



Simulado AV

Teste seu conhecimento acumulado

Disc.: **PROCESSOS DE DESENVOLVIMENTO DE SOFTWARE**

Aluno(a): **ROMÁRIO PAIXÃO DE OLIVEIRA**

202212071271

Acertos: **8,0 de 10,0**

02/05/2022



Questão

Acerto: **1,0 / 1,0**

Sommerville define software como sendo programas de computador e documentação associada. Os produtos de softwares podem ser desenvolvidos para um cliente específico ou para um mercado geral. Para o desenvolvimento do produto/programa, é necessário escrevê-lo utilizando uma _____ a qual será convertida para uma _____, ou seja, em um formato que será compreendido pelo processadores

Assinale a ÚNICA opção que complementa cada frase corretamente

- ☐ linguagem interpretada / linguagem de máquina
- ☐ linguagem de máquina / linguagem de programação
- ☐ linguagem de programação / linguagem interpretada
- ☒ linguagem de programação / linguagem de máquina
- ☐ linguagem de máquina / linguagem interpretada

Respondido em 02/05/2022 22:55:50

Explicação:

Linguagem de programação e Linguagem de máquina



Questão

Acerto: **1,0 / 1,0**

Na especificação de requisitos, qual das opções abaixo indica como os requisitos podem ser classificados:

- ☐ lógicos e consistentes.
- ☐ precisos e lógicos.
- ☒ funcionais e não-funcionais.
- ☐ não-funcionais e analíticos.
- ☐ funcionais e lógicos.

Respondido em 02/05/2022 22:56:36



**Gabarito
Comentado**



Questão

Acerto: 0,0 / 1,0

Com base na Análise Estrutural, assinale a opção a seguir que melhor representa a identificação dos relacionamentos por agregação.

- ☐ Indica a ligação entre dois atributos.
- ☒ Indica uma associação, mas com a classe se apossando das informações de um objeto da outra.
- ☐ Indica a relação entre duas classes em que o objeto de uma classe consegue obter informações da outra a que foi associado.
- ☐ Indica a ligação entre duas classes.
- ☒ Indica a ligação entre um objeto e várias classes.

Respondido em 02/05/2022 22:57:44

Explicação:

Na Análise Estrutural a identificação dos relacionamentos pode ser feita por:

Associação: indica a relação entre duas classes em que o objeto de uma classe consegue obter informações da outra a que foi associado.

Agregação: é um tipo de associação onde uma classe faz parte da outra. Indica uma associação, mas com a classe se apossando das informações de um objeto da outra.

Conclusão:

Na análise Estrutura o relacionamento por agregação indica uma associação, mas com a classe se apossando das informações de um objeto da outra.



Questão

Acerto: 0,0 / 1,0

Uma das características do Processo Unificado é ser dirigido a casos de uso. Nesse contexto, analise as afirmações a seguir e identifique a alternativa correta.

- O modelo de casos de uso representa o comportamento de um sistema, conforme percebido do ponto de vista externo a esse sistema.

PORQUE:

- O modelo de classes conceituais de um sistema pode ser obtido a partir do modelo de casos de uso.

- ☒ As duas afirmações são verdadeiras e a segunda não justifica a primeira.
- ☐ As duas afirmações são falsas.
- ☒ As duas afirmações são verdadeiras e a segunda justifica a primeira.
- ☐ A primeira afirmação é falsa e a segunda é verdadeira.
- ☐ A primeira afirmação é verdadeira e a segunda é falsa.

Respondido em 02/05/2022 22:59:30

Explicação:

Principais Características do UP

- utiliza UML para especificar, modelar e documentar artefatos.
- guiado por casos de uso
- centrado na arquitetura - baseado em componentes
- iterativo e incremental é focado em riscos
- permite a customização e autoria de processos, ou seja uma vasta variedade de processos, ou configuração de processos, podem ser obtidas a partir dele.
- configurável: pode ser adaptado (configurado) dependendo do tipo de software sendo desenvolvido, de características do ambiente de desenvolvimento (tamanho da equipe, técnicas usadas, etc)



Questão

Acerto: 1,0 / 1,0

No processo de desenvolvimento de software a fase de teste possui uma importância fundamental.

Analise cada item seguinte, classificando-os como V (verdadeiro) ou F (falso).

1. A fase de teste tem como objetivo detectar possíveis defeitos ou erros que possam surgir na fase de implementação;
2. Nessa fase, de testes, devem-se coletar os resultados e analisá-los e consertá-los somente depois de sua implantação.
3. Essa fase é essencial para aumentar a qualidade do produto ou sistema em que será implantado.
4. Tem como objetivo encontrar um erro que ainda não foi descoberto.

Assinale a ÚNICA opção com a sequência correta de V e F.

