

LEGENDE:

#####

Les éléments entre [] sont des options non obligatoires

Ex: [REF] -> Il s'agit du référence optionnelle

Les éléments en MAJUSCULE sont à remplacer par l'utilisateur

Ex: BRANCH -> Il faut nommer la branche

Note: Seuls de rare élément en MAJUSCULES sont à reprendre tel quel. Comme HEAD ou -D, -C etc...

#####

Installer Git sur MAC:

\$ brew install git

// ou

<https://git-scm.com/downloads>

Installer Git sur WINDOWS:

<https://git-for-windows.github.io/> <script

// Permet d'installer un terminal particulier où les commandes Git fonctionneront sous l'OS (GitBash)

Vérifier la version de Git:

\$ git --version

3 niveaux de config de Git:

1) Système : /etc/gitconfig

// La config impactera tous les utilisateurs du système

2) Global : ~/.gitconfig

// La config impactera l'utilisateur courant

3) Local : .git/config

// La config impactera uniquement le dépôt dans lequel le dépôt Git a été initialisé

Afficher les 3 config:

\$ git config -l

// ou

\$ git config --list

Ajouter un élément dans la config:

\$ git config [--global] [--system] KEY VALUE

// On précise le niveau de config, global ou system. Si rien n'est mis, ça sera enregistré sur la config locale

\$ git config [--global] -e

// Pour ouvrir le fichier directement et pouvoir modifier la config à la main

Configuration minimale :

\$ git config --global user.name NAME

\$ git config --global user.email EMAIL

// Configuration du nom d'utilisateur et de l'email (OBLIGATOIRE POUR UTILISER GIT)

Quelques éléments de config :

\$ git config --global color.ui true

// Pour activer la couleur dans git

\$ git config --global help.autocorrect 1

// Activation de l'autocorrection

\$ git config --global core.autocrlf true

// à Faire sous windows

Git help :

\$ git help nomdelacommande

// Affiche l'aide pour la commande donnée

\$ git help nomdelacommande -w

// Pour que l'aide s'ouvre sur le navigateur

Créer des ALIAS:

\$ git config --global alias.ALIAS CMD

Exemple: \$ git config --global alias.st status

// Alias st pour la commande status

\$ git config -l

// Affiche la config (dont tous les alias)

Gestion du repository Git:

\$ git init

// Génère le repository Git, à faire dans le dossier où est le projet déjà existant ou dans le dossier nouvellement créé

\$ git clone URL [DIR]

// Récupère un projet existant (sur Github par exemple). Il faut spécifier l'URL et le nom du dossier (DIR) où est le repository

\$ git log --pretty=oneline --abbrev-commit --graph --decorate --all

// Afficher historique d'un repository Git (plus joliment)

\$ git log [REF]

// Afficher historique d'un repository Git

\$ git l

// Afficher historique d'un repository Git (plus graphique)

\$ git log -n 2

// Afficher les deux derniers COMMIT

\$ git log --oneline

// Afficher l'historique en format condensé

\$ git log -n 2

// Afficher les deux derniers COMMIT

\$ git log -p FILE

// Affiche les COMMIT en rapport avec le FILE cité

\$ git checkout [REF]

Le pointeur <HEAD> représente l'état de la copie locale

// Permet de naviguer dans l'historique en remettant le projet dans l'état dans lequel il était à ce commit REF (On peut voir l'état du projet à un commit donné)

Les 4 états de fichier dans Git:

1) UNMODIFIED (Non modifié)

2) UNSTAGED (Modifié mais non indexé)

3) STAGED (Modifié et indexé)

4) COMMITTED (Commité)

\$ git status

// Afficher le status du repository

Modifier l'état des fichiers:

\$ git add FILE

// Ajoute d'un fichier dans la STAGING AREA

\$ git add --all //OU// git add -A

// Ajoute toutes les modifications dans le STAGING AREA

```

$ git add "*.html"
// Ajoute tous les fichiers HTML modifiés
$ git add -u //OU// git add --update
// Ajoute tous les fichiers modifiés et supprimés par Git
$ git add --ignore-removal .
// Ajoute tous les fichiers nouveaux et modifiés (mais pas ceux supprimés)
par Git
$ git rm FILE
// Supprime le fichier de l'historique de Git
$ git mv
// Modifier le nom d'un fichier en conservant l'historique
$ git reset
// Vide la STAGING AREA
$ git reset HEAD FILE
// Remet le fichier (de l'état COMMITTED) à l'état STAGED
// (Annule les changements de la STAGING AREA)
$ git reset HEAD^
// Reviens en arrière d'1 COMMIT
$ git reset HEAD^ --soft
// Reviens en arrière d'1 COMMIT mais laisse les modifications dans la
STAGING AREA
$ git checkout --FILE
// Remet le fichier (de l'état STAGED) à l'état UNSTAGED
// (Annule les changements de la copie LOCALE)
$ git checkout HEAD FILE
// Combine en une commande les 2 précédents retours en arrière
$ git commit -m "message du commit"
// Commit les fichiers dans de la STAGING AREA
$ git commit -am
// Les fichiers sont STAGED et COMMITTED en une fois.
// Fait le git add -u et le git commit en même temps
// le m permet de laisser un message de commit en même temps

