

Book

Romaric Gauzi

Vous trouverez ci-dessous une sélection de projets que j'ai réalisés. Ces projets sont nés de l'envie d'inventer et d'entreprendre.

À l'avenir, j'aimerais créer des projets plus ambitieux qui résolvent de vrais problèmes avec l'utilisation plus profonde des systèmes informatiques et de l'intelligence artificielle.

C'est pourquoi je souhaite devenir ingénieur.

Sommaire

L'évadé	3
Tactical 4	6
Mobile Concept	9
La pression Bordelaise	11
Portfolio 2020	13
Ecroc	15
QuizApp	18

L'évadé

Expérience interactive



Mars 2021

L'ÉVADÉ - PROJET MMI

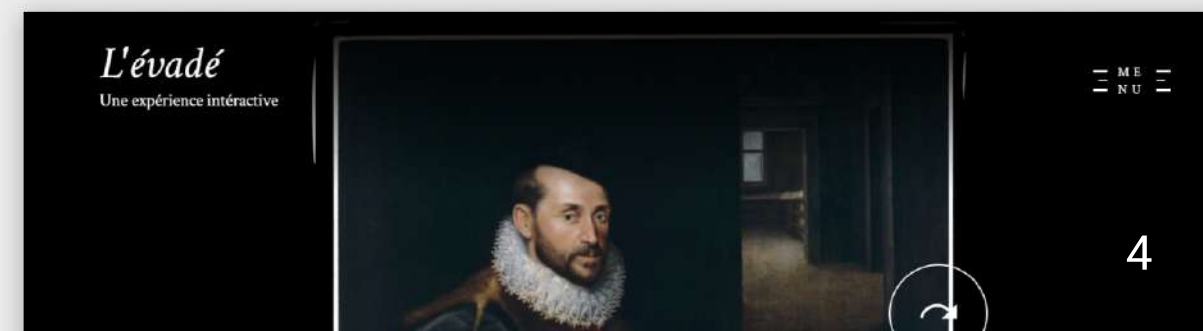
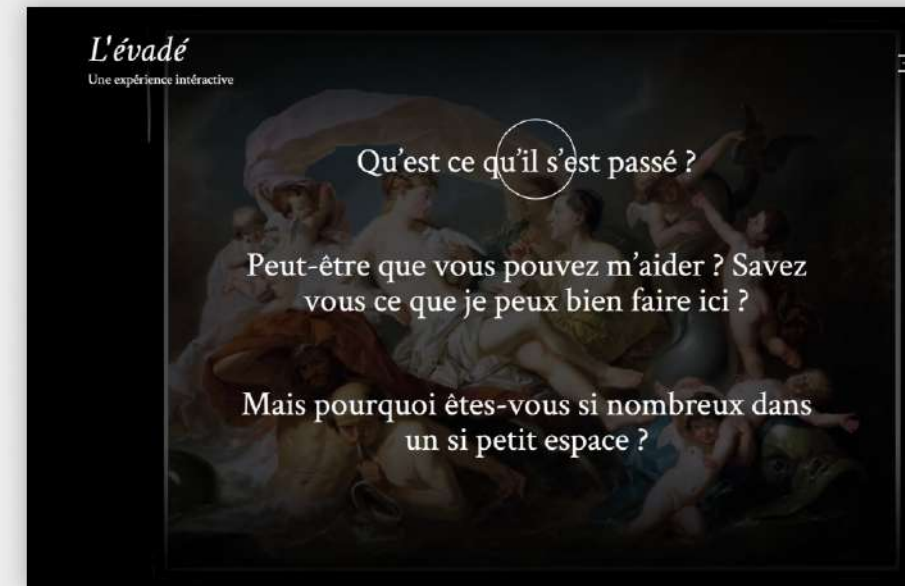
l-evade.romaricgauzi.com

LE PROJET

L'évadé est une expérience interactive à base de dessin monochrome et de tableaux animés. Elle raconte une histoire mêlant crime et enquête. Celle-ci est basée sur une sélection de tableaux de notre choix présents au musée des beaux arts de Bordeaux.

CONTEXTE

Le projet a été réalisé en collaboration avec le Musée des Beaux-Arts de Bordeaux dans le cadre d'une exposition d'histoires interactives mêlant l'art et le rêve.



| RÉALISATION

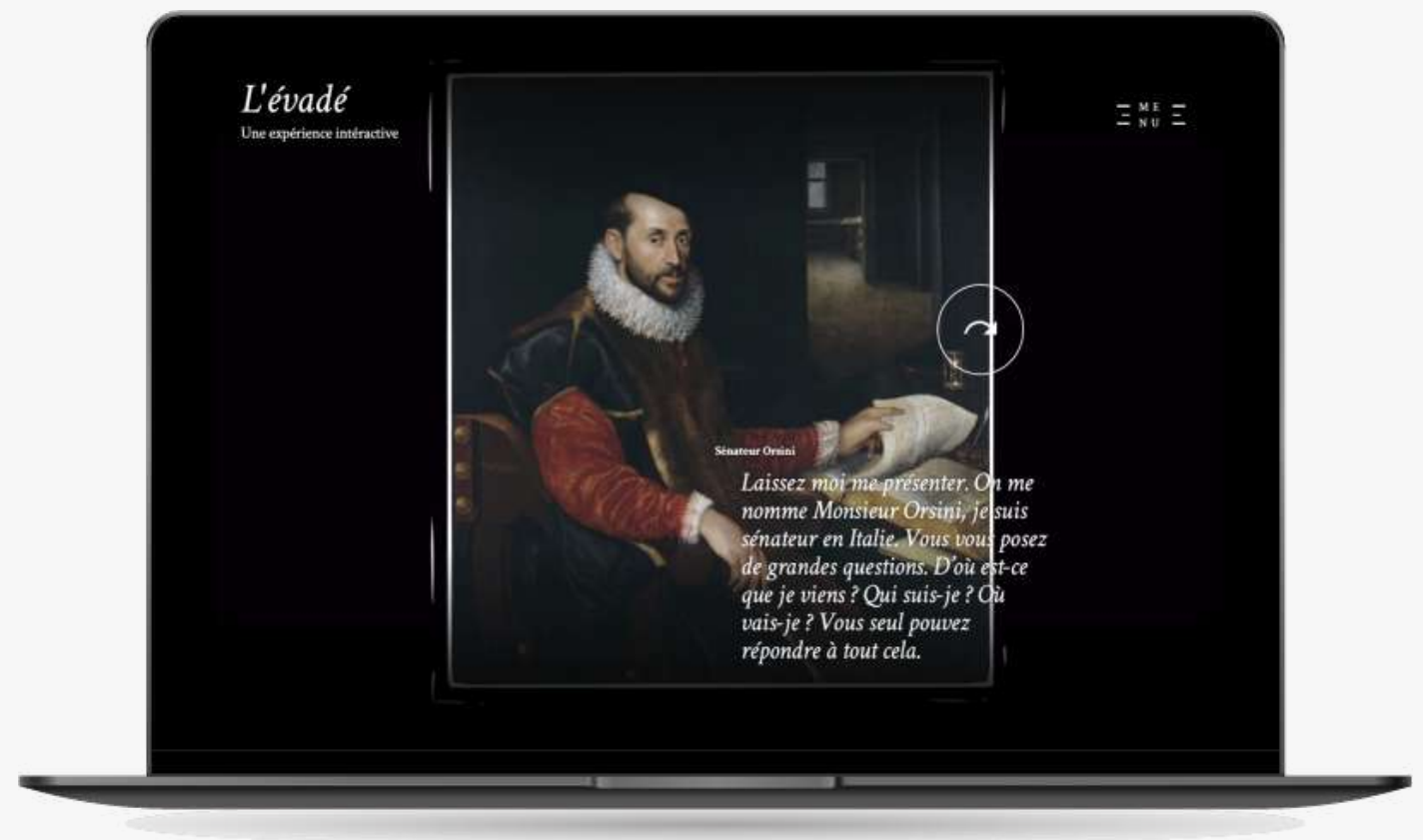
Nous avons décidé pour cette expérience un visuel monochrome avec des illustrations à base de contour blanc. Les différentes œuvres ont été animées avec l'outil marionnette d'Illustrator pour donner vie aux différents tableaux.

