Техническое задание.

1. Назначение разработки.

Курсовая работа «Разработка игры на Unity» заключается в создании 2D игры:

Главная задача данного проекта ­— наглядно продемонстрировать процесс создания игры на платформе Unity;

2. Требования к программному изделию.

2.1 Требование к функциональным характеристикам.

Пользователь является непосредственным участником игрового процесса и оказывает непосредственное влияние на него;

В данном проекте предполагается такой статус пользователя, как игрок;

1. Внутриигровой функционал:

* Система взаимодействия человека с внутриигровыми процессами;
* Способность выполнения действий компьютера с помощью прописанного внутри игры кода;

1. Интерфейс пользователя:

* Клавиатура для процесса игры;
* Игровое окно, которое будет открываться при запуске игры;
* Интерфейс оболочки (меню, инструменты загрузки и сохранения и тд.)
* Внутриигровой интерфейс (элементы управления)

2.2 Требования к входным и выходным данным.

* Определение, какие элементы управления задействует пользователь;
* Данные, которые выводятся при конкретных действиях пользователя.