```

Visualiser les changements:

```

$ git diff
// Afficher les changements dans la copie LOCALE
$ git diff --staged
// Afficher les changements dans la STAGING AREA

```

Pour utiliser le ssh:

- SI la clé est déjà générée, elle est dans ce répertoire (/Users/<votreNom>/ssh/id_rsa)
- Sinon, pour la générer:
\$ ssh-keygen -t rsa -b 4096 -C "MAIL"

Une passphrase est demandée

Il faut ensuite aller dans : /Users/<votreNom>/ssh et copier coller le contenu de la clé ssh qui finit par .pub (pour .public) et ajouter cette clé dans Github/Bitbucket...

Pour vérifier le bon fonctionnement du ssh, se rendre dans le dépôt et faire la commande:

```
$ git remote show origin
```

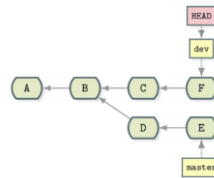
Ajouter la clé à l'agent ssh (si besoin):

```

$ eval "$(ssh-agent -s)"
// Vérifie que l'agent ssh est activé
$ ssh-add ~/.ssh/id_rsa
// Ajoute la clé ssh à l'agent ssh
$ pbcopy < ~/.ssh/id_rsa.pub
// Copie la clé ssh qui est dans le fichier id_rsa du dossier .ssh

```

Gestion de branches:



Une branche est un pointeur sur un commit

```

$ git branch -a
// Liste toutes les branches (Locales et distantes)
$ git branch -r
// Liste les branches Remote (Distantes)
$ git branch
// Liste les branches locales
$ git checkout BRANCH
// Permet de changer de branche
// Le pointeur HEAD se met sur la branche donnée
$ git branch BRANCH [REF]
// Permet de créer une branche et éventuellement mettre une référence, le
// pointeur de la branche se posera sur le commit donné en REF
$ git checkout -b BRANCH [REF]
// Permet de créer une branche et éventuellement mettre une référence, le
// pointeur de la branche se posera sur le commit donné en REF + Le
// pointeur HEAD se pose sur cette nouvelle branche créée pour y
travailler
$ git branch -d BRANCH
// Supprime la branche donné
// Supprimer une branche ne supprime que l'étiquette de cette branche pas
les commit de la branche
$ git branch -D BRANCH
// Supprime la branche donné
// Force la suppression pour une branche non mergé

```

DETACHED HEAD :

Si un checkout est fait sur un commit et non sur une branche/Etiquette.

Si ensuite un commit est fait, il sera orphelin et Git supprime ces derniers au bout d'un moment.

```

$ git branch BRANCH COMMIT
// Crée une branche sur le commit donné pour qu'il ne soit plus orphelin

```

MERGE:

Se mettre sur la branche vers lequel on veut merger

```

$ git merge BRANCH
// Merge la branche donnée sur la branche actuelle

```

Si les deux références/branches à merger sont sur le même niveau (elles ne sont pas séparées). On peut faire un MERGE FAST FORWARD.



// Cela déplace le pointeur HEAD et la branche actuelle vers la branche donnée

REBASE:

```

$ git rebase BRANCH
// Idem MERGE mais "envoie" la BRANCH actuelle dans la
BRANCH citée

```

Si conflit lors du MERGE:

Méthode résolution de conflits manuelle :

\$ git diff

// Voir les conflits

- RÉSOUDRE les conflits en gardant/supprimant les parties désirées

- STAGER les fichiers modifiés

- Faire un COMMIT de MERGE

Méthode résolution de conflits "automatique" :

- Ouvrir le mergetool

- Résoudre les conflits

- Sauvegarder la résolution (cela commit merge automatiquement)

REMOTE:

Une remote est une adresse d'un dépôt distant

Par défaut lors d'un clone, la remote est ORIGIN

\$ git remote -v

// Affiche les remote

\$ git remote show REMOTE

// Affiche les infos de la remote

\$ git remote add REMOTE [URL]