Développé avec Preact, une version allégée de React, j'ai décidé d'utiliser comme à mon habitude Sass et TypeScript. Typier le code a notamment facilité le développement notre système d'embranchement composé d'une grande variété de "types" (interactions, choix, dialogues, vidéo, image, etc.)

Pour que le projet soit vu par le plus grand nombre lors de la campagne de communication du musée, nous avons décidé de rendre le projet disponible en anglais avec l'utilisation de i18n.

| OUTILS ET TECHNOLOGIES

Preact, Sass, TypeScript
Figma, After Effects



Tactical

Application mobile et web



Décembre 2020

TACTICAL 4 - PROJET PERSONNEL

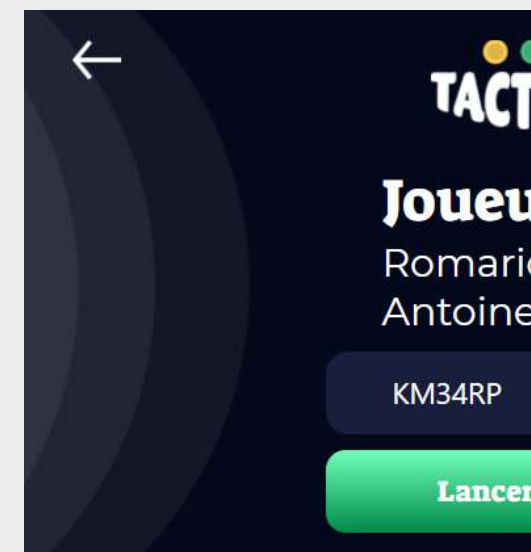
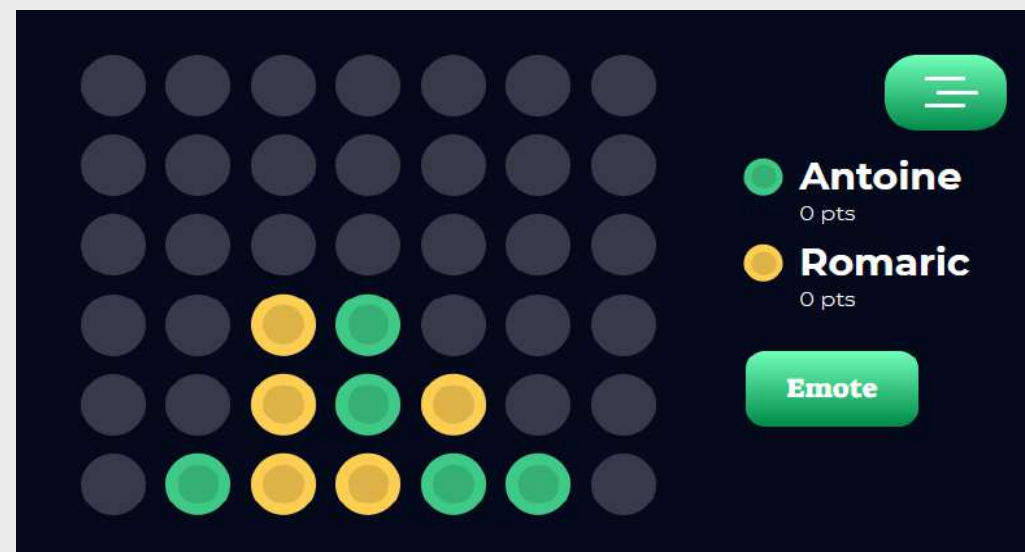
tactical4.fr

| LE PROJET

Cette application mobile est une revisite du célèbre puissance 4. Elle permet de se connecter en ligne et de jouer avec une autre personne sur deux appareils différents. L'application est disponible sur mobile et directement dans le navigateur.

| CONTEXTE

Nous avons décidé de créer ce jeu avec Antoine Tardivel suite à une première initiation à React Native en cours. Ce projet était l'occasion de mettre en pratique ce que nous avons déjà appris dans un projet plus complexe et d'apprendre de nouvelles choses.



TACTICAL 4 - PROJET PERSONNEL

tactical4.fr

| RÉALISATION

Réalisée avec React native, l'application fait appel à une application serveur réalisée avec Node.js. La communication se fait grâce à la librairie Socket.io et un protocole de communication à base d'action et d'évènement.

La partie client comme serveur utilisent TypeScript et une liste de types identiques pour permettre un respect à la lettre du protocole durant le développement.

| OUTILS ET TECHNOLOGIES

React Native, TypeScript, Sass
Node.js, Socket.io

Front-end (React.js)

