

GO-05 06: Асинхронность. Каналы ч.2. Context.

Описание:

При работе с каналами полезно использовать выражение `select`. Внешне оно напоминает `switch`, но предназначено именно для работы с каналами.

```
select {
    case <-ch:
        // some operations
    default:
        // some operations
}
```

`select` выполняет соответствующее действие, когда с каким-либо из указанных каналов можно взаимодействовать. Если таких каналов несколько, то канал выбирается случайно. Если ни один из них не может быть обработан, то выполняется условие `default` (если оно было указано).

```
package main

import (
    "fmt"
    "time"
)

func main() {
    semaphore := make(chan int, 3)
    done := make(chan struct{})
    i := 0

    go func() {
        for ; ; i++ {
            semaphore <- i
            time.Sleep(time.Millisecond * 100)
        }
    }()
    go func() {
        time.Sleep(time.Millisecond * 1000)
    }()
}
```

```

        done <- struct{}{}
    }()
    msg := 0
L:
for {
    select {
    case msg = <-semaphore:
        fmt.Println(msg)
    case <-done:
        fmt.Println("done")
        break L
    default:
        if msg >= 20 {
            break L
        }
        fmt.Println("waiting")
        time.Sleep(time.Millisecond * 200)
    }
}
fmt.Println("success")
}

```

Обратите внимание на использование выхода из цикла с меткой через `break L`. Если не использовать метку, то `break` будет относиться к выражению `select`, и мы никогда не выйдем из цикла `for`.

Часто в golang используют контексты (context). Их используют для прерывания работы функции и передают как параметр при запросе к БД или по сети. Контексты из одноименного стандартного пакета golang обладают полем `Done()` типа `<-chan struct{}`, с помощью которого можно узнать о завершении работы.

```
package main
```

```

import (
    "context"
    "fmt"
    "time"
)
func main() {

```

```

    ctx, cancel := context.WithTimeout(context.Background(),
time.Millisecond*300)
    tick := time.NewTicker(time.Millisecond * 50)

    for {
        select {
        case t := <-tick.C:
            fmt.Println(t)
            cancel()
        case <-ctx.Done():
            fmt.Println("context deadline exceeded")
            return
        default:
            fmt.Println("waiting")
            time.Sleep(time.Millisecond * 20)
        }
    }
}

```

В этом примере создается контекст с тайм-аутом на основе background-контекста. Когда пройдет указанное время (300 миллисекунд), канал Done будет закрыт, следовательно, все его «слушатели» получат из него сообщение struct{}{} (и false в качестве второго параметра). С помощью вызова функции cancel() можно принудительно закрыть канал, не дожидаясь, например, тайм-аута. Использование каналов Done крайне важно для того, чтобы не допускать goroutine leaks (утечек горутин). Каждая горутина, слушающая канал done, может быть завершена при закрытии канала. Пример из стандартной библиотеки:

```

package main

import (
    "context"
    "fmt"
)

func main() {
    // gen generates integers in a separate goroutine and
    // sends them to the returned channel.
    // The callers of gen need to cancel the context once
    // they are done consuming generated integers not to leak
    // the internal goroutine started by gen.
    gen := func(ctx context.Context) <-chan int {

```

```

        dst := make(chan int)
        n := 1
        go func() {
            for {
                select {
                case <-ctx.Done():
                    return // returning not to leak the
goroutine
                case dst <- n:
                    n++
                }
            }
        }()
        return dst
    }

    ctx, cancel := context.WithCancel(context.Background())
    defer cancel() // cancel when we are finished consuming integers

    for n := range gen(ctx) {
        fmt.Println(n)
        if n == 5 {
            break
        }
    }
}

```

Полезные ссылки:

- [package context](#)
- [A tour of Go. Concurrency p5](#)

Задание:

1. Создайте у себя в проекте module05 ветку module05_06.
2. Модифицируйте код из прошлого задания так, чтобы основная функция и все горутины завершались по истечении таймера контекста длительностью 100 миллисекунд.
3. В ответе пришлите ссылку на MP в ветку master своего проекта ветки module05_06.

