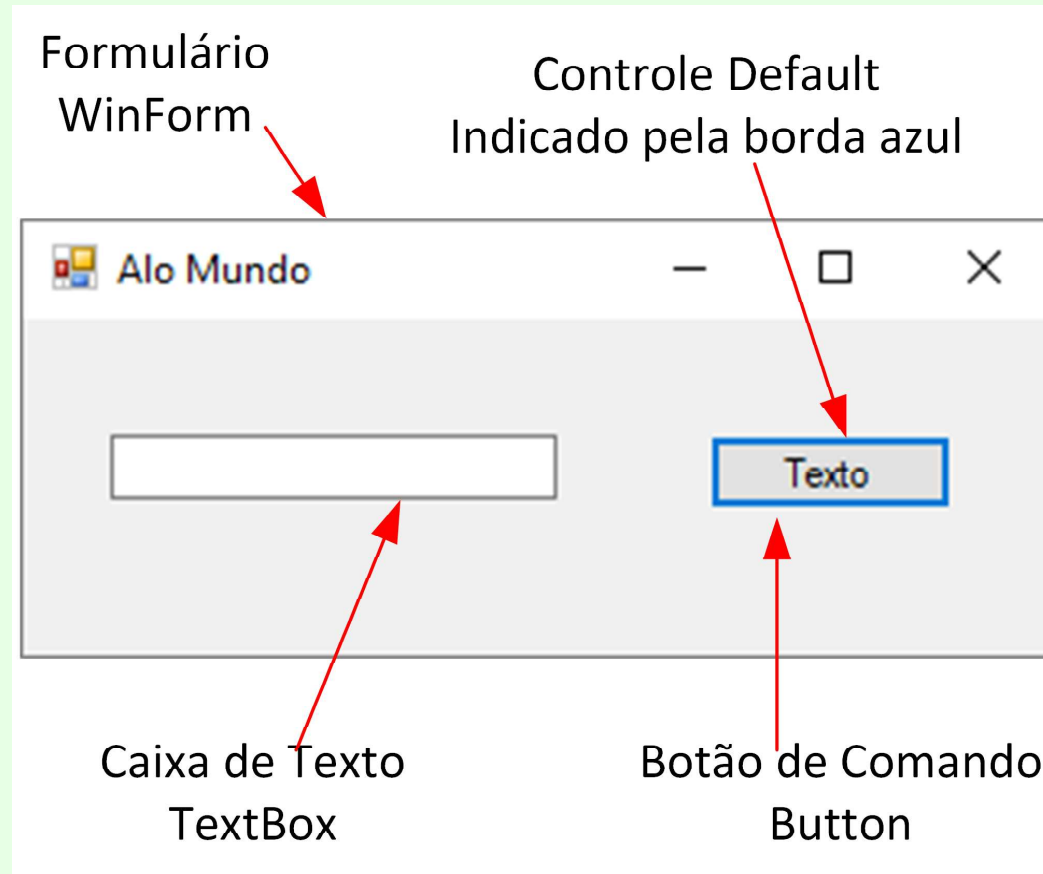
Introdução

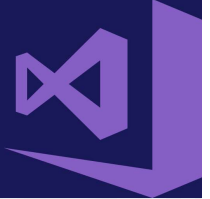
Ferramentas
NecessáriasAplicação
Visual
SimplesAplicativo WinForm
AloMundo

Simples Crud

Aplicativo CRUD
SIMPLESAtividade 01
Aula 01Atividade 01 da Aula
01

WinForm AloMundo

**Figura 3:** Programa Tipo WinForm



POO II

Profª Sandra
Muniz

Introdução

Ferramentas
NecessáriasAplicação
Visual
SimplesAplicativo WinForm
AloMundo

Simples Crud

Aplicativo CRUD
SIMPLESAtividade 01
Aula 01Atividade 01 da Aula
01**Clique no botão**

