Rapport TP3: Data Lake et Data Warehouse

Objectif du TP

Ce TP vise à construire une chaîne d'intégration de données en temps réel à partir de Kafka, avec stockage dans un Data Lake et un Data Warehouse. Il inclut également des mécanismes d'orchestration, de sécurité et de gouvernance.

1. Structure du Data Lake

- **Emplacement**: data_lake/all_transactions/
- Partitionnement: par date YYYY-MM-DD
- Format: fichiers JSON, un message par ligne (mode append)
- Exemple de chemin : data_lake/all_transactions/2025-05-14/batch.json
- Ajout de nouveaux topics : dynamique via fichier kafka_config.json

Pourquoi append ? Les streams Kafka étant infinis, le mode append est adapté. Chaque exécution ajoute les messages dans un fichier journalisé par date.

2. Structure du Data Warehouse (MySQL)

Structure de la base datawarehouse et table all_transactions peuplée automatiquement depuis Kafka

```
mysql> SHOW DATABASES;
+----+
| Database | +----+
datawarehouse
| information_schema |
| mysql
| performance_schema
5 rows in set (0.09 sec)
mysql> USE datawarehouse;
Reading table information for completion of table and column names
You can turn off this feature to get a quicker startup with -A
Database changed
mysql> SHOW TABLES;
| Tables_in_datawarehouse |
+-----
all_transactions
+----+
1 row in set (0.00 sec)
```

Field	Туре	Null	Key	Default	Extra
+ transaction id	 varchar(100)	 NO	PRI	NULL	†
timestamp	varchar(50)	YES		NULL	i i
user id	varchar(100)	YES		NULL	i i
user name	varchar(100)	YES	i	NULL	i i
product id		YES	i	NULL	i i
amount	double ` ´	YES		NULL	i i
currency	varchar(10)	YES	i	NULL	i i
transaction_type	varchar(50)	YES	i i	NULL	i i
status		YES	į į	NULL	i i
city	varchar(100)	YES	į į	NULL	i i
country	varchar(100)	YES		NULL	i i
payment_method	varchar(50)	YES		NULL	i i
product_category	varchar(100)	YES		NULL	i i
quantity	int	YES		NULL	1 1
shipping_street	varchar(255)	YES		NULL	I I
shipping_zip	varchar(20)	YES		NULL	I I
shipping_city	varchar(100)	YES		NULL	I I
shipping_country	varchar(100)	YES		NULL	
device_os	,	YES		NULL	1 1
device_browser	varchar(50)	YES		NULL	
device_ip	varchar(100)	YES		NULL	
customer_rating	int	YES		NULL	
discount_code	varchar(50)	YES		NULL	
tax_amount	double	YES		NULL	
thread	int	YES		NULL	
message_number	int	YES		NULL	
timestamp_of_reception_log	varchar(100)	YES		NULL	I I

mysql> SELECT * FROM all_transactions LIMIT 5;																	
transacti	+ .on_id shipping_zip	+ shipping_cit	timestamp y shipping_country	us us device_os	ser_id user_name s device_browser	product_id device_ip	amount	currency	transaction_t discount_code	type tax	status _amount th	city	country message_nu	payment_method pather timestamp	product_category of_reception_log	quantity	ship
·			2025-05-14T11:26:01.		301 John Doe	+	299.99					Paris	France	credit_card			123
TX12345 ain St	75000	Paris	2025-04-30T10:19:53. France	Windows	Chrome	192.168.1.1		5	purchase SPRING10		20				T10:19:53.709750		123
	+set (0.00 sec)	+	+	+	+	+	-+			+		+	· 	+	+		

Table principale : all_transactions

- Clé primaire : transaction_id
- Champs stockés: tous les attributs JSON dénormalisés

Autres tables

• user_permissions : pour gérer les droits d'accès aux dossiers du Data Lake

```
CREATE TABLE user_permissions (
username VARCHAR(100),
datalake_path VARCHAR(255),
permission_level ENUM('read', 'write', 'admin'),
```

```
PRIMARY KEY (username, datalake_path)
```

);

3. Orchestration avec Apache Beam

Script: orchestration/dataflow_scheduler.py

• Bibliothèques : apache-beam, schedule

• Fréquence : toutes les 10 minutes

Fonction : simulateur de tâche planifiée

schedule.every(10).minutes.do(run_job)

4. Gouvernance & Sécurité

Permissions d'accès

• Table user_permissions pour contrôler qui accède à quel dossier du Data Lake

Suppression des données historiques

- Script utils/cleanup_datalake.py
- Supprime les sous-dossiers plus vieux que 7 jours

5. Ajout de nouveaux feeds Kafka

- Fichier de config : config/kafka_config.json
- Les consumers lisent tous les topics listés dynamiquement.
- Réutilisation des scripts kafka_to_datalake.py et kafka_to_mysql.py sans duplication de code.

6. Monitoring

- Chaque script affiche un log en temps réel ("Transaction insérée", "Message écrit...")
- En cas d'échec (ex: MySQL down), les erreurs sont logguées grâce à des try/except