# Исследование точек роста для сервиса доставки еды «Всё.из.кафе»

Спринт 5

Дата исследования: 02.07.2021

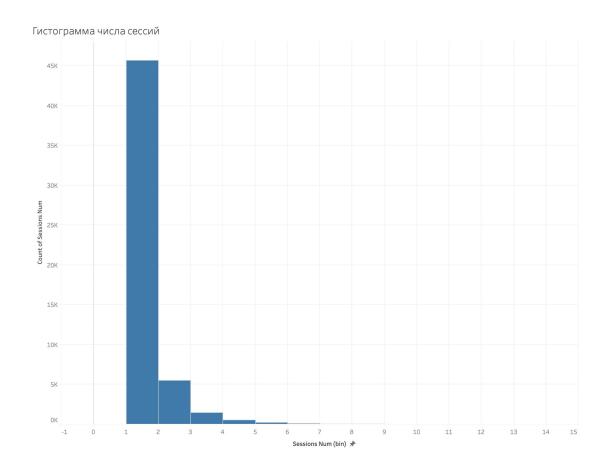
Период регистрации пользователей: с 15.06.2021 по 01.07.2021. Для RFM: 01.06.2021 - 01.07.2021

Автор: Жмурин Роман Андреевич

#### Цели и задачи исследования

- Определить возможные точки роста для выстраивания стратегии сохранения конкурентных позиций на рынке
- Проверить гипотезы продуктовой команды о возможных точках роста:
  - Необходимо улучшить user journey новых пользователей до покупки: помочь им конвертиться быстрее или упростить путь. Чем больше новых пользователей превратится в клиентов, тем больше денег бизнес заработает.
  - Требуется увеличить лояльность клиентов, побуждая их пользоваться продуктом на регулярной основе, а не ограничиваться одним заказом. Так бизнес будет дольше зарабатывать на клиентах, на привлечение которых он уже потратил деньги. К тому же лояльные клиенты вряд ли уйдут к конкуренту.
  - Следует пересмотреть список партнёров-ресторанов. Чем интереснее ресторан для наших клиентов, тем ценнее он для нас. Нужно больше подключать и продвигать «ценные» рестораны и не тратить ресурсы на те, которые не приносят прибыли.

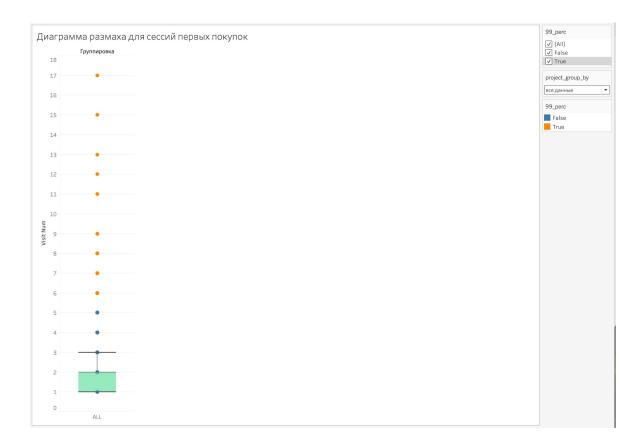
#### 1. Сколько сессий чаще всего генерируют пользователи продукта?



 Чаще всего пользователи продукта генерируют одну сессию

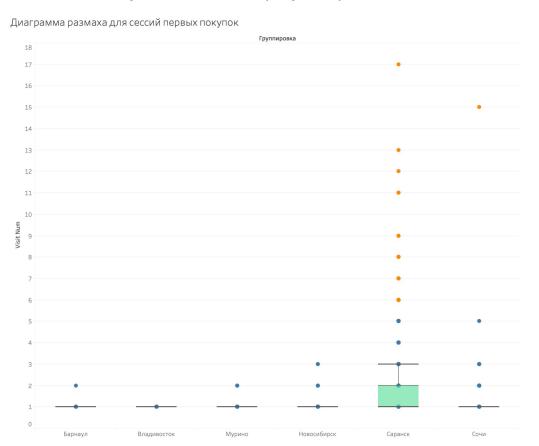
 В 8.2 раза реже пользователи генерируют 2 сессии (45700 раз - одна сессия, 5516 - две сессии)