Após clicar no botão aparece o texto Alo Mundo na caixa de texto

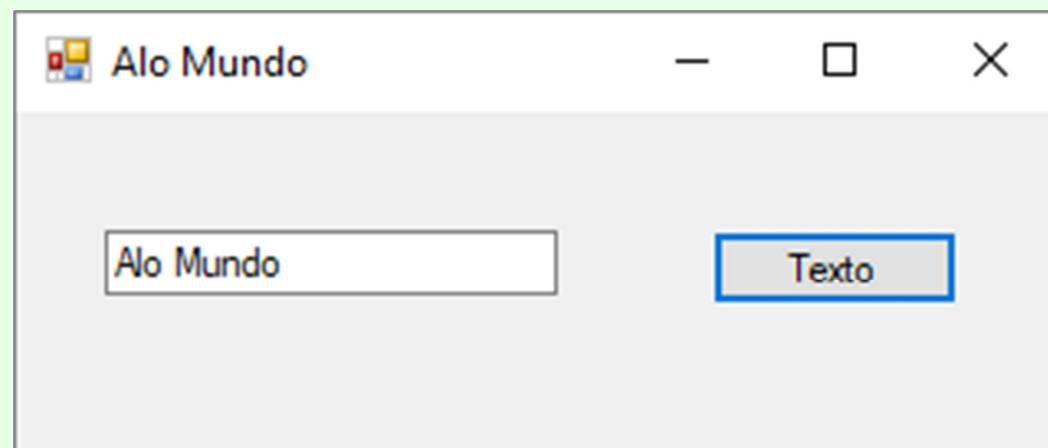
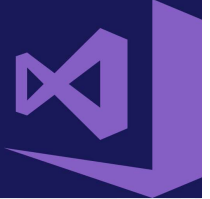


Figura 4: Após Clicar No Botão



POO II

Profª Sandra
Muniz

Introdução

Ferramentas
NecessáriasAplicação
Visual
SimplesAplicativo WinForm
AloMundo

Simples Crud

Aplicativo CRUD
SIMPLESAtividade 01
Aula 01Atividade 01 da Aula
01

Propriedades Do Controle

Para cada elemento visual há um conjunto de propriedades que alteram a visualização e/ou comportamento do controle.

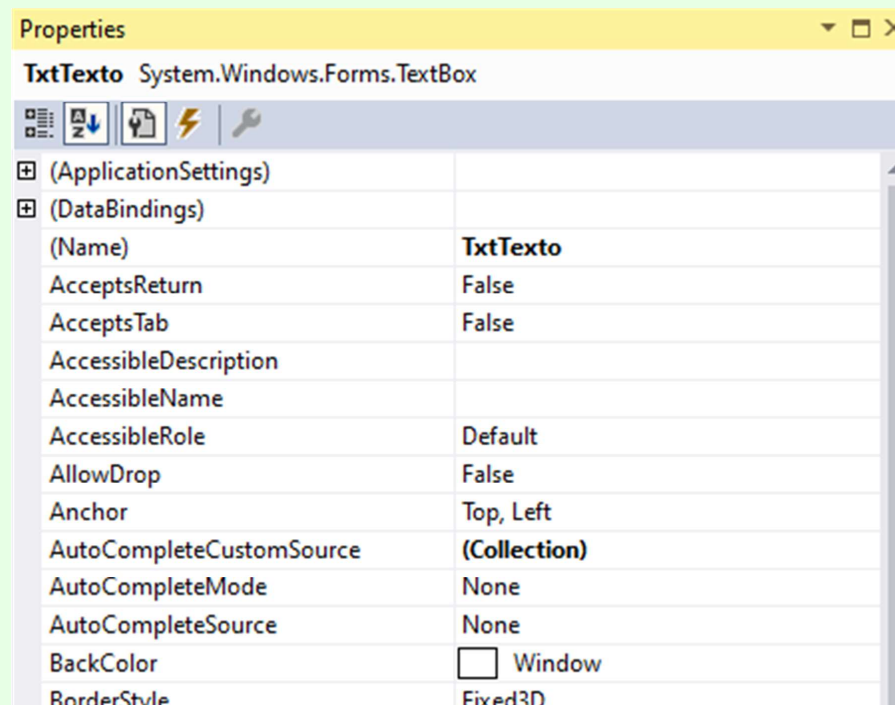
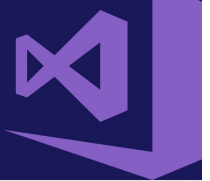


Figura 5: Propriedades do controle



POO II

Profª Sandra
Muniz

Introdução

Ferramentas
NecessáriasAplicação
Visual
SimplesAplicativo WinForm
AloMundo

Simples Crud

Aplicativo CRUD
SIMPLESAtividade 01
Aula 01Atividade 01 da Aula
01

Eventos(métodos) Do Controle

Para cada elemento visual há um conjunto de eventos que geram métodos na classe ligada ao WinForm onde o controle esta contido.