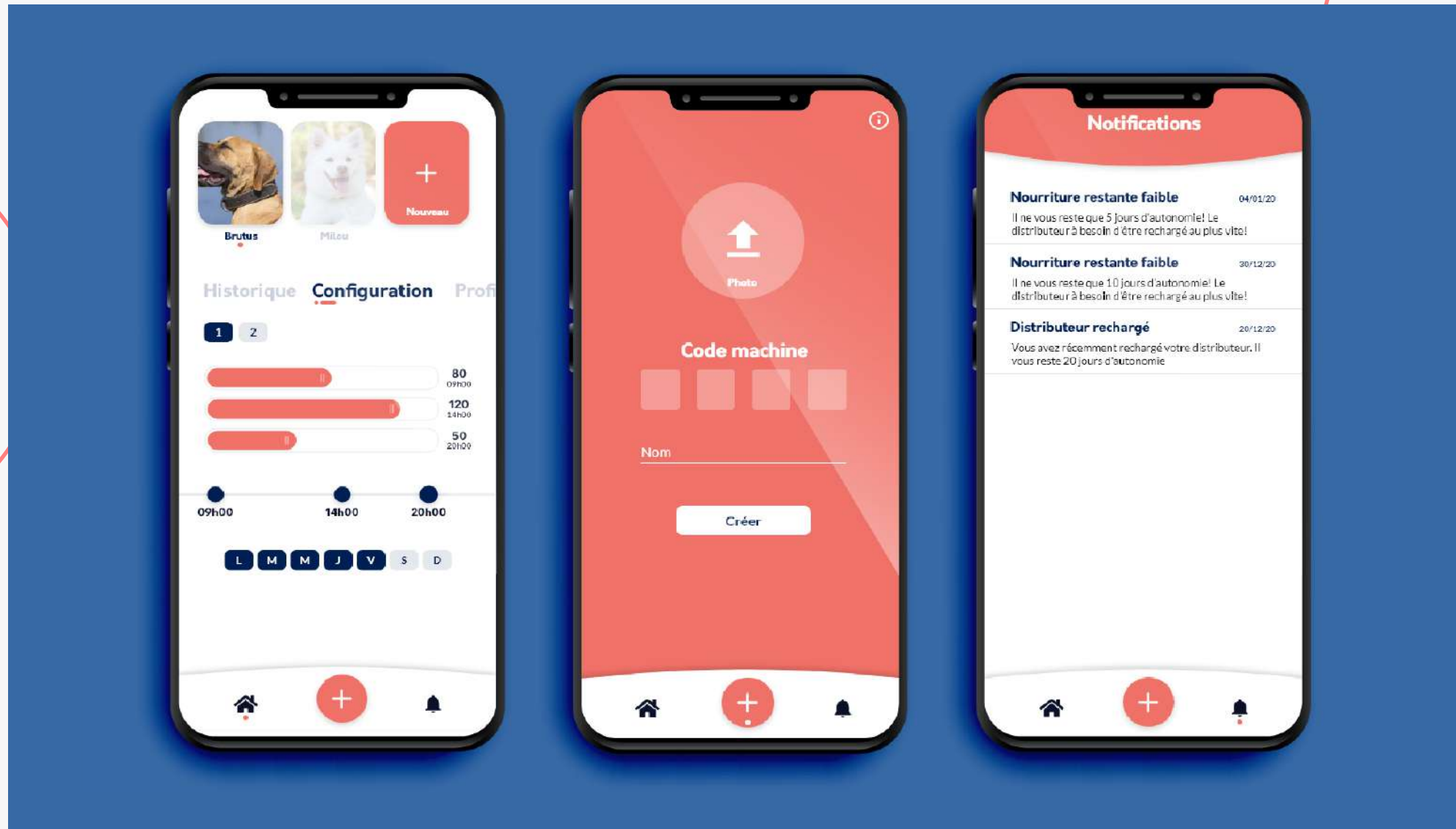
```
const joinRoom = React.useCallback(() => {  
  const joinRoomParams: Models.JoinRoomParams = {  
    settings: {  
      name: name  
    },  
    code: code  
  }  
  socket.emit('JoinRoom', joinRoomParams, joinRoomResponse)  
}, [name, code])
```

Back-end (Node.js)

```
joinRoom (params: Models.JoinRoomParams, callback: (res: Models.SocketResponse) => void) {  
  this.player.setName(params.settings.name);  
  if (!params.code) {  
    return callback({  
      success: false,  
      message: 'code undefined'  
    })  
  }  
}
```


Mobile Concept

Design d'application mobile



Avril 2020

MOBILE CONCEPT - PROJET PERSONNEL

dribbble.com/RomarcG

CONTEXTE

Suite à d'anciens projets, j'ai eu envie de leur redonner vie en recréant leur interface. Cela avait pour but de me faire progresser et surtout me faire plaisir.

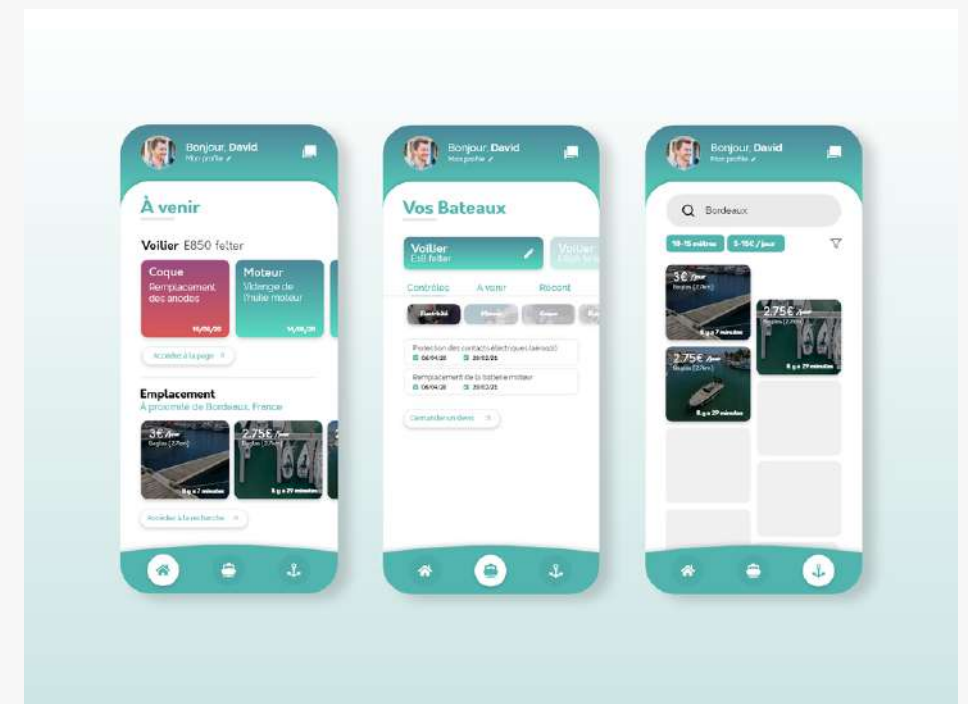
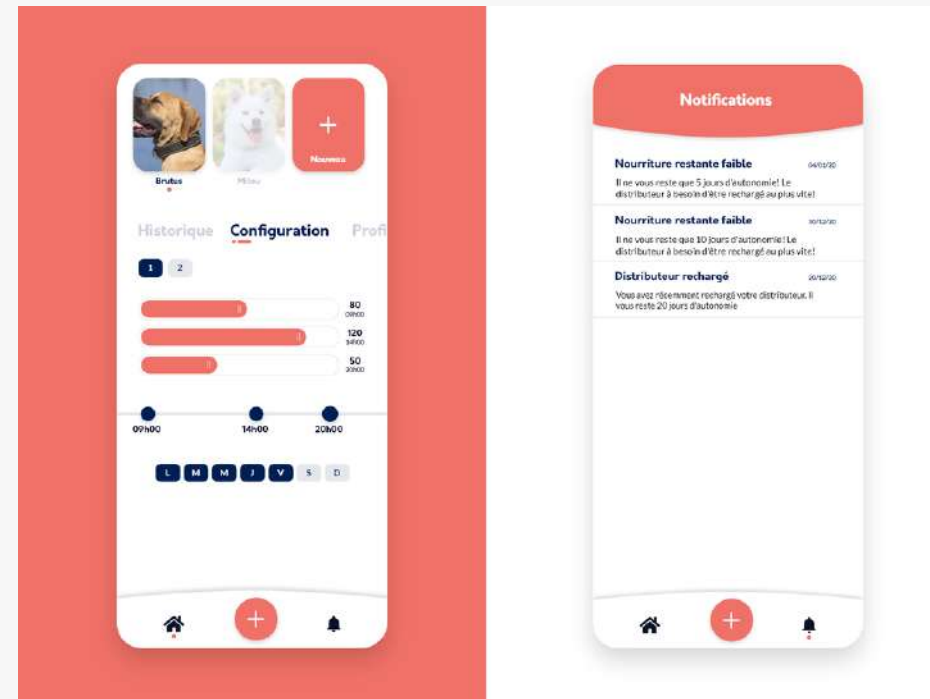
RÉALISATION

Avant chaque design, un Wireframe est réalisé. C'est à ce moment là que je réfléchis aux fonctionnalités que va intégrer mon concept, comme si l'application allait être réalisée pour de vrai. Ce qui n'est pas vraiment faux puisqu'elles font suite à d'anciennes réalisations.