#### 2.1. На какой сессии обычно наступает первая покупка?



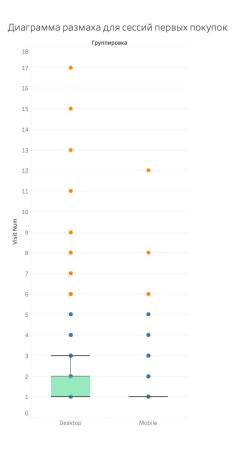
 Обычно, первая покупка совершается в первую сессию

#### 2.2 Различается ли номер сессии первой покупки для разных платформ, городов и источников привлечения? (Города)



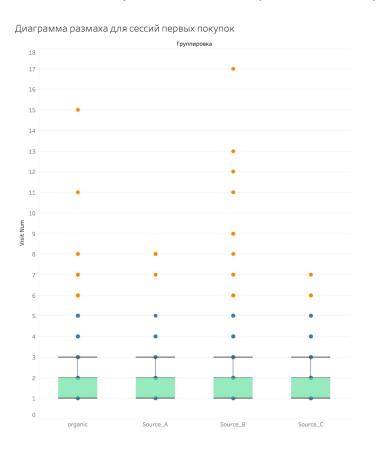
- Для всех городов, кроме Саранска, 99% пользователей совершают первую покупку в первую сессию
- В Саранске большинство пользователей совершают первую покупку в первую сессию, а 25% совершает покупку в сессию 2 или больше

#### 2.2 Различается ли номер сессии первой покупки для разных платформ, городов и источников привлечения? (Платформы)



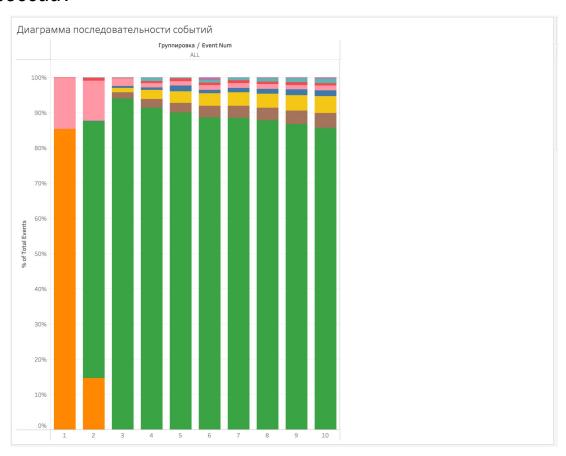
- На платформе Mobile,
  99% пользователей
  совершают первую
  покупку в первую сессию
- У Desktop большинство пользователей совершают первую покупку в первую сессию, но, также, 25% совершает покупку в сессию 2 или больше

#### 2.2 Различается ли номер сессии первой покупки для разных платформ, городов и источников привлечения? (Источники)



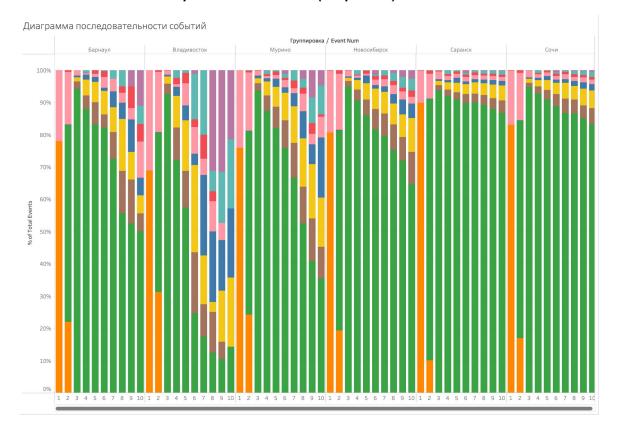
 Для всех источников большинство пользователей совершают первую покупку в первую сессию, а 25% совершает покупку в сессию 2 или больше

