

# Редактор Emacs

---

Ахмаров Роман Рафаильевич<sup>1</sup>

6 апреля, 2024, Москва, Россия

<sup>1</sup>Российский Университет Дружбы Народов

# Цели и задачи работы

---

## Цель лабораторной работы

Познакомиться с операционной системой Linux. Получить практические навыки работы с редактором Emacs.

# Задачи лабораторной работы

1 Изучить возможности редактора Emacs

# **Процесс выполнения лабораторной работы**

---

# Выполнение работы

## 1. Откроем Emacs.

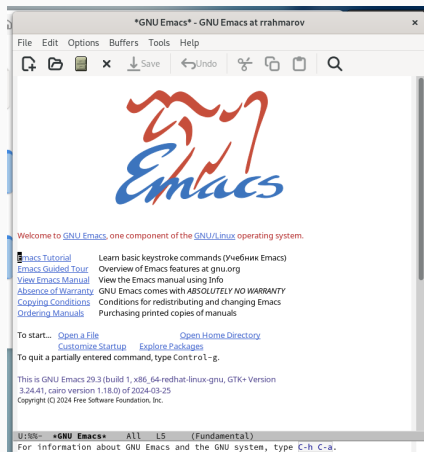


Рис. 1: Запуск Емакс

# Выполнение работы

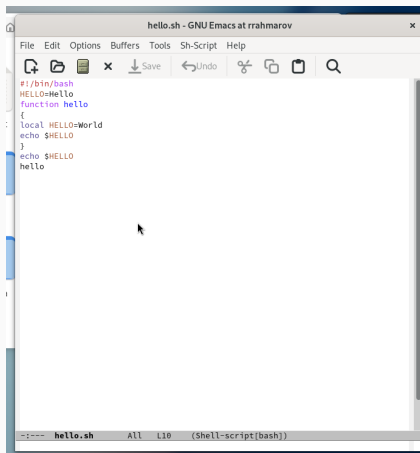
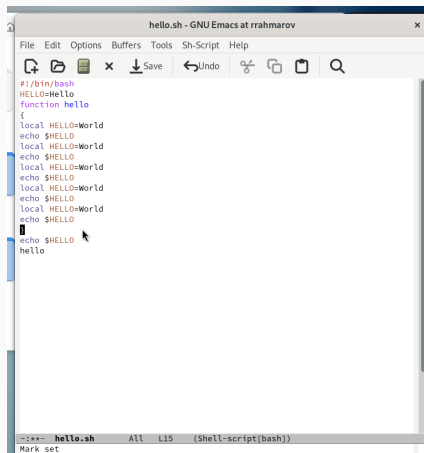


Рис. 2: Новый файл

# Выполнение работы



The image shows a screenshot of the GNU Emacs editor window titled "hello.sh - GNU Emacs at rrahmarov". The window contains a shell script with the following content:

```
#!/bin/bash
HELLO=Hello
function hello
{
  local HELLO=World
  echo $HELLO
  local HELLO=World
  echo $HELLO
  local HELLO=World
  echo $HELLO
  local HELLO=World
  echo $HELLO
  local HELLO=World
  echo $HELLO
  echo $HELLO
  hello
}
```

A mouse cursor is positioned over the word "hello" on the line "echo \$HELLO", indicating a paste operation. The status bar at the bottom shows "-:\*\*\*- hello.sh All L15 (Shell-script{bash})" and "Mark set".

Рис. 3: Операция вставка



# Выполнение работы

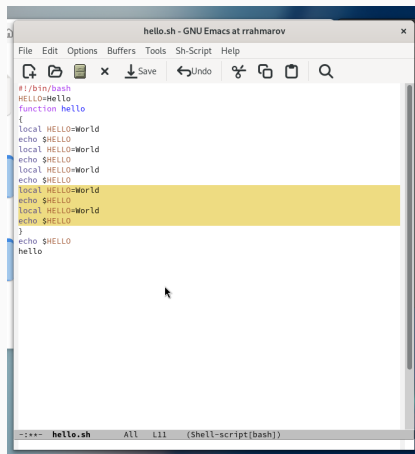
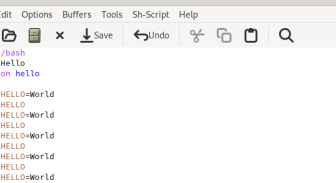