Pour le design, j'ai effectué plusieurs essais jusqu'à trouver quelque chose de joli et surtout dans les tendances du moment.

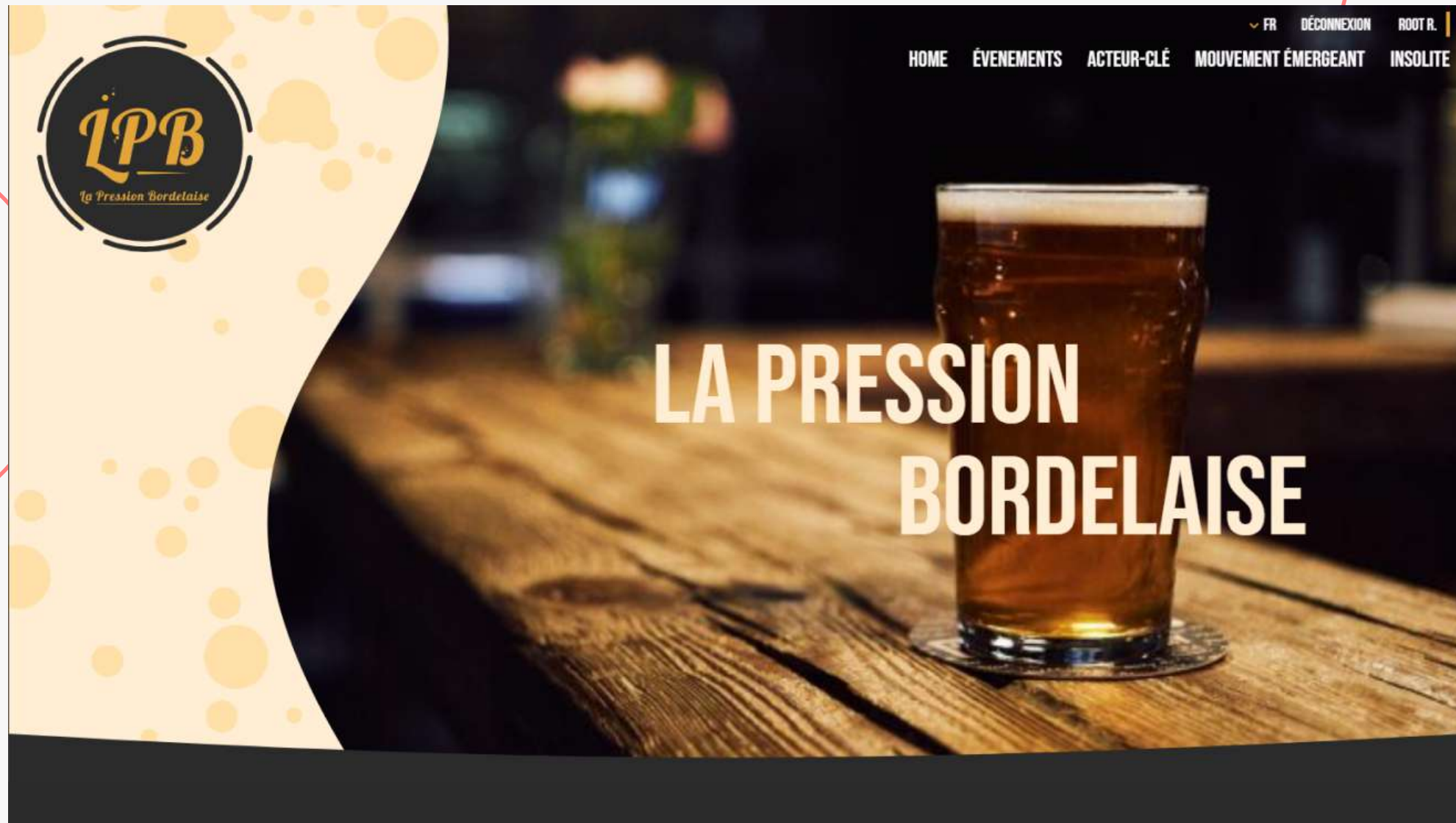
BILAN

Ce projet avait pour but de m'amuser. D'autres projets m'ont fait me rendre compte que le design d'une application ne se limite pas à faire quelque chose de joli et tendance. Il doit être en accord avec d'autres aspects comme l'image de la marque ou la cible.



La pression Bordelaise

Blog et back-office



Mars 2020

LA PRESSION BORDELAISE - PROJET MMI

github.com/romaric-g/BlogArt

LE PROJET

La pression bordelaise est un blog sur le thème de la bière à Bordeaux. De nombreux articles ont été écrits et sont disponibles sur le site. Un système de compte permet aux internautes de réagir aux articles avec des likes et commentaires.

Un back-office permet de gérer le contenu en ligne.

CONTEXTE

Le projet a été réalisé en première année MMI. L'objectif était de créer un blog sans l'aide d'aucun framework avec Php et MySQL

RÉALISATION

Nous avons opté pour un design aux couleurs et formes de la bière.

Pour le développement, j'ai opté pour utiliser au maximum la programmation orientée objet avec une forte réutilisation du code dans les différents CRUD.

INSCRIVEZ-VOUS

FIRST NAME: First name
LAST NAME: Last name
EMAIL: Enter email
PASSWORD: Password
REPEAT PASSWORD: Repeat Password

☐ J'ai lu et j'accepte les Conditions Générales d'Utilisation et la Politique de Protection des Données Personnelles.

S'INSCRIRE

Vous avez déjà un compte ? [Connectez-vous](#)