#### 3. Какой наиболее типичный путь проходит пользователь в рамках первой сессии?



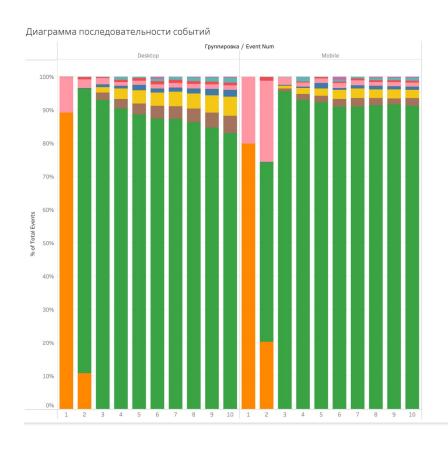
- Чаще всего он попадает на страницу авторизации (authorization), либо на страницу регистрации (reg\_page)
- На втором шаге чаще всего он переходит на главную страницу (main\_page)
- На всех остальных шагах (3-10) чаще всего он ходит по главной странице

#### 4. Различается ли набор типовых событий для разных платформ, городов и источников привлечения? (Города)



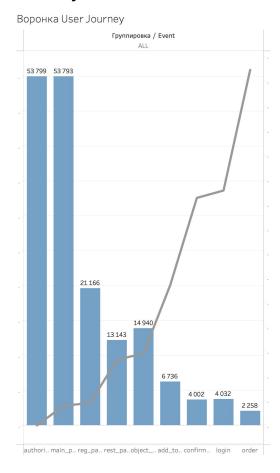
- Для всех городов, кроме
  Барнаула, Владивостока и
  Мурино набор типовых
  событий особо не
  отличается
- Для этих трех городов посещение главной страницы после 4 шага преобладает намного слабее

#### 4. Различается ли набор типовых событий для разных платформ, городов и источников привлечения? (Платформы)



- Для всех платформ набор типовых событий особо не различается
- Кроме шага 1 и 2 на них для платформы Mobile намного чаще встречается событие посещения страницы регистрации (reg\_page)

#### 5. Из каких шагов состоит user journey от первого входа в продукт до первой покупки?



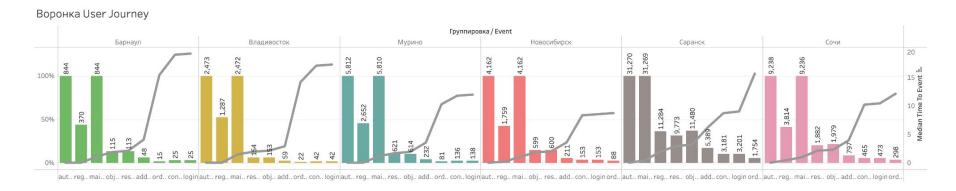
Сортируем события по медианному времени до события:

- Первый шаг вход (authorization)
- Второй шаг переход на главную страницу (main\_page), до него доходит 99,99% пользователей
- Третий шаг заполнение формы регистрации (reg\_page),
  39% пользователей
- Четвертый шаг переход на страницу ресторана (rest\_page),
  24%
- Пятый шаг просмотр блюда в ресторане (object\_page), 28
  % пользователей
- Шестой шаг добавление блюд в корзину (add\_to\_cart), 13%
- Седьмой шаг подтверждение телефона (confirm\_phone),
  7%
- Восьмой шаг вход в качестве зарегистрированного пользователя (login), 7%
- Девятый шаг покупка (order), 4%

6. Какие проблемные точки вы видите в этом user journey? Какие рекомендации по улучшению вы можете дать продуктовой команде?

