

Universidad Nacional del Altiplano Facultad de Ingeniería Estadística e Informática Escuela Profesional de Ingeniería de Estadística e Informática

Optimization Methods

Restricciones Ejercicios

Estudiante: Herson Romario Condori Mamani

Profesor: Fred Torres Cruz

14 de enero de 2025

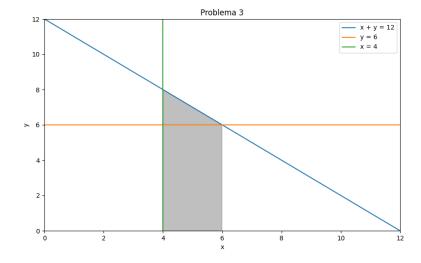
Problema 1

Enunciado:

Un administrador de proyectos tecnológicos organiza su tiempo entre reuniones con stakeholders (x) y trabajo en la documentación técnica (y). Las reuniones requieren al menos 4 horas semanales y la documentación al menos 6 horas. Si dispone de 12 horas para ambas actividades, determine la región factible y analice las combinaciones posibles de tiempo.

Solución:

- 1. Restricciones:
- x ≥ 4
- y ≥ 6
- *x* + *y* ≤ 12
- 2. Región factible:
- La región factible está definida por las desigualdades anteriores.
- 3. Puntos de intersección:
- x = 4 y y = 6
- x = 0 y y = 12
- x = 12 y y = 0
- 4. Gráfica:
- Grafica las líneas x = 4, y = 6, y x + y = 12.
- La región factible es el área sombreada que cumple con todas las restricciones.



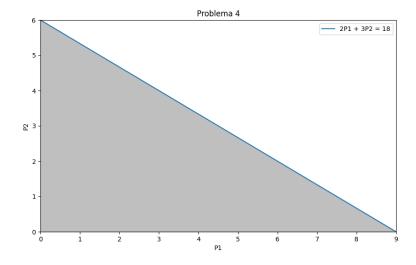
Problema 2

Enunciado:

Una empresa de desarrollo de videojuegos produce dos tipos de assets: Modelos 3D (P1) y Texturas (P2). Cada modelo 3D requiere 2 horas de trabajo y cada textura requiere 3 horas. El equipo de arte tiene un total de 18 horas disponibles semanalmente. Formule las restricciones, represéntelas gráficamente y determine cuántos assets de cada tipo pueden producirse en función del tiempo disponible.

Solución:

- 1. Restricciones:
- $2P1 + 3P2 \le 18$
- P1 ≥ 0
- P2 ≥ 0
- 2. Región factible:
- La región factible está definida por las desigualdades anteriores.
- 3. Puntos de intersección:
- P1 = 0 y P2 = 6
- P1 = 9 y P2 = 0
- P1 = 0 y P2 = 0
- 4. Gráfica:
- Grafica las líneas 2P1 + 3P2 = 18, P1 = 0, y P2 = 0.
- La región factible es el área sombreada que cumple con todas las restricciones.



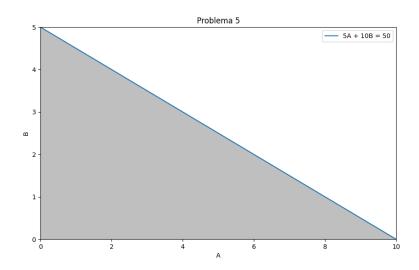
Problema 3

Enunciado:

Una startup de hardware dispone de un máximo de 50 unidades de componentes electrónicos. Para ensamblar un dispositivo tipo A se necesitan 5 unidades y para un dispositivo tipo B se necesitan 10 unidades. Determine cuántos dispositivos de cada tipo puede ensamblar sin exceder las 50 unidades de componentes. Formule el problema, resuélvalo gráficamente y explique las posibles combinaciones de producción.

Solución:

- 1. Restricciones:
- $5A + 10B \le 50$
- $\quad \blacksquare \ A \geq 0$
- B ≥ 0
- 2. Región factible:
- La región factible está definida por las desigualdades anteriores.
- 3. Puntos de intersección:
- A = 0 y B = 5
- A = 10 y B = 0
- A = 0 y B = 0
- 4. Gráfica:
- Grafica las líneas 5A + 10B = 50, A = 0, y B = 0.
- La región factible es el área sombreada que cumple con todas las restricciones.



Código Python para generar los gráficos

```
import matplotlib.pyplot as plt
import numpy as np
# Problema 1
x = np. linspace (0, 12, 400)
y1 = 12 - x
y2 = np. full_like(x, 6)
y3 = np. full_like(x, 4)
plt. figure (figsize = (10, 6))
plt.plot(x, y1, label='x-+-y-=-12')
plt.plot(x, y2, label='y=6')
plt.plot(y3, x, label='x=4')
plt.fill_between(x, 0, y1, where=(x >= 4) & (y1 >= 6), color='gr
plt.xlim(0, 12)
plt.ylim(0, 12)
plt.xlabel('x')
plt.ylabel('y')
plt.legend()
plt.title('Problema-1')
plt.savefig('problema1.png') # Guardar la gr fica como imagen
plt.close()
# Problema 2
```

```
P1 = np.linspace(0, 9, 400)
P2 = (18 - 2 * P1) / 3
plt. figure (figsize = (10, 6))
plt.plot(P1, P2, label='2P1-+-3P2-=-18')
plt.fill_between (P1, 0, P2, where=(P1 \geq 0) & (P2 \geq 0), color='
plt.xlim(0, 9)
plt.ylim(0, 6)
plt.xlabel('P1')
plt.ylabel('P2')
plt.legend()
plt.title('Problema-2')
plt.savefig('problema2.png') # Guardar la gr fica como imagen
plt.close()
\# Problema 3
A = np. linspace (0, 10, 400)
B = (50 - 5 * A) / 10
plt. figure (figsize = (10, 6))
plt.plot(A, B, label='5A-+10B-=50')
plt.fill_between (A, 0, B, where=(A \ge 0) & (B \ge 0), color='gray
plt.xlim(0, 10)
plt.ylim(0, 5)
plt.xlabel('A')
plt.ylabel('B')
plt.legend()
plt.title('Problema-3')
plt.savefig('problema3.png') # Guardar la gr fica como imagen
plt.close()
```