ADMINISTRATION root root

ARTICLES
COMMENTAIRES
MOTS CLÉS
LANGUES
THÈMES
UTILISATEURS
ANGLES

LISTE DES ARTICLES

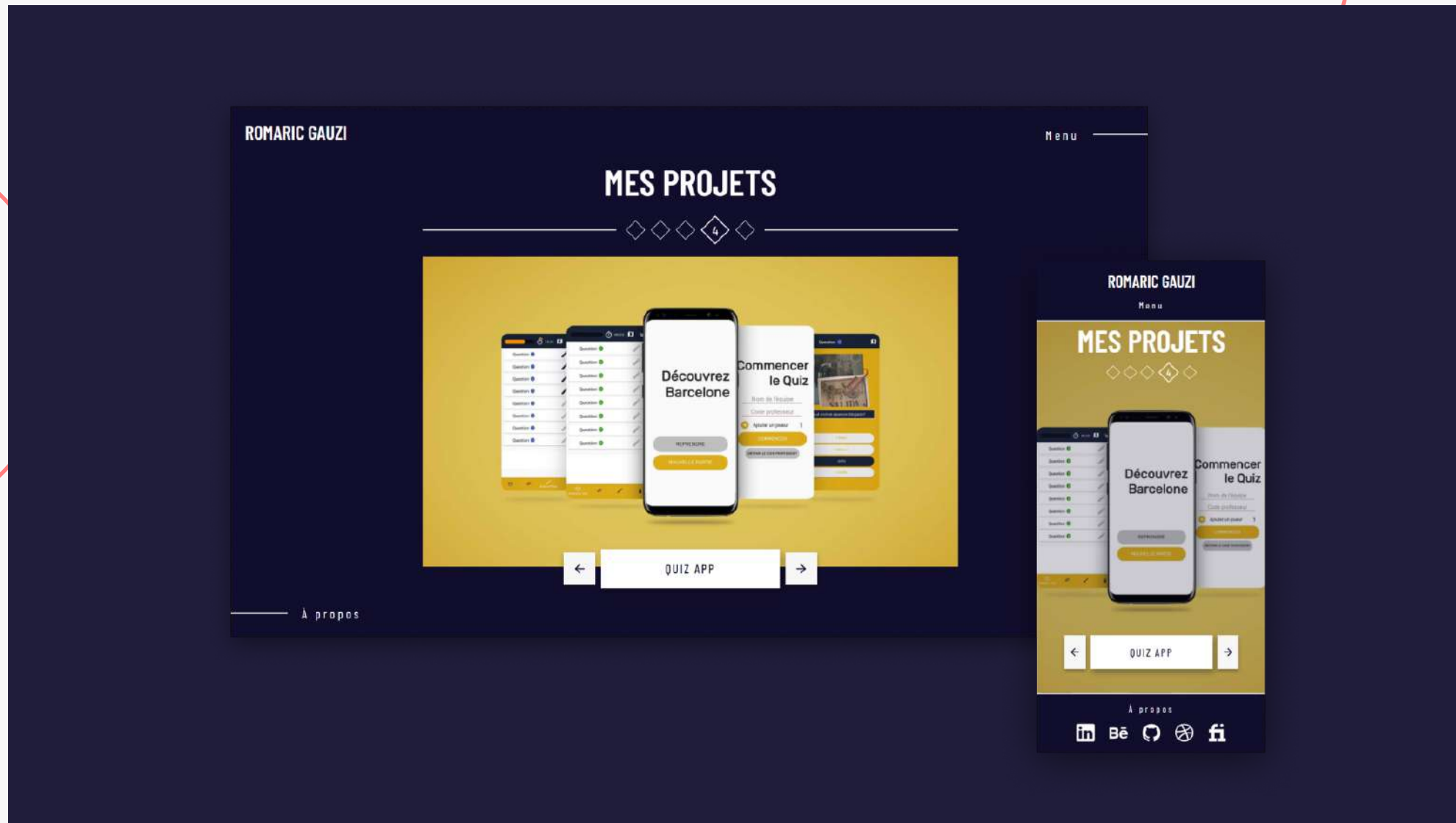
TITLE	DATE	LIKE	ACTIONS
TEMOIGNAGE : UN EXPERT RÉVÈLE LE SECRÈTE POUR FAIRE SA PROPRE BIÈRE!	2020-03-20	2	AFFICHER UPDATE SUPPRIMER
ÉCOLOGIE : ILS DONNENT UNE SECONDE VIE AUX DRÈCHES DE BIÈRE	2020-03-29	1	AFFICHER UPDATE SUPPRIMER
COMMENT PROFITER DES MEILLEURES BIÈRES : LES 5 MEILLEURS HAPPY HOURS DE BORDEAUX !	2020-03-29	1	AFFICHER UPDATE SUPPRIMER
INSOLITE, LA BIÈRE CORONA SOUS PRESSION DEPUIS L'APPARITION DU CORONAVIRUS.	2020-03-29	0	AFFICHER UPDATE SUPPRIMER
8 RAISONS MÉCONNUES POUR LESQUELLES VOUS DEVEZ BOIRE DE LA BIÈRE !	2020-03-29	1	AFFICHER UPDATE SUPPRIMER
INSOLITE : LA BIÈRE À L'ORIGINE DU DÉCLIN DES VINS BORDELAIS ?	2020-03-29	0	AFFICHER UPDATE SUPPRIMER
CORONAVIRUS : DÉCOUVREZ DU BOIRE VOS BIÈRES LOCALES APRÈS LE CONFINEMENT !	2020-03-29	0	AFFICHER UPDATE SUPPRIMER

