UNIVERSIDADE FEDERAL DE ALAGOAS INSTITUTO DE COMPUTAÇÃO

Pesquisa Operacional

Lista de Exercícios

Prof. Rian Gabriel Pinheiro

2018.2

Instruções

- (a) O trabalho pode ser resolvida em trio.
- (b) Os códigos devem ser bem comentados.
- (c) O trabalho deve ser entregue até o dia especificado, via conta bit
bucket .
- (d) Qualquer tentativa de fraude implicará em nota zero.

Parte I. 1^a VA

Modele e implemente os três problemas a seguir:

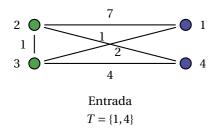
Problema de Steiner em grafos:

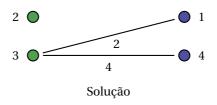
Entrada: Um grafo G = (V, E) com pesos nas arestas $c_e, \forall e \in E$, e um conjunto de terminais (obrigatórios) $T \subset V$.

Objetivo: Conectar os nós terminas com custo (peso) mínimo, eventualmente utilizando os demais nós como passagem.

Arquivo de entrada:

Exemplo:





Coloração de aresta com custo mínimo

Entrada: Um grafo G = (V, E).

Objetivo: Colorir as arestas de G de forma a minimizar o somatório dos custos, em que o custo de uma cor $c_i = i$. **Arquivo de entrada:**

|V| |E| $v_i v_j$ \vdots $v_k v_j$

Exemplo:

6 8

1 2

1 3

2 3

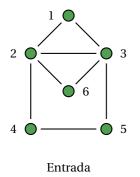
2 4

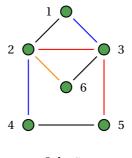
2 6

3 5

3 6

4 5





cor	custo
preto	1
vermelho	2
azul	3
laranja	4

Solução Total = 17

Biclique Máxima Balanceada

Entrada: Um grafo bipartido $G = (V_1, V_2, E)$.

Objetivo: Encontrar uma biclique balanceada (subgrafo bipartite completo com o mesmo número de vértice em cada parte) em G com o número máximo de vértice.

Arquivo de entrada:

$$\begin{array}{c|cccc} |V_1| & |V_2| & |E| \\ v_i & v_j \\ \vdots \\ v_k & v_j \end{array}$$

Exemplo:

4 5 8

1 2

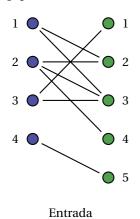
1 3

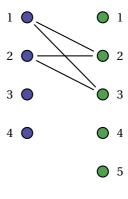
2 2

2 3

3 3

4 5





Solução

Parte II.

- (a) O trabalho pode ser de até três membros.
- (b) Cada equipe deve escolher um problema de otimização para ser abordado.
- (c) A nota será dada por um trabalho final (monografia de no mínimo 12 páginas) e sua apresentação de 15 minutos.
- (d) monografia deverá incluir a literatura do problema, proposta e análise de resultados.