// Ajoute une remote

\$ git remote rm REMOTE [URL]

// Supprime une remote

REMOTE BRANCH:

\$ git fetch REMOTE

// Synchronise la branche d'une remote

\$ git fetch --all

// Synchronise les branches de toutes les remotes

\$ git branch -vv

// Affiche les correspondances Branche locale ↔ Branche distante

PULL:

\$ git pull REMOTE BRANCH

ou version simple (qui nécessite les informations de tracking)

\$ git pull

// Un PULL correspond à un FETCH + MERGE

PUSH:

\$ git push REMOTE LOCALBRANCH:REMOTE BRANCH

ou version simple (qui nécessite les informations de tracking)

\$ git push

// Un PUSH met à jour le repo distant

\$ git push -f

// Force le PUSH

Travailler avec les REMOTE BRANCH:

\$ git checkout -t REMOTE BRANCH

// Utiliser une REMOTE BRANCH pour la première fois

\$ git checkout -b BRANCH REMOTE BRANCH

// Initialiser les informations de tracking à la création

\$ git push -u REMOTE BRANCH

// PUSH d'une nouvelle branche

\$ git push REMOTE --delete BRANCH

// Supprimer une branche distante

Modifier son historique:

\$ git commit --amend

// Ajoute le contenu de la STAGING AREA au précédent COMMIT [Ne pas faire sur un commit déjà PUSH]

\$ git revert REF

// Applique le patch inverse du COMMIT [Peut être fait sur un commit déjà PUSH]

\$ git reset --hard REF

// Déplacer le pointeur de BRANCHE

// Les COMMIT fait après le COMMIT cité en REF seront orphelins

// Lors de l'utilisation, le contenu de la copie LOCAL et de la STAGING AREA sont SUPPRIMÉ!!

Le STASH:

\$ git stash [save ["message"]]

Ex: \$ git stash save "WIP: Add function"

// Le STASH est commun à toutes les branches et fonctionne comme une liste

\$ git stash list

// Liste les différents STASH

\$ git show stash@{N}

// Pour afficher un STASH précis, le "N" correspond au numéro du STASH

\$ git stash pop [--index] [stash@{N}]

// Réapplique une modification (Remet les modifications déplacées dans STASH dans la copie LOCALE)

// Le POP laisse une copie de la modif dans STASH

\$ git stash apply [--index] [stash@{N}]

// Réapplique une modification (Remet les modifications déplacées dans STASH dans la copie LOCALE)

// Le APPLY supprime la modif dans STASH

NOTE: Pour que le contenu de la STAGING AREA soit également récupérée, il faut préciser l'option --index

Les TAGS:

Il y a deux types de TAG:

- 1) TAG lourd -> Contient l'auteur, la date de création et un sha1 d'identification.
- 2) TAG Léger -> Est juste un marqueur d'identification

\$ git tag TAG [REF]

// Créer un TAG léger

\$ git tag -a [-m "MESSAGE"] TAG [REF]

// Créer un TAG lourd

\$ git tag

// Liste les TAGS existants

\$ git checkout [-b NEWBRANCH] TAG

// Utiliser un tag

\$ git push --tags

// Partager tous les TAGS (Le PUSH ne partage pas les TAGS par défaut)

\$ git push REMOTE TAG

// Partager un tag (Le PUSH ne partage pas les TAGS par défaut)

\$ git tag -d TAG

// Supprime le TAG LOCAL

\$ git push --delete REMOTE TAG

// Supprime le TAG DISTANT

Le Gitignore:

// Liste les éléments (fichiers, dossiers...) que Git ne devra pas partager dans le projet.

Ex: <https://github.com/github/gitignore>

Le REFLOG:

\$ git reflog

// *Pour retrouver les COMMITS orphelins*

Le CHERRY-PICK:

\$ git cherry-pick REF

// *La commande CHERRY-PICK permet de déplacer un ou plusieurs COMMIT d'une BRANCH à une autre.*

// *Rajoute le commit à la BRANCH ACTUELLE*

Si il y a un ou plusieurs conflits, les régler.

Puis entrer la commande suivante:

\$ git cherry-pick --continue

// *Permet de continuer le cherry-pick (vérifie si il y a d'autres conflits)*

// *Si oui, les régler et re taper la commande*

// *Si non, le cherry-pick est terminé*

Un outil sympa UNGIT:

\$ npm install -g ungit

// *Installer UNGIT*

\$ ungit

//*Lancer UNGIT*