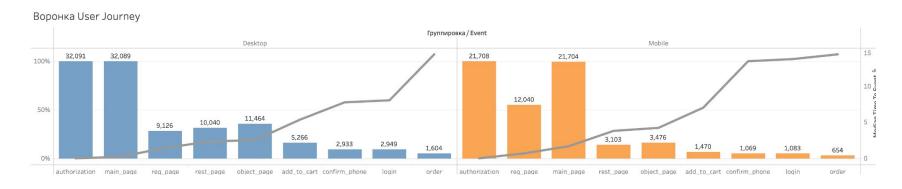
- Сумбурно разбросаны события, связанные с регистрацией (reg\_page шаг 3, confirm\_phone - шаг 7, login - шаг 8). Возможно, стоит переработать flow процесса регистрации так, чтобы события шли последовательно
- Выделяющиеся скачки по времени между событиями object\_page и add\_to\_cart, add\_to\_cart и confirm\_phone, login и order. Это может быть вызвано как объективными паттернами поведения пользователя, так и багами в работе сервиса. Стоит проверить, всё ли корректно происходит во время этих переходов и нету ли критических багов
- Много пользователей теряется при переходе от события main\_page к событию reg\_page (60 п.п.), и при переходе от события object\_page к событию add\_to\_cart (15 п.п.)

### 7. Различаются ли user journey для разных платформ, городов и источников привлечения? О чём могут говорить эти различия? (Города)



 Из значимых различий между городами: во всех городах, кроме Саранска на втором шаге стоит событие reg\_page, а не main\_page

### 7. Различаются ли user journey для разных платформ, городов и источников привлечения? О чём могут говорить эти различия? (Платформы)



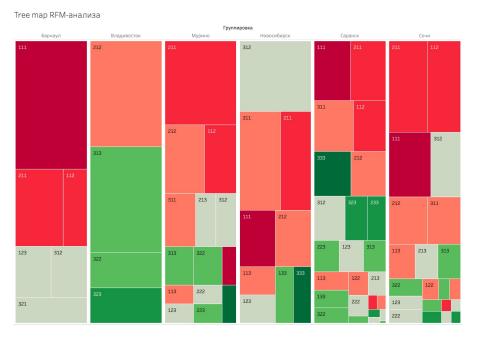
- У платформы Mobile на втором шаге стоит событие reg\_page, а не main\_page
- Скорее всего, дело в том, что user flow в мобильном приложении устроен по-другому, поэтому отличается последовательность действий пользователя
- Это же может быть причиной различий между городами (см. предыдущий слайд)

### 7. Различаются ли user journey для разных платформ, городов и источников привлечения? О чём могут говорить эти различия? (Источники)



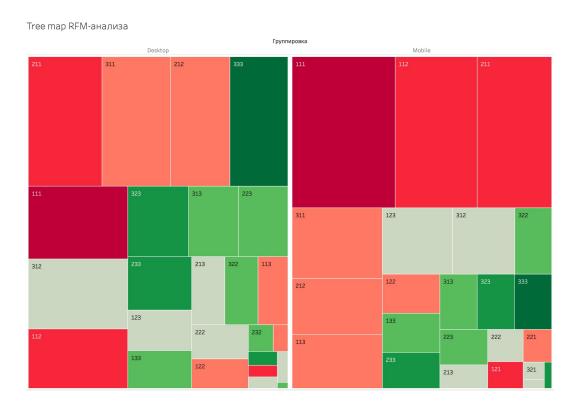
• Между источниками значимых различий не наблюдается

### 8. Какие три наибольших RFM-сегмента можно выделить для разных платформ, городов и источников привлечения? (Города)



- Для Барнаула 111 (45%), 211 (18%), 112 (9%)
- Владивосток 212 (37.5%), 313 (37.5%), 322(13%)
- Мурино 211 (30%), 212 (14%), 112 (11%)
- Новосибирск 312 (25%), 311 (20%), 211 (15%)
- Саранск 111 (11%), 211 (10%), 311 (9.8%)
- Сочи 211 (17%), 112 (15%), 111 (13%)

### 8. Какие три наибольших RFM-сегмента можно выделить для разных платформ, городов и источников привлечения? (Платформы)



- Desktop 211 (11%), 311 (10%),
  212 (9%)
- Mobile 111 (18%), 112 (14%), 211
  (13%)

### 8. Какие три наибольших RFM-сегмента можно выделить для разных платформ, городов и источников привлечения? (Источники)