AJOUTER

☾ DÉCONNEXION

Portfolio 2020

Web design & développement



février 2020

PORTFOLIO 2020 - PROJET PERSONNEL

v2020.romaricgauzi.com

CONTEXTE

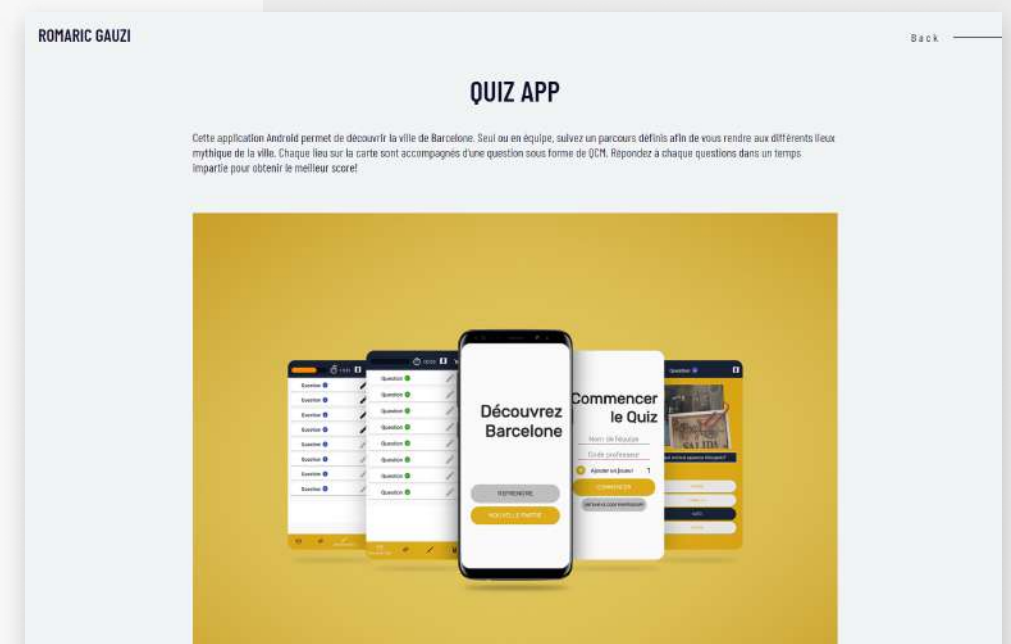
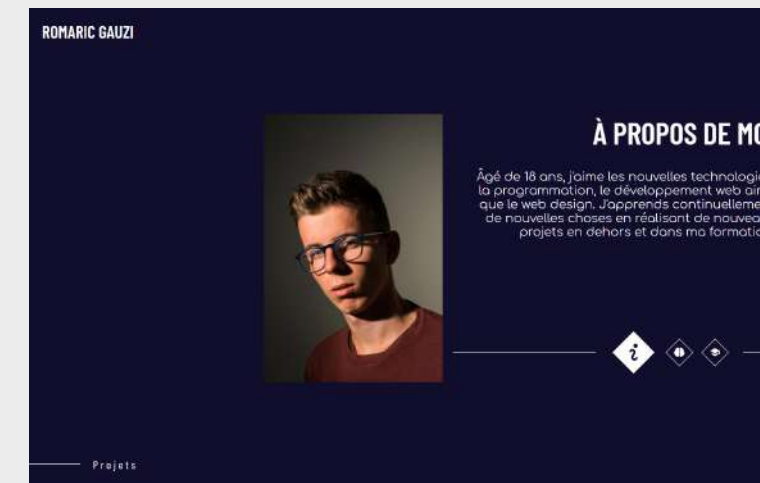
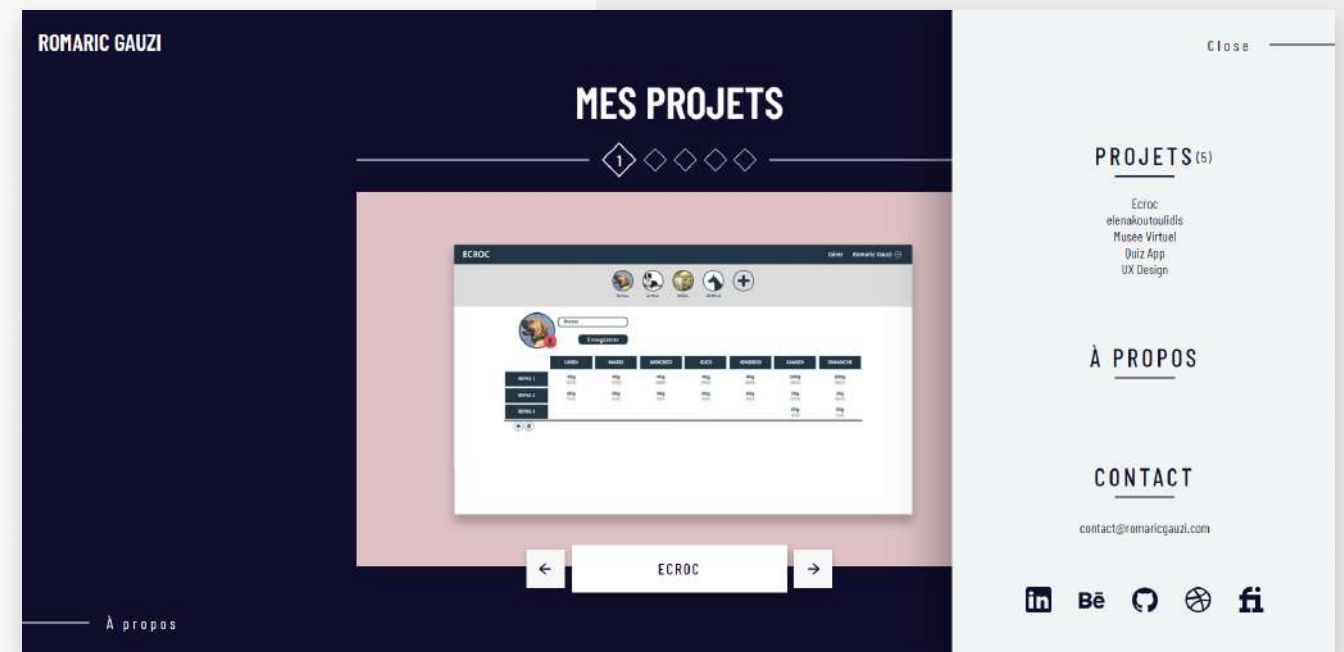
Après avoir réalisé plein de nouveaux projets en MMI, j'ai décidé de remettre au goût du jour mon portfolio.

OUTILS ET TECHNOLOGIES

Vue.js, Nuxt.js, Sass, Markdown Loader

RÉALISATION

Pour ce projet, j'ai choisi de créer une single page application. La transition entre les contenus se fait sur une et même unique page, le tout grâce à JavaScript. C'est ce projet qui m'a initié aux framework Vue.js. L'utilisation de ce genre d'outils a un impact négatif sur le référencement naturel, j'ai donc pour y remédier utilisé le framework Nuxt.js pour pré-rendre le site à chaque mise à jour.



Ecroc

Hardware et développement fullstack

The screenshot shows the ECROC web application interface. At the top, there's a dark blue header with the logo 'ECROC' on the left and 'Gérer Romaric Gauzi' on the right. Below the header, a row of circular icons represents different pets: Brutus (a dog), Arthus (a cat), Milou (a dog), DEMO 4 (a horse), and a plus sign icon. The main content area features a section for 'Brutus' with a circular profile picture and a red 'i' icon, followed by an 'Enregistrer' button. Below this is a table showing feeding schedules for three meals (REPAS 1, 2, 3) across the days of the week (LUNDI to DIMANCHE). The table includes weight (g) and time (hh:mm) for each meal.

	LUNDI	MARDI	MERCREDI	JEUDI	VENDREDI	SAMEDI	DIMANCHE
REPAS 1	40g 02h30	40g 07h30	40g 09h30	40g 09h50	40g 09h55	200g 03h00	200g 03h00
REPAS 2	60g 12h30	60g 12h30	30g 12h01	60g 12h30	60g 12h30	30g 06h30	30g 06h01
REPAS 3						60g 12h30	60g 12h30