Рис. 4: Выделение блока

## Выполнение работы

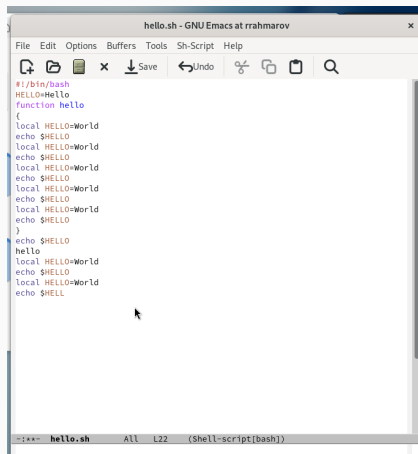
A screenshot of the GNU Emacs editor window titled "hello.sh - GNU Emacs at rrahmarov". The menu bar includes File, Edit, Options, Buffers, Tools, Sh-Script, and Help. The toolbar contains icons for opening files, saving, undo, redo, copy, paste, and search. The main text area shows a shell script named "hello.sh" with the following content:

```
#!/bin/bash  
HELLO=Hello  
function hello  
{  
    local HELLO=World  
    echo $HELLO  
    local HELLO=World  
    echo $HELLO  
    local HELLO=World  
    echo $HELLO  
    local HELLO=World  
    echo $HELLO  
    local HELLO=World  
    echo $HELLO  
}  
echo $HELLO  
hello  
local HELLO=World  
echo $HELLO  
local HELLO=World  
echo $HELL  
Olocal HELLO=World  
echo $HELLO  
local HELLO=World  
echo $HELLO
```

The status bar at the bottom displays "--\*- hello.sh All L26 (Shell-script(bash))" and "Mark set".

**Рис. 5: Копирование блока**

# Выполнение работы



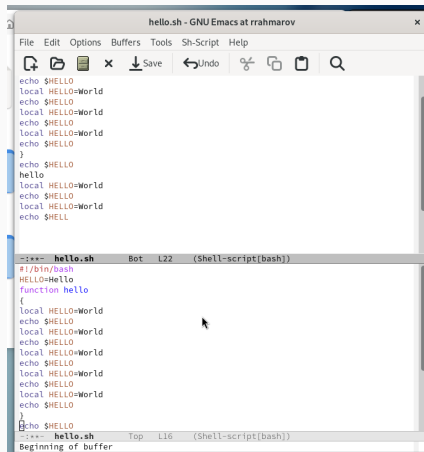
```
hello.sh - GNU Emacs at rrahmarov
File Edit Options Buffers Tools Sh-Script Help
[Icons: New, Open, Save, Undo, Redo, Copy, Paste, Find]

#!/bin/bash
HELLO=Hello
function hello
{
  local HELLO=World
  echo $HELLO
  local HELLO=World
  echo $HELLO
  local HELLO=World
  echo $HELLO
  local HELLO=World
  echo $HELLO
  local HELLO=World
  echo $HELLO
}
echo $HELLO
hello
local HELLO=World
echo $HELLO
local HELLO=World
echo $HELLO

--:-- hello.sh All L22 (Shell-script[bash])
```

Рис. 6: Удаление блока

# Выполнение работы



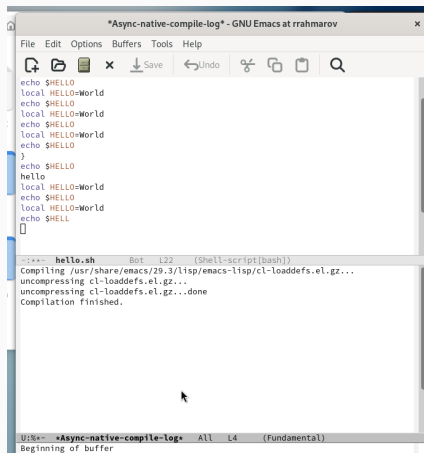
The screenshot displays the GNU Emacs editor interface with a window titled 'hello.sh - GNU Emacs at rrahmarov'. The menu bar includes File, Edit, Options, Buffers, Tools, Sh-Script, and Help. The toolbar contains icons for file operations and editing. The main text area is divided horizontally into two panes. The top pane contains the source code of a shell script named 'hello.sh', which includes several 'echo' statements and a 'hello' function. The bottom pane shows the output of the script's execution, displaying the same 'echo' statements and function calls. The status bar at the bottom indicates the current buffer is 'hello.sh' and the cursor is at the 'Beginning of buffer'.

```
hello.sh
echo $HELLO
local HELLO=World
echo $HELLO
local HELLO=World
echo $HELLO
local HELLO=World
echo $HELLO
}
echo $HELLO
hello
local HELLO=World
echo $HELLO
local HELLO=World
echo $HELL

-:***- hello.sh Bot L22 (Shell-script(bash))
#!/bin/bash
HELLO=Hello
function hello
{
  local HELLO=World
  echo $HELLO
  local HELLO=World
  echo $HELLO
  local HELLO=World
  echo $HELLO
  local HELLO=World
  echo $HELLO
  local HELLO=World
  echo $HELLO
}
echo $HELLO
-:***- hello.sh Top L16 (Shell-script(bash))
Beginning of buffer
```