- organic 211 (11%), 311 (10%), 111 (9.8%)
- Source\_A 111 (14%), 211 (10%), 112 (8%)
- Source\_B 111 (12%), 211 (10%), 311 (9%)
- Source\_C 211 (15%), 111 (12%),
  112 (10%)

#### 9. Выделите и опишите наиболее здоровые и наиболее проблемные сегменты покупателей.



- Самые здоровые сегменты 312, 333. Они одновременно и многочисленные, и выгодные пользователи в них недавно совершали большие покупки
- Наиболее проблемные 113 и 122 они малочисленные, а пользователи давно не совершали покупок

## 10. Опишите распределение партнёрских сетей по ABC-XYZ-сегментам. Напишите предложения для продуктовой команды о том, с какими из партнёров следует продолжать сотрудничество в первую очередь.

#### ABC-XYZ анализ партнерских сетей

Abc	Chain	Xyz Z
А	Гастрономический Шторм	3
	Гурманское Наслаждение	3
	Завтраки на любой вкус	3
	Шоколадный Рай	3
В	Завтрак на полную	2
	Здоровый Шанс	2
	Ресторан Добрых Выборов	2
	Салатный Лес	2
	Утренний прием	2
c	Бутербродная Вселенная	1
	Бутербродный Путешественник	1
	Венецианский Паб	1
	Завтраки на каждый день	1
	Кондитерская История	1
	Мамма Миа	1
	Невероятные Бутерброды	1
	Паста и Приятели	1
	Сладкий Путь	1
	Сэндвичный Парад	1
	Флорентийский Ресторан	1

- Все сети имеют случайный спрос на свою продукцию
- Наиболее выгодные (сегмент A) четыре партнерские сети
- Средний уровень выгоды (сегмент В) пять партнерских сетей
- Наименее выгодные (сегмент C) одиннадцать партнерских сетей
- В первую очередь, продолжать сотрудничество нужно с сетями "Гастрономический Шторм", "Гурманское Наслаждение", "Завтраки на любой вкус" и "Шоколадный Рай"

- 11. Почему параметр разбивки на сегменты не должен применяться к результатам ABC-XYZ-анализа?
- Во-первых, потому что цель ABC-XYZ анализа выделить лидеров и у аутсайдеров по влиянию на выручку и регулярности продаж во всей компании, а не в отдельных городах/платформах/источниках
- Во-вторых, ABC-XYZ-анализ уже сам по себе является методом сегментации, поэтому нет необходимости дополнительно сегментировать предмет анализа по другим категориям

#### Рекомендации по гипотезам

- 1. Улучшить user journey новых пользователей до покупки: помочь им конвертиться быстрее или упростить путь. Чем больше новых пользователей превратится в клиентов, тем больше денег бизнес заработает
  - <u>Гипотеза подтвердилась</u>: на слайде 12 описаны проблемные точки в текущем User Journey и предложения по его улучшению
- 2. Увеличить лояльность клиентов, побуждая их пользоваться продуктом на регулярной основе, а не ограничиваться одним заказом. Так бизнес будет дольше зарабатывать на клиентах, на привлечение которых он уже потратил деньги. К тому же лояльные клиенты вряд ли уйдут к конкуренту
  - <u>Гипотеза подтвердилась</u>: на слайде 19 видно, что 5 наибольших RFM сегментов имеют F (частота покупок) = 1. Возможная стратегия по работе с этими сегментами: для 111, 211, 311 увеличить частоту покупок и средний чек, в этом помогут скидки за объем покупок и накопительные программы лояльности; для 112 возвращающие письма, акции, промокоды; для 212 акции и скидки за регулярность покупок.
- 3. Пересмотреть список партнёров-ресторанов. Чем интереснее ресторан для наших клиентов, тем ценнее он для нас. Нужно больше подключать и продвигать «ценные» рестораны и не тратить ресурсы на те, которые не приносят прибыли.
  - <u>Гипотеза не подтвердилась</u>: в ABC-анализе партнеры распределены со следующим соотношением: 20%, 25%, 55%. Это достаточно близко к идеальному распределению (20%, 30%, 50%).

#### Спасибо за внимание!