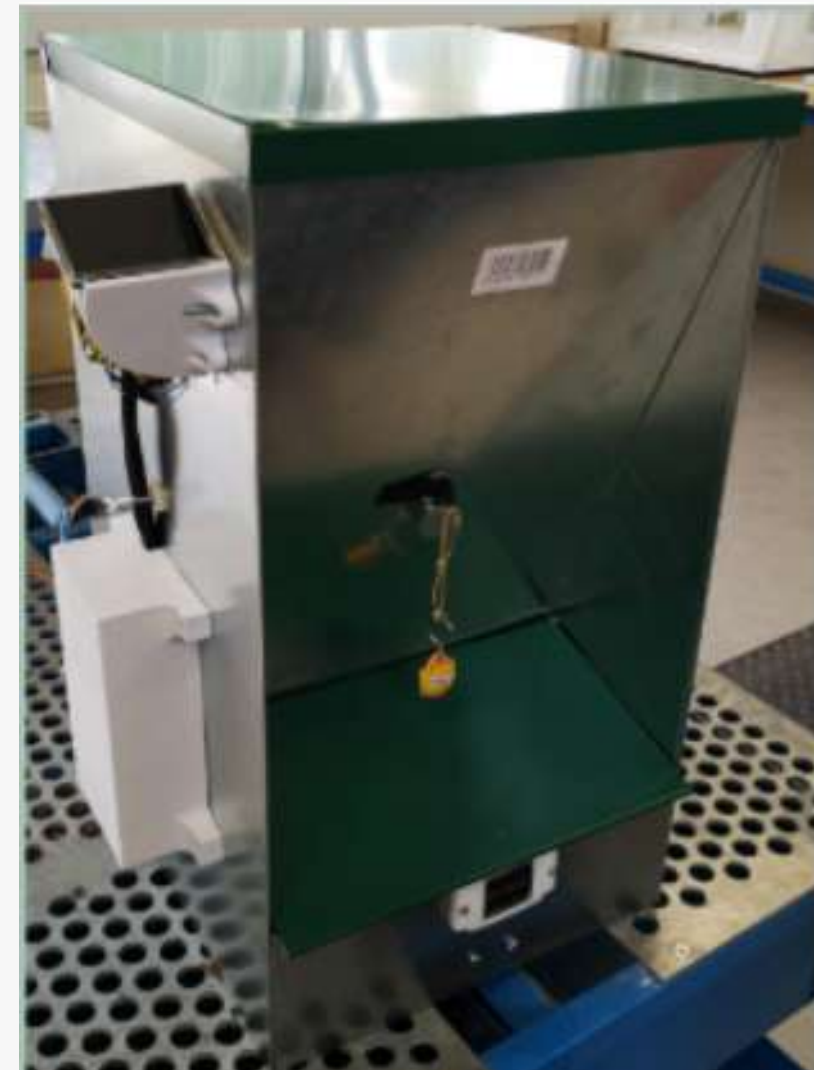
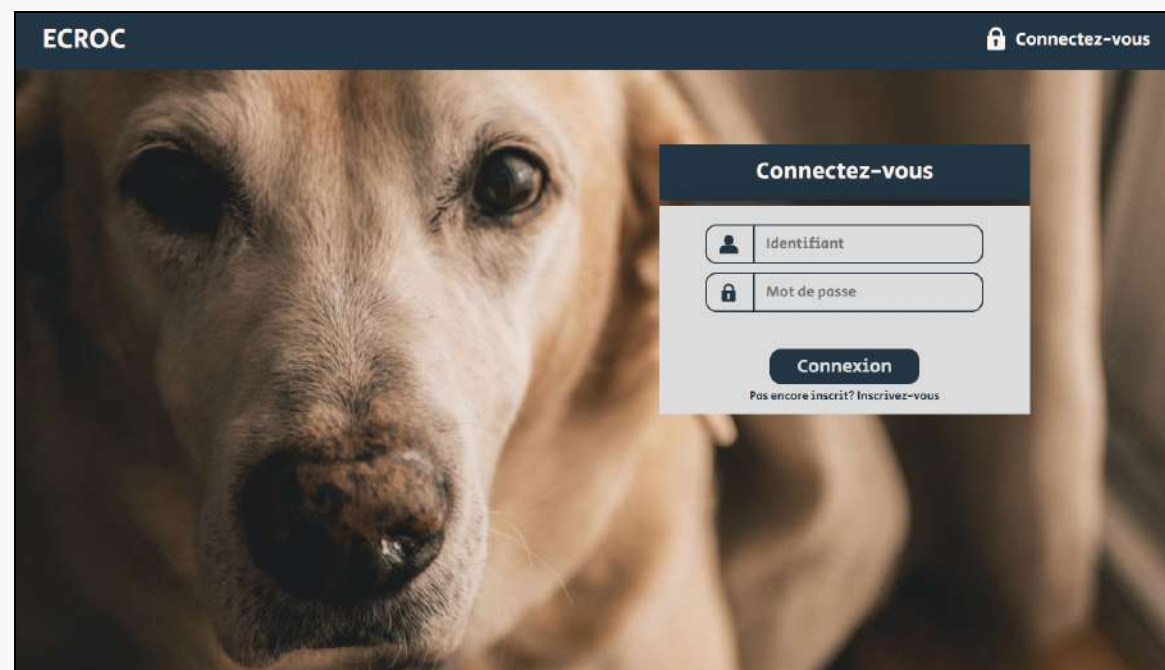
juin 2019

| LE PROJET

Ecroc est un projet ayant pour but d'automatiser la distribution de nourriture pour son chien.

Le contrôle se fait grâce à une application web connectée à un distributeur automatique fabriqué par nos soins.

L'app permet de régler les différentes quantités à distribuer la semaine, d'avoir suivi de la nourriture consommée ou encore d'être alerté en cas de problème.



| CONTEXTE

Ce projet est celui de notre spécialité SIN du bac STI2D. Il a été réalisé par 5 personnes et constitue une de nos notes pour la validation de notre diplôme.

OUTILS ET TECHNOLOGIES

Arduino, Php, MySQL, JavaScript, HTML/CSS

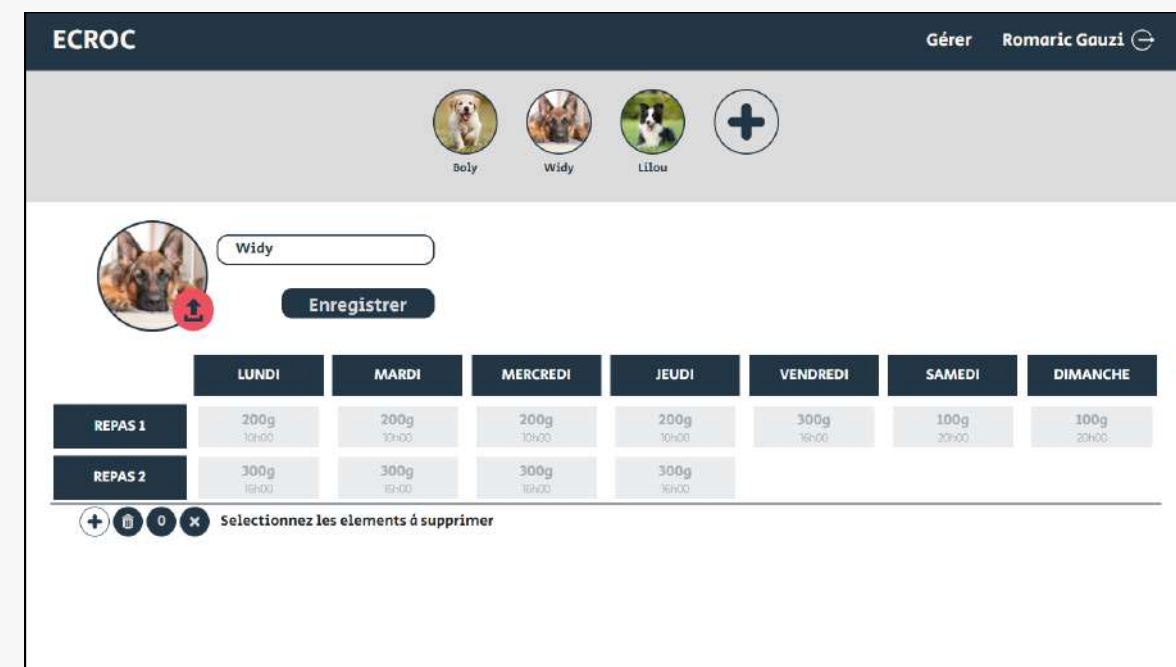
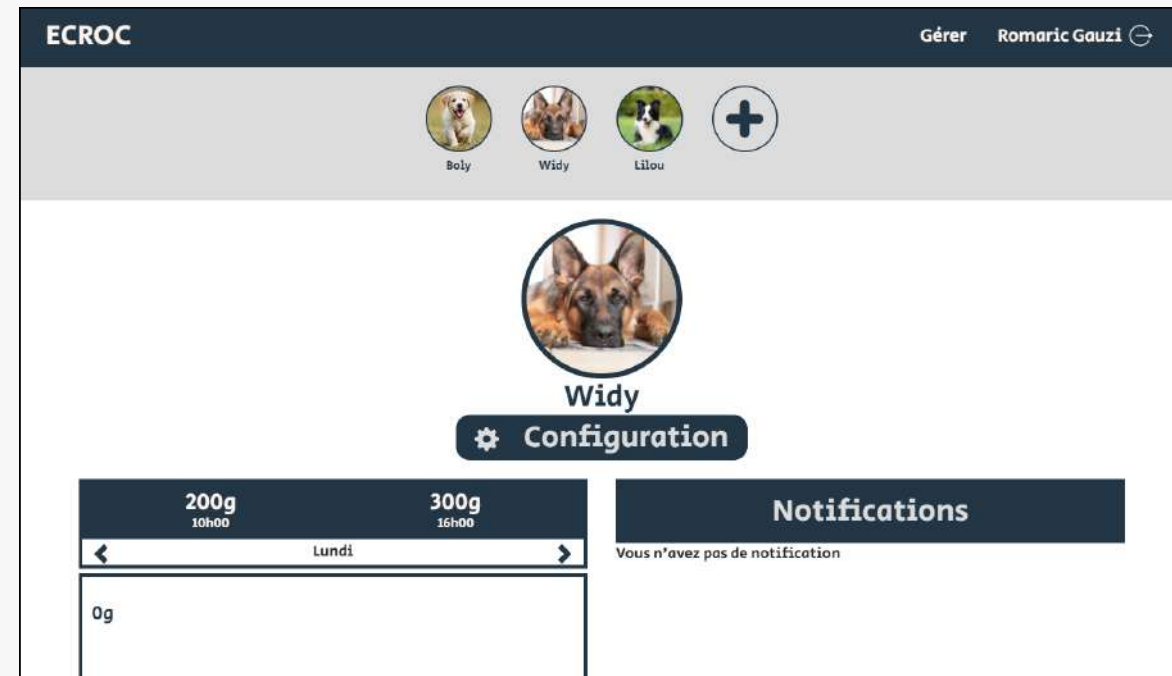
RÉALISATION

