

PROJET FINAL CSC 301

Le projet consiste à mettre en place une application pour gérer l'élaboration des emplois du temps. Les fonctionnalités à implémenter sont les suivantes :

1. La création des enseignants (nom, prénom, tél, numéro matricule, email) ;
2. La création des matières (Intitulé, code) ;
3. La création des classes (Intitulé, code) ;
4. La création des années scolaires (Code, date de début et de fin) ;
5. La création des cours (Matière, Enseignant, Classe, Année scolaire) ;
6. La création des emplois du temps. Un emploi du temps est un ensemble composé d'un enseignant, d'un cours, d'une heure de début et de fin et d'une salle dans laquelle le cours aura lieu.
7. Recherche d'un enseignant par son nom, prénom et son téléphone ;
8. Recherche d'une matière par son intitulé et son code ;
9. Dès qu'un utilisateur se connecte à l'application, il tombe sur un dashboard affichant les enseignants qui ont cours dans la journée et l'intitulé des matières comme suit :

Enseignant	Matière	Heure
BATANA Alou Pougnozi	Structure de données avec Java II	07H30 à 09H30
AYENA Adébaylor	Algorithmes & Programmation Structurée avec Python I	15H00 à 17H00

Contraintes :

Les contrôles doivent être faits pour éviter qu'il y ait :

- Deux cours pour le même enseignant à la même heure ;
- Deux cours à la même heure dans la même salle ;