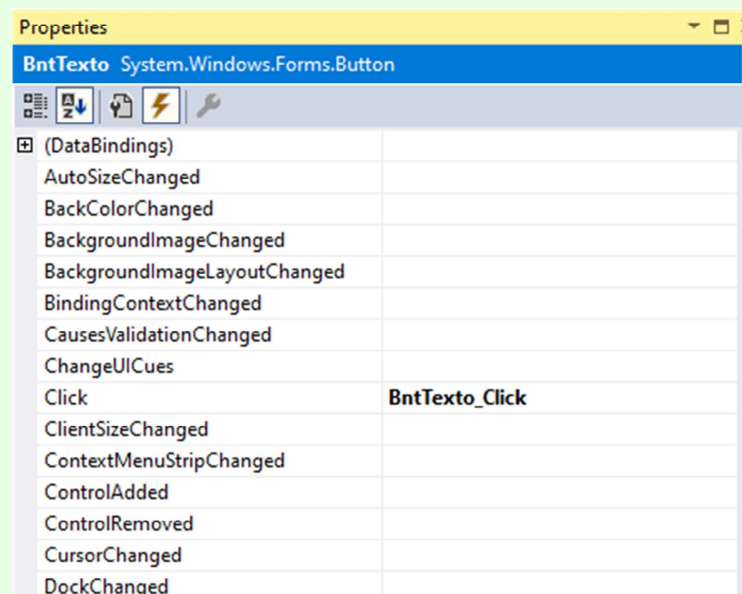
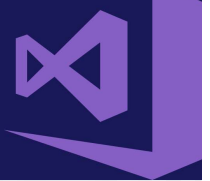


Figura 6: Eventos do controle visual (Métodos)



POO II

Profª Sandra
Muniz

Introdução

Ferramentas
NecessáriasAplicação
Visual
SimplesAplicativo WinForm
AloMundo

Simples Crud

Aplicativo CRUD
SIMPLESAtividade 01
Aula 01Atividade 01 da Aula
01

Método do evento

Método associado ao evento do controle dentro da classe associada ao formulário.

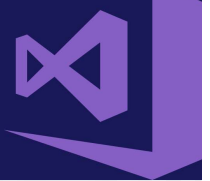
```
namespace AloMundo
{
    public partial class FrmTexto : Form
    {
        public FrmTexto()
        {
            InitializeComponent();
        }

        private void BntTexto_Click(object sender, EventArgs e)
        {
            TxtTexto.Text = "Alo Mundo";
        }
    }
}
```

Classe da Janela WinForm

Método associado ao Evento Click

Figura 7: Código do Métodos associado ao evento



POO II

Profª Sandra
Muniz

Introdução

Ferramentas
NecessáriasAplicação
Visual
SimplesAplicativo WinForm
AloMundo

Simples Crud

Aplicativo CRUD
SIMPLESAtividade 01
Aula 01Atividade 01 da Aula
01

Onde Inicia o Programa

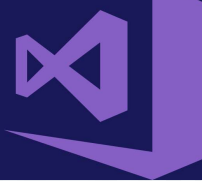
O Programa inicia no método Main(), onde se seleciona-se a janela que será a primeira a ser chamada. tipicamente no arquivo Program.cs.

```
namespace AloMundo
{
    static class Program
    {
        /// <summary>
        /// Ponto de entrada principal para o aplicativo.
        /// </summary>
        [STAThread]
        static void Main()
        {
            Application.EnableVisualStyles();
            Application.SetCompatibleTextRenderingDefault(false);
            Application.Run(new FrmTexto());
        }
    }
}
```

Método Onde o
Programa Inicia.

Formulário Inicial
Primeira janela
da aplicação

Figura 8: Primeira Janela Chamada



POO II

Profª Sandra
Muniz

Introdução

Ferramentas
NecessáriasAplicação
Visual
SimplesAplicativo WinForm
AloMundo

Simples Crud

Aplicativo CRUD
SIMPLESAtividade 01
Aula 01Atividade 01 da Aula
01

Tela Aplicativo CRUD Simples

Figura 9: Programa WinForm CRUD Simples