La réalisation de ce distributeur automatique a demandé la réalisation de nombreuses pièces créées avec Solidwork et imprimées en 3D.

La programmation quant à elle a été réalisée avec 2 cartes Arduino dont une embarquent une carte réseaux et wifi pour avoir un accès à internet.

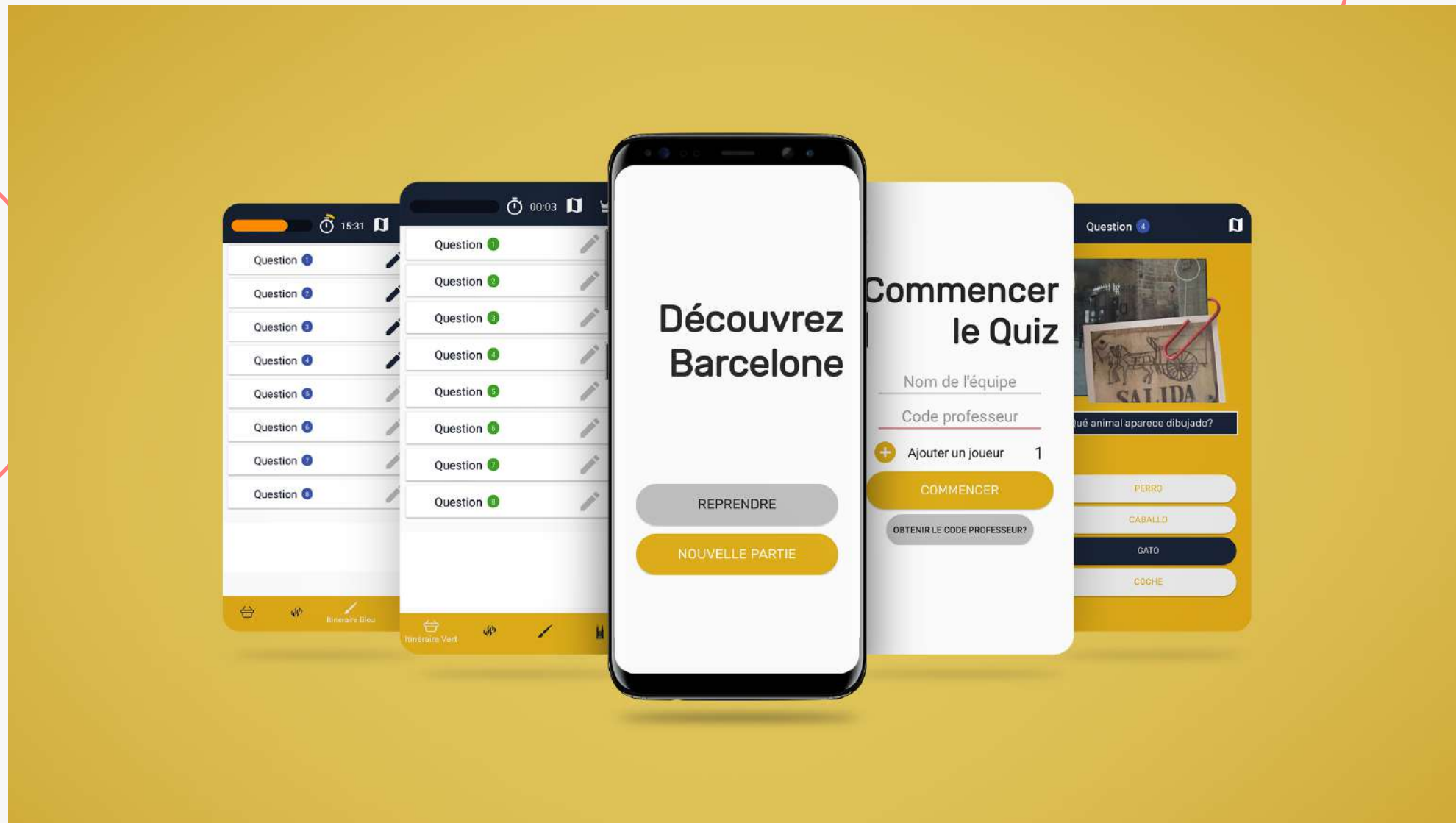
Le tout fait des appels réguliers à l'application web réalisé en Php. De nombreux points d'entrée sont disponibles pour la mise à jour en tant réel.

Aucun framework n'a été utilisé pour le développement, seulement l'utilisation de HTML/CSS, JavaScript et Php avec une base de données MySQL.



Quiz App

Développement Android



avril 2019

QUIZ APP - PROJET PERSONNEL

github.com/romaric-g/QuizMadrid

| LE PROJET

Cette application Android permet de découvrir la ville de Barcelone. Seul ou en équipe, suivez un parcours défini afin de vous rendre aux différents lieux mythiques de la ville. Chaque lieu sur la carte est accompagné d'une question sous forme de QCM.

| CONTEXTE

Le projet a été initié par le laboratoire tech du lycée de Parentis-en-Born. La mission était simple, faire découvrir aux élèves la ville et les grands lieux qu'elle renferme. Celle-ci sera utilisée pour le grand départ en Espagne de 2019.

| RÉALISATION

Le développement a été réalisé avec Android Studio. Pour le design, j'ai fait le choix de rester sur quelques choses de simple avec une forte utilisation des composants natifs d'Android.