- ☐ 1-V; 2-V; 3-F; 4-F
- ☒ 1-V; 2-F; 3-V; 4-V
- ☐ 1-V; 2-V; 3-V; 4-F
- ☐ 1-F; 2-F; 3-V; 4-F
- ☐ 1-F; 2-V; 3-F; 4-V

Respondido em 02/05/2022 23:00:40



Gabarito
Comentado



Questão

Acerto: 1,0 / 1,0

Sobre a fase de implementação e seu contexto no processo de desenvolvimento de software, avalie as assertivas a seguir.

I. Hoje em dia, a implementação visa codificar em linguagem de máquina o que fora projetado na fase de Desenho ou projeto do software.

II. Das fases do processo de desenvolvimento a única que não pode ser "pulada" é a de implementação. Claro que pular as demais fases será com prejuízo da qualidade, mas é factível.

III. O foco da fase de Implementação é desenvolver os componentes, classes e programas, na linguagem de programação e no banco de dados definidos na fase de projeto ou desenho do software.

Marque a opção que apresenta as assertivas corretas.

- ☐ Apenas III
- ☐ Apenas II
- ☐ Apenas I e II
- ☒ Apenas II e III
- ☐ I, II e III

Respondido em 02/05/2022 23:03:26

Explicação:

I. Hoje em dia, a implementação visa codificar em linguagem de máquina o que fora projetado na fase de Desenho ou projeto do software. - FALSO, a codificação não é em linguagem de máquina nos dias de hoje.

II. Das fases do processo de desenvolvimento a única que não pode ser "pulada" é a de implementação. Claro que pular as demais fases será com prejuízo da qualidade, mas é factível. - Verdade, se não houver implementação não teremos nenhum programa. Logo de uma forma ou de outras a fase precisa acontecer.

III. O foco da fase de Implementação é desenvolver os componentes, classes e programas, na linguagem de programação e no banco de dados definidos na fase de projeto ou desenho do software. - Verdade, hoje em dia implementa-se classes, componentes e afins, além de código em programas (aplicativos).



Questão

Acerto: 1,0 / 1,0

Em relação a DOCUMENTAÇÃO DO PROCESSO. Marque a opção que NÃO é uma das formas de documentação do processo.

- ☐ Cronograma
- ☒ Manual de Referência
- ☐ Documentos Técnicos
- ☐ Relatório
- ☐ Padronização de Processos

Respondido em 02/05/2022 23:06:54

**Gabarito
Comentado**

8ª

Questão

Acerto: 1,0 / 1,0

Sobre o modelo em cascata com retroalimentação, avalie:

- I. Consiste em um modelo linear em que cada atividade tem de ser completada antes de iniciar a próxima.
- II. Modelo que permite a revisão de fases anteriores e a superposição entre as fases.
- III. Possibilidade de correção de erros durante o processo de desenvolvimento.
- IV. Os requisitos são congelados e não podem ser alterados até que se encerre o processo de desenvolvimento.

E correto que se afirma, apenas, em

- ☐ I e IV
- ☐ I e III
- ☐ I, II, III e IV
- ☒ I, II e III
- ☐ I e II

Respondido em 02/05/2022 23:07:25

Explicação:

I. Consiste em um modelo linear em que cada atividade tem de ser completada antes de iniciar a próxima. - correto, pois é uma modalidade em cascata (sequencia de fases)

II. Modelo que permite a revisão de fases anteriores e a superposição entre as fases. - verdade , a retroalimentação permite revisões e ajustes

III. Possibilidade de correção de erros durante o processo de desenvolvimento - verdade

IV. Os requisitos são congelados e não podem ser alterados até que se encerre o processo de desenvolvimento - Falso, existe a possibilidade de revistar os requisitos no incio da fase de projeto ou mesmo posteriores.



9ª

Questão

Acerto: 1,0 / 1,0


O processo iterativo - É o modelo que se baseia na ideia de melhoramento ou refinamento aos poucos.

Identifique a única alternativa que **NÃO** faz parte das atividades realizadas pela equipe responsável pela iteração:

- ☐ Implementar
- ☐ Especificar
- ☐ Identificar
- ☒ Encapsular
- ☐ Testar

**Gabarito
Comentado****10ª** QuestãoAcerto: **1,0 / 1,0**

Qual a disciplina responsável por "suportar a equipe de desenvolvimento, com itens de IT, Servidores e ferramentas" ?

- ☒  Ambiente
- ☐ Modelagem de negócios
- ☐ Configuração e mudanças
- ☐ Projeto
- ☐ Análise e Design

Respondido em 02/05/2022 23:09:05

Explicação:

ambiente é a disciplina que apoia esses elemento da TI

Col@bore**Sugira! Sinalize! Construa!**

Antes de finalizar, clique aqui para dar a sua opinião sobre as questões deste simulado.