Рис. 7: Горизонтальное разделение

# Выполнение работы



The screenshot shows the GNU Emacs editor window titled "\*Async-native-compile-log\* - GNU Emacs at rrahmarov". The editor contains a shell script with the following content:

```
echo $HELLO
local HELLO=World
echo $HELLO
local HELLO=World
echo $HELLO
local HELLO=World
echo $HELLO
}
echo $HELLO
hello
local HELLO=World
echo $HELLO
local HELLO=World
echo $HELL
[]
```

Below the script, the output of the compilation is shown:

```
----- hello.sh Bot L22 (Shell-script[bash])
Compiling /usr/share/emacs/29.3/lisp/emacs-lisp/cl-loaddefs.el.gz...
uncompressing cl-loaddefs.el.gz...
uncompressing cl-loaddefs.el.gz...done
Compilation finished.
```

The status bar at the bottom indicates the current buffer is "\*Async-native-compile-log\*", and the cursor is at the beginning of the buffer.

Рис. 8: Переключение буфера

# Выполнение работы

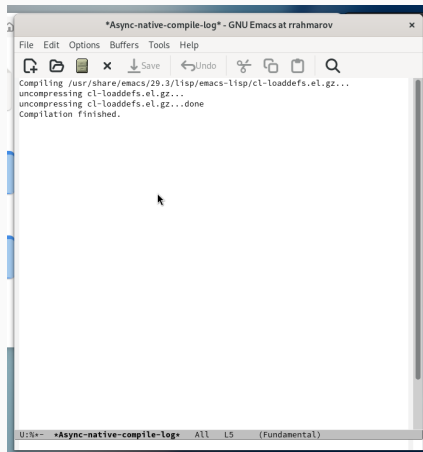


Рис. 9: Закроем буфер

# Выполнение работы

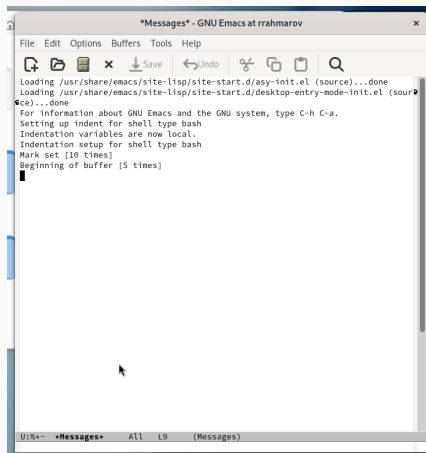


Рис. 10: Переключение буфера

# Выполнение работы

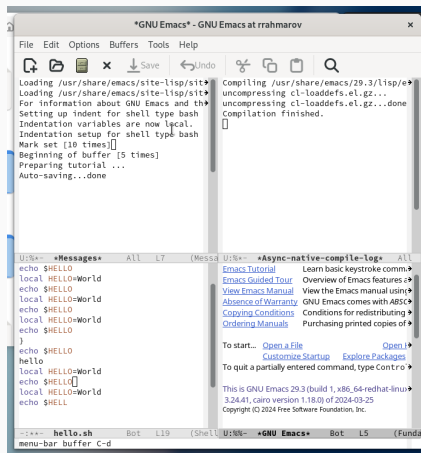


Рис. 11: Четыре буфера



# Выполнение работы

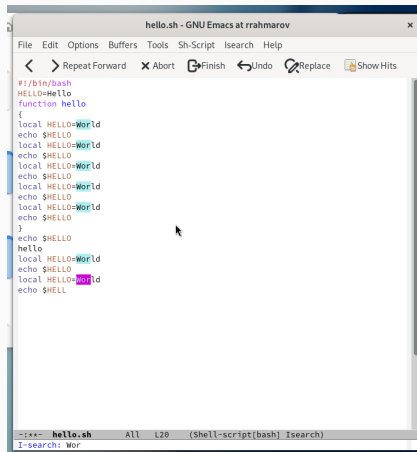


Рис. 12: Режим поиска

## **Выводы по проделанной работе**

---

В данной работе мы познакомились с еще одним редактором операционной системой Linux. Получили практические навыки работы с